



HANDBUCH

LANTIME

Netzwerk Zeitserver (FW LTOS 6.16)

15. Juni 2015

Meinberg Funkuhren GmbH & Co. KG

Inhaltsverzeichnis

1	Impressum	1
2	Sicherheitshinweise für Geräte	2
2.1	Nur Service-/Fachpersonal: Austausch der Lithium-Batterie	3
2.2	CE-Kennzeichnung	3
3	Erstinbetriebnahme LANTIME	4
4	Komplettsystem LANTIME	6
4.1	LANTIME Produktoptionen	7
4.1.1	Physikalische Abmessungen LANTIME	8
4.1.2	Umrechnungseinheiten	10
4.2	Unterstützte Netzwerk Dienste	11
4.3	Zusatzfunktionen	11
4.4	Benutzerinterface	11
4.5	Ein- und Ausgangsoptionen	12
4.6	Gründe für einen Netzwerk Zeitserver	13
4.7	Network Time Protocol (NTP)	14
4.7.1	NTP Client Zielsysteme	14
4.7.2	NTP-Client Installation	14
4.8	SNMP Server	16
4.8.1	Konfiguration über SNMP	17
4.8.2	SNMP Traps	26
4.9	Konfigurationsdatei	27
4.10	Globale Optionen Datei	29
4.11	Eingesetzte Software von Drittherstellern	30
4.11.1	Betriebssystem GNU/Linux	30
4.11.2	Samba	30
4.11.3	Network Time Protocol Version 4 (NTP)	31
4.11.4	mini_httpd	32
4.11.5	GNU General Public License (GPL)	33
5	Option: Precision Time Protocol (PTP) / IEEE1588	37
5.1	IEEE1588 PTP Time Stamp Unit	38
5.2	Funktionsweise in Master-Systemen	39
5.3	Funktionsweise in Slave-Systemen	40
5.4	PTPv2 IEEE 1588-2008 Konfigurationsanleitung	41
5.4.1	Allgemeine Optionen	41
5.4.2	Netzwerk - Layer 2 oder Layer 3	41
5.4.3	Multicast oder Unicast	42
5.4.4	Two-Step oder One-Step	42
5.4.5	End-To-End (E2E) oder Peer-To-Peer (P2P) Delay Messungen	43
5.4.6	Einstellungsempfehlungen	43
5.4.7	Nachrichtenintervalle	44
5.4.8	ANNOUNCE Messages	44
5.4.9	SYNC/FOLLOWUP Messages	45
5.4.10	(P)DELAY_REQUEST Messages	45
5.4.11	HQ Filter	46
5.4.12	Option: PTP Client Management	47
6	LANTIME CPU	48
6.1	Bootphase des Linux Rechners	48
6.2	Technische Daten LAN CPU	49

7	LANTIME Referenzempfänger	50
7.1	GPS Satellitenfunkuhr	51
7.1.1	Eigenschaften der Satellitenfunkuhr	51
7.1.2	Technische Daten	52
7.1.3	GPS Antennenmontage	54
7.2	GPS/GLONASS Satellitenfunkuhr	58
7.2.1	Eigenschaften der Satellitenfunkuhr	58
7.2.2	Technische Daten	59
7.2.3	40dB GPS-L1/GLONASS-L1/GALILEO-E1 Antenne mit integriertem Überspannungsschutz	60
7.3	GPS Satellitenfunkuhr mit MRS Option	61
7.3.1	MRS Funktionalität	61
7.4	Allgemeines zur PZF	63
7.4.1	Eigenschaften Korrelationsempfänger PZF	64
7.4.2	Technische Daten PZF600	65
7.4.3	DCF77 Antenne	66
7.5	IRIG Empfänger	67
7.5.1	Technische Daten TCR	68
7.5.2	Bezeichnung von IRIG-Codes	70
7.5.3	Time Code	70
7.6	MSF - Empfänger	77
7.6.1	Kodierungsformat	77
7.6.2	DUT Kodierung	77
7.6.3	Zeit und Datum-Codes	78
7.6.4	Andere Kodierungen	78
7.6.5	Eigenschaften der MSF Funkuhr	79
7.6.6	Technische Daten AM5xx	80
7.7	Allgemeines zu WWVB	81
7.7.1	Code Format	81
7.7.2	Technische Daten AM5xx	82
7.8	Zeitzone und Sommer-/Winterzeit	83
7.9	Bootphase der Meinberg Empfänger	84
7.10	Oszillatorspezifikationen	85
8	Benutzerschnittstellen zur Konfiguration	86
8.1	Einleitung Konfiguration LANTIME	86
8.2	TERMINAL (Konsole)	87
8.3	LANTIME Displays	88
8.3.1	Beschreibung des grafischen Menüs: VF-Display	89
8.4	Hauptmenü	93
8.5	Menü Option: Reference Time	95
8.5.1	Optionales Menü Switch Unit	96
8.5.2	Optionales Menü Setup MRS	97
8.5.3	Menü: Info Receiver	99
8.5.4	Empfänger Status und Version	100
8.5.5	Menü: Setup Meinberg Receiver	102
8.5.6	Menü: Output Options	103
8.5.7	Menü: Serial Outputs	104
8.5.8	Setup Output Time Zone	105
8.5.9	Menü: Setup Time Code	106
8.5.10	Option: Menü Setup Progr. Pulses	107
8.5.11	Option: Synthesizer Frequency Output	109
8.6	Menü: Time Service	110
8.6.1	Menü NTP	111
8.6.2	Option: Menü PTPv2 - IEEE 1588-2008	113
8.6.3	Optionales Menü: 2nd Receiver	126
8.7	Menü: Network	127
8.7.1	Menü: Network Interfaces	127
8.7.2	Menü: Setup IPv4 LAN Parameter	128
8.7.3	Menü: Setup IPv6 Parameter	129
8.7.4	Menü: Link Mode	129
8.7.5	Menü: Global Configuration	130

8.7.6	Menü: Network Services	131
8.8	Menü: System	132
8.8.1	Menü: Set Time Zone (Display)	133
8.8.2	Menü: Restart	134
8.8.3	Menü Factory Reset	134
8.8.4	Option: Fan Control	135
9	Die grafische Konfigurations-Schnittstelle	136
10	Das HTTP Interface	137
10.1	Konfiguration: Hauptmenü	137
10.2	Konfiguration: Netzwerk	139
10.2.1	Netzwerkeinstellungen	139
10.2.2	DHCP IPv4	144
10.2.3	IPv6 Adressen und Autoconf	145
10.2.4	High availability bonding	146
10.3	Konfiguration: Benachrichtigung	147
10.3.1	SYSLOG Server	147
10.3.2	Alarm EMAIL	148
10.3.3	Windows Messenger Information	148
10.3.4	SNMP Trap-Empfänger Information	149
10.3.5	VP100/NET Display	149
10.3.6	Benutzerdefinierte Benachrichtigung	150
10.3.7	NTP Client Überwachung	150
10.3.8	Verschiedenes	151
10.3.9	Alarm Ereignisse	152
10.4	Konfiguration: Sicherheit	154
10.4.1	Anmeldung	154
10.4.2	Frontplatte	154
10.4.3	SSH Secure Shell Login	154
10.4.4	SSL Zertifikat für HTTPS erstellen	155
10.4.5	SNMP Parameter	158
10.4.6	SHS Konfiguration	159
10.5	Konfiguration: NTP	160
10.5.1	Allgemeine Einstellungen	160
10.5.2	Externe NTP Server	161
10.5.3	NTP Lokale Uhr	162
10.5.4	NTP Broadcast	163
10.5.5	NTP Konfiguration anzeigen:	164
10.5.6	NTP Berechtigungen:	165
10.5.7	NTP Authentication	166
10.5.8	NTP Autokey Einstellungen	168
10.5.9	NTP Schaltsekunde	171
10.6	Konfiguration: PTP	172
10.6.1	PTPv2 - Globale Konfiguration	173
10.6.2	PTP Netzwerk Konfiguration	175
10.6.3	PTP Status Datei	176
10.7	Konfiguration: System	177
10.7.1	Allgemeine Einstellungen	177
10.7.2	Sprache des WEB-Interface	177
10.7.3	Dienste und Funktionen	178
10.7.4	Benutzerverwaltung	180
10.7.5	Systeminformationen	184
10.7.6	Systeminformationen anzeigen	184
10.7.7	Software-/Firmwareupdate	189
10.7.8	Diagnose und Backup	189
10.7.9	Diagnose Datei herunterladen	189
10.7.10	Konfiguration und Firmwareverwaltung	190
10.7.11	Display	191
10.7.12	Option: Fan Control	191

10.8	Konfiguration: Statistik	192
10.8.1	Statistik Informationen	195
10.9	Konfiguration Funkempfänger	196
10.9.1	Serielle Ports	196
10.9.2	IRIG Settings	197
10.9.3	MRS Einstellungen	198
10.9.4	Synthesiser	199
10.9.5	Zeitzone	199
10.9.6	Freigabe der Ausgänge	199
10.9.7	Verschiedenes	200
10.9.8	Information des Empfängers	202
10.10	Konfiguration: Dokumentation	203
11	Zeitlegramme	204
11.1	Format des Meinberg Standard Telegramms	205
11.2	Format des Meinberg GPS Zeitlegramms	206
11.3	Format des Meinberg Capture Telegramms	207
11.4	Format des Telegramms Uni Erlangen (NTP)	208
11.5	Format des NMEA 0183 Telegramms (RMC)	210
11.6	Format des NMEA 0183 Telegramms (GGA)	211
11.7	Format des NMEA 0183 Telegramms (ZDA)	212
11.8	Format des ATIS Zeitlegramms	213
11.9	Format des SAT Telegramms	214
11.10	Format des SPA Zeitlegramms	215
11.11	Format des ION Zeitlegramms	216
11.12	Format des RACAL Zeitlegramms	217
11.13	Format des Computime Zeitlegramms	218
11.14	Format des SYSPLEX-1 Zeitlegramms	219
12	USB Stick	220
12.1	Menü Backup Configuration to USB Stick	220
12.2	Menü Write Diagnostic File to USB Stick	220
12.3	Tastatursperre	221
12.4	Menü Restore Configuration	221
13	Literaturverzeichnis	222

1 Impressum

Meinberg Funkuhren GmbH & Co. KG

Lange Wand 9, D-31812 Bad Pyrmont

Telefon: 0 52 81 / 93 09 - 0

Telefax: 0 52 81 / 93 09 - 30

Internet: <http://www.meinberg.de>

Email: info@meinberg.de

Datum: 15.06.2015

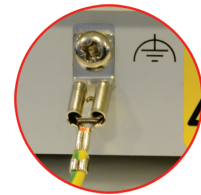
2 Sicherheitshinweise für Geräte

Dieses Einbaugerät wurde entsprechend den Anforderungen des Standards IEC60950-1 „Sicherheit von Einrichtungen der Informationstechnik, einschließlich elektrischer Büromaschinen“ entwickelt und geprüft.

Beim Einbau des Gerätes in ein Endgerät (z.B. Gehäuseschrank) sind zusätzliche Anforderungen gem. Standard IEC60950-1 zu beachten und einzuhalten.

LANTIME Hutschienenmontage

WICHTIG: Vor dem Anschluss an die Spannungsversorgung muss ein Erdungskabel (GND) an der Rückseite des LANTIME angeschlossen werden!



GND

Allgemeine Sicherheitshinweise

- Das Gerät wurde für den Einsatz in Büro- oder ähnlicher Umgebung entwickelt und darf auch nur in solchen Räumen betrieben werden. Für Räume mit größerem Verschmutzungsgrad gelten schärfere Anforderungen.
- Das Gerät wurde für den Einsatz bei einer maximalen Umgebungstemperatur von 40 °C geprüft.
- Die Lüftungsöffnungen dürfen nicht abgedeckt werden.
- Der Brandschutz muss im eingebauten Zustand sichergestellt sein.
- Das Gerät darf nur von Fach-/Servicepersonal geöffnet werden.

Für Spannungsversorgung 100-240VAC

- Das Gerät ist ein Gerät der Schutzklasse 1 und darf nur an eine geerdete Steckdose angeschlossen werden (TN-System).
- Zum sicheren Betrieb muss das Gerät durch eine Installationssicherung von max. 16 A abgesichert werden.
- Die Trennung des Gerätes vom Netz muss immer an der Steckdose und nicht am Gerät erfolgen.

Für Spannungsversorgung 100-240VDC

- Das Gerät muss nach den Bestimmungen der EN60950 außerhalb der Baugruppe spannungslos schaltbar sein (z.B. durch den primärseitigen Leitungsschutz).
- Montage und Demontage des Steckers zur Spannungsversorgung ist nur bei spannungslos geschalteter Baugruppe erlaubt (z.B. durch den primärseitigen Leitungsschutz).
- Die Zuleitungen sind ausreichend abzusichern und zu dimensionieren.

Sicherung: T3A
Anschlussquerschnitt: 1mm² - 2,5mm² / 17AWG - 13AWG

2.1 Nur Service-/Fachpersonal: Austausch der Lithium-Batterie

Die Lithiumbatterie auf der Hauptplatine hat eine Lebensdauer von mindestens 10 Jahren. Sollte ein Austausch erforderlich werden, ist folgender Hinweis zu beachten:

VORSICHT!

Explosionsgefahr bei unsachgemäßem Austausch der Batterie. Ersatz nur durch denselben oder einen vom Hersteller empfohlenen gleichwertigen Typ.

Entsorgung gebrauchter Batterien nach Angaben des Herstellers.



2.2 CE-Kennzeichnung

Niederspannungsrichtlinie: **2006/95/EC EN 60950-1**
Sicherheit von Einrichtungen der Informationstechnik,
einschließlich elektrischer Büromaschinen.

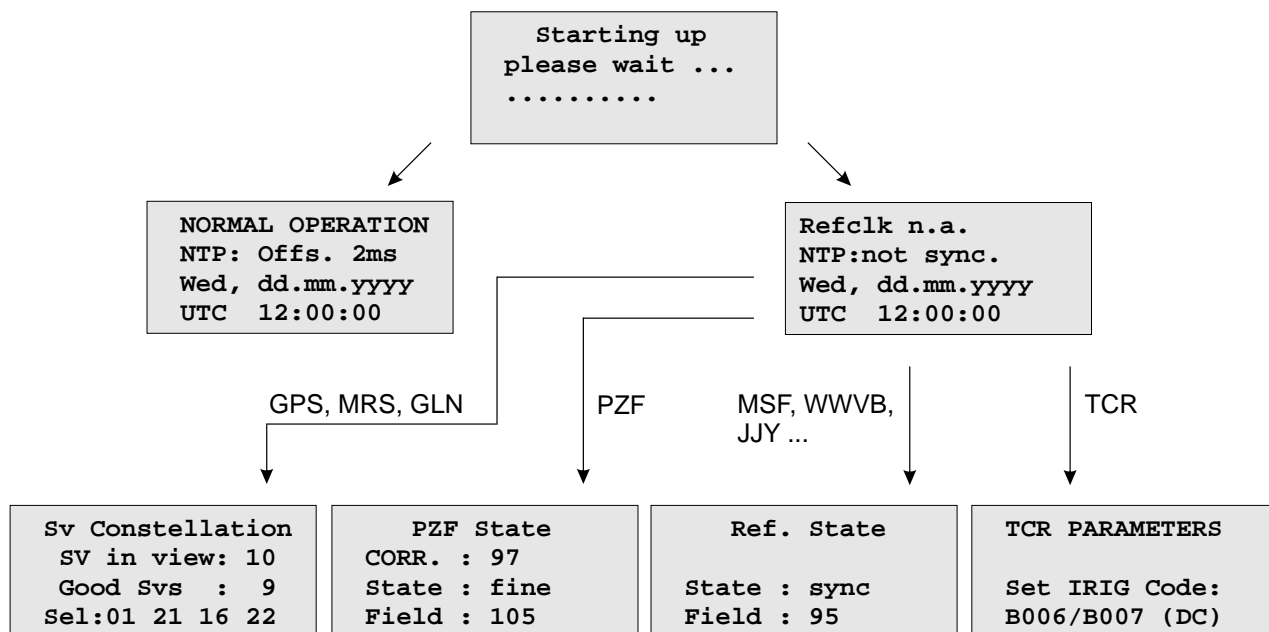
EMV-Richtlinie: **89/336/EEC EN50081-1**
Elektromagnetische Verträglichkeit,
Fachgrundnorm Störaussendung,
Teil 1: Wohnbereich, Geschäfts- und Gewerbebereiche
sowie Kleinindustrie.

EN50082-2
Elektromagnetische Verträglichkeit,
Fachgrundnorm Störfestigkeit
Teil 2: Industriebereich



3 Erstinbetriebnahme LANTIME

Nach dem Einschalten des Gerätes erscheint die folgende Anzeige auf dem Display, die während des Boot-Vorgangs eine Reihe von Punkten hochzählt. Danach ist der NTP Zeitserver betriebsbereit und die Anzeige wechselt in das Hauptmenü, in dem einige wichtige Statusinformationen angezeigt werden.



GPS/GLONASS: Es müssen mindestens vier Satelliten gefunden werden, damit die GPS synchronisieren kann. Die Antenne muss freie Sicht zum Horizont haben. Wenn der Empfänger nicht synchronisiert hat (Ref. Time LED nach 12 Minuten immer noch rot), prüfen Sie den Empfangsstatus im Untermenü *Reference Time*.

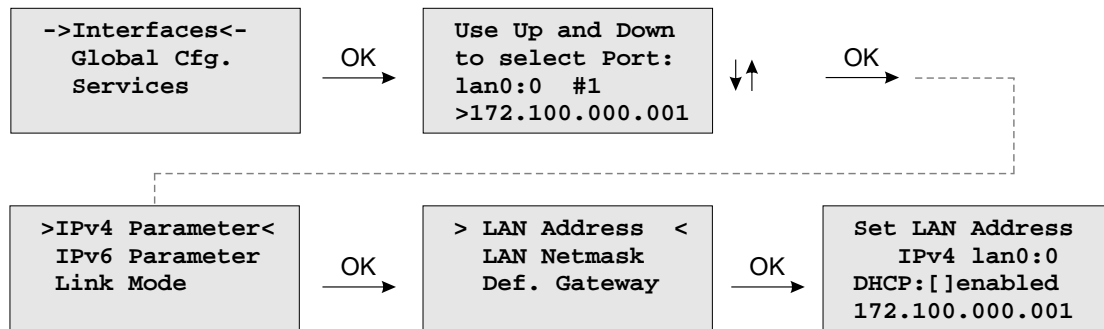
PZF: Wenn der PZF-Empfänger nicht synchronisiert (Ref. Time LED leuchtet nach 3 Min. immer noch rot), prüfen Sie die Feldstärke und die Korrelation. Der Korrelationswert sollte mindestens 60 (optimal 99) betragen. Die Antenne sollte mit der Längsseite nach Frankfurt ausgerichtet werden.

WWVB, MSF: Wenn der Langwellen - Empfänger nicht synchronisiert (Ref. Time LED leuchtet nach 3 Min. immer noch rot), prüfen Sie die Feldstärke. Richten Sie die Antenne so aus, dass die Feldstärke maximal ist (die Längsseite der Antenne in Richtung zum Sender (WWVB in Fort Collins - Colorado, MSF in Anthorn - Großbritannien)).

TCR: Wenn der Zeitcode Empfänger nicht synchronisiert (Ref. Time LED leuchtet nach 1 Min. immer noch), prüfen Sie den Zeitcode und die Verkabelung (Eingangsimpedanz).

RDT: Der Zeitserver wartet nach dem Einschalten auf eine Referenzzeit von entweder einem externen NTP Server oder einem seriellen Zeit-Telegramm (Meinberg Standard 9600/7E2 oder 9600/8N1 oder Uni-Erlangen Zeit-Telegramm 19200/8N1, oder NMEA Zeit-Telegramm 4800/8N1). Um einen externen NTP Server als Referenzuhr einzustellen, können in dem NTP Parameter Menü mehrere externe Zeitserver eingestellt werden.

Zur Erstinstallation muss am Gerät eine TCP/IP Adresse, Netzmaske und Default Gateway eingegeben werden. Um eine Übersicht der aktuellen Netzwerkparameter zu bekommen, drücken Sie einmal die F2 Taste. Durch nochmaliges Drücken der F2 Taste aus dieser Übersicht gelangen Sie in das SETUP Menü:



Wählen Sie „Interfaces“ und drücken Sie dann die OK Taste. Sie können nun mit den ↑↓ Tasten das entsprechende Interface auswählen (zum Beispiel lan0:0 für die erste physikalische Netzwerkschnittstelle). Mit OK bestätigen und jetzt die Netzwerk-Parameter für das gewählte Interface auswählen (IPv4, IPv6, Link Mode). Mit den Pfeiltasten die TCP/IP Adresse, die Netzmaske und evt. ein Default Gateway eintragen. Danach können alle weiteren Einstellungen über das Netzwerkinterface, entweder über einen WEB Browser oder eine Telnet/SSH Session, konfiguriert werden.

Default Benutzer: root

Default Passwort: timeserver

4 Komplettsystem LANTIME

Das System LANTIME besteht aus einer Referenzuhr (z.B.: GPS oder GLONASS Satellitenfunkuhr, DCF77- oder Zeitcodeempfänger), einem single-board Computer ELX800 500 MHz mit integrierter Netzwerkkarte und einem Netzteil - betriebsbereit in einem Baugruppenträger montiert. Die Ein-/Ausgangssignale der Baugruppe LANTIME sind an der Front- und Rückwand bzw. Unterseite des Systems über Steckverbinder herausgeführt.

Auf dem LINUX Rechner des Systems ist ein NTPD implementiert, welcher zyklisch die Referenzzeit vom verwendeten Empfänger oder einer externen Zeitreferenz einliest und im Netzwerk verteilt. Der Status des NTPD wird auf dem Display angezeigt und kann über das Netzwerk abgefragt werden.

Die Installation des LANTIME ist für den System- oder Netzwerkadministrator denkbar einfach. Es müssen die Netzwerkadresse, die Netzmaske und das Default Gateway über das Frontpanel eingestellt werden. Allen NTP-Clients im TCP/IP Netzwerk werden dann nur noch die Netzwerkadresse oder der entsprechende Name des LANTIME bekannt gegeben.

Das Linux-System unterstützt neben NTP auch weitere Netzwerkprotokolle wie HTTP(S), FTP, SSH und Telnet. Dadurch besteht die Möglichkeit einer Fernkonfiguration bzw. Statusabfrage über das Netzwerk, z.B. mit einem beliebigen WEB-Browser. Der Zugang über das Netzwerk kann wahlweise auch deaktiviert werden. Statusänderungen der Funkuhren, Fehler und andere wichtige Ereignisse werden entweder auf dem lokalen Linux System oder auf einem externen SYSLOG-Server protokolliert. Zusätzlich können Meldungen über SNMP-Traps oder automatisch generierte E-Mails an einer zentralen Verwaltungsstelle gemeldet und dort mitprotokolliert werden. Außerdem besteht die Möglichkeit, alle Alarmnachrichten auf einem Großdisplay (z.B. VP100/NET) anzeigen zu lassen. Wenn eine Redundanz für den Fall eines Ausfalls der Hardware benötigt wird, können mehrere LANTIME NTP-Server im gleichen Netzwerk installiert werden.

4.1 LANTIME Produktoptionen

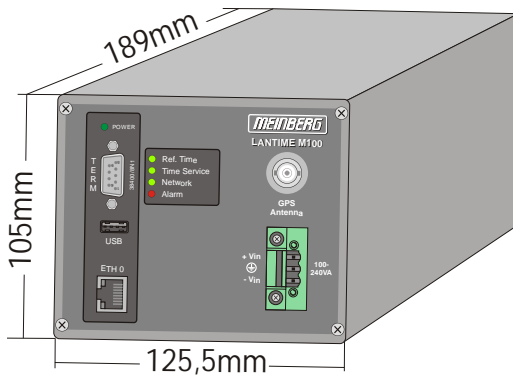
LANTIME Optionsliste

Model	M100	M200	M300	M400	M600	M900	M3000
Form Factor							
DIN Railmount	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>			
Desktop		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>		
1U Rackmount		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>		
3U Rackmount						<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
CPU Performance							
(S)NTP Requests per second	5000 req/s		10000 req/s				
Network Interfaces (RJ45 / Fiber Optic)							
Ethernet 10/100 MBit	1	1	2 (-6)	1 (-9)	4 (-6)	1 (-9)	1
Ethernet 10/100/1000 MBit			1 (-3)		3		(4 - 40)
PTPv2 - IEEE 1588				(1)	(1 - 2)	(1 - 8)	(1 - 10)
Outputs							
PPS			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10MHz			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PPM			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Frequency Synthesizer			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
IRIG-B (modulated, DCLS)			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DCF77 Simulation			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Time Sync Error			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Serial Time String			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Configuration Interfaces							
USB	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Serial Terminal Interface	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Reference Time							
GPS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
GLONASS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DCF77	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
MSF, WWVB		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	
Redundant Receiver Option			<input type="checkbox"/> *		<input type="checkbox"/> *	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
External Reference Source							
- NTP, serial PPS			<input checked="" type="checkbox"/>				
- IRIG-B (AM, DCLS)			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			
MRS (Multi Reference Source)							
- IRIG-B (AM, DCLS)			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
- NTP			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
- PTP				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
- SyncE							<input type="checkbox"/>
- E1 / T1 (Telecom)							<input type="checkbox"/>
- PPS			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
- 10MHz			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Typical Environment							
DIN Rail Installation	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>			
Small Networks	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>					
Medium/Large Networks			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Power Supply							
AC (100V - 240V)		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
ACDC (100V - 240V)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
DC (20 - 72V)	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DC (12V, 24V, 48V)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
redundant Power Supply (AC+AC, AC+DC, DC+DC)			<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Oscillators							
TCXO	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	
OCXO LQ			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
OCXO SQ			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
OCXO MQ			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
OCXO HQ			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
OCXO DHQ			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rubidium						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> **
<input checked="" type="checkbox"/> = Standard Configuration <input type="checkbox"/> Option * XL - 2U Housing ** XHE ^{Pb} - 3U Extension Chassis							

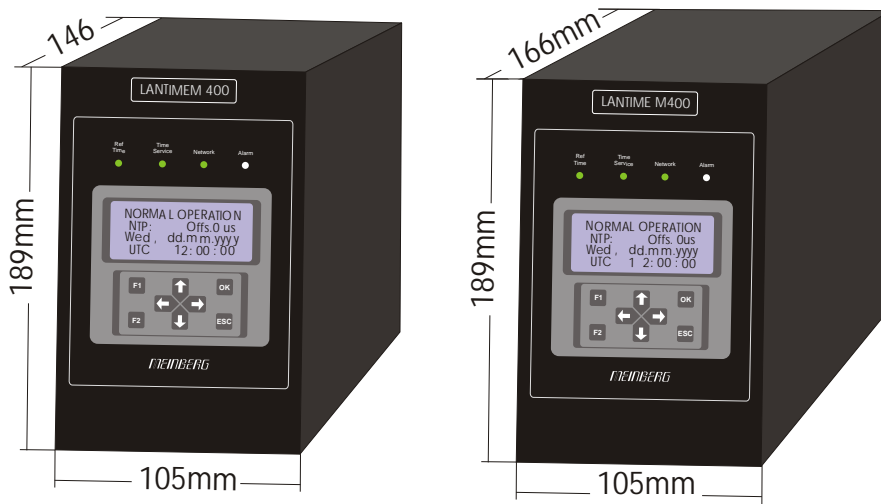
4.1.1 Physikalische Abmessungen LANTIME

Übersicht der physikalischen Abmessungen unserer LANTIME NTP Server

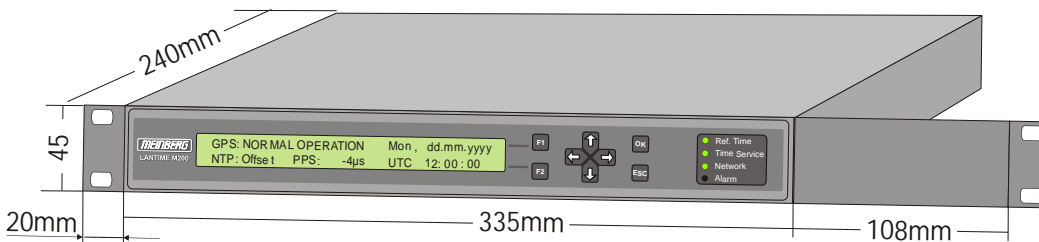
M100 - 35mm Hutschiene



M400 - 35mm Hutschiene

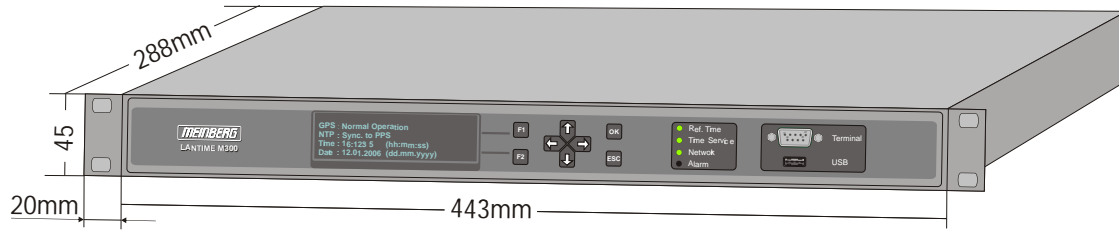
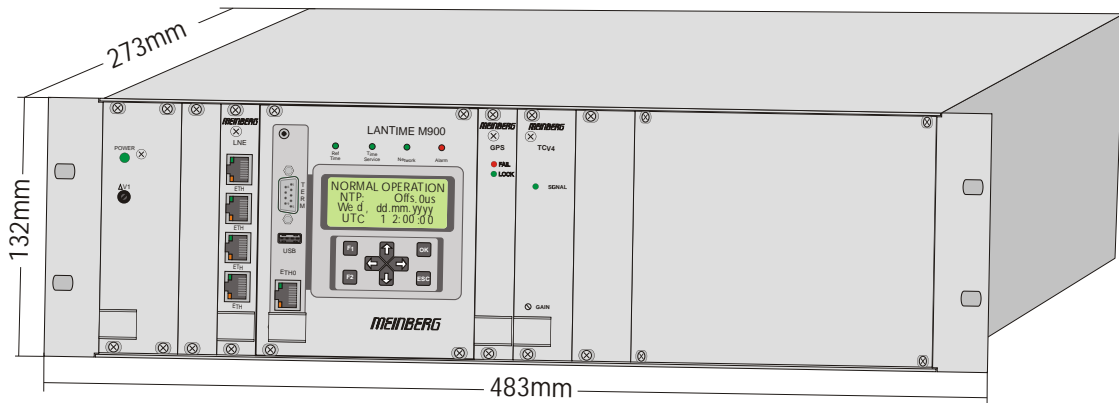


M200 - Desktop Gehäuse mit 19 Zoll Serverschrank - Einbauwinkel (optional)



M300 - 19 Zoll Serverschrankgehäuse



M600 - 19 Zoll Serverschrankgehäuse**M900 - 19 Zoll Serverschrankgehäuse - Baugruppenträger**

4.1.2 Umrechnungseinheiten

MODEL	Breite (Width)	Breite mit Montagewinkel (Width with Mounting Brackets)	Höhe (Height)	Tiefe (Depth)
M100	125,5mm (5 inch)		105mm (4.1 inch)	189mm (7.4 inch)
M200	355mm (14 inch)	483mm (19 inch)	45mm (1.8 inch)	240mm (9.5 inch)
M300	443mm (17.5 inch)	483mm (19 inch)	45mm (1.8 inch)	288mm (11.3 inch)
M300-XL	443mm (17.5 inch)	483mm (19 inch)	87mm (3.4 inch)	288mm (11.3 inch)
M400	105mm (4.1 inch)		189mm (7.4 inch)	146mm (5.8 inch)
M400-XL	105mm (4.1 inch)		189mm (7.4 inch)	166mm (6.5 inch)
M600	443mm (17.5 inch)	483mm (19 inch)	45mm (1.8 inch)	288mm (11.3 inch)
M600-XL	443mm (17.5 inch)	483mm (19 inch)	87mm (3.4 inch)	288mm (11.3 inch)
M900		483mm (19 inch)	132mm (5.2 inch)	273mm (10.8 inch)

Conversion: Units of Measurement / Umwandlungseinheiten

TE/HP *	Zoll / Inch	cm	mm
1	0,2	0,508	5,08
2	0,4	1,016	10,16
4	0,8	2,032	20,32
...			
21	4,2	10,668	106,68
...			
84	16,8	42,672	426,72

HE/U *	Zoll / Inch	cm	mm
1	1,75	4,445	44,45
2	3,50	8,890	88,90
4	5,25	13,335	133,35
TE/HP = Teilungseinheit / Horizontal Pitch			
HE/U = Höheneinheit / Unit			

4.2 Unterstützte Netzwerk Dienste

Die folgenden Netzwerkdienste werden über RJ45 10/100Base-T Ethernet (Autosensing) zur Verfügung gestellt:

- NTP v2, v3, v4
- NTP broadcast mode
- NTP multicast
- NTP symmetric keys
- NTP Autokey

- Simple Network Time Protocol (SNTP)

- TIME

- SNMP v1,2,3 mit erweitertem SNMP-Agent und SNMP-TRAPs für den NTP- und Referenzuhrstatus

- DHCP Client
- NFS
- TELNET
- FTP
- HTTP
- HTTPS mit Openssl2
- SSH2 Secure Shell Login

- IPv6
 - 3 globale IPv6 Adressen einstellbar
 - Autoconf Feature abschaltbar
 - Unterstützte Netzwerkdienste: NTP, HTTP, HTTPS, SNMP, SSH

- Alarmmeldungen per E-Mail
- Windows „net time“ über NETBIOS
- Winpopup (Window Mail)

4.3 Zusatzfunktionen

- Externer NTP Zeitserver
- Freie Konfiguration des NTP: Dadurch MD5-Authentifikation und Zugriffskontrolle über Address & Mask Restriction
- Erweiterte Menüführung für Konfiguration und Monitoring über Telnet, SSH oder serielle Terminal-Schnittstelle
- Alarmmeldungen auch über externes Großdisplay VP100/20/NET mit Laufschrift
- USB Memory Stick Slot für erweiterte Funktionalität: Softwareupdate, Übertragungen von Sicherheits-Zertifikaten, Log-Dateien und Konfigurationen, Tastatursperre

4.4 Benutzerinterface

- Terminal Anschluss über serielle Schnittstelle, LED Status Anzeige
- Web-Browser Interface mit grafischer Statistik der Offset-Werte über einen Tag oder eine Periode
- Telnet oder Secure Shell Login zur vollen Passwort-geschützten Bedienung des Linux Betriebssystems
- FTP Zugang für Update der Betriebssoftware und zum Downloaden von Logg-Dateien
- Simple Network Management Protokoll zur automatischen Versendung von SNMP Traps im Alarmfall
- SYSLOG Meldungen können auf einen anderen Rechner umgeleitet werden
- E-Mail-Benachrichtigung bei konfigurierbaren Ereignissen
- Simulation einer synchronen Funkuhr einstellbar, damit auch ohne Antenne einsetzbar

4.5 Ein- und Ausgangsoptionen

- Weitere Ethernet RJ45 Anschlüsse (bis zu acht weitere im 3HE, 4 im 1HE und 8 im HS - XL Gehäuse)
- Frequenz-/Pulsausgänge über BNC Buchsen (z.B. 10 MHz, 2.048 MHz, PPS)
- Höhere Freilaufgenauigkeit durch bessere Oszillatoren (OCXO)
- IRIG B Ausgänge
- ANZ14NET oder VP100/20NET als Nebenuhr über Netzwerk anzuschließen

4.6 Gründe für einen Netzwerk Zeitserver

Wenn die genaue Zeit im eigenen Netzwerk eine wesentliche Rolle für einen reibungslosen Betrieb spielt, sollte ein eigener Zeitserver eingesetzt werden. Prinzipiell kann man natürlich seine Rechner im Netzwerk mit Zeitservern im Internet synchronisieren. Aus den folgenden Sicherheitsaspekten und/oder Wartbarkeit sollte auf einen eigenen Zeitserver im eigenen Netzwerk Wert gelegt werden:

- Bei dem NTP-SERVER besteht die Möglichkeit der Benachrichtigung eines Verantwortlichen per E-Mail oder SNMP-Trap, falls eine Störung auftritt.
- Die Rechner im eigenen Netzwerk sind nicht auf eine funktionierende Internetverbindung angewiesen.
- Die Rechner im eigenen Netzwerk sind nicht auf die Verfügbarkeit des externen Zeitserver angewiesen. Selbst die PTB (Physikalisch technisches Bundesamt) stellt auf der von ihnen angegebenen Webseite klar, dass eine dauernde Verfügbarkeit mindestens eines der PTB-Zeitserver zwar angestrebt wird, aber nicht garantiert werden kann.
- Bei einem Test von anderen frei verfügbaren Zeitservern (nicht PTB!) wurde festgestellt, dass viele eine signifikant falsche Zeit verteilt haben, obwohl sie sich als Stratum-1-Server ausgaben. Hier liegt das Problem normalerweise bei den zuständigen Administratoren.
- Bei einer „normal“ funktionierenden Internet-Verbindung kann NTP die Laufzeit der Netzwerk-Pakete recht gut ermitteln und kompensieren. Wenn allerdings durch unvorhersehbare Vorgänge die Internet-Übertragung bis zur Kapazitätsgrenze ausgereizt wird, kann durch stark schwankende Paket-Laufzeiten die Zeitsynchronisierung signifikant gestört werden. Als Grund sind z.B. großflächige Hacker-Aktivitäten denkbar (die nicht mal das eigene Netzwerk betreffen müssen), oder neue Viren, die sich durch eine Flut von E-Mails verbreiten, wie es in der Vergangenheit bereits vorgekommen ist.
- Ein eigener Zeitserver kann nicht so leicht aus dem Internet heraus kompromittiert werden. Dazu als Beispiel ein Fall, der in der NTP-Community einiges Aufsehen erregt hat: Ein Hersteller von Low-Cost-Routern hatte in seinen Produkten die IP-Adresse eines öffentlich zugänglichen NTP-Servers fest codiert, damit diese sich die Zeit holen könnten. Dabei war die Implementierung sogar noch fehlerhaft. Als Folge wurde der NTP-Server mit riesigen Mengen von Anfragen bombardiert, durch die nicht nur die Funktion des NTP-Servers selbst gestört wurde, sondern wodurch auch riesige Mengen von Netzwerk-Verkehr und damit hohe Kosten für den Betreiber des NTP-Servers erzeugt wurden. In diesem Fall half nicht mal das Abschalten des NTP-Servers, da ja auch weiterhin Anfragen gesendet wurden.

Das U.S. Naval Observatory (USNO) hat in den USA eine ähnliche Funktion zur Bereitstellung der gesetzlichen Zeit wie in Deutschland die PTB, und stellt ebenfalls seit langem öffentliche NTP-Zeitserver zur Verfügung. Diese haben immer mehr mit „bösen“ Clients zu kämpfen, durch die die Verfügbarkeit des Dienstes in Frage gestellt wird. Es wurden bereits besondere Vorkehrungen getroffen, um die Gefahr einzudämmen. Dave Mills, der „Erfinder“ von NTP, arbeitet mit der USNO zusammen und hat in der NTP-Newsgroup auf diese Tatsache hingewiesen.

4.7 Network Time Protocol (NTP)

NTP ist ein Verfahren zur Synchronisation von Rechneruhren in lokalen und globalen Netzwerken. Das Grundprinzip, Version 1 [Mills88], wurde bereits 1988 als RFC (Request For Comments) veröffentlicht. Erfahrungen aus der praktischen Anwendung im Internet wurden in Version 2 [Mills89] eingebracht. Das Programmpaket NTP ist eine Implementierung der aktuellen Version 4 [Mills90], basierend auf der Spezifikation RFC-1305 von 1990 (im Verzeichnis doc/NOTES). Das Paket ist frei kopierbar und unterliegt den Copyright Bedingungen.

Die Arbeitsweise von NTP unterscheidet sich grundsätzlich von den meisten anderen Protokollen. NTP synchronisiert nicht einfach alle beliebigen Uhren untereinander, sondern bildet eine Hierarchie von Zeitservern und Clients. Eine Hierarchieebene wird als stratum bezeichnet, wobei Stratum-1 die höchste Ebene darstellt (das LANTIME ist ein Stratum-1-Server). Zeitserver dieser Ebene synchronisieren sich auf eine Referenzzeitquelle, das können z.B. Funkuhren, Satelliten-Empfänger oder Modem-Zeitdienste sein. Stratum-1-Server stellen ihre Zeit mehreren Clients im Netz zur Verfügung, die als Stratum-2 bezeichnet werden.

Ausgehend von einer oder mehreren Referenzzeiten kann durch NTP eine hohe Synchronisationsgenauigkeit realisiert werden. Jeder Rechner synchronisiert sich mit bis zu 3 gewichteten Zeitquellen, wobei ausgefeilte Mechanismen den Abgleich der Systemzeit mit anderen Rechnern im Netz sowie ein Nachregeln der eigenen Systemuhr ermöglichen. Abhängig von der Jitter-Charakteristik der Zeitquellen und der Lokalisierung des einzelnen Rechners im Netzwerk wird eine Zeitgenauigkeit von 128 ms, häufig besser als 1 ms, erreicht.

4.7.1 NTP Client Zielsysteme

Das Programmpaket NTP wurde auf verschiedenen UNIX Systemen getestet (siehe Liste). Bei vielen UNIX Installationen ist bereits ein NTP Client vorinstalliert. Es müssen nur die Konfigurationsdateien (`/etc/ntp.conf` - siehe NTP Client Installation) angepasst werden. Auch für die meisten anderen Betriebssysteme wie Windows 7/Vista/XP/NT/2000/98/95/3x, OS2 oder MAC existieren NTP Clients als Freeware oder Shareware.

Als Bezugsquelle für die neuesten Versionen wird die NTP Homepage empfohlen:
<http://www.ntp.org>

Auf unserer Homepage können aktuelle Informationen zur Installation und Funktion von NTP gefunden werden:
<https://www.meinberg.de/german/sw/ntp.htm>

4.7.2 NTP-Client Installation

Im Folgenden wird die Installation und Konfiguration eines NTP Clients unter einem UNIX Betriebssystem gezeigt. Prüfen Sie als erstes, ob nicht die NTP Software schon auf Ihrem System vorhanden ist, denn bei vielen UNIX Systemen ist NTP Bestandteil des Auslieferungszustandes.

Der NTP Daemon wird als Source geliefert und muss auf dem Zielsystem übersetzt werden. Über das mitgelieferte Scriptfile wird automatisch eine Konfiguration zum Übersetzen des NTP Daemons und allen Tools erzeugt.

configure

Es werden nun alle notwendigen Informationen aus Ihrem System gesammelt und daraus die entsprechenden Make-Dateien in den einzelnen Unterverzeichnissen erzeugt. Anschließend wird der NTP-Daemon und alle notwendigen Utilitys erzeugt. Rufen Sie hierzu „make“ auf:

make

Beim Übersetzen des NTP-Daemons können diverse Warnungen ausgegeben werden, die aber meist ohne Bedeutung sind. Sollten Sie Probleme mit der Übersetzung haben, beachten Sie die systemabhängigen Hinweise in den Unterverzeichnissen 'html'. Anschließend müssen noch die Programme und Tools in die entsprechenden Verzeichnisse kopiert werden. Dies geschieht mit dem Befehl:

make install

Der Zeitabgleich des Client-Systems kann nun auf unterschiedliche Art und Weise erfolgen. Entweder kann die Systemzeit mit dem NTP Tool „`ntpdate lantime`“ einmalig oder mittels CRON gesetzt werden (dies wird empfohlen direkt einmal automatisch nach dem Booten des Rechners) oder es wird der NTPD Daemon gestartet. Das Letztere wird im Folgenden beschrieben. Als nächstes muss die Datei `/etc/ntp.conf` mit einem Editor angelegt werden. Die Datei sollte für das Meinberg NTP-SERVER folgendes Aussehen haben:

```
# Beispiel für /etc/ntp.conf für Meinberg NTP-SERVER
server 127.127.1.0          # local clock
server 172.16.3.35        # TCPIP Adresse des NTP-SERVER
# Optional: Driftfile
# driftfile /etc/ntp.drift
# Optional: alle Meldungen im Syslogfile aktivieren
# logconfig =all
```

Der NTP Daemon wird mit dem Befehl 'ntpd' gestartet. Dieses kann auch aus „rc.local“ beim Systemstart geschehen. Statusmeldungen während des Betriebes können aus den Dateien `/var/log/messages` (entsprechend der syslog-Einstellungen) entnommen werden.

z.B.: tail /var/log/messages

zeigt die letzten Zeilen aus der Datei `messages` an. Die Statusmeldungen können auch mit der folgenden Option in eine Logdatei umgeleitet werden (siehe Beispiel im Anhang):

ntpd -llogfile

Mit dem Befehl 'ntpq' aus dem Verzeichnis `ntpq` kann der aktuelle Status des NTP Daemon abgefragt werden (siehe auch `doc/ntpq.8`).

z.B.: ntpq/ntpq

Es erscheint ein Komandointerpreter; mit „?“ wird die Liste der möglichen Befehle angezeigt werden. Hier werden nur die wichtigsten Befehle kurz skizziert. Mit dem Befehl 'peer' werden in einer Tabelle die aktiven Referenzuhren zeilenweise angezeigt:

remote	refid	st	t	when	poll	reach	delay	offset	jitter
LOCAL(0)	LOCAL(0)	3	l	36	64	3	0.00	0.000	7885
lantime	.GPS.	0	l	36	64	1	0.00	60.1	15875

Folgende Informationen werden angezeigt:

- remote: Auflistung aller verfügbaren Zeit-Server (ntp.conf)
- refid: Referenznummer
- st: aktueller Stratum-Wert (Hierarchieebene)
- when: wann die letzte Abfrage stattgefunden hat (in Sekunden)
- poll: in welchem Intervall der Zeitserver abgefragt wird
- reach: oktale Darstellung eines 8 Bit Speichers, in welchem die erfolgreichen Abfragen von rechts nach links geshiftet werden.
- delay: gemessene Verzögerung der Netzwerkübertragung (in Millisekunden)
- offset: Differenz zwischen Systemzeit und Referenzzeit (in Millisekunden)
- jitter: statistische Streuung des Offsets (in Millisekunden)

Durch mehrmaligen Aufruf dieses Befehls 'peer' kann man verfolgen, wie sich der NTP Daemon langsam einschwingt. Alle 64 Sekunden (poll - Wert) wird ein neues Zeittelegramm von der Funkuhr eingelesen und ausgewertet. Der NTP Daemon benötigt ca. 3 bis 5 Minuten für die Initialisierungsphase. Dies wird mit einem Stern (*) links neben dem Remote-Namen angezeigt.

Weicht die Rechnerzeit mehr als 1024 Sekunden von der UTC Zeit ab, beendet der NTP Daemon sich selbst; dies ist meist der Fall, wenn die aktuell eingestellte Uhrzeit nicht mit der Zeitzone übereinstimmt (siehe UNIX-Systemhandbuch Einstellen der Zeitzone unter „zic“ oder „man zic“).

4.8 SNMP Server

Das Simple Network Management Protocol (SNMP) wurde für die einheitliche Verwaltung verschiedener Netzwerktypen entwickelt. SNMP operiert auf der Anwendungsebene unter Einsatz von TCP/IP Transport Protokollen, so dass es unabhängig von der zugrundeliegenden Netzwerk-Hardware arbeitet. Das SNMP Design basiert auf zwei Komponenten: dem Agenten und dem Manager. SNMP ist eine Client Server Architektur, in der der Agent den Server und der Manager den Client repräsentiert.

Das LANTIME hat einen SNMP Agenten integriert, der speziell zum Abfragen der Statusinformationen von NTP und der Referenzuhr entwickelt wurde. Er verfügt über eine Schnittstelle, welche den Zugriff auf alle Elemente der Gerätekonfiguration bietet. Diese Elemente werden in mehreren Datenstrukturen verwaltet, die sich Management Information Base (MIB) nennen. Das LANTIME verfügt über die Standard NET-SNMP MIBs und basiert auf SNMPv1 (RFC 1155, RFC 1157), SNMPv2 (RFC1901-1908) und SNMPv3.

Folgende SNMP Version ist installiert:

```

Net-SNMP Version:          5.0.8
Network transport support: Callback Unix TCP UDP TCPIPv6 UDPIPv6
SNMPv3 Security Modules:  usm
Agent MIB code:           mibII, ucd_snmp, snmpv3mibs,
                           notification, target, agent_mibs, agentx
                           agent_mibs, utilities, meinberg, mibII/ipv6
Authentication support:   MD5 SHA1
Encryption support:      DES

```

Über den von Meinberg speziell entwickelten SNMP-Agent können die wichtigsten Zustände des Zeitservers abgefragt werden. Dabei werden Statusinformationen vom NTP und der angeschlossenen Referenzuhr als Text und als Value zur Verfügung gestellt. Um sich alle Statusinformationen des Zeitservers von einem entfernten Rechner anzeigen zu lassen, kann man beispielsweise über den „snmpwalk“ Befehl eine komplette Liste aller Statusinformationen anzeigen lassen:

snmpwalk -v2c -c public timeserver enterprises.5597

```

...mbgLtNtp.mbgLtNtpCurrentState.0 = 1 : no good refclock (->local)
...mbgLtNtp.mbgLtNtpCurrentStateVal.0 = 1
...mbgLtNtp.mbgLtNtpStratum.0 = 12
...mbgLtNtp.mbgLtNtpActiveRefclockId.0 = 1
...mbgLtNtp.mbgLtNtpActiveRefclockName.0 = LOCAL(0)
...mbgLtNtp.mbgLtNtpActiveRefclockOffset.0 = 0.000 ms
...mbgLtNtp.mbgLtNtpActiveRefclockOffsetVal.0 = 0
...mbgLtNtp.mbgLtNtpNumberOfRefclocks.0 = 3
...mbgLtNtp.mbgLtNtpAuthKeyId.0 = 0
...mbgLtNtp.mbgLtNtpVersion.0 = 4.2.0@1.1161-r Fri Mar 5 15:58:56 CET 2004 (3)

...mbgLtRefclock.mbgLtRefClockType.0 = Clock Type: GPS167 1HE
...mbgLtRefclock.mbgLtRefClockTypeVal.0 = 1
...mbgLtRefclock.mbgLtRefClockMode.0 = Clock Mode: Normal Operation

...mbgLtRefclock.mbgLtRefClockModeVal.0 = 1
...mbgLtRefclock.mbgLtRefGpsState.0 = GPS State: sync
...mbgLtRefclock.mbgLtRefGpsStateVal.0 = 1
...mbgLtRefclock.mbgLtRefGpsPosition.0 = GPS Position: 51.9834° 9.2259° 181m
...mbgLtRefclock.mbgLtRefGpsSatellites.0 = GPS Sattelites: 06/06
...mbgLtRefclock.mbgLtRefGpsSatellitesGood.0 = 6
...mbgLtRefclock.mbgLtRefGpsSatellitesInView.0 = 6
...mbgLtRefclock.mbgLtRefPzfState.0 = PZF State: N/A
...mbgLtRefclock.mbgLtRefPzfStateVal.0 = 0
...mbgLtRefclock.mbgLtRefPzfKorrelation.0 = 0

```

...mbgLtRefclock.mbgLtRefPzfField.0 = 0

Über die Standard MIB können keine Zugriffe auf das NTP vorgenommen werden; es kann nur auf System- und Netzwerkparameter zugegriffen werden (z.B. von einem Client Rechner mittels dem Befehl: „snmpget“). Nur über die Meinberg eigene SNMP-MIB lässt sich eine Konfiguration aller Parameter des Zeitservers durchführen, die auch über das HTTP- oder Command Line Interface eingestellt werden können.

4.8.1 Konfiguration über SNMP

Der LANTIME Zeitserver kann über verschiedene Benutzerschnittstellen konfiguriert werden. Neben der Konfiguration über das Webinterface (HTTP bzw. HTTPS) und dem Shell-Zugang (Telnet bzw. SSH) ist das Abfragen und Einstellen der Parameter auch über SNMP möglich.

Der SNMP Agent des Zeitservers versteht SNMP V1 ,V2c und V3 und ist per UDP und TCP erreichbar (IPv4 und IPv6). Um den Zeitserver per SNMP konfigurieren zu können, sind neben der generellen Erreichbarkeit des Zeitservers über das Netzwerk (mit einem der oben angegebenen Netzwerkprotokolle) folgende Voraussetzungen zu erfüllen:

- a) SNMP muss aktiviert sein
- b) In der SNMP Konfiguration muss der Schreibzugriff auf die Parameter aktiviert werden
- c) Die MIBs für den Zeitserver müssen auf den SNMP-Clients vorhanden und eingebunden sein
- d) Sie müssen den SNMPW-Schreibzugriff aktivieren, indem Sie eine RWCOMMUNITY einstellen

Sowohl a) als auch b) werden in den Kapiteln über das Webinterface und den Shellzugang beschrieben. Die unter c) angesprochenen MIB-Dateien finden Sie auf dem Zeitserver im Verzeichnis /usr/local/share/snmp/mibs, es handelt sich um die Dateien, deren Namen mit „MBG-SNMP-“ anfängt. Kopieren Sie diese Dateien (z.B. mittels FTP) in das MIB-Verzeichnis des/der Clients und geben Sie diese in der Konfiguration Ihrer SNMP Clientsoftware an. Alternativ können Sie ein gepacktes TAR Archiv mit allen MIBs über das Webinterface des Zeitservers herunterladen (Menüpunkt „Local - LANTIME Dienste -SNMP MIB herunterladen“ bei V5 oder „SYSTEM - Dienste und Funktionen - SNMP MIB herunterladen“ bei V6).

Auch Punkt d) lässt sich über das Webinterface oder den Shellzugang einstellen. Siehe dazu ebenfalls die entsprechenden Abschnitte über Webinterface und Shellzugang.

Beispiele SNMP Konfiguration

Bei den nachfolgenden Beispielen findet die Software net-snmp Verwendung, ein SNMP - Open Source Projekt. Weitere Informationen sowie Download-Möglichkeiten finden Sie unter www.net-snmp.org!

Um sich den Konfigurationszweig der Zeitserver MIB anzeigen zu lassen, können Sie beispielsweise folgende Befehlszeile auf einem Unix-Rechner mit installierten net-snmp-Tools eingeben:

```
root@testhost:/# snmpwalk -v 2c -c public timeserver.meinberg.de mbgLtCfg
```

```
MBG-SNMP-LANTIME-CFG-MIB::mbgLtCfgHostname.0 = STRING: LantimeSNMPTest
MBG-SNMP-LANTIME-CFG-MIB::mbgLtCfgDomainname.0 = STRING: py.meinberg.de
MBG-SNMP-LANTIME-CFG-MIB::mbgLtCfgNameserver1.0 = STRING: 172.16.3.1
MBG-SNMP-LANTIME-CFG-MIB::mbgLtCfgNameserver2.0 = STRING:
MBG-SNMP-LANTIME-CFG-MIB::mbgLtCfgSyslogserver1.0 = STRING:
MBG-SNMP-LANTIME-CFG-MIB::mbgLtCfgSyslogserver2.0 = STRING:
[ ... ]
```

Um einen Parameter zu ändern, kann man bei net-snmp den Befehl snmpset nutzen:

```
root@testhost:/# snmpset -v 2c -r 0 -t 10 -c rwsecret timeserver.meinberg.de
mbgLtCfgHostname.0 string „helloworld“
```

```
MBG-SNMP-LANTIME-CFG-MIB::mbgLtCfgHostname.0 = STRING: helloworld
root@testhost:/#
```

Bitte beachten Sie, dass der SNMP-Request bei Konfigurationsänderungen einen ausreichenden Timeout hat (im obigen Beispiel durch den Parameter „-t 10“ auf 10 Sekunden gesetzt) und keine Retries ausgeführt werden sollten (im Beispiel erreicht durch „-r 0“). Da nach einer Konfigurationsänderung die Parameter vom Zeitserver neu eingelesen werden müssen, dauert es ein wenig, bis der SNMP-Set-Request vom Zeitserver bestätigt wird.

Um mehrere Parameter zu verändern und erst danach das Neueinlesen der Parameter durch den Zeitserver zu erreichen, müssen Sie alle zu ändernden Parameter in einem einzigen Request schicken. Das erreicht man bei net-snmp / snmpset durch die Angabe mehrerer Parameter in einem Aufruf:

```
root@testhost:/# snmpset -v 2c -r 0 -t 10 -c rwsecret timeserver.meinberg.de
mbgLtCfgHostname.0 string „helloworld“ mbgLtCfgDomainname.0 string „internal.meinberg.de“
```

```
MBG-SNMP-LANTIME-CFG-MIB::mbgLtCfgHostname.0 = STRING: helloworld
MBG-SNMP-LANTIME-CFG-MIB::mbgLtCfgDomainname.0 = STRING: internal.meinberg.de
root@testhost:/#
```

Die einzelnen SNMP-Variablen werden im Abschnitt „SNMP Konfigurations-referenz“ beschrieben. Es empfiehlt sich, auch die Meinberg MIBs zu lesen.

Weitere Konfigurationsmöglichkeiten

Da der Zeitserver eine Standardversion des net-snmp SNMP-Daemons ausführt (erweitert um eigene Agent-Funktionalität), können alle Konfigurationsmöglichkeiten des SNMPD genutzt werden. Die Konfigurationsdatei des SNMP Daemons befindet sich nach dem Bootvorgang in `/usr/local/share/snmp`, als Dateiname wird `snmpd.conf` verwendet.

Während der Bootphase wird diese Datei dynamisch erzeugt, d.h. sie wird „zusammengebaut“ aus einem Template und den in der Zeitserver-Konfiguration angegebenen (für SNMP relevanten) Parameter.

Falls Sie über die in der Zeitserver-Konfiguration hinausgehende Einstellungen für den SNMPD verwenden möchten (um z.B. detailliertere Sicherheitseinstellungen vorzunehmen, mehrere verschiedene Communities verwenden, etc.), können Sie Ihre Einstellungen in der Datei `/mnt/flash/packages/snmp/etc/snmpd_conf.default` vornehmen. Bitte beachten Sie, dass an diese Datei wie beschrieben beim Bootvorgang noch Parameter angehängt werden, bevor sie als `/usr/local/share/snmp/snmpd.conf` vom SNMPD verwendet wird.

Senden von Befehlen an den Zeitserver per SNMP

Neben der Möglichkeit, den Zeitserver per SNMP zu konfigurieren, kann man auch einige spezielle Befehle über diese Schnittstelle ausführen lassen. Dafür wird eine SNMP-Variable (`mbgLtCmdExecute`) auf einen Integerwert gesetzt. Folgende Befehle sind möglich:

Reboot(1)

Setzt man die `mbgLtCmdExecute` Variable auf den Wert 1, leitet der Zeitserver einen Reboot ein (nach einer kurzen Wartezeit von ca. 3-5 Sekunden).

FirmwareUpdate(2)

Eine zuvor per FTP Upload auf den Zeitserver kopierte Firmware-Datei `/www/update.tgz` wird installiert. Bitte beachten Sie, dass diese Datei ein bestimmtes Format haben muss und i.d.R. nur von Meinberg zur Verfügung gestellt wird.

ReloadConfig(3)

Die Parameter der Zeitserver-Konfiguration (`/mnt/flash/global_configuration`) werden neu eingelesen, danach werden einige Dienste beendet und neu gestartet (z.B. NTPD, HTTPD, HTTPS, etc.), damit eventuelle Konfigurationsänderungen wirksam werden können. Bitte beachten Sie, dass der SNMPD hierbei nicht neu gestartet wird.

GenerateSSHKey(4)

Es wird ein neuer Schlüssel für den SSH Zugang generiert.

GenerateHTTPSKey(5)

Es wird ein neuer Schlüssel für den HTTPS Zugang generiert.

ResetFactoryDefaults(6)

Die Zeitserver-Konfiguration wird auf den Zustand bei der Auslieferung zurückgesetzt. Danach wird diese Default-Konfiguration durch ein automatisches ReloadConfig aktiviert.

GenerateNewNTPAutokeyCert(7)

Es wird ein neuer Schlüssel für das NTP Autokey Feature generiert.

SendTestNotification(8)

Es wird eine Testnachricht über alle Benachrichtungstypen verschickt, für die Angaben gemacht wurden.

Ein Beispiel für die Nutzung dieses Features:

(Wir verwenden wieder den Befehl `snmpset` aus dem net-snmp-Projekt)

```
root@testhost:/# snmpset -v2c -r 0 -t 10 -c rwsecret timeserver.meinberg.de
mbgLtCmdExecute.0 int 1
```

```
MBG-SNMP-LANTIME-CMD-MIB::mbgLtCmdExecute.0=INTEGER:Reboot(1)
root@testhost:/#
```

Dieser Befehl veranlasst den Zeitserver, komplett neu zu starten (Reboot). Sie können anstelle des Integerwertes auch den Befehlsnamen verwenden, so wie er in der MIB Datei MBG-SNMP-LANTIME-CMD.txt angegeben wird (und auch oben bei der Auflistung der möglichen Befehle). Um die Konfiguration neu einzulesen (weil Sie z.B. vorher manuell per FTP-Upload eine neue Konfigurationsdatei auf den Zeitserver geladen haben), gehen Sie mit net-snmp folgendermaßen vor:

```
root@testhost:/# snmpset -v2c -r 0 -t 10 -c rwsecret timeserver.meinberg.de  
mbgLtCmdExecute.0 int ReloadConfig
```

```
MBG-SNMP-LANTIME-CMD-MIB::mbgLtCmdExecute.0 = INTEGER: ReloadConfig(3)  
root@testhost:/#
```

Bitte beachten Sie, dass auch hier keine Retries erlaubt werden sollten (Parameter „-r 0“) und ein ausreichender Timeout angegeben wird („-t 10“ für 10 Sekunden).

Konfiguration des Zeitservers via SNMP: Referenz

Die MIB des Zeitservers gliedert sich folgendermaßen:

SNMP Objekt	Bezeichnung	Beschreibung
enterprises.5597	mbgSNMP	Root node der Meinberg-MIB
mbgSNMP.3	mbgLANTIME	Root node der LANTIME MIB
mbgLANTIME.1	mbgLtNtp	LANTIME NTP Statusvariablen
mbgLANTIME.2	mbgLtRefclock	LANTIME Referenzzeitquellen-Statusvariablen
mbgLANTIME.3	mbgLtTraps	LANTIME SNMP Traps
mbgLANTIME.4	mbgLtCfg	LANTIME Konfigurationsvariablen
mbgLANTIME.5	mbgLtCmd	LANTIME Steuerbefehle

Weitere Angaben können Sie den mitgelieferten Meinberg-MIBs entnehmen.

Referenz LANTIME SNMP Konfigurationsvariablen:

SNMP Zweig	Variable	Datentyp	Beschreibung
mbgLtCfgNetwork	mbgLtCfgHostname	string	Der Hostname des Zeitservers
	mbgLtCfgDomainname	string	Der Domainname des Zeitservers
	mbgLtCfgNameserver1	string (IPv4 oder IPv6-Adresse)	IP-Adresse des ersten Nameservers
	mbgLtCfgNameserver2	string (IPv4 oder IPv6-Adresse)	IP-Adresse des zweiten Nameservers
	mbgLtCfgSyslogserver1	string (IPv4 oder IPv6-Adresse oder Hostname)	IP-Adresse oder Hostname des ersten Syslog-Servers
	mbgLtCfgSyslogserver2	string (IPv4 oder IPv6-Adresse oder Hostname)	IP-Adresse oder Hostname des zweiten Syslog-Servers
	mbgLtCfgTelnetAccess	integer (0 = disabled, 1 = enabled)	Telnet-Zugang zum Zeitserver aktiv?
	mbgLtCfgFTPAccess	integer (0 = disabled, 1 = enabled)	FTP-Zugang zum Zeitserver aktiv?
	mbgLtCfgHTTPAccess	integer (0 = disabled, 1 = enabled)	Webinterface aktiv?
	mbgLtCfgHTTPSAccess	integer (0 = disabled, 1 = enabled)	Verschlüsseltes Webinterface aktiv?
mbgLtCfgSNMPAccess	integer (0 = disabled, 1 = enabled)	SNMP-Daemon aktiv?	

SNMP Zweig	Variable	Datentyp	Beschreibung
	mbgLtCfgSambaAccess	integer (0 = disabled, 1 = enabled)	LANManager-Zugang aktiv?
	mbgLtCfgIPv6Access	integer (0 = disabled, 1 = enabled)	IPv6-Protokoll aktiviert?
	mbgLtCfgSSHAccess	integer (0 = disabled, 1 = enabled)	SSH-Zugang zum Zeitserver aktiv?
mbgLtCfgNTP	mbgLtCfgNtpServer1IP	string (IPv4 oder IPv6-Adresse oder Hostname)	Erster externer NTP-Server
	mbgLtCfgNtpServer1KEY	integer	Verweis auf zu verwendenden Key für ersten NTP-Server
	mbgLtCfgNtpServer2IP	string (IPv4 oder IPv6-Adresse oder Hostname)	Zweiter externer NTP-Server
	mbgLtCfgNtpServer2KEY	integer	Verweis auf zu verwendenden Key für zweiten NTP-Server
	mbgLtCfgNtpServer3IP	string (IPv4 oder IPv6-Adresse oder Hostname)	Dritter externer NTP-Server
	mbgLtCfgNtpServer3KEY	integer	Verweis auf zu verwendenden Key für dritten NTP-Server
	mbgLtCfgStratumLocal Clock	integer(0..15)	Stratum-Wert der internen Systemuhr des Zeitserver
	mbgLtCfgNTPTrustedKey	integer	Verweis auf den zu verwendenden Key für die interne Referenzzeitquelle
	mbgLtCfgNTPBroadcast IP	string (IPv4 oder IPv6-Adresse)	IP-Adresse, die für NTP-Broadcasts (oder Multicasts) verwendet wird
	mbgLtCfgNTPBroadcast Key	integer	Verweis auf den zu verwendenden Key für ausgehende NTP-Broadcasts
	mbgLtCfgNTPBroadcast Autokey	integer (0 = disabled, 1 = enabled)	Autokey für NTP Broadcasts verwenden?
	mbgLtCfgAutokeyFeature	integer (0 = disabled, 1 = enabled)	Autokey Feature des NTP Servers aktivieren?

SNMP Zweig	Variable	Datentyp	Beschreibung
	mbgLtCfgAtomPPS	integer (0 = disabled, 1 = enabled)	Atom PPS (pulse per second) aktiviert?
mbgLtCfgEMail	mbgLtCfgEMailTo	string (Liste von EMail-Adressen)	Eine oder mehrere EMail-Adressen(durch Semikolon getrennt), die Warnungen und Alarmmeldungen vom LANTIME per Mail empfangen sollen
	mbgLtCfgEMailFrom	string (EMail-Adresse)	Die EMail-Adresse, die als Absender der per Mail verschickten Warnungen und Alarmmeldungen verwendet wird
	mbgLtCfgEMailSmarthost	string (IPv4 oder IPv6-Adresse oder Hostname)	Der SMTP-Host, der für das Verschicken der per Mail verschickten Warnungen und Alarmmeldungen verwendet wird
mbgLtCfgSNMP	mbgLtCfgSNMPTrapReceiver1	string (IPv4 oder IPv6-Adresse oder Hostname)	Erster Rechner, der als SMTP-Traps verschickte Warnungen und Alarmmeldungen empfangen soll
	mbgLtCfgSNMPTrapReceiver1Community	string	Die SNMP Community, die beim Verschicken der SNMP-Traps an den ersten Rechner verwendet wird
	mbgLtCfgSNMPTrapReceiver2	string (IPv4 oder IPv6-Adresse oder Hostname)	Zweiter Rechner, der als SMTP-Traps verschickte Warnungen und Alarmmeldungen empfangen soll
	mbgLtCfgSNMPTrapReceiver2Community	string	Die SNMP Community, die beim Verschicken der SNMP-Traps an den zweiten Rechner verwendet wird
	mbgLtCfgSNMPROCommunity	string	Die SNMP Community, die Nur-Lese-Rechte hat und somit lediglich Status und Konfigurationsvariablen abfragen kann (SNMP V2c)
	mbgLtCfgSNMPRWCommunity	string	Die SNMP Community, die Schreib-Lese-Rechte hat und somit Status abfragen und Konfigurationsvariablen setzen kann (SNMP V2c)
	mbgLtCfgSNMPContact	string	Kontaktinformationen (z.B. Name eines Ansprechpartners) des Zeitserver
	mbgLtCfgSNMPLocation	string	Standortangaben (z.B. Gebäude/Raum) des Zeitserver
mbgLtCfgWinpopup	mbgLtCfgWMailAddress1	string	Erster Empfänger von per Windows Pop-up Messages verschickten Warnungen und Alarmmeldungen

SNMP Zweig	Variable	Datentyp	Beschreibung
	mbgLtCfgWMailAddress2	string	Zweiter Empfänger von per Windows Popup Messages verschickten Warnungen und Alarmmeldungen
mbgLtCfgWalldisplay	mbgLtCfgVP100Display1IP	string (IPv4 oder IPv6-Adresse oder Hostname)	Hostname oder IP-Adresse des ersten Wanddisplays, auf dem Warnungen und Alarmmeldungen angezeigt werden sollen
	mbgLtCfgVP100Display1SN	string (Hexstring)	Die Seriennummer des ersten Wanddisplays, auf dem Warnungen und Alarmmeldungen angezeigt werden sollen (kann am Display im Konfigurations-Menü abgefragt werden)
	mbgLtCfgVP100Display2IP	string (IPv4 oder IPv6-Adresse oder Hostname)	Hostname oder IP-Adresse des zweiten Wanddisplays, auf dem Warnungen und Alarmmeldungen angezeigt werden sollen
	mbgLtCfgVP100Display2SN	string (Hexstring)	Die Seriennummer des zweiten Wanddisplays, auf dem Warnungen und Alarmmeldungen angezeigt werden sollen (kann am Display im Konfigurations-Menü abgefragt werden)
mbgLtCfgNotify	mbgLtCfgNotifyNTPNotSync	string(Kombination)	Keine, eine oder durch Komma getrennte Kombinationen von Benachrichtigungstypen email = Senden einer EMail, wmail = Senden einer Winpopup-Meldung, snmp = Senden eines SNMP-Traps, disp = Anzeige auf Wanddisplay für das Ereignis „NTP nicht synchron“
	mbgLtCfgNotifyNTPStopped	string (Kombination)	(siehe mbgLtCfgNotifyNTPNotSync) für das Ereignis „NTP Daemon gestoppt“
	mbgLtCfgNotifyServerBoot	string (Kombination)	(siehe mbgLtCfgNotifyNTPNotSync) für das Ereignis „Zeitserver Bootvorgang“
	mbgLtCfgNotifyRefclockNotResponding	string (Kombination)	(siehe mbgLtCfgNotifyNTPNotSync) für das Ereignis „Referenzzeitquelle antwortet nicht“
	mbgLtCfgNotifyRefclockNotSync	string (Kombination)	(siehe mbgLtCfgNotifyNTPNotSync) für das Ereignis „Referenzzeitquelle nicht synchron“
	mbgLtCfgNotifyAntennaFaulty	string (Kombination)	(siehe mbgLtCfgNotifyNTPNotSync) für das Ereignis „GPS Antenne nicht angeschlossen oder defekt“
	mbgLtCfgNotifyAntennaReconnect	string (Kombination)	(siehe mbgLtCfgNotifyNTPNotSync) für das Ereignis „GPS Antenne wieder OK“

SNMP Zweig	Variable	Datentyp	Beschreibung
	mbgLtCfgNotifyConfig Changed	string (Kombination)	(siehe mbgLtCfgNotifyNTPNotSync) für das Ereignis „Konfiguration geändert“
	mbgLtCfgNotifyLeapSecond Announced	string (Kombination)	(siehe mbgLtCfgNotifyNTPNotSync) für das Ereignis „Schaltsekunde angekündigt“
mbgLtCfgEthernet	mbgLtCfgEthernetIf0IPv4IP	string (IPv4 IP-Adresse)	IPv4-Adresse des ersten Netzwerkinterfaces des Zeitservers
	mbgLtCfgEthernetIf0IPv4Netmask	string (IPv4 Netzmaske)	IPv4-Netzmaske des ersten Netzwerkinterfaces des Zeitservers
	mbgLtCfgEthernetIf0IPv4Gateway	string (IPv4 IP-Adresse)	IPv4-Adresse des Default Gateways des ersten Netzwerkinterfaces des Zeitservers
	mbgLtCfgEthernetIf0DHCPClient	integer (0 = disabled, 1 = enabled)	Konfiguration des ersten Netzwerkinterfaces des Zeitservers per DHCP aktiviert?
	mbgLtCfgEthernetIf0IPv6IP1	string (IPv6 IP-Adresse)	Erste IPv6-IP-Adresse des ersten Netzwerkinterfaces des Zeitservers
	mbgLtCfgEthernetIf0IPv6IP2	string (IPv6 IP-Adresse)	Zweite IPv6-IP-Adresse des ersten Netzwerkinterfaces des Zeitservers
	mbgLtCfgEthernetIf0IPv6IP3	string (IPv6 IP-Adresse)	Dritte IPv6-IP-Adresse des ersten Netzwerkinterfaces des Zeitservers
	mbgLtCfgEthernetIf0IPv6Autoconf	integer (0 = disabled, 1 = enabled)	IPv6 - Konfiguration des ersten Netzwerkinterfaces des Zeitservers per Autoconf aktiviert?
	mbgLtCfgEthernetIf0NetlinkMode	integer (0..4)	Konfiguration der Ethernet-Geschwindigkeit des ersten Netzwerkinterfaces des Zeitservers 0 = Autosensing, 1 = 10Mbit/s Half Duplex, 2 = 10Mbit/s Full Duplex, 3 = 100Mbit/s Half Duplex, 4 = 100Mbit/s Full Duplex

Für alle weiteren im Zeitserver vorhandenen Ethernet Schnittstellen im SNMP-Zweig „mbgLtCfgEthernet“ wird lediglich „If0“ durch „Ifx“ ersetzt, wobei das „x“ die Nummer der entsprechenden Netzwerkschnittstelle darstellt. Beispiel: die IPv4-IP-Adresse der dritten Ethernet Schnittstelle wird mit mbgLtCfgEthernetIf2IPv4IP angesprochen.

4.8.2 SNMP Traps

Zusätzlich werden vom LANTIME so genannte SNMP-Traps generiert. Dabei handelt es sich um Messages über das SNMP Protokoll, welche asynchron zu bestimmten Bedingungen gesendet werden. Diese Traps können von einem SNMP Trap Dämon empfangen werden: z.B. unter LINUX: „snmptrapd -p“ (-p steht für Ausgabe auf der Console; -s steht für Ausgabe ins Syslogfile). Die entsprechenden MIB Dateien können Sie auf dem LANTIME unter /usr/local/share/snmp/mibs/ finden, wobei die LANTIME spezifischen Werte in der MBG_SNMP*.txt enthalten sind. Diese MIB kann auch über das Webinterface geladen und dann in Ihren SNMP-Manager importiert werden.

Die folgenden SNMP-Traps werden gesendet:

„NTP not sync“	NTP nicht synchron zur Referenzzeit
„NTP stopped“	NTP wurde angehalten
„Server boot“	System wurde neu gestartet
„Receiver not responding“	keine Antwort von der GPS
„Receiver not sync“	GPS Empfänger nicht synchronisiert
„Antenna faulty“	GPS Antenne nicht angeschlossen
„Antenna reconnect“	GPS Antenne wieder angeschlossen
„Config changed“	Systemparameter vom Benutzer geändert
„Leap second announced“	Schaltsekunde angekündigt

In der Konfiguration können unter dem Menüpunkt NOTIFICATION zwei IP Adressen für SNMP Manager angegeben werden. Die SNMP Traps werden dann zu den eingestellten SNMP Managern gesendet.

SNMP TRAP Referenz

Alle möglichen Traps können unter der mbgLtTraps Struktur in der Meinberg MIB gefunden werden. Für jedes Notification Ereignis des Zeitserverns existiert ein eigener TRAP. Bitte beachten Sie, dass die SNMP TRAPS nur dann gesendet werden, wenn Sie für das jeweilige Ereignis (z.B. NTP not sync) die Benachrichtigungsart „SNMP trap“ konfiguriert haben, ansonsten wird kein TRAP erzeugt/gesendet. Alle TRAPS werden mit einem String Parameter versehen, der eine zum Ereignis passende Textmeldung enthält. Diese Meldungen können Sie an Ihre Bedürfnisse anpassen (siehe entsprechender Abschnitt in den Kapiteln über das Webinterface bzw. das CLI Setup). Folgende Traps sind möglich:

- **mbgLtTrapNTPNotSync (mbgLtTraps.1):** Wenn der NTP Daemon (ntpd) seine Synchronisation verliert, wird dieser TRAP erzeugt und an den/die konfigurierten SNMP trap receiver gesendet.
- **mbgLtTrapNTPStopped (mbgLtTraps.2):** Dieser TRAP wird gesendet, wenn der NTP Daemon gestoppt wird (manuell oder aufgrund eines Fehlers).
- **mbgLtTrapServerBoot (mbgLtTraps.3):** Nach Beendigung jedes Bootprozesses wird dieser Trap generiert.
- **mbgLtTrapReceiverNotResponding (mbgLtTraps.4):** Falls der Empfänger der eingebauten Referenzzeitquelle nicht auf Anfragen des Zeitserverns reagiert, wird dieser TRAP gesendet.
- **mbgLtTrapReceiverNotSync (mbgLtTraps.5):** Bei einem Verlust der Synchronisation der Referenzzeitquelle wird den SNMP trap receivers dieser TRAP gesendet.
- **mbgLtTrapAntennaFaulty (mbgLtTraps.6):** Dieser TRAP wird erzeugt, falls die Verbindung zur Antenne der eingebauten Referenzzeitquelle unterbrochen wird.
- **mbgLtTrapAntennaReconnect (mbgLtTraps.7):** Sobald die Antenne wieder korrekt funktioniert, wird dieser TRAP generiert.
- **mbgLtTrapConfigChanged (mbgLtTraps 8):** Bei Konfigurationsänderungen des Zeitserverns wird die Konfiguration neu eingelesen, danach wird dieser TRAP erzeugt.
- **mbgLtTrapLeapSecondAnnounced (mbgLtTraps 9):** Dieser TRAP wird gesendet, wenn dem GPS Empfänger eine Schaltsekunde angekündigt worden ist.
- **mbgLtTrapTestNotification (mbgLtTraps 99):** Dieser Test- TRAP wird gesendet, wenn Sie im Webinterface oder CLI Setup Tool eine Testnotification veranlassen und dient lediglich dazu, den Empfang von SNMP Traps zu testen.

4.9 Konfigurationsdatei

In dieser Datei werden alle globalen Parameter des Zeitservers abgelegt. Diese Datei befindet sich auf der schreibgeschützten Flashdisk unter `mnt/flash/global_configuration`:

```
#-----#
#-- Configuration File --#
#-----#

# Configuration File Section
Configuration File Version Number:      4.17
Configuration File Last Change:

# Network Parameter Section
Hostname                                [ASCII,50] : LanGpsV4
Domainname                              [ASCII,50] : py.meinberg.de
Default IPv4 Gateway                    [IP]       :
Default IPv6 Gateway                    [IP]       :
Nameserver 1                            [IP]       :
Nameserver 2                            [IP]       :
Syslogserver 1                          [ASCII,50] :
Syslogserver 2                          [ASCII,50] :
Telnet Port active                       [BOOL]     : 1
FTP Port active                          [BOOL]     : 1
SSH active                               [BOOL]     : 1
HTTP active                              [BOOL]     : 1
HTTPS active                             [BOOL]     : 1
SNMP active                              [BOOL]     : 1
SAMBA active                             [BOOL]     : 0
IPv6 active                              [BOOL]     : 1

# NTP Section
External NTP Server 1 IP                 [ASCII,50] :
External NTP Server 1 KEY                [NUM]      :
External NTP Server 1 AUTOKEY            [BOOL]     :
External NTP Server 2 IP                 [ASCII,50] :
External NTP Server 2 KEY                [NUM]      :
External NTP Server 2 AUTOKEY            [BOOL]     :
External NTP Server 3 IP [ASCII,50]      :
External NTP Server 3 KEY                [NUM]      :
External NTP Server 3 AUTOKEY            [BOOL]     :
NTP Stratum Local Clock                  [NUM,0..15] : 12
NTP Trusted Key                          [NUM]      :
NTP AUTOKEY feature active               [BOOL]     : 0
NTP ATOM PPS active                       [BOOL]     : 1
NTP Broadcast TCPIP                      [IP]       : 0
NTP Broadcast KEY                         [NUM]      : 0
NTP Broadcast AUTOKEY                    [BOOL]     :
NTP Trust Time                           [NUM]      : 0

# EMail Section
EMail To Address                         [ASCII,50] :
EMail From Address                       [ASCII,50] :
EMail Smarthost                           [ASCII,50] :

# SNMP Section
SNMP Trap Receiver Address 1              [ASCII,50] :
SNMP Trap Receiver Community 1           [ASCII,50] :
SNMP Trap Receiver Address 2             [ASCII,50] :
SNMP Trap Receiver Community 2           [ASCII,50] :
```

```
SNMP V3 User Name           [ASCII,50] : root
SNMP Read Community String  [ASCII,50] : public
SNMP Write Community String [ASCII,50] :
SNMP Contact String         [ASCII,50] : Meinberg
SNMP Location String        [ASCII,50] : Germany

# Windows Messages Section
WMail Address 1             [ASCII,50] :
WMail Address 2             [ASCII,50] :

# VP100 Display Section
VP100 Display Address 1     [ASCII,50] :
VP100 Display Sernum 1     [ASCII,50] :
VP100 Display Address 2     [ASCII,50] :
VP100 Display Sernum 2     [ASCII,50] :

# Notification Section
Notification on NTP_not_sync [CASE]      :
Notification on NTP_stopped  [CASE]      :
Notification on Server_boot  [CASE]      :
Notification on Refclock_not_respon. [CASE]      :
Notification on Refclock_not_sync [CASE]      :
Notification on Antenna_faulty [CASE]      :
Notification on Antenna_reconnect [CASE]      :
Notification on Config_changed [CASE]      :
Notification on Leap second announ. [CASE]      :

# Ethernet Parameter Section
ETH0 IPv4 TCPIP address     [IP]        : 0
ETH0 IPv4 NETMASK           [IP]        : 0
ETH0 DHCP CLIENT            [BOOL]       : 1
ETH0 IPv6 TCPIP address 1   [IP]        :
ETH0 IPv6 TCPIP address 2   [IP]        :
ETH0 IPv6 TCPIP address 3   [IP]        :
ETH0 IPv6 Autoconf          [BOOL]       : 1
ETH0 Net Link Mode          [NUM,0:4]    :
ETH0 Bonding Group          [NUM,0:4]    :
```

4.10 Globale Optionen Datei

In dieser Datei werden alle globalen Optionen des Zeitserverns abgelegt. Diese Datei befindet sich auf der schreibgeschützten Flashdisk unter /mnt/flash/global_options:

```
#GLOBAL OPTIONS
```

```
NUMBER ETHERNET INTERFACES : 1
SYSTEM LAYOUT               : 0
SYSTEM ADV LAYOUT           : 0
SYSTEM LANGUAGE              : 0
SYSTEM PARAMETER             : server
SYSTEM DESIGN                : 0
```

4.11 Eingesetzte Software von Drittherstellern

Der LANTIME Netzwerk Zeitserver führt eine Reihe von Software aus, die auf der Arbeit von OpenSource Projekten basieren. Sehr viele Personen haben bei der Entwicklung und Realisierung dieser Software mitgearbeitet. Wir bedanken uns ausdrücklich für diese Arbeit.

Die eingesetzte OpenSource-Software unterliegt ihren eigenen Lizenzbedingungen, die wir im Folgenden auflisten. Sollte der Einsatz einer eingesetzten Software deren Lizenzbestimmungen verletzen, werden wir nach Mitteilung unverzüglich dafür sorgen, dass diese Lizenzbestimmungen wieder eingehalten werden.

Ist für eins der eingesetzten Software-Produkte vorgeschrieben, dass der zugrundeliegende Quellcode von der Firma Meinberg zur Verfügung gestellt werden muss, senden wir Ihnen auf Anfrage entweder einen Datenträger oder eine E-Mail zu oder wir stellen Ihnen einen Link zur Verfügung, unter dem Sie die aktuellste Version des Quellcodes im Internet beziehen können. Bitte beachten Sie, dass wir bei Zusendung eines Datenträgers die dabei anfallenden Kosten in Rechnung stellen müssen.

4.11.1 Betriebssystem GNU/Linux

Die Weitergabe des GNU/Linux Betriebssystems unterliegt der GNU General Public License, die wir weiter unten abdrucken.

Mehr zu GNU/Linux finden Sie auf der GNU-Homepage
www.gnu.org

sowie auf der Homepage von GNU/Linux
www.linux.org

4.11.2 Samba

Die Samba Software Suite ist eine Gruppe von Programmen, die das Server Message Block (abgekürzt SMB) Protokoll für UNIX Systeme implementiert. Durch den Einsatz von Samba ist das Senden von Windows Pop-up Meldungen sowie die Abfrage der Zeit durch Clients mithilfe des NET TIME Befehls möglich.

Die Weitergabe von Samba unterliegt – wie bei GNU/Linux – der GNU General Public License, siehe Abdruck weiter unten.

Die Website des Samba – Projekts (bzw. einen Mirror) finden Sie unter:
www.samba.org

4.11.3 Network Time Protocol Version 4 (NTP)

Das von David L. Mills geleitete NTP-Projekt ist im Internet unter www.ntp.org erreichbar, dort finden sich eine Fülle von Informationen und Anleitungen zum Einsatz dieses Standard-Softwarepakets. Die Weitergabe und der Einsatz der NTP-Software ist erlaubt, solange der folgende Hinweis in der Dokumentation vorhanden ist:

```
*****
*
* Copyright (c) David L. Mills 1992-2004
*
* Permission to use, copy, modify, and distribute this software
* and its documentation for any purpose and without fee is hereby
* granted, provided that the above copyright notice appears in all
* copies and that both the copyright notice and this permission
* notice appear in supporting documentation, and that the name
* University of Delaware not be used in advertising or publicity
* pertaining to distribution of the software without specific,
* written prior permission. The University of Delaware makes no
* representations about the suitability this software for any
* purpose. It is provided „as is“ without express or implied
* warranty.
*
*****
```

4.11.4 mini_httpd

Für die webbasierende Konfigurationsoberfläche (sowohl HTTP als auch HTTPS) setzen wir den mini_httpd von ACME Labs ein. Die Weitergabe und Nutzung dieses Programms setzt voraus, dass man folgenden Hinweis abdruckt:

Copyright © 2000 by Jef Poskanzer (jef@acme.com). All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mehr zu mini_httpd finden Sie auf der ACME Labs Homepage:
www.acme.com

4.11.5 GNU General Public License (GPL)

Version 2, June 1991 - Copyright (C) 1989, 1991

Free Software Foundation, Inc.

675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The „Program“, below, refers to any such program or work, and a „work based on the Program“ means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term „modification“.) Each licensee is addressed as „you“.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium,

provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you

distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and „any later version“, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the

sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM „AS IS“ WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

5 Option: Precision Time Protocol (PTP) / IEEE1588

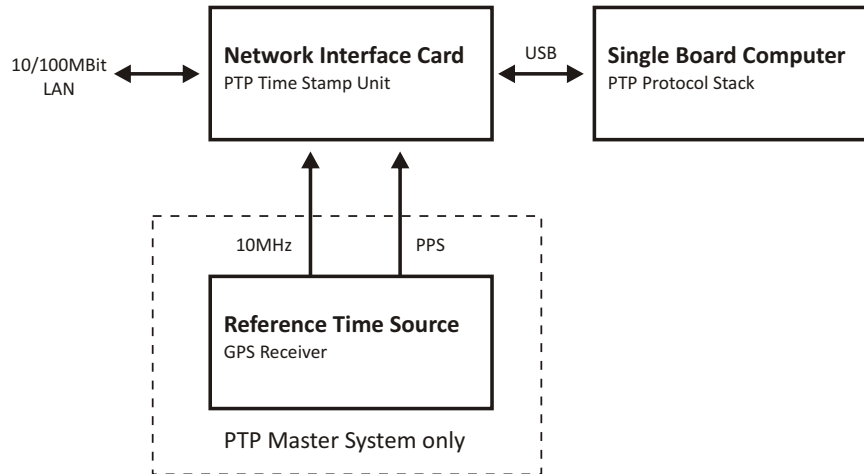
PTP/IEEE1588 ist ein Zeitsynchronisationsprotokoll, das Sub-Mikrosekunden-Genauigkeit über ein Standard-Ethernet-Kabel ermöglicht. Dieser Genauigkeitsgrad wird dadurch erreicht, dass die für PTP/IEEE1588 verwendeten Netzwerk-Ports mit einer sogenannten Hardware-Timestamping-Unit erweitert werden. Diese Komponente ermittelt sehr genau den Zeitpunkt, zu dem ein PTP Netzwerkpaket versendet bzw. empfangen wurde. Das auf Multicast- oder Unicast Paketen basierende Netzwerkprotokoll berücksichtigt diese Zeitstempel bei der Kompensation der Laufzeiten von Synchronisationspaketen und erreicht so die oben angegebene Genauigkeit.

Anders als z.B. NTP gibt es bei PTP lediglich eine Zeitquelle. Die sogenannte Grandmaster Clock ist der einzige Zeitgeber und wird von allen PTP Clients (Slave Clocks) als Zeitquelle verwendet. Sind zwei oder mehr Grandmaster Clocks in einem Netzwerk vorhanden, wird mittels eines im Standard festgelegten Algorithmus ermittelt, wer als Grandmaster Clock verwendet wird. Dieser „Best Master Clock“ (BMC) Algorithmus ist bei allen PTP Systemen identisch, daher werden alle PTP/IEEE1588 konformen Systeme die gleiche Grandmaster Clock auswählen. Die verbleibenden nicht ausgewählten Grandmaster Clocks gehen in den sogenannten Passiv-Modus und senden keine Synchronisationspakete, solange die aktive Grandmaster Clock diese „Sync-Messages“ versendet.

Die verwendete Netzwerk-Infrastruktur ist von entscheidender Bedeutung und nimmt großen Einfluss auf die erreichbare Genauigkeit eines PTP/IEEE1588 Netzwerks. Bei asymmetrischen Laufzeiten verschlechtert sich die Genauigkeit, daher sind Standard-Switches nicht so sehr für den Einsatz in PTP-Netzwerken geeignet. Die Store-And-Forward Technologie dieser Geräte läßt die Durchlaufzeiten der Netzwerkpakete lastabhängig teilweise dramatisch schwanken und erschwert dadurch die Laufzeit-Kompensation erheblich. Durch Einsatz des HQ-Filters (siehe entsprechendes Kapitel) können diese Schwankungen eliminiert werden. Einfache Hubs mit zumindest fixen Durchlaufzeiten dagegen stellen kein Problem dar. In größeren Netzwerken helfen spezielle Switches mit PTP/IEEE1588 Funktionalität dabei, die möglichen Genauigkeitsklassen zu erreichen. Diese Komponenten fungieren als sogenannte „Boundary Clocks“ (BC) oder „Transparent Clocks“ (TC) und gleichen die internen Laufzeiten durch eigene Timestamping-Units aus, in dem sie im „Boundary Clock“-Modus gegenüber der Grandmaster Clock als Slave (Client) agieren und den angeschlossenen Slaves selbst als Grandmaster erscheinen. Im „Transparent Clock“-Modus wird dem Sync-Paket beim Durchlaufen des Switches die Verweildauer („Residence Time“) innerhalb des Switches als Korrekturwert mitgegeben. Intern wird die Zeitskala TAI (siehe Zeitskala in Global Parameters) verwendet.

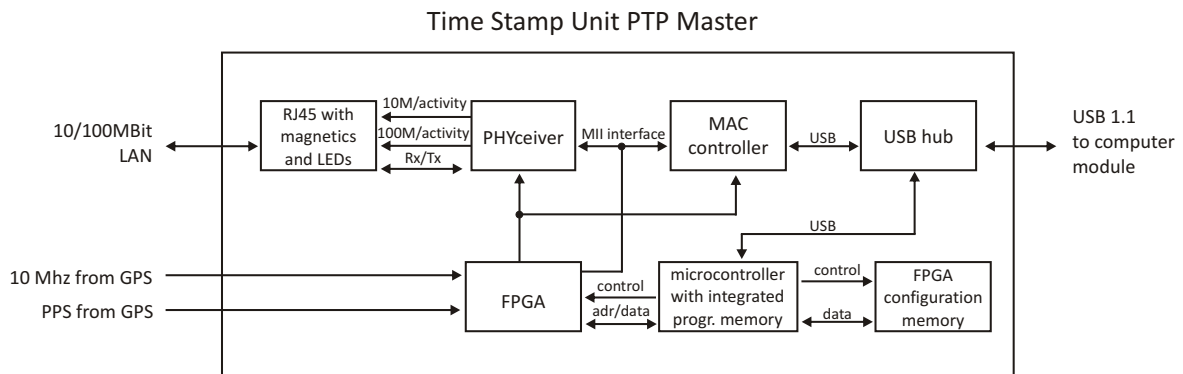
5.1 IEEE1588 PTP Time Stamp Unit

Die integrierte PTP Baugruppe (10/100 MBit) beinhaltet eine integrierte Time Stamp Unit zur Gewinnung von Zeitstempeln in IEEE1588 (PTP) kompatiblen Netzwerken. In Verbindung mit einem Single Board Computer und einer Referenzzeitquelle (nur PTP Master) bildet sie je nach Bestückungsvariante ein PTP Master- oder Slave System:



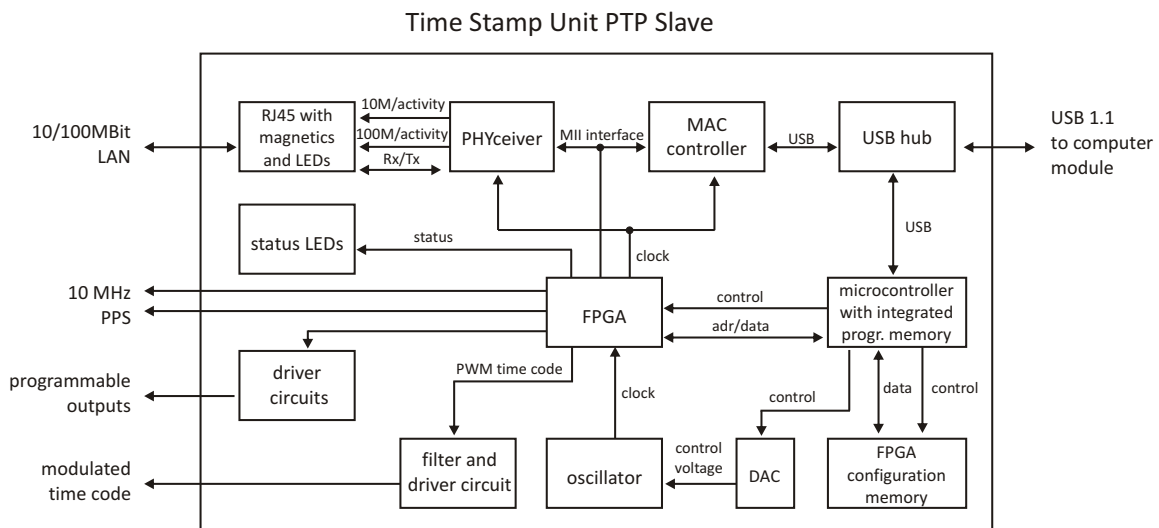
Die in einem FPGA (Field Programmable Gate Array, programmierbarer Logikschaltkreis) integrierte Time Stamp Unit überprüft den Datenverkehr auf dem MII-Interface zwischen dem PHYceiver (Baustein, welcher die physikalische Anbindung an das Netzwerk vornimmt) und dem Ethernet Controller (MAC) der Baugruppe. Wird ein gültiges PTP Paket erkannt, nimmt die Time Stamp Unit einen Zeitstempel, welcher von einem Linux-basiertem Single Board Computer ausgelesen wird und vom darauf laufenden PTP Protokollstack verarbeitet wird. Der allgemeine Datenverkehr für Status und Konfigurationsnachrichten zwischen PTP Modul und Hauptrechner erfolgt über eine USB-Verbindung.

5.2 Funktionsweise in Master-Systemen



Nach dem Systemstart übernimmt das Modul einmalig die absolute Zeit (PTP Sekunden) einer Referenzzeitquelle (z.B. GPS-Funkuhr) und der PTP Nanosekunden Anteil wird auf Null gesetzt. Ist der Oszillator der GPS-Funkuhr eingeschwingen, wird das Rücksetzen der Nanosekunden wiederholt, wodurch eine maximale Abweichung von 20 nsec zwischen dem Sekundenimpuls (PPS) der GPS-Funkuhr und dem PTP Master erreicht wird. Der Referenztakt der PTP Baugruppe (50 MHz) wird über eine PLL des FPGA aus dem Takt des GPS-disziplinierten Oszillators der Funkuhr gewonnen, wodurch eine starre Anbindung der Time Stamp Unit an das GPS-System erreicht wird.

5.3 Funktionsweise in Slave-Systemen



Nach dem Einschalten wartet das System solange, bis eine gültige Zeit von einem PTP Master empfangen wurde und setzt dann seine eigenen PTP Sekunden und Nanosekunden. Der vom PTP Treiber des Computersystems ermittelte PTP Offset wird genutzt, um den Masteroszillator der TSU-USB einzuregeln. Hierdurch wird eine hohe Genauigkeit der vom PTP Slave generierten Ausgangssignale (10 MHz/PPS/IRIG) erreicht, da diese direkt vom Oszillator der TSU-USB abgeleitet werden.

5.4 PTPv2 IEEE 1588-2008 Konfigurationsanleitung

Eine der wichtigsten Aufgaben innerhalb eines Netzwerk Zeitsynchronisationsprojekts ist die Konfiguration der Geräte innerhalb einer PTP Infrastruktur. Die Einstellungen der beteiligten PTP Grandmaster Uhren als Zeitquellen und den Endgeräten („Slaves“) müssen zueinander passen, um spätere Probleme bei der Synchronisation im produktiven Einsatz zu vermeiden. Zusätzlich dazu müssen bei der Verwendung von weiteren PTP kompatiblen Netzwerkkomponenten, wie Switche, die PTP Einstellungen ebenfalls kompatibel sein.

Es ist daher sehr wichtig im Vorfeld Entscheidungen zu treffen, wie die Kommunikation zwischen den Geräten stattfinden soll. Die wesentlichen Punkte sind hierbei Entscheidung zugunsten eines bestimmten Netzwerkkommunikationstyps wie Unicast oder Multicast oder die Entscheidung, wie oft ein Master Synchronisationsnachrichten zu den Slaves senden soll.

Dieses Kapitel vermittelt einen einleitenden Überblick über die verschiedenen Konfigurationsparameter und deren Effekte auf die Synchronisation im allgemeinen. Eine detaillierte Beschreibung der einzelnen Konfigurationsparameter, die im LANTIME Menü vorgenommen werden können, befindet sich im nächsten Kapitel innerhalb dieser Dokumentation.

5.4.1 Allgemeine Optionen

Bevor mit dem Aufbau der Infrastruktur des PTP Netzes begonnen wird, sollten die folgenden Optionen bedacht werden:

- 1) Layer 2 (Ethernet) oder Layer 3 (UDP/IPv4) Verbindungen
- 2) Multicast oder Unicast
- 3) Two-Step oder One-Step Betrieb
- 4) End-to-End (E2E) oder Peer-to-Peer (P2P) Delay Mechanismus

Diese Optionen müssen für alle beteiligten PTP Geräte definiert werden. Sollten teilnehmende Geräte abweichende Einstellungen haben oder diese nicht unterstützen, dann sind sie nicht in der Lage, eine funktionierende Synchronisation aufzubauen.

5.4.2 Netzwerk - Layer 2 oder Layer 3

PTP/IEEE 1588-2008 bietet die Möglichkeit, die PTP Nachrichten auf verschiedene Netzwerkkommunikationsebenen abzubilden. Bei allen Meinberg PTP Produkten kann man zwischen PTP über IEEE 802.3 Ethernet (Netzwerk Layer 2) oder UDP/IPv4 (Netzwerk Layer 3) wählen.

Layer 3 ist der empfohlene Modus, da er in den meisten Umgebungen funktioniert. Im Layer 2 Betrieb muss das Netzwerk in der Lage sein, reine Ethernet Verbindungen zwischen Master und Slave Geräten herzustellen. Dies ist oft nicht der Fall, wenn das Netzwerk in verschiedene Netzwerksegmente aufgeteilt und innerhalb der Netzwerkinfrastruktur kein Layer 2 Routing vorgesehen ist.

Der einzige Vorteil bei der Verwendung im Layer 2 -Betrieb besteht in einer leichten Reduktion des Netzwerkverkehrs, da die übertragenen Netzwerkpakete nicht den UDP und IP Header beinhalten und somit 28 Bytes pro PTP Paket eingespart werden. Da PTP jedoch ein Protokoll mit wenig Datenverkehr ist, spielt dieses Argument nur eine Rolle, wenn entweder Netzwerkverbindung mit sehr geringer Bandbreite oder nach Bandbreite bezahlte Netzwerkverbindungen, z.B. über gemietete Leitungen verwendet werden müssen.

5.4.3 Multicast oder Unicast

Die erste Version von PTP (IEEE 1588-2002, auch bekannt als PTPv1) unterstützte nur die Übermittlung über Multicast-Nachrichten. Multicast hat den großen Vorteil, dass der Master nur ein Sync Paket an eine Multicast Adresse schicken muss, welches dann von allen Geräten empfangen wird, die auf dieser Multicast Adresse lauschen.

In der Version 2 des PTP Standards (IEEE 1588-2008) wurde zusätzlich der Betrieb über Unicast eingeführt. Die Unicast Kommunikation basiert auf einer Punkt-zu-Punkt Verbindung, bei welcher der Master ein Sync Paket zu jedem Slave Gerät schicken muss, was wesentlich mehr CPU Performance auf dem Master und eine erhöhte Netzwerklast zur Folge hat.

Unicast Kommunikation wird in bestimmten Netzwerkumgebungen verwendet, in denen Multicast Pakete durch Switche und Router geblockt werden (müssen).

5.4.4 Two-Step oder One-Step

PTP erfordert, dass der Master periodisch SYNC Pakete zu den Slave Geräten schickt. Der Hardware-Zeitstempel-Ansatz von PTP erfordert ebenso, dass der Master den Moment exakt bestimmt, bei welchem das SYNC Paket auf das Netzwirkabel geht und diesen Zeitpunkt an die Slaves weiter gibt. Dies kann entweder durch das Aussenden einer separaten Nachricht geschehen (das so genannte „FOLLOWUP Paket“, auch Two-Step Verfahren genannt) oder durch direkte Manipulation des SYNC Pakets (im One-Step Verfahren) kurz bevor das Paket den Netzwerkport verlässt. Bei dieser Manipulation wird der Zeitstempel von der Hardware Zeitstempelinheit direkt in das SYNC Paket geschrieben, kurz bevor es auf das Netzwirkabel geht.

5.4.5 End-To-End (E2E) oder Peer-To-Peer (P2P) Delay Messungen

Zusätzlich zum Empfang der SYNC/FOLLOWUP Pakete, muss ein Slave auch in der Lage sein, die Paketlaufzeit vom Master zum Slave zu bestimmen, um den Offset zur Masteruhr korrekt berechnen zu können. Dieses „Delay Measurement“ wird vom Slave in einem bestimmten Intervall durchgeführt. Eine Laufzeitmessung wird durchgeführt, indem der Slave ein sogenanntes DELAY_REQUEST Paket zum Master sendet und sich die Zeit der Aussendung dieses Pakets merkt. Der Master nimmt dann einen Zeitstempel beim Empfang dieses Pakets und sendet diesen Zeitstempel in einem DELAY_RESPONSE Paket an den Slave zurück.

IEEE 1588-2008 bietet zwei verschiedene Mechanismen zur Durchführung der Laufzeitmessung an.

Ein Slave kann entweder die Gesamtlaufzeit zum Master bestimmen, dies wird dann **End-to-End** Mechanismus (oder kurz E2E) genannt. Alternativ kann ein PTP Gerät nur die Laufzeit zu seinem direkten Nachbarknoten im Netzwerk messen, wobei der Nachbarknoten sowohl ein PTP Endgerät wie auch ein Switch darstellen kann. Dieses Verfahren wird **Peer-to-Peer** Mechanismus (oder kurz P2P) genannt. Beim P2P Verfahren werden die einzelnen Laufzeiten zwischen den Netzwerkknoten akkumuliert und dem durchlaufenden Sync Paket vom Master als Korrekturwert mitgegeben, so dass am Ende der Slave die Gesamtlaufzeit ermitteln kann.

Der Vorteil des P2P Verfahrens ist die deutliche Reduktion von möglichen Synchronisationsungenauigkeiten aufgrund von plötzlichen Topologieänderungen innerhalb des Netzwerks.

Beispiel: In einer Ringtopologie wird die Paketlaufzeit verändert, wenn der Ring an einer Stelle aufbricht, da der Netzwerkverkehr unter Umständen in eine andere Richtung umgeleitet wird. Ein PTP Slave, der die Paketlaufzeit mit Hilfe des E2E Verfahrens ermittelt, würde in diesem Fall von einer falschen Paketlaufzeit ausgehen bis er die nächste Laufzeitmessung durchführt. Dieses Problem würde in einer P2P Infrastruktur nicht passieren, da zum Zeitpunkt der Topologieänderung bereits alle Laufzeiten zwischen den Links bekannt sind und ein Sync Paket vom Master bereits beim ersten Durchlauf über den neuen Netzwerkpfad mit den entsprechenden Korrekturwerten versehen wird.

Der Nachteil des P2P Verfahrens besteht darin, dass alle beteiligten Netzwerkknoten, inklusive aller Switche zwischen Master und Slave, das P2P Verfahren beherrschen müssen. Ein Switch/Hub ohne P2P Unterstützung würde entweder alle empfangenen PDELAY_REQUEST Pakete an alle Ports weiterleiten und die Genauigkeit dadurch erheblich verschlechtern bzw. unbrauchbar machen oder im schlechtesten Fall alle PDELAY Pakete blocken und überhaupt keine Laufzeitmessung ermöglichen.

Daher bleibt das E2E Verfahren die einzige Wahl für die Verwendung von PTP über nicht PTPv2-kompatible Switche.

5.4.6 Einstellungsempfehlungen

Meinberg empfiehlt als Standardeinstellung die Einstellungen Layer 3, Multicast, Two-Step und End-to-End Verfahren, falls dies in der geplanten Netzwerkumgebung möglich ist. Diese Einstellungen ermöglichen die bestmögliche Kompatibilität und reduzieren die Wahrscheinlichkeit das Probleme bei der Interoperabilität zwischen Geräten verschiedener Hersteller auftreten können.

5.4.7 Nachrichtenintervalle

Die Entscheidung zwischen den verschiedenen oben beschriebenen Modi ist hauptsächlich durch die verwendete Netzwerkumgebung vorgegeben in welcher die PTP Geräte installiert werden. Zusätzlich zu den einzustellenden Modi müssen eine Reihe von Intervallen für bestimmte PTP Nachrichtentypen definiert werden, falls nicht die Standardeinstellungen verwendet werden sollen, die in den meisten Fällen jedoch nicht verändert werden müssen.

Es gibt jedoch Anwendungen, bei denen die Intervalle angepasst werden müssen. Dies ist beispielsweise der Fall, wenn durch hohe Netzwerklast Schwankungen bei den Paketlaufzeiten auftreten können (PDV - „Packet Delay Variation“). Probleme bei der Client Synchronisation können dann durch die Erhöhung der Frequenz der ausgesendeten SYNC Pakete vermieden werden, da in diesem Fall Messfehler schneller korrigiert werden.

Die Intervalle für die folgenden PTP Nachrichten können editiert werden:

- 1) ANNOUNCE Messages
- 2) SYNC/FOLLOWUP Messages
- 3) (P)DELAY_REQUEST Messages

5.4.8 ANNOUNCE Messages

Diese PTP Nachricht transportiert den Zustand und die Qualitätsinformationen über den aktuell aktiven Master im PTP Netzwerk. Der Vorgang der zur Entscheidung führt, welcher Grandmaster im Netzwerk aktiv werden soll, wird „Best Master Clock Algorithm“ (BMCA) genannt. Die notwendigen Parameter zur Ausführung des BMCA werden alle in der ANNOUNCE Message übertragen, die von einem Master periodisch ausgesendet wird.

Das Intervall mit welchem diese Nachricht gesendet wird, beeinflusst direkt die Umschaltzeit, die benötigt wird, um einen Wechsel des Masters durchzuführen, falls der aktuell aktive Master ausfällt oder ein „besserer“ im Netz aktiv wird.

In der Zeit in der noch kein Master bestimmt wurde, ist es möglich, dass mehrere potentielle (Grand-)Master Announce Messages aussenden. Dies geschieht u.a., wenn die Geräte innerhalb des PTP Netzwerks gleichzeitig gestartet werden. Ein PTP Gerät, welches grundsätzlich Master werden kann, empfängt gleichzeitig zur Aussendung der „eigenen“ Announce Message die Announce Messages der anderen PTP Master Geräte. Sobald festgestellt wird, dass ein anderer Master im Netzwerk existiert, welcher bessere Werte aufweist als die eigenen, wird der Master die weitere Aussendung von ANNOUNCE Messages einstellen. Auf diese Weise bleibt nach kurzer Zeit nur noch der „beste“ Master übrig.

Ein Grandmaster, der nicht die Aufgabe des aktiven Masters übernimmt, wechselt in den „PASSIVE“ Modus und wartet darauf, im Fall eines Fehlers des aktiven Masters die Master-Rolle wieder zu übernehmen.

Um einen Master auszuwählen, ist es erforderlich, dass mindestens zwei aufeinander folgende ANNOUNCE Messages empfangen werden. Der Empfang einer ersten ANNOUNCE Message muss innerhalb einer Wartezeit von mindestens 3 ANNOUNCE Message Intervallen erfolgen. Legt man beispielsweise ein ANNOUNCE Intervall von 2 Sekunden zugrunde (dies ist der Standardwert), so würde beim Ausfall eines Masters nach 6 Sekunden festgestellt werden, dass der Master einen Fehler hat und nach weiteren 4 Sekunden der neue Master feststeht.

Ein ANNOUNCE Intervall von 2 Sekunden hat demzufolge eine Umschaltzeit von mindestens 10 Sekunden zur Folge. Ein kürzeres ANNOUNCE Intervall ermöglicht daher im Fehlerfall prinzipiell eine schnellere Umschaltzeit. Ein zu kurzes Intervall kann jedoch in bestimmten Umgebungen kurzfristig zu Fehlentscheidungen führen. Es wird daher empfohlen die Standardeinstellung beizubehalten.

5.4.9 SYNC/FOLLOWUP Messages

Der aktive MASTER sendet SYNC Nachrichten (und im Two-Step Verfahren zugehörige FOLLOWUP Nachrichten) in einem konfigurierten Intervall aus. Dieses Intervall (Standard ist 1 SYNC/FOLLOWUP Paket einmal pro Sekunde) bestimmt, wie oft die SLAVES Synchronisationsinformationen erhalten um die eigene Uhr gegenüber der Masteruhr abzugleichen und nachzuführen.

Zwischen dem Empfang zweier Sync Nachrichten läuft die Slave Uhr frei auf der eigenen Zeitbasis, zum Beispiel dem Quarzoszillator. Ein wichtiger Faktor bei der Entscheidung welches SYNC Intervall zu wählen ist, ist die Stabilität des Oszillators. Ein sehr guter Oszillator benötigt eine geringere SYNC Rate, um die Stabilität zu halten als ein weniger guter Oszillator. Auf der anderen Seite wird die erforderliche Netzwerkbandbreite direkt beeinflusst, wenn das SYNC Intervall geändert wird.

Für Meinberg Slave Geräte ist die Standardeinstellung (einmal pro Sekunde) ausreichend um die bestmögliche Synchronisationsgenauigkeit zu erreichen.

5.4.10 (P)DELAY_REQUEST Messages

Wie bereits bei der Erläuterung der Mechanismen für die Laufzeitmessungen („End-To-End“ oder „Peer-to-Peer“) erwähnt wurde, sind die Delay Messungen ein wichtiger Faktor bei der Realisierung der erforderlichen Genauigkeit.

Im End-to-End Modus werden vom Slave standardmäßig alle 8 Sekunden Delay Messungen durchgeführt, in dem ein DELAY_REQUEST Paket an den Master gesendet wird, welcher dann in einem DELAY_RESPONSE Paket den Zeitstempel zum Zeitpunkt des Eintreffens des DELAY_REQUEST Pakets an den Slave zurückschickt. In Umgebungen, wo das Netzwerkdelay stark variiert, kann die Messrate erhöht werden, um schneller auf Fehlmessungen zu reagieren, die durch Verzögerungen innerhalb des Netzwerks entstanden sein können.

Meinberg Slave Geräte sind in der Lage den Effekt einer veralteten Delay Messung durch den Einsatz eines Filters und einer optimierten Oszillator-Regelung zu begrenzen. Dies verhindert, das eine Slave Uhr große Sprünge durchführt selbst wenn durch hohe Netzwerklast „Ausreißer“ bei den Messungen vorkommen. Die Masteruhr wird über einen gewissen Zeitraum beobachtet, bevor eine Regelung des eigenen Oszillators durchgeführt wird. Mit einem „low cost“ Oszillator wäre dies nicht möglich, da vor allem die temperaturabhängige Drift und Alterungseffekte des Oszillators eine größere Abweichung zur Folge haben.

Slave Geräte dürfen einen Master nicht öfter anfragen als der Master in seinen DELAY_RESPONSE Messages vorgibt. Meinberg Grandmaster geben standardmäßig eine Delay Request Rate von 8 Sekunden vor. Im „Peer-to-Peer“ Modus ist eine Änderung des Intervalls nicht so kritisch, da nur die Laufzeit zum nächsten „Hop“ gemessen wird (Port-zu-Port) und eine Änderung der Laufzeit auf dieser kurzen Strecke sehr unwahrscheinlich ist.

5.4.11 HQ Filter

Falls im angeschlossenen PTP Netzwerk keine PTP Switches verwendet werden, sind die zu erwartenden Genauigkeiten abhängig von der Charakteristik der Switches. Netzwerk Switches ohne PTP Unterstützung haben die Eigenschaft die PTP Pakete nicht deterministisch zu verzögern und damit die Zeitgenauigkeit der PTP Messung zu verschlechtern (zeitlicher Jitter durch Variation der Paketlaufzeiten). Unter Jitter wird im folgenden die Varianz der gemessenen Offsets um einen bestimmten Mittelwert verstanden, der im betrachteten Zeitrahmen ermittelt wird.

Dieser zeitliche Jitter kann zwischen 100ns und 10000ns (bisher getestete Switches) liegen. Bei Routern liegt dieser Jitter noch wesentlich höher. Um diesen zeitlichen Netzwerk Jitter zu reduzieren kann der HQ-Filter aktiviert werden. Mit Layer2 Switchen können dann Genauigkeiten im Submicrosekundenbereich erreicht werden. Ebenso werden Schwankungen durch Netzwerkklast und Fehlmessungen eliminiert.

Funktionsweise

Wenn der HQ-Filter eingeschaltet ist, werden in der Startphase zuerst nur PTP Messungen durchgeführt ohne die eigene Zeit zu regeln. Dieses wird im Status mit dem Zusatz „init“ angezeigt. In dieser Phase werden einige statistische Parameter der Eingangswerte berechnet: Zum einen der maximale Jitter von PTP Offset und Path Delay und zum anderen die aktuelle Drift des internen Oszillators. Der Filter Parameter **estimated accuracy** gibt den betragsmäßig maximal zu erwartenden Jitter an, d.h., alle gemessenen Werte, die außerhalb dieses Bereichs liegen, werden verworfen. Ist der gemessene maximale Jitter kleiner als dieser Parameter, wird der gemessene Wert als maximale Grenze verwendet. Der maximale Jitter wird kontinuierlich immer neu berechnet. Als Default wird **estimated Accuracy** auf 1s eingestellt, damit die Grenzen automatisch gefunden werden.

PDSC

PDSC ist die Abkürzung für „Path Delay Step Compensation“. PDSC versucht Sprünge im PTP Path Delay zu eliminieren, die durch eine Änderung des Asymmetrie Delays entstehen. Ein solcher Sprung im PTP Path Delay kann durch einen Wechsel der Netzwerk Route (Topology Change) entstehen, wie es beispielsweise in SDH Netzwerken der Fall ist. Es werden nur Sprünge erkannt, die größer als der gemessene Jitter sind. Diese Funktion ist nur in Verbindung mit dem HQ-Filter zu verwenden.

5.4.12 Option: PTP Client Management

Ab Lantime Firmware Version 5.34!

Mit diesem Menü können die PTP Clients im Netzwerk überwacht werden. Im Menü **PTP Setup** -> **PTP Parameters** -> **PTP Client Management** geben Sie das Request Intervall in Sekunden an, d.h. in welchem Intervall die PTP Clients überprüft werden sollen. Bei 0 wird das PTP Client Management abgeschaltet. Ein Wert von 60s sollte ein guter Wert sein.

```
PTP Client Management
Request Interval [s]: 10
Set Request Interval to 0 to
disable PTP Client Management
```

Dann kann über das Front-Panel eine Übersicht über alle zur Zeit vorhandenen PTP Nodes in dem Netzwerk angezeigt werden:

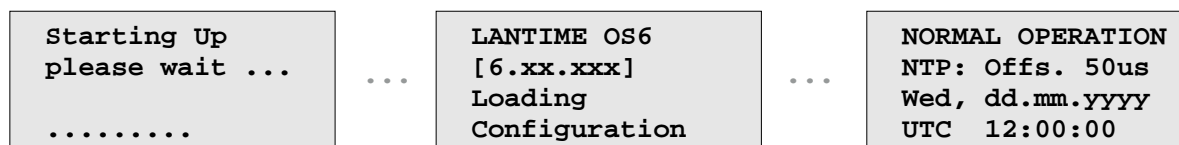
```
PTP Client Management:found 5 PTP Nodes
EC4670FFFE003335 MASTER
0050C2FFFE287DE SLAVE -89.0ns +20.82us
EC4670FFFE000001 PASSIVE
0050C2FFFE717EA SLAVE -99.0ns +20.68us
EC4670FFFE002435 PASSIVE
```

Es können maximal 7 PTP Nodes angezeigt werden. Die vollständige Liste von maximal 100 PTP Nodes kann über das WEB Interface ausgegeben werden.

6 LANTIME CPU

6.1 Bootphase des Linux Rechners

Das Linux Betriebssystem wird aus einer gepackten Datei von der Flash-Disk des Einplatinenrechners in eine RAM-Disk geladen. Das gesamte Dateisystem befindet sich nach dem Booten in der RAM-Disk. Dadurch wird gewährleistet, dass bei jedem Neustart ein initialer Zustand des Dateisystems zur Verfügung steht; nur einige Parameter-Dateien werden zusätzlich auf der Flashdisk gespeichert. Dieser Bootvorgang dauert ca. 1 Minute.



Nachdem das LINUX System hochgefahren ist, wird automatisch die Netzwerkfunktion initialisiert, das Programm zur Kommunikation mit der verwendeten Funkuhr und der NTPD (NTP Dämon) mit den entsprechenden Parametern gestartet. Dann beginnt die Synchronisationsphase des NTPD; hierbei synchronisiert er sich auf die angegebenen Referenzuhren, welches standardmäßig die lokale Hardwareuhr des Einplatinenrechners und die interne Funkuhr sind. Solange der NTPD nicht synchron mit der Funkuhr ist wird eine der folgenden Meldungen auf dem LC-Display angezeigt:

```

CLK: Not Sync
NTP: Sync to OSC
Wed, dd.mm.yyyy
UTC 12:00:00
  
```

Damit der NTPD sich auf die Referenzuhr synchronisieren kann, muss ein ausreichender Empfang gegeben sein, d.h. die „Ref.Time“ LED muss grün leuchten.

NORMAL OPERATION

Die erste und zweite Zeile des LC-Displays bedeuten, dass der NTPD sich auf die Referenzuhr synchronisiert hat mit einem Offset von -50us. D.h., die Abweichung von der internen NTP Referenzzeit zur verwendeten Zeitquelle beträgt aktuell -50us. Da es sich bei der internen Referenzzeit des NTP um PLL handelt, braucht es eine gewisse Zeit, bis der Offset zur GPS optimiert ist. Es wird von dem NTPD gewährleistet, dass der Offset zur Referenzuhr nicht größer als +-128 ms wird; ansonsten wird die Zeit gesetzt. Typisch sind Offsetwerte um +-5 ms, nachdem der NTPD eingeschungen ist.

6.2 Technische Daten LAN CPU

PROZESSOR:	AMD Geode™ LX 800 (500 MHz, 128 KB L2 cache, 3.6 W)
HAUPTSPEICHER:	onboard 256 MByte
CACHESPEICHER:	16 KB 2nd Level Cache
FLASHDISK:	1 GB
NETZWERK ANBINDUNG:	10/100 MBIT über RJ45-Buchse
SERIELLE - SCHNITTSTELLEN:	Vier serielle RS232-Ports 16550 kompatibel mit FIFO davon: eine Schnittstelle über 9-poligen DSUB-Stecker drei Schnittstellen über 96-polige VG-Leiste (nur TxD, RxD, DCD)
PARALLELE SCHNITTSTELLE:	Ein LPT-Port über 96-polige VG-Leiste
VGA-ANSCHLUSS:	Über 10-polige Stiftleiste
TASTATURANSCHLUSS:	Über 10-polige Stiftleiste
STATUSANZEIGE:	- Netzversorgung - 'Connect', 'Activity' und 'Speed' der Netzwerkverbindung
STROMVERSORGUNG:	5 V +- 5 %, ca. 1 A
FRONTPLATTE:	NTP-SERVER im BGT Gehäuse 3 HE / 4 TE (128 mm hoch x 20,3 mm breit)
STECKVERBINDER:	Messerleiste DIN 41612, Typ C 96, Reihen a + b + c DSUB-Stecker, 9-polig, RJ45-Buchse, USB Anschluss
UMGEBUNGS- TEMPERATUR:	0 ... 50 °C
LUFTFEUCHTIGKEIT:	85 % max.

7 LANTIME Referenzempfänger

Die eingesetzten Funkuhren sind als Baugruppe im Europaformat (100 mm x 160mm) ausgeführt. Die maximale Kabellänge ist abhängig vom verwendeten Kabel und im Buch "Antennenmontage" beschrieben. Als Option ist bei GPS, GLONASS und DCF77 Empfängern ein Antennenverteiler lieferbar, der es ermöglicht, bis zu 4 Uhren an einer einzigen Antenne zu betreiben.

GPS:

Die GPS Uhr arbeitet mit dem „Standard Positioning Service“. Der Datenstrom von den Satelliten wird durch den Mikroprozessor des Systems decodiert. Durch Auswertung der Daten kann die GPS-Systemzeit mit einer Abweichung kleiner als 250 nsec reproduziert werden. Unterschiedliche Laufzeiten der Signale von den Satelliten zum Empfänger werden durch Bestimmung der Empfängerposition automatisch kompensiert. Durch Nachführung des Hauptoszillators wird eine Frequenzgenauigkeit von $\pm 5 \cdot 10^{-9}$ erreicht. Gleichzeitig wird die alterungsbedingte Drift des Quarzes kompensiert. Der aktuelle Korrekturwert für den Oszillator wird in einem nichtflüchtigen Speicher des Systems abgelegt.

GPS/GLONASS:

Die Baugruppe GLN ist ein kombinierter GPS/GLONASS Empfänger und arbeitet mit dem "Standard Positioning Service" (GPS) bzw. mit „Standard Precision“ (GLONASS). Die Funktionsweise ist wie bei der GPS Uhr.

Die GPS und GLONASS Empfänger verfügen über verschiedene optionale Ausgänge, wie z.B. drei programmierbare Pulse, Time Code moduliert / unmoduliert und bis zu vier RS232 Schnittstellen, die hardwaremäßig freigeschaltet werden können. Zusätzlich besteht die Möglichkeit diese Empfänger mit unterschiedlichen Oszillatortypen (z.B. OCXO- LQ / MQ / HQ / DHQ oder einem abgesetzten Rubidium) zu bestücken, um die Uhr an die geforderten Genauigkeitsklassen anzupassen.

MGR:

Die Platine MGR170 ist für mobile Anwendungen geeignet und findet in beweglichen Umgebungen (Autos, Züge oder Flugzeuge) ihre Anwendung. Der GPS Empfänger unterstützt verschiedene dynamische Plattformmodelle, um die Navigationsmaschine auf die zu erwartende Umgebung zu justieren (siehe Kapitel Benutzerschnittstellen zur Konfiguration: *Reference Time* -> *Setup GPS* -> *Nav Engine* oder Kapitel das HTTP Interface *Local* -> *Empfänger* im Handbuch).

7.1 GPS Satellitenfunkuhr

Als Referenz-Zeitquelle ist eine GPS Satellitenfunkuhr in dem LANTIME integriert. Die Satellitenfunkuhr wurde mit dem Ziel entwickelt Anwendern eine hochgenaue Zeit- und Frequenzreferenz zur Verfügung zu stellen. Hohe Genauigkeit und die Möglichkeit des weltweiten Einsatzes rund um die Uhr sind die Haupteigenschaften dieses Systems, welches seine Zeitinformationen von den Satelliten des Global Positioning System empfängt.

Das Global Positioning System (GPS) ist ein satellitengestütztes System zur Radioortung, Navigation und Zeitübertragung. Dieses System wurde vom Verteidigungsministerium der USA (US Department Of Defense) installiert und arbeitet mit zwei Genauigkeitsklassen: den Standard Positioning Services (SPS) und den Precise Positioning Services (PPS). Die Struktur der gesendeten Daten des SPS ist veröffentlicht und der Empfang zur allgemeinen Nutzung freigegeben worden, während die Zeit- und Navigationsdaten des noch genaueren PPS verschlüsselt gesendet werden und daher nur bestimmten (meist militärischen) Anwendern zugänglich sind.

Das Prinzip der Orts- und Zeitbestimmung mit Hilfe eines GPS Empfängers beruht auf einer möglichst genauen Messung der Signallaufzeit von den einzelnen Satelliten zum Empfänger. 24 aktive GPS-Satelliten und drei zusätzliche Reservesatelliten umkreisen die Erde auf sechs Orbitalbahnen in 20.000 km Höhe einmal in ca. 12 Stunden. Dadurch wird sichergestellt, dass zu jeder Zeit an jedem Punkt der Erde mindestens vier Satelliten in Sicht sind. Vier Satelliten müssen zugleich zu empfangen sein, damit der Empfänger seine Position im Raum (x, y, z) und die Abweichung seiner Uhr von der GPS-Systemzeit ermitteln kann. Kontrollstationen auf der Erde vermessen die Bahnen der Satelliten und registrieren die Abweichungen der an Bord mitgeführten Atomuhren von der GPS-Systemzeit. Die ermittelten Daten werden zu den Satelliten hinaufgefunkt und als Navigationsdaten von den Satelliten zur Erde gesendet.

Die hochpräzisen Bahndaten der Satelliten, genannt Ephemeriden, werden benötigt, damit der Empfänger zu jeder Zeit die genaue Position der Satelliten im Raum berechnen kann. Ein Satz Bahndaten mit reduzierter Genauigkeit wird Almanach genannt. Mit Hilfe der Almanachs berechnet der Empfänger bei ungefähr bekannter Position und Zeit, welche der Satelliten vom Standort aus über dem Horizont sichtbar sind. Jeder der Satelliten sendet seine eigenen Ephemeriden sowie die Almanachs aller existierender Satelliten aus.

7.1.1 Eigenschaften der Satellitenfunkuhr

Die eingesetzte Satellitenfunkuhr ist als Baugruppe im Europaformat (100 mm x 160mm) ausgeführt. Die maximale Kabellänge ist abhängig vom verwendeten Kabel und im Abschnitt "Antennenmontage" angegeben. Die Speisung der Antennen-/ Konvertereinheit erfolgt galvanisch getrennt über das Antennenkabel. Als Option ist ein Antennenverteiler lieferbar, der es ermöglicht, bis zu 4 Empfänger an einer einzigen Antenne zu betreiben.

Die GPS Uhr arbeitet mit dem „Standard Positioning Service“. Der Datenstrom von den Satelliten wird durch den Mikroprozessor des Systems decodiert. Durch Auswertung der Daten kann die GPS-Systemzeit mit einer Abweichung kleiner als 250 nsec reproduziert werden. Unterschiedliche Laufzeiten der Signale von den Satelliten zum Empfänger werden durch Bestimmung der Empfängerposition automatisch kompensiert. Durch Nachführung des Hauptoszillators wird eine Frequenzgenauigkeit von $\pm 5 \cdot 10^{-9}$ erreicht. Gleichzeitig wird die alterungsbedingte Drift des Quarzes kompensiert. Der aktuelle Korrekturwert für den Oszillator wird in einem nichtflüchtigen Speicher (EEPROM) des Systems abgelegt.

7.1.2 Technische Daten

Empfänger:	12 Kanal GPS C/A-Code Empfänger		
Antenne:	ferngespeiste Antennen-/Konvertereinheit		
Betriebsspannung der Antenne:	15 V DC, kurzschlussfest Spannungsfestigkeit 1000VDC Zuleitung über Antennenkabel		
Zeit bis zur Synchronisation:	max. 1 Minute bei bekannter Empfängerposition und gültigen Almanachs, ca. 12 Minuten ohne gültige Daten im Speicher		
Impulsausgänge:	Sekundenwechsel	(P_SEC, TTL-Pegel)	
	Minutenwechsel	(P_MIN, TTL-Pegel)	
Impulsgenauigkeit:	TCXO, OCXO LQ:	besser als ± 100 nsec	
	OCXO SQ/MQ/HQ:	besser als ± 50 nsec	
	OCXO DHQ, Rubidium:	besser als ± 50 nsec	
	(besser als $\pm 2 \mu\text{s}$ in den ersten 20 Minuten nach Synchronisation)		
Frequenzausgänge:	10 MHz, TTL-Pegel an 50 Ohm 1 MHz, TTL-Pegel 100 kHz, TTL-Pegel		
Frequenz-Synthesizer:	1/8 Hz bis 10 MHz		
Synthesizer-genauigkeit:	Grundgenauigkeit wie Systemgenauigkeit		
	1/8 Hz bis 10 kHz:	Phase synchron zum Sekundenimpuls	
	10 kHz bis 10 MHz:	Frequenzabweichung < 0.0047 Hz	
Synthesizer-ausgänge:	F_SYNTH:	TTL-Pegel	
	F_SYNTH_OD:	Open Drain	
		Drainspannung:	< 100 V
		Laststrom nach GND:	< 100 mA
		Verlustleistung bei 25° C:	< 360 mW
	F_SYNTH_SIN:	Sinusförmig	
		Ausgangsspannung:	1.5 V eff.
		Ausgangsimpedanz:	200 Ohm
Time_Syn Ausgang:	TTL-Pegel, logisch High wenn synchron		

Option Programmierbare Schaltausgänge:	Für vier TTL Ausgänge sind die folgenden Betriebsmodi getrennt einstellbar: - frei programmierbare zyklische oder feste Impulse - Timecode - Timermodus; drei 'ON'- und drei 'OFF'-Zustände pro Tag und Kanal programmierbar Die Schaltzustände sind für alle Ausgänge invertierbar, die Impulslängen einstellbar im 10ms-Raster zwischen 10ms und 10s. Die Impulsausgabe ist für alle Kanäle gemeinsam einstellbar auf 'always' oder 'ifsync'.
Captureeingänge:	Trigger durch fallende TTL-Flanke Impulsfolgezeit: 1.5 msec min. Auflösung: 100 nsec
Serielle Schnittstellen:	2 asynchrone serielle Schnittstellen RS-232 (optional bis zu 4 Schnittstellen) Baudrate: 300, 600, 1200, 2400, 4800, 9600, 19200 Baud Datenformat: 7E1, 7E2, 7N2, 7O1, 7O2, 8E1, 8N1, 8N2, 8O1
Defaulteinstellung:	COM0: 19200, 8N1 Meinberg Standard Telegramm, sekundlich COM1: 9600, 8N1 Capture Telegramm, automatisch
Zeitcodeausgänge:	Unsymmetrisches AM-Sinussignal: 3V _{ss} (MARK), 1V _{SS} (SPACE) an 50 Ohm PWM-DC-Signal: TTL an 50 Ohm, high- (default) oder low-aktiv
Stromversorgung:	+5 V +-5%, max. 1,2 A
Umgebungs-temperatur:	0 ... 50° C
Luftfeuchtigkeit:	85% max.

7.1.3 GPS Antennenmontage

Die GPS-Satelliten sind nicht geostationär positioniert, sondern bewegen sich in circa 12 Stunden einmal um die Erde. Satelliten können nur dann empfangen werden, wenn sich kein Hindernis in der Sichtlinie von der Antenne zu dem jeweiligen Satelliten befindet. Aus diesem Grund muss die Antennen-/Konvertereinheit an einem Ort angebracht werden, von dem aus möglichst viel Himmel sichtbar ist. Für einen optimalen Betrieb sollte die Antenne eine freie Sicht von 8° über dem Horizont haben. Ist dies nicht möglich, sollte die Antenne so montiert werden, dass sie eine freie Sicht Richtung Äquator hat. Die Satellitenbahnen verlaufen zwischen dem 55. südlichen und 55. nördlichen Breitenkreis. Ist auch diese Sicht ziemlich eingeschränkt, dürften vor allem Probleme entstehen, wenn vier Satelliten für eine neue Positionsbestimmung gefunden werden müssen.

Die Montage kann entweder an einem stehenden Mastrohr mit bis zu 60 mm Außendurchmesser oder direkt an einer Wand erfolgen. Ein passendes, 45 cm langes Kunststoffrohr mit 50 mm Außendurchmesser und zwei Wand- bzw. Masthalterungen gehören zum Lieferumfang der . Als Antennenzuleitung kann ein handelsübliches 50 Ohm Koaxialkabel verwendet werden. Die maximale Leitungslänge zwischen Antenne und Empfänger ist vom Dämpfungsfaktor des verwendeten Koaxialkabels abhängig.

Bei Einsatz des optional lieferbaren Antennenverteilers können mehrere Empfänger an einer Antenne angeschlossen werden. Die Gesamtlänge eines Stranges von der Antenne bis zum Empfänger darf die maximale Kabellänge nicht überschreiten. Der Antennenverteiler darf sich an einer beliebigen Position dazwischen befinden.

Bei der Antennenmontage mit einem Überspannungsschutz ist zu beachten, dass dieser direkt nach Gebäudeeintritt des Antennenkabels montiert wird. Der verwendete Überspannungsschutz ist nicht zur Außenmontage geeignet.

Beispiel:

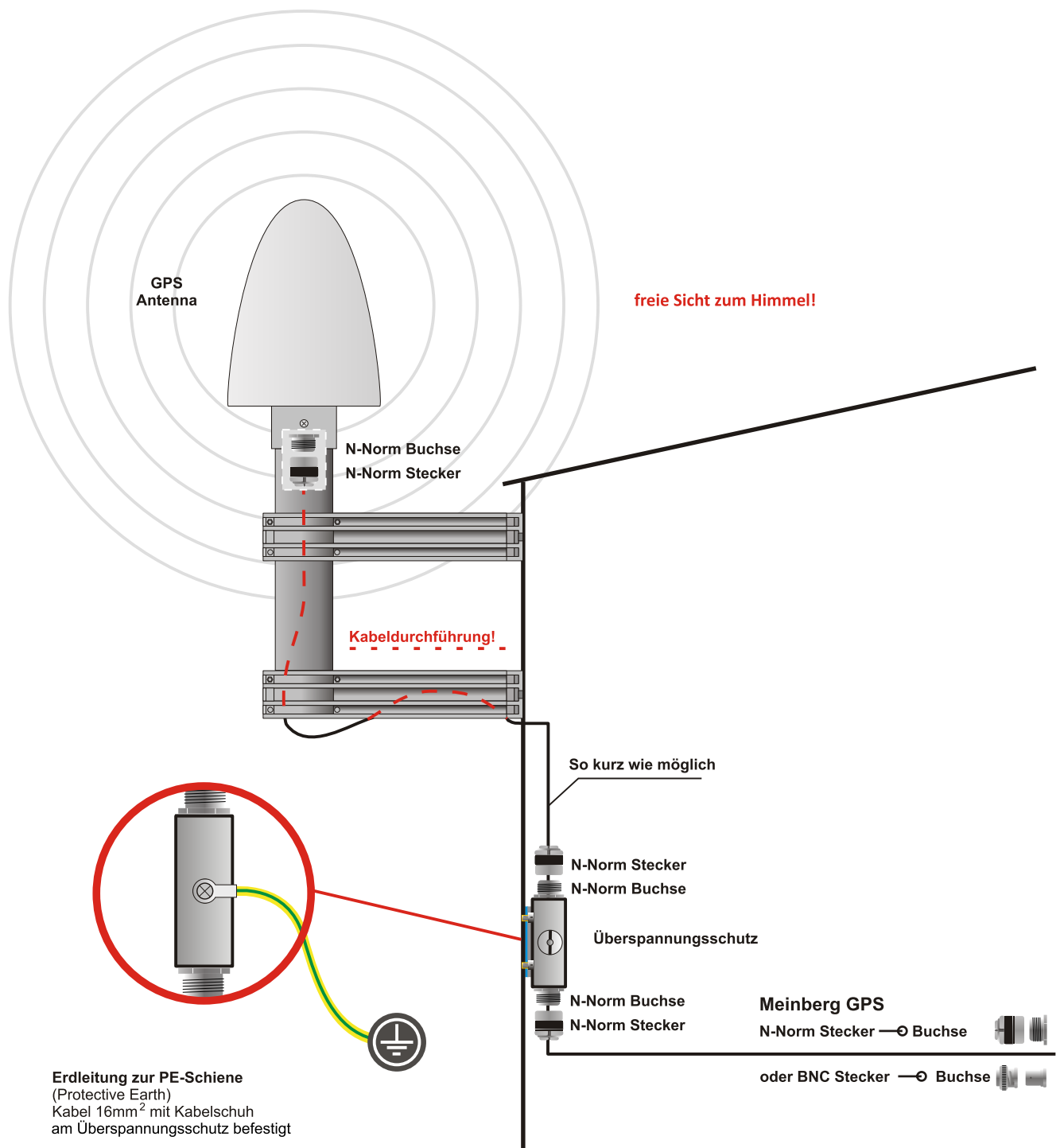
Kabeltyp	Kabel-Ø [mm]	Dämpfung bei 100MHz [dB]/100m	Max. Kabellänge [m]
RG58/CU	5mm	17	300 ⁽¹⁾
RG213	10,5mm	7	700 ⁽¹⁾

(1) Die Angaben sind für Geräte mit Antennen ab Baujahr Januar 2005.

Bei den angegebenen Daten handelt es sich um typische Werte. Die genauen Werte sind im Datenblatt des eingesetzten Kabels nachzuschlagen.

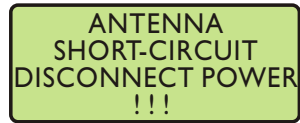
Antennenmontage mit Überspannungsschutz

Ein Überspannungsschutz für koaxiale Leitungen ist optional verfügbar. Der Erdanschluss ist auf möglichst kurzem Wege über den mitgelieferten Montagewinkel zu realisieren. Der Überspannungsschutz ist mit zwei N-Norm Buchsen ausgestattet. Im Normalfall wird die Antenne über das Antennenkabel direkt an das System angeschlossen.



Kurzschluss auf der Antennenleitung**(Nur Baugruppen mit Front-Display)**

Sollte auf der Antennenleitung ein Kurzschluss auftreten, wird dieser durch eine Warnmeldung im Display angezeigt:

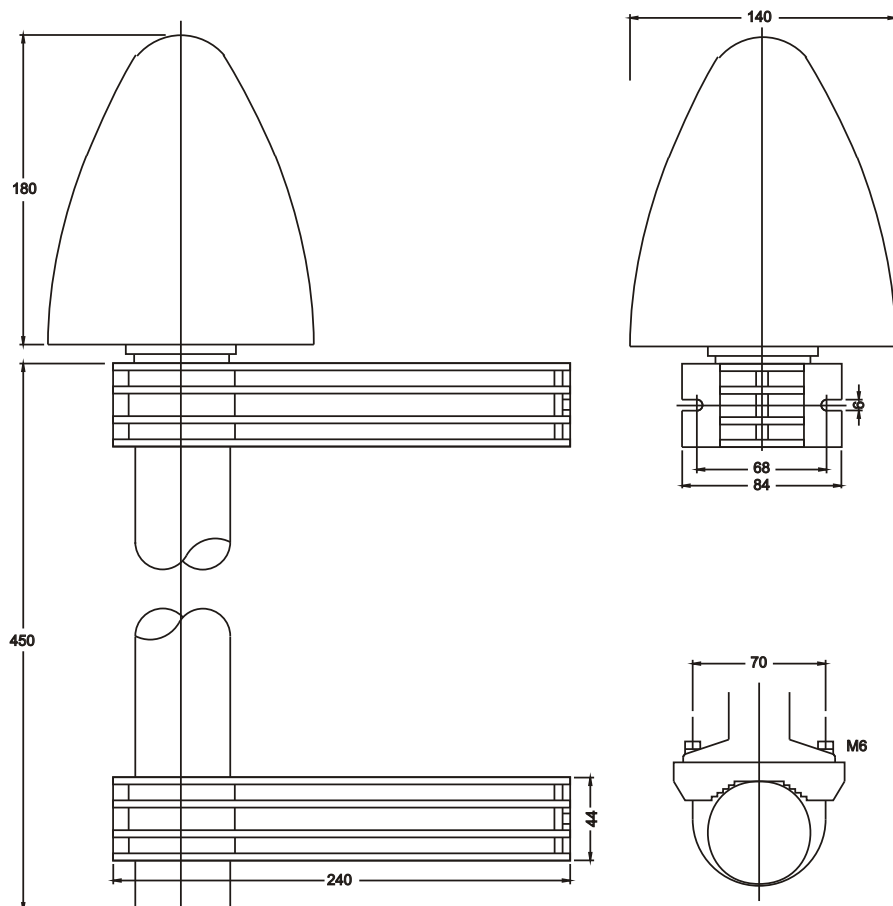


ANTENNA
SHORT-CIRCUIT
DISCONNECT POWER
!!!

In diesem Fall muss die Uhr ausgeschaltet, der Fehler behoben und danach die Uhr wieder eingeschaltet werden. Die Versorgungsspannung für die Antennen/Konvertereinheit beträgt im Leerlauf ca.18.5V_{DC} und bei angeschlossener GPS Antenne ca.16V_{DC} .

Technische Daten GPS Antenne

Antenne:	Dielektrische Patch Empfangsfrequenz:	Antenne, 25 x 25 mm 1575,42 MHz
Bandbreite:	9 MHz	
Konverter:	Mischfrequenz: ZF-Frequenz:	10 MHz 35,4 MHz
Strom- versorgung:	12V ... 18V, ca. 100mA (über Antennenkabel)	
Anschluss:	N-Norm	
Umgebungs- temperatur:	-40 ... +65°C	
Gehäuse:	ABS Kunststoff-Spritzgussgehäuse, Schutzart: IP66	

Abmessungen:

7.2 GPS/GLONASS Satellitenfunkuhr

Hohe Genauigkeit und die Möglichkeit des weltweiten Einsatzes rund um die Uhr sind die Haupteigenschaften dieses Systems, welches seine Zeitinformationen von den Satelliten des amerikanischen GPS (Global Positioning System) und des russischen GLONASS (GLOBAL NAVIGATION Satellite System) empfängt.

Die GLONASS Satelliten umkreisen die Erde auf drei Orbitalbahnen in 19100km Höhe einmal in ca. 12 Stunden. GLONASS wurde ursprünglich vom Russischen Militär zur Echtzeit-Navigation und Zielführung von balistischen Raketen entwickelt. Auch GLONASS Satelliten senden zwei Arten von Signalen: ein Standard Precision Signal (SP) und ein verschleiertes High Precision Signal (HP).

Satellitenempfänger für mobile Anwendungen:

Zusätzlich ist dieser Empfänger für die Verwendung in Fahrzeugen, Schiffen, Zügen und auch in Flugzeugen konzipiert. Der GPS/GLONASS Empfänger unterstützt die Konfiguration für mehrere dynamische Modelle um die „Navigation-Engine“ auf die entsprechende Umgebung optimal einzustellen. Auf diesem Weg wird eine präzise Datenberechnung und Positionsbestimmung ermöglicht.

Die große Auswahl an möglichen Signalausgängen machen diesen Empfänger zur ersten Wahl für den Einsatz in den unterschiedlichsten mobilen Anwendungen zur Zeit- und Frequenzsynchronisation.

7.2.1 Eigenschaften der Satellitenfunkuhr

Die Satellitenfunkuhr GLN ist als Baugruppe im Europaformat (100 mm x 160 mm) ausgeführt. Die 40,6 mm breite Frontplatte enthält als Bedienelemente zwei Kontroll-LEDs und ein verdeckter Taster. Die kombinierte GPS/GLONASS-Antenne wird mit einem 20m langen 50 Ohm Koaxialkabel an den Empfänger angeschlossen (siehe „Antennenmontage“).

Die Baugruppe GLN ist ein kombinierter GPS/GLONASS Empfänger und arbeitet mit dem „Standard Positioning Service“ (GPS) bzw. mit „Standard Precision“ (GLONASS). Der Datenstrom von den Satelliten wird durch den Mikroprozessor des Systems decodiert. Durch Auswertung der Daten kann die GPS/GLONASS-Systemzeit hochgenau reproduziert werden. Unterschiedliche Laufzeiten der Signale von den Satelliten zum Empfänger werden durch Bestimmung der Empfängerposition automatisch kompensiert. Durch Nachführung des Hauptoszillators (Oven Controlled Xtal Oscillator; OCXO) wird eine hohe Frequenzgenauigkeit erreicht. Gleichzeitig wird die alterungsbedingte Drift des Quarzes kompensiert. Der aktuelle Korrekturwert für den Oszillator wird in einem nichtflüchtigen Speicher des Systems abgelegt.

Die GLN verfügt über verschiedene optionale Ausgänge, wie z.B. drei programmierbare Pulse, Time Code moduliert / unmoduliert und bis zu vier RS232 Schnittstellen, die hardwaremäßig freigeschaltet werden können. Zusätzlich besteht die Möglichkeit diesen Empfänger mit unterschiedlichen Oszillatortypen (z.B. OCXO- LQ / MQ / HQ / DHQ oder einem abgesetzten Rubidium) zu bestücken, um die Uhr an die geforderten Genauigkeitsklassen anzupassen.

7.2.2 Technische Daten

EMPFÄNGER:	Kombinierter GPS/GLONASS Empfänger	
	Kanäle:	32
	Frequenzband:	L1
	Codes:	C/A code (GPS)
	Standard Accuracy (GLONASS)	
ANTENNE:	Kombinierte GPS/GLONASS Antenne	
	3dB Bandbreite:	1575.42 +-10 MHz / 1602-1615 MHz
	Impedanz:	50 Ω
	Verstärkung:	40 dB
	Speisespannung:	5 V
	Antennenkabellänge:	20 Meter
ANTENNEN- EINGANG:	Spannungsfestigkeit 1000 V Informationen zum Antennenkabel, siehe Abschnitt "Antennenmontage"	
ZEIT BIS ZUR SYNCHRONISATION:	Max. 1 Minute bei bekannter Empfängerposition und gültigen Almanachs Ca. 12 Minuten ohne gültige Daten im Speicher	
IMPULS- AUSGÄNGE:	Sekundenwechsel	(P_SEC, TTL-Pegel)
	Minutenwechsel	(P_MIN, TTL-Pegel)
IMPULS- GENAUIGKEIT:	nach Synchronisation und 20 Minuten Betriebszeit:	
	TCXO/OCXO LQ	: besser als +-100 nsec
	OCXO MQ/OCXO HQ	: besser als +-50 nsec
	OCXO DHQ/Rubidium	: besser als +-50 nsec
	(besser als +-2 μ s in den ersten 20 Minuten nach Synchronisation)	
FREQUENZ- AUSGÄNGE:	10 MHz (TTL-Pegel)	

7.2.3 40dB GPS-L1/GLONASS-L1/GALILEO-E1 Antenne mit integriertem Überspannungsschutz

Die GPS- und GLONASS Satelliten sind nicht geostationär positioniert, sondern bewegen sich in circa 12 Stunden einmal um die Erde. Satelliten können nur dann empfangen werden, wenn sich kein Hindernis in der Sichtlinie von der Antenne zu dem jeweiligen Satelliten befindet. Aus diesem Grund muss die Antenne an einem Ort angebracht werden, von dem aus möglichst viel Himmel sichtbar ist. Für einen optimalen Betrieb sollte die Antenne eine freie Sicht von 8° über dem Horizont haben. Ist dies nicht möglich, sollte die Antenne so montiert werden, dass sie eine freie Sicht Richtung Äquator hat. Die Satellitenbahnen verlaufen zwischen dem 55. südlichen und 55. nördlichen Breitenkreis. Ist auch diese Sicht ziemlich eingeschränkt, dürften vor allem Probleme entstehen, wenn vier Satelliten für eine neue Positionsberechnung gefunden werden müssen.

Diese aktive L1 Antenne enthält in ihrem wasserdichten Gehäuse eine hochleistungsfähige Antenne und einen rauscharmen Verstärker. Die Antenne wird an den GPS/GLONASS Empfänger mit 5.0 V DC Stromausgang angeschlossen.

Als Antennenzuleitung kann ein handelsübliches 50 Ohm Koaxialkabel verwendet werden. Die maximale Leitungslänge zwischen Antenne und Empfänger liegt bei ca. 50 Meter (H155 - Low-Loss). Ein BefestigungsKit ist im Lieferumfang enthalten.

Siehe Datenblatt „**40 dB GPS L1/GLONASS L1/GALILEO E1 Timing Antenna with Integrated Lightning Protection**“ (pctel_gpsl1gl.pdf) oder als Download unter:

[Aktive GPS/GLONASS Antenne](#)

http://www.meinberg.de/download/docs/other/pctel_gpsl1gl.pdf

7.3 GPS Satellitenfunkuhr mit MRS Option

MRS steht für Multi Reference Sources. Die in den LANTIME eingebaute Referenzuhr besteht aus einem hochgenauen OCXO Oszillator, der wahlweise über den integrierten GPS Empfänger, einen IRIG Time Code Receiver (TCR), einen externen Sekundenimpuls (PPS), Frequenzeingang (10MHz), bis zu 7 externe NTP Zeitserver oder einer PTP IEEE 1588 Time Stamp Unit (nur M400, M600 und M900) aus dem Netzwerk geregelt werden kann.

In jedem Fall wird der OCXO Oszillator als Zeitbasis für den internen NTP benutzt, auch wenn kein GPS Empfang möglich ist oder keine externen Zeitquellen zur Verfügung stehen (Freilauf). Alle Ausgänge, wie serielle Schnittstellen, PPS und 10MHz werden direkt von dem OCXO abgeleitet. Die Priorität, welche Zeitquelle bei Ausfall einer anderen zum Regeln des internen Oszillators verwendet werden soll, kann über eine Prioritätenliste eingestellt werden.

7.3.1 MRS Funktionalität

Nach dem Neustart des Systems ist der Oszillator zunächst frei laufend. Erst wenn eine der Referenzzeitquellen synchron und gültig ist, wird der Oszillator nachgeregelt. Beim ersten Setzen der internen Zeit (OCXO) findet eine harte Korrektur (Zeitsprung) statt. Anschließend wird der Oszillator nur noch in sehr kleinen Schritten geregelt. Bei jedem Umschalten zwischen den Referenzquellen wird die interne Referenzzeit kurz asynchron, bevor diese sich auf die neue Zeit aufsynchronisiert hat. Folgende Referenzzeitquellen sind je nach Ausbau (optional) möglich:

- GPS / GLONASS Satelliten
- IRIG Time Code DCLS oder moduliert
- Sekunden Impuls (PPS)
- externer NTP Server (bis zu 7 verschiedene einstellbar)
- PTP IEEE-1588 (nur M400, M600 und M900)
- Sekundenimpuls plus serielltes Zeittelegramm (STR)
- Frequenz in

Stehen mehrere Referenzzeitquellen gleichzeitig und synchronisiert zur Verfügung, wird diejenige mit der höchsten Priorität (Master) zur Synchronisation des internen OCXO verwendet; alle anderen werden nicht benutzt. Wenn der Master ausfällt, wird die nächste Referenzzeitquelle ausgewählt. Wird eine Referenzzeitquelle mit einer höheren Priorität synchron, wird diese immer als Master gewählt.

Mit Hilfe eines Bias („Fixed Offset“) kann für jede Referenzuhr ein fester Offset zur Referenzzeit eingestellt werden. Hiermit können bekannte und konstante Abweichungen einer Referenzzeitquelle kompensiert werden. Für die GPS Referenz kann kein Bias eingestellt werden – dies kann nur indirekt über die Antennen Kabellänge berücksichtigt werden.

Die „Precision“ gibt die Genauigkeit einer Referenzquelle an. Anhand dieser Genauigkeit werden die Umschaltzeiten zwischen den einzelnen Referenzen berechnet. Die Umschaltzeit ist die Verzögerung (Holdover Time) wenn bei einem Ausfall des aktuellen Masters auf eine andere Referenzquelle umgeschaltet werden soll. Bei einem „Precision“ Wert von Null wird sofort auf die nächste Referenzuhr in der Reihenfolge (Priorität) umgeschaltet. Ansonsten wird die Verzögerung nach der Formel „(new_precision / old_precision * const)“ berechnet.

Beispiel: der externe Sekundenimpuls (PPS) ist der aktuelle Master. IRIG ist in der Prioritäten Liste die nächste verfügbare Referenzzeitquelle. Fällt der Master aus, wird auf den IRIG Referenzeingang (TCR) weitergeschaltet. Der PPS hat eine eingestellte Genauigkeit von 100ns und der TCR von 10us. Intern wird nach der Formel $(10000ns / 100ns * 11.4)$ eine Verzögerung von 19min berechnet. In der Online Darstellung „MRS Input Priorities“ wird die noch verbleibende- und die Gesamt- Wartezeit hinter dem Master angezeigt. Die Verzögerungszeit wird im Fall eines weiteren Ausfalls immer neu berechnet.

Der interne NTP hat keinen direkten Kontakt zu den externen Referenzzeitquellen. Der interne NTP sieht nur die Zeit des OCXO von der GPS/MRS Baugruppe. Die Regelung des OCXO wird direkt nur von dieser Baugruppe vorgenommen. Die externen NTP Zeitserver werden als „server“ mit der Option „noselect“ beim internen NTP parametrisiert um die Zeitdifferenzen zu den externen NTP Zeitservern bestimmen zu können. Diese Offsets werden dann zyklisch an das GPS/MRS Modul gesendet.

Der aktuelle Status aller aktiven Referenzzeitquellen kann am Display angezeigt werden. Es wird angezeigt, welche

Uhr Master ist (mit einem * gekennzeichnet oder als ausgeschriebener Text) und in welchem Zustand diese aktuell sind (Verfügbarkeit). Außerdem wird die aktuelle Zeitdifferenz zur internen Uhr angezeigt:

```

1.GPS *   20ns   2.PPS   30ns
2.NTP    30.000us

```

M300: LC-Display 40 x 2 Characters

```

1.GPS * 20ns
2.PPS   30ns
3.NTP   30.000us

```

M400 / M900: LC-display, 4 x 16 Characters

```

MRS Input Priorities  [1]
1.GPS                is master   : -10ns
2.PPS in             is available : -20ns
3.IRIG               no signal   : n/a
4.NTP                is available : -30.000us
2.PTP(IEEE1588)is available : -300ns

```

M600: Vacuum fluorescent graphic display (VFD), 256 x 64 dots

Die PTP Time Stamping Unit wird alle 10 Sekunden abgefragt (unabhängig vom Broadcast Intervall des PTP Masters). Die externen NTP Server werden alle 64 Sekunden angefragt. Aus diesen Werten werden die Differenzwerte berechnet. Aus den 7 möglichen externen NTP Servern wird bei jeder Berechnung derjenige mit dem kleinsten Jitter (NTP: filter error) ausgewählt.

WICHTIG: Bei einem Neustart des LANTIME/MRS darf die Zeitabweichung zwischen interner Uhr und dem externen NTP oder PTP Server nicht größer als 1000 Sekunden sein. Ist dies der Fall, muss die interne Uhr manuell gesetzt werden oder einmal mit GPS synchronisieren.

7.4 Allgemeines zur PZF

Im Jahre 1970 wurde der Sender DCF77, für den die Physikalisch-Technische Bundesanstalt verantwortlich ist, auf Dauerbetrieb geschaltet. Mit der Einführung des Zeitcodes im Jahr 1973 war die Voraussetzung für die Entwicklung moderner Funkuhren gegeben.

Der Sender DCF77 wird mit dem Zeitcode in Form von Sekundenmarken amplitudenmoduliert. Die im BCD-Code vorgenommene Zeitcodierung erfolgt durch unterschiedlich lange Sekundentastungen. Im Empfänger wird das Zeitraster durch Demodulation des 77,5 kHz-Trägers gewonnen. Da das empfangene DCF-Signal in der Regel mit Störungen überlagert ist, wird eine starke Filterung und damit Bandbreitenbegrenzung erforderlich. Dies bedingt einen Zeitversatz der zurückgewonnenen Sekundenmarken. Er liegt bei den erforderlichen Filterbandbreiten in der Größenordnung von ca. 10 ms. Außerdem addieren sich noch Triggerschwankungen von ca. ± 3 ms. Da diese Genauigkeit für viele Anwendungen nicht ausreicht, wurde von der PTB das im Folgenden beschriebene Korrelationsverfahren eingeführt.

Seit einiger Zeit wird der Sender DCF77 zusätzlich mit einem Phasenrauschen moduliert. Dieses Rauschen ist eine pseudozufällige Bitfolge (PZF). Sie besteht aus 512 Bit, die zwischen den AM-Sekundenmarken phasenmoduliert übertragen werden. Die gesamte Bitfolge hat einen symmetrischen Verlauf, so dass die beiden Logikzustände in gleicher Anzahl auftreten. Dadurch bleibt die Trägerphase im Mittel konstant. Eine Bitlänge beträgt 120 DCF-Takte, welches einer Taktdauer von 1,55 ms entspricht. Die Bits werden mit einem Phasenhub von ± 10 Grad auf den 77,5 kHz-Träger aufmoduliert. Innerhalb jeder Sekunde wird die Bitfolge einmal übertragen. Sie beginnt 200 ms nach Beginn einer Sekunde und endet kurz vor der nächsten Sekundenmarke.

Das PZF-Signal kann breitbandig empfangen und mit einer empfängerseitig reproduzierten PZF korreliert werden. Durch die Korrelationsanalyse der beiden Signale können Zeitpunkte gewonnen werden, die nur um einige Mikrosekunden streuen. Außerdem weist diese Methode eine verhältnismäßig große Störsicherheit auf, da überlagerte Störungen weitgehend herausgemittelt werden. Durch Komplementieren und Nichtkomplementieren der senderseitigen PZF lassen sich zusätzlich die BCD-codierten Zeitinformationen mit übertragen.

Die absolute Genauigkeit des zu reproduzierenden Sekundenrasters ist außer von der Qualität des Empfängers und der Entfernung zum Sender auch von den jeweiligen Ausbreitungsbedingungen des DCF-Signals abhängig. So werden im Sommer und tagsüber bessere absolute Genauigkeiten erzielt als im Winter oder nachts. Das erklärt sich durch den unterschiedlich großen Raumwellenanteil, der die Bodenwelle überlagert. Um die Genauigkeit des reproduzierten Zeitrasters zu beschreiben, ist ein relativer Vergleich zwischen zwei Systemen sinnvoll, deren Senderabstand jeweils kompensiert wurde.

7.4.1 Eigenschaften Korrelationsempfänger PZF

Die PZF ist ein Präzisionsempfängersystem für den Zeitzeichensender DCF77. Sie ist als Baugruppe im Europaformat (100 mm x 160 mm) ausgeführt. Der Mikroprozessor des Systems führt die Korrelation einer reproduzierten pseudozufälligen Bitfolge mit der senderseitigen PZF durch und decodiert gleichzeitig die BCD-Zeit- und Datuminformation des DCF-Telegramms. Weiterhin übernimmt er die Steuerung sämtlicher Ein- und Ausgabefunktionen und die Synchronisation einer systemeigenen Hardwareuhr.

Durch die Auswertung des pseudozufälligen Phasenrauschens kann ein Zeitraster generiert werden, das bis zu Faktor Tausend genauer ist als das herkömmlicher AM-Funkuhren. Hierdurch wird zusätzlich eine exakte Einregelung des Hauptoszillators (TCXO, OCXO für erhöhte Genauigkeit optional) der Funkuhr möglich, wodurch diese neben dem Einsatz als reiner Zeitempfänger auch als Normalfrequenzgenerator genutzt werden kann. Insgesamt sechs feste und eine über einen Synthesizer einstellbare Frequenz sind am Steckverbinder mit TTL-Pegel verfügbar. Die Synthesizerfrequenz wird zusätzlich als Open-Drain- und als Sinusausgang bereitgestellt.

Als weitere Ausgangssignale liefert die PZF TTL-Low-, sowie TTL-High-aktive Sekunden- und Minutenimpulse. Zur Weitergabe von Datum-, Zeit- und Statusinformationen dienen zwei völlig autarke serielle Schnittstellen, die in Setup-Menüs parametrisiert werden können.

Wie oben bereits angedeutet, verfügt der Korrelationsempfänger über eine batteriegepufferte (Kondensatorpufferung optional) Hardwareuhr, die bei Ausfall der Versorgungsspannung das Weiterführen von Uhrzeit und Datum übernimmt.

Wichtige Systemparameter werden in einem batteriegepufferten (RAM der Hardwareuhr) oder einem nichtflüchtigen Speicherbaustein (EEPROM) abgelegt.

Sollte einmal ein Software-Update der Funkuhr notwendig sein, so ist dieses problemlos über den Netzwerkanschluss des LANTIME möglich, ohne dass die PZF aus ihrer Einsatzumgebung ausgebaut werden muss.

7.4.2 Technische Daten PZF600

EMPFÄNGER:	Zwei getrennte Empfängerpfade zur Weiterverarbeitung und optimalen Auswertung des DCF-Signals. Empfang über externe Ferritantenne AW02.
EMPFANGS- KONTROLLE:	Überprüfung des DCF-Signals durch Mikroprozessor. Bei ausreichender Feldstärke Anzeige über LED. Darüber hinaus kann die Feldstärke durch einen Zahlenwert (digitalisierte Feldstärke) unter dem Menüpunkt 'FIELD' zur Anzeige gebracht werden.
BATTERIE- PUFFERUNG:	Fällt die Betriebsspannung der PZF-Uhr aus, läuft eine interne Hardwareuhr auf Quarzbasis weiter. Außerdem werden wichtige Systemparameter im RAM des Systems gespeichert. Lebensdauer der Lithiumbatterie min. 10 Jahre. Option: Kondensatorpufferung für ca. 150 Stunden
SCHNITTSTELLEN:	Vier autarke RS232-Schnittstellen (intern)
IMPULSAUSGÄNGE:	Positive und negative Sekunden- und Minutenimpulse, TTL-Pegel, Impulslänge 200 ms.
IMPULS- GENAUIGKEIT:	Abweichung der Sekundenimpulse zweier Systeme, deren Einsatzorte bis ca. 50km auseinander liegen: typ. 20 μ s, max. 50 μ s. Verschiebung zweier aufeinanderfolgender Sekundenimpulse: max. 1,5 μ s.
LAUFZEIT- EINSTELLUNG:	Die Entfernung vom Sender zum Empfänger kann unter dem Menüpunkt „DIST.o.T“ eingestellt werden. Die Eingabe erfolgt durch eine vierstellige Kilometerangabe und ist erforderlich, um Signallaufzeiten vom Sender zum Empfänger zu kompensieren.
NORMAL- FREQUENZEN:	10 MHz werden durch ein digitales PLL bei vorhandenem DCF77-Signal synchronisiert. Grundgenauigkeit: +/- 5·10 ⁻⁹ (Kurzzeitstabilität) Bei Senderausfall hält der geregelte TCXO die Ausgangsfrequenzen für min. eine Stunde mit einer Genauigkeit von 1·10 ⁻⁸ . 77,5 kHz, 155 kHz und 310 kHz werden direkt vom Empfänger-PLL abgeleitet. Kurzzeitstabilität im Synchronzustand: +/- 5·10 ⁻⁷
ANSCHLÜSSE:	64-polige VG-Leiste DIN 41612 Subminiatur-Koax-HF-Steckverbindung (SMB)
KARTENFORMAT:	Europakarte 100 x 160 (mm), Epoxy 1,5 mm Frontplatte 12 TE (61 mm).
ANTENNE:	Angepasste aktive Ferritantenne im Kunststoffgehäuse.
LUFT- FEUCHTIGKEIT:	Relative Luftfeuchtigkeit max. 85 %.
TEMPERATURBEREICH:	0 - 60 °C
STROMVERSORGUNG:	+ 5 V, ca. 230 mA

7.4.3 DCF77 Antenne

Die PZF Funkuhr wird mit einer Ferritantenne betrieben, die durch Dämpfung an die für den Korrelationsempfang notwendige Bandbreite angepasst wurde. Die Gehäuse Schutzart ist: IP56

Antennenmontage

Die Antenne sollte möglichst genau ausgerichtet werden, da größere Verdrehungen gegenüber der Hauptempfangsrichtung nicht nur die Empfangsqualität negativ beeinflussen, sondern außerdem Laufzeitveränderungen auftreten, die zu Zeitungenauigkeiten führen. Die Ferritantenne muss mit der Längsseite auf den Sender (Frankfurt am Main) gerichtet werden. Die Antenne sollte in einem Mindestabstand von 30 cm von jeglichen Metallgegenständen montiert werden. Außerdem ist die Nähe zu der Uhrenkarte oder jedem anderen Mikroprozessor-System zu vermeiden. Zu Fernseh- und Computermonitoren sollte ein Abstand von möglichst mehreren Metern eingehalten werden.

Ein Ausrichten der Antenne kann nach Stellung der Uhr auf den Menüpunkt 'FIELD' erfolgen. Der hier angezeigte Zahlenwert ist proportional der einfallenden Feldstärke. Eine gute Methode der Antennenausrichtung ist das Suchen des Feldstärkeminimums und die anschließende Drehung um 90 Grad ins Maximum. Ein großer Feldstärkewert allein ist allerdings noch keine Garantie für gute Empfangsbedingungen, da sich auch Störsignale innerhalb der Empfangsbandbreite der auf den Feldstärkewert auswirken.

Das Minimum an Störbeeinflussung kann nach der PZF-Synchronisation unter dem Menüpunkt 'PZF-STAT' ermittelt werden. Der angezeigte prozentuale Korrelationsfaktor sollte möglichst nahe bei 100% liegen.

7.5 IRIG Empfänger

Die TCR Europakarte dient dem Empfang und der Decodierung von unmodulierten und modulierten IRIG- und AFNOR-Zeitcodes. Bei modulierten Codes wird die Zeitinformation durch Modulation der Amplitude eines Sinusträgers übermittelt. Unmodulierte IRIG-Codes übertragen die Zeitinformation durch die Variation der Breite von Impulsen.

Die automatische Verstärkungsregelung des Empfängers ermöglicht die Decodierung von modulierten IRIG-Signalen mit einer Amplitude von 600 mV_{ss} bis 8 V_{ss}. Der potentialfreie Eingang der Karte kann über einen Jumper wahlweise mit einer Impedanz von 50 Ohm, 600 Ohm oder ca. 5 kOhm abgeschlossen werden.

Funktion

Die empfangenen IRIG-Codes werden zur Synchronisation der Softwareuhr, der batteriegepufferten Echtzeituhr, und des Hauptoszillators des Zeitcodeempfängers verwendet. Jedes empfangene Telegramm wird einer Konsistenzprüfung unterzogen. Bei Erkennung eines Telegrammfehlers schaltet die Systemuhr in den Freilaufbetrieb.

IRIG-Codes enthalten kein vollständiges Datum, sondern nur die Tagesnummer innerhalb des laufenden Jahres (1...366). Daher muss das im seriellen Zeittelegramm ausgegebene Datum aus der batteriegepufferten Echtzeituhr ergänzt werden. Das Datum der Echtzeituhr wird minütlich mit dem Jahrestag des empfangenen IRIG-Codes verglichen. Wird hierbei eine Abweichung festgestellt, signalisiert die Uhr den Freilaufbetrieb, jedoch wird die Systemzeitbasis weiterhin mit dem empfangenen IRIG-Signal synchronisiert.

Das Datum sowie die Uhrzeit der Echtzeituhr können mit einem Meinberg Standard-Zeittelegramm über eine serielle Schnittstelle gesetzt werden. Die empfangene IRIG-Zeit kann vom verwendeten Zeitcodeempfänger in UTC umgerechnet werden, sofern die IRIG-Telegramme keine Zeitzonewechsel enthalten.

Die IRIG-Telegramme enthalten keine Ankündigungsbits für einen Zeitzonewechsel (Sommer/ Winterzeit) oder für das Einfügen einer Schaltsekunde. Daher werden Zeitzonewechsel vom Empfänger mit einer Verzögerung von einer Sekunde ausgeführt. Tritt eine Schaltsekunde auf wird die Systemuhr in zwei aufeinanderfolgenden Sekunden auf die Sekunde Null gesetzt.

7.5.1 Technische Daten TCR

EMPFÄNGEREINGANG:	<p>AM Eingang: Galvanisch getrennt durch Übertrager Impedanz: 50 Ω, 600 Ω, 5 kΩ einstellbar durch Jumper Signalbereich: ca.600 mV_{ss} bis 8 V_{ss} (Mark) andere Bereiche auf Anfrage</p> <p>DC-Level Shift Eingang: Galvanisch getrennt durch Optokoppler Interner Serienwiderstand: 330 Ω Maximaler Eingangsstrom: 25 mA Diodenspannung: 1.0 V...1.3 V</p>
DECODIERUNG:	Auswertung folgender Eingangssignale möglich: IRIG-A133/A132/A003/A002 IRIG-B123/B122/B003/B002 AFNOR NFS 87-500
GENAUIGKEIT DER ZEITBASIS:	+/- 10us gegenüber IRIG-Referenzmarker
ERFORDERLICHE GENAUIGKEIT DER ZEITCODE QUELLE:	+/- 100ppm
FREILAUFBETRIEB:	Automatische Umschaltung auf Quarzeitbasis, Genauigkeit s. Genauigkeiten Oszillator
PUFFERUNG:	Fällt die Betriebsspannung aus, läuft eine interne Hardwareuhr auf Quarzbasis weiter.Außerdem werden wichtige Systemparameter im RAM des Systems gespeichert. Lebensdauer der Lithiumbatterie min. 10 Jahre
BETRIEBSSICHERHEIT:	Ein Hardware-Watchdog generiert ein sicheres Unterspannungsreset. Ein Software Watchdog überwacht den Programmablauf und generiert ein Reset bei Fehlfunktion.
SETZMÖGLICHKEIT:	Die Software- und Hardware Uhr kann durch ein serielles Setztelegramm (Meinberg Standard-Telegramm) über COM 0 gesetzt werden.
IMPULSUASGÄNGE:	Sekundenimpuls PPS, high aktiver TTL-Impuls mit 200 ms Länge Minutenimpuls PPM, high aktiver TTL-Impuls mit 200 ms Länge
FREQUENZAUSGÄNGE:	10 MHz TTL-Pegel 1 MHz TTL-Pegel 100 kHz TTL-Pegel
GENAUIGKEIT DER FREQUENZAUSGÄNGE GEGENÜBER DER IRIG-QUELLE:	+/- 1e-8 mit TCXO-HQ +/- 5e-8 mit OCXO-LQ
STATUSAUSGANG:	TIME_SYN, TTL Pegel, aktiv high bei synchroner Uhr
SCHNITTSTELLEN:	2 unabhängige RS232 Schnittstellen
BAUDRATEN:	Einstellbar: 9600Bd ,19200Bd
DATENFORMATE:	Einstellbar: 7E2, 8N1

AUSGABEZYKLUS:	Einstellbar: sekundlich oder auf Anfrage
AUSGABE TELEGRAMM:	Meinberg Standard-Zeittelegramm
ANSCHLÜSSE:	64-polige VG-Leiste DIN 41612 Subminiatur Koax HF-Steckverbinder (SMB)
STROMVERSORGUNG:	VCC +5 V, ca. 200 mA VDD +5 V, ca. 50 mA bei TCXO-HQ Max. 380 mA OCXO-LQ/MQ
KARTENFORMAT:	Europakarte 100 mm x 160 mm, 1,5 mm Epoxy
BETRIEBSTEMPERATUR:	0...50 °C
LUFTFEUCHTIGKEIT:	Max. 85 %

7.5.2 Bezeichnung von IRIG-Codes

Die Identifikation der verschiedenen IRIG-Zeitcodes ist im IRIG Standard 200-98 spezifiziert und erfolgt über eine dreistellige Zahlenfolge mit einem vorangestellten Buchstaben. Die einzelnen Zeichen haben folgende Bedeutung (nur die hier relevanten Codierungen sind aufgeführt):

Buchstabe	Festlegung der Impulszahl	A	1000 pps
		B	100 pps
1. Ziffer	Impulsform	0	DC Level Shift impulsbreitenmoduliert
		1	Sinusträger amplitudenmoduliert
2. Ziffer	Trägerfrequenz	0	kein Träger (DC Level Shift)
		1	100 Hz, Zeitauflösung 10 msec
		2	1 kHz, Zeitauflösung 1 msec
		3	10 kHz, Zeitauflösung 100 msec
3. Ziffer	Telegramminhalt	0	BCD, CF, SBS
		1	BCD, CF
		2	BCD
		3	BCD, SBS
	BCD:	Zeit und Tag des Jahres im BCD-Format	
	CF:	Control-Functions (frei belegbar)	
	SBS:	Anzahl der Sekunden des Tages seit Mitternacht (binär)	

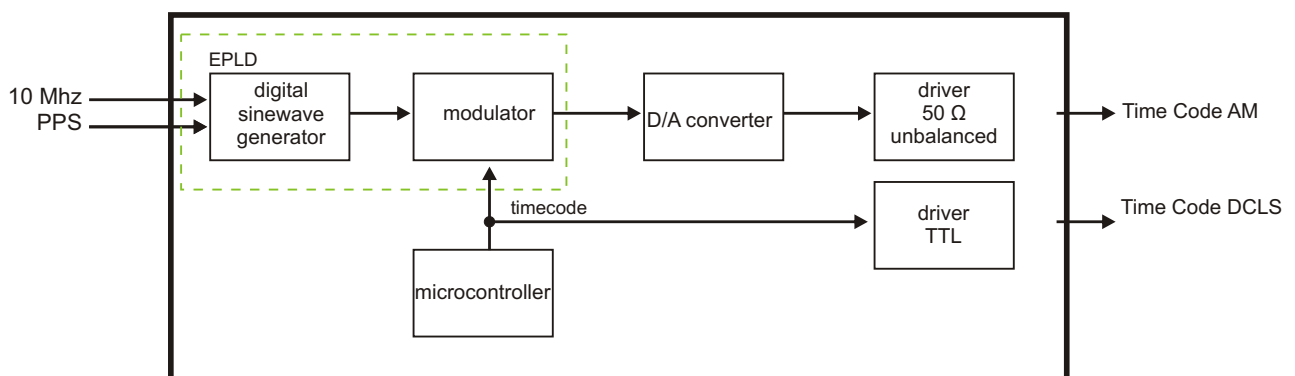
7.5.3 Time Code

Allgemeines zu Time Code

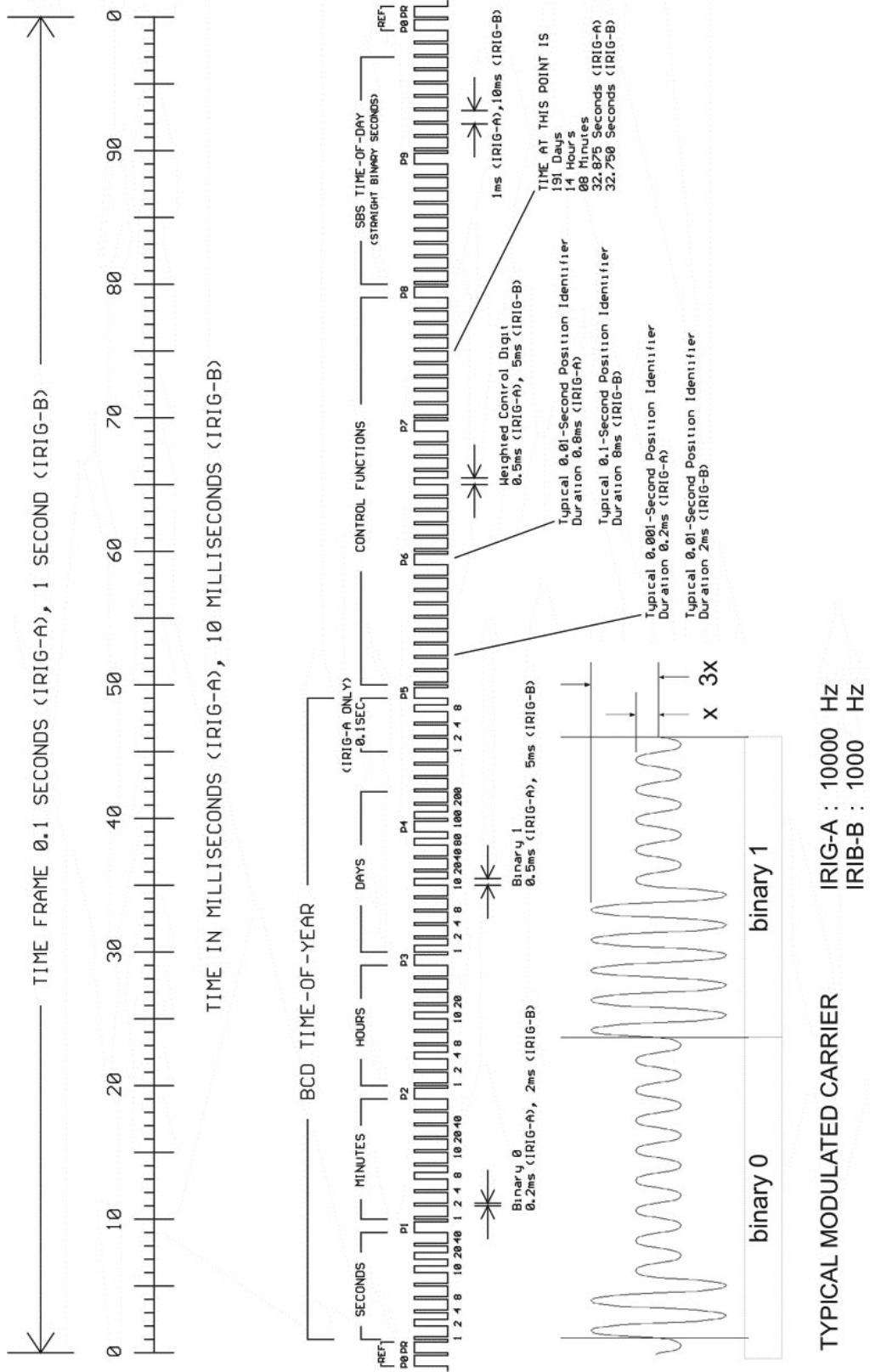
Schon zu Beginn der fünfziger Jahre erlangte die Übertragung codierter Zeitinformation allgemeine Bedeutung. Speziell das amerikanische Raumfahrtprogramm forcierte die Entwicklung dieser zur Korrelation aufgezeichneter Meßdaten verwendeten Zeitcodes. Die Festlegung von Format und Gebrauch dieser Signale war dabei willkürlich und lediglich von den Vorstellungen der jeweiligen Anwender abhängig. Es entwickelten sich hunderte unterschiedlicher Zeitcodes von denen Anfang der sechziger Jahre einige von der „Inter Range Instrumentation Group“ (IRIG) standardisiert wurden, die heute als „IRIG Time Codes“ bekannt sind.

Neben diesen Zeitsignalen werden jedoch weiterhin auch andere Codes, wie z.B. NASA36, XR3 oder 2137, benutzt. LANTIME beschränkt sich jedoch auf die Generierung des IRIG-B Formats, auf den in Frankreich genormten AFNOR NFS-87500 Code, sowie auf den IEEE1344 Code. IEEE1344 ist ein IRIG Code der um Informationen über Zeitzone, Schaltsekunden und Datum erweitert wurde.

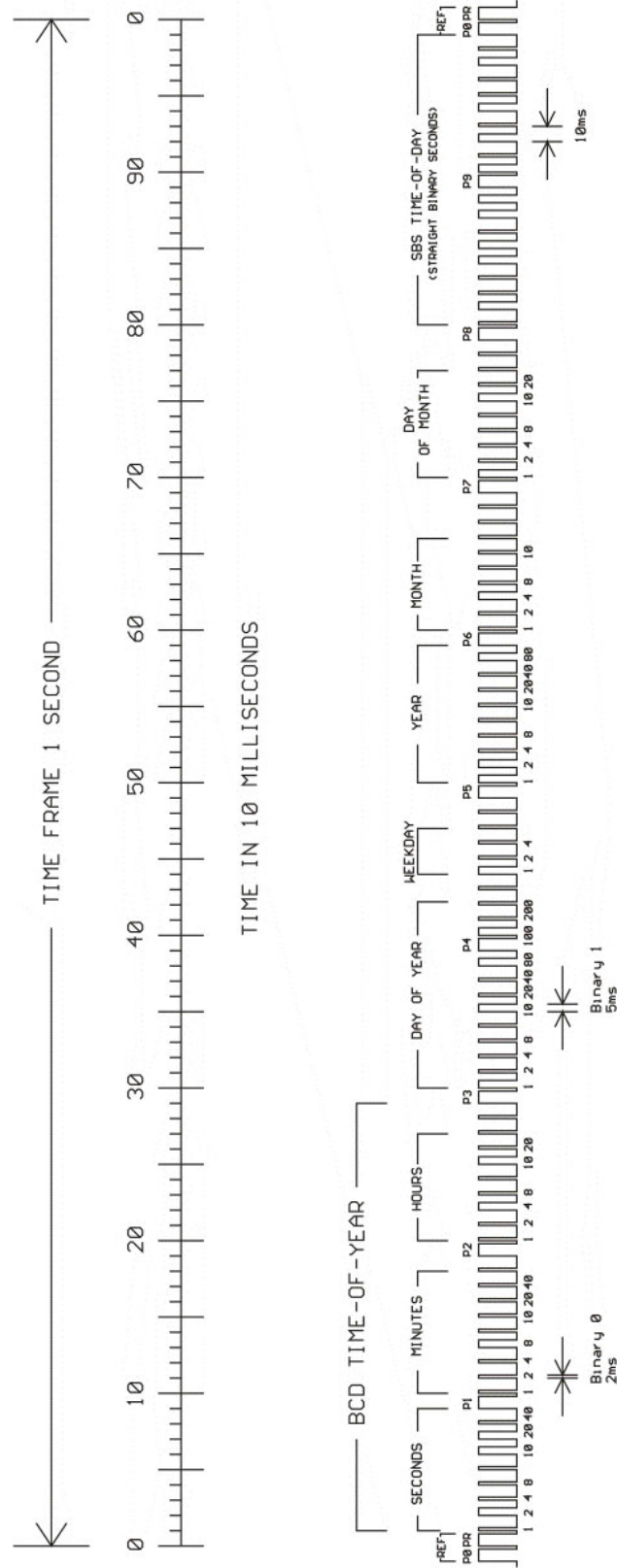
Blockschaltbild Generierung des Time Code



IRIG - Standardformat



AFNOR - Standardformat



Belegung des CF Segmentes beim IEEE1344 Code

Bit Nr.	Bedeutung	Beschreibung
49	Position Identifier P5	
50	Year BCD encoded 1	
51	Year BCD encoded 2	unteres Nibble des BCD codierten Jahres
52	Year BCD encoded 4	
53	Year BCD encoded 8	
54	empty, always zero	
55	Year BCD encoded 10	
56	Year BCD encoded 20	oberes Nibble des BCD codierten Jahres
57	Year BCD encoded 40	
58	Year BCD encoded 80	
59	Position Identifier P6	
60	LSP - Leap Second Pending	bis zu 59s vor Schaltsekunde gesetzt
61	LS - Leap Second	0 = LS einfügen, 1 = LS löschen 1.)
62	DSP - Daylight Saving Pending	bis zu 59s vor SZ/WZ Umschaltung gesetzt
63	DST - Daylight Saving Time	gesetzt während Sommerzeit
64	Timezone Offset Sign	Vorzeichen des Zeitonenoffsets 0 = '+', 1 = '-'
65	TZ Offset binary encoded 1	Offset der IRIG Zeit gegenüber UTC
66	TZ Offset binary encoded 2	IRIG Zeit PLUS Zeitonenoffset
67	TZ Offset binary encoded 4	(einschließlich Vorzeichen) ergibt immer UTC
68	TZ Offset binary encoded 8	
69	Position Identifier P7	
70	TZ Offset 0.5 hour	gesetzt bei zusätzlichem halbstündigen Offset
71	TFOM Time figure of merit	
72	TFOM Time figure of merit	TFOM gibt den ungefähren Fehler der Zeitquelle an 2.)
73	TFOM Time figure of merit	0x00 = Uhr synchron, 0x0F = Uhr im Freilauf
74	TFOM Time figure of merit	
75	PARITY	Parität aller vorangegangenen Bits

1.) von der Firmware werden nur eingefügte Schaltsekunden (59->60->00) unterstützt!

2.) TFOM wird auf 0 gesetzt wenn die Uhr nach dem Einschalten einmal synchronisieren konnte, andere Codierungen werden von der Firmware nicht unterstützt. s.a. Auswahl des generierten Zeitcodes.

Generierte Zeitcodes

Das Board verfügt neben dem amplitudenmodulierten Sinuskanal auch über einen unmodulierten TTL Ausgang zur Ausgabe des pulswertenmodulierten DC-Signals, so dass sechs unterschiedliche Zeitcodes verfügbar sind:

- a) B002: 100 pps, DCLS Signal, kein Träger
BCD time-of-year
- b) B122: 100 pps, AM Sinussignal, 1 kHz Trägerfrequenz
BCD time-of-year
- c) B003: 100 pps, DCLS Signal, kein Träger
BCD time-of-year, SBS time-of-day
- d) B123: 100 pps, AM Sinussignal, 1 kHz Trägerfrequenz
BCD time-of-year, SBS time-of-day
- e) B006: 100 pps, DCLS Signal, kein Träger
BCD time-of-year, Year
- f) B126: 100 pps, AM Sinussignal, 1 kHz Trägerfrequenz
BCD time-of-year, Year
- g) B007: 100 pps, DCLS Signal, kein Träger
BCD time-of-year, Year, SBS time-of-day
- h) B127: 100 pps, AM Sinussignal, 1 kHz Trägerfrequenz
BCD time-of-year, Year, SBS time-of-day
- i) AFNOR: Code lt. NFS-87500, 100 pps, AM Sinussignal, 1kHz Träger,
BCD time-of-year, vollständiges Datum, SBS time-of-day, Ausgangspegel angepasst.
- j) IEEE1344: Code lt. IEEE1344-1995, 100 pps, AM Sinussignal, 1kHz Träger, BCD time-of-year,
SBS time-of-day, IEEE1344 Erweiterungen für Datum, Zeitzone,
Sommer/Winterzeit und Schaltsekunde im Control Funktions Segment (CF)
(s.a. Tabelle Belegung des CF-Segmentes beim IEEE1344 Code)
- k) C37.118 Wie IEEE1344, jedoch mit gedrehtem Vorzeichenbit für den UTC-Offset

Auswahl des generierten Zeitcodes

Der generierte Zeitcode kann über das Menue Setup IRIG Settings oder das GPS Monitorprogramm GPSMON32 (nicht bei Lantime) ausgewählt werden. Die DC-Level Shift Codes B00x und modulierten Codes mit Sinusträger B12x werden immer parallel erzeugt und sind an verschiedenen Pins der VG64 Steckerleiste abnehmbar. Wird zum Beispiel der Code B122 gewählt, so ist parallel auch der Code B002 verfügbar. Gleiches gilt für die Codes IEEE1344 und AFNOR NFS 87-500.

Das TFOM Segment des IEEE1344 Codes wird in Abhängigkeit des im Zeitstring gesendeten 'already sync'ed' Zeichens ('#') gesetzt. Dieses Zeichen wird immer dann gesetzt wenn die Uhr nach dem Einschalten noch nicht synchronisiert hat. Für das 'time figure of merit' (TFOM) Segment des IEEE1344 Codes gilt:

Uhr hat nach dem Einschalten einmal synchronisiert: TFOM = 0000

Uhr hat nach dem Einschalten noch nicht synchronisiert: TFOM = 1111

Zu Testzwecken lässt sich die Ausgabe des TFOM Segmentes im IEEE1344 Code abschalten. Das Segment wird dann immer auf 0000 gesetzt.

Ausgänge

Die LANTIME stellt modulierte (AM) und unmodulierte (DCLS) Ausgänge zur Verfügung. Das Format der IRIG-Ausgänge kann den Abbildungen „IRIG-B“ und „AFNOR Standardformat“ entnommen werden.

AM - Ausgang

Die Trägerfrequenz beträgt 1 kHz (IRIG-B). Das Signal hat eine Amplitude von 3 V_{ss} (MARK) bzw. 1 V_{ss} (SPACE) an 50 Ohm. Über die Anzahl der MARK-Amplituden bei zehn Trägerschwingungen erfolgt die Codierung. Dabei gelten folgende Vereinbarungen:

- a) binär „0“: 2 MARK-Amplituden, 8 SPACE-Amplituden
- b) binär „1“: 5 MARK-Amplituden, 5 SPACE-Amplituden
- c) position-identifizier: 8 MARK-Amplituden, 2 SPACE-Amplituden

DC - Ausgang

Das in den Abbildungen „IRIG-“ und „AFNOR Standardformat“ dargestellte DCLS Signal wird immer parallel zum Sinussignal generiert und steht an der VG-Leiste Pin 13a als TTL-Pegel zur Verfügung.

Technische Daten

Ausgänge: Unsymmetrisches AM-Sinussignal:
 3 V_{ss} (MARK), 1 V_{ss} (SPACE) an 50 Ohm

 DCLS-Signal: TTL

7.6 MSF - Empfänger

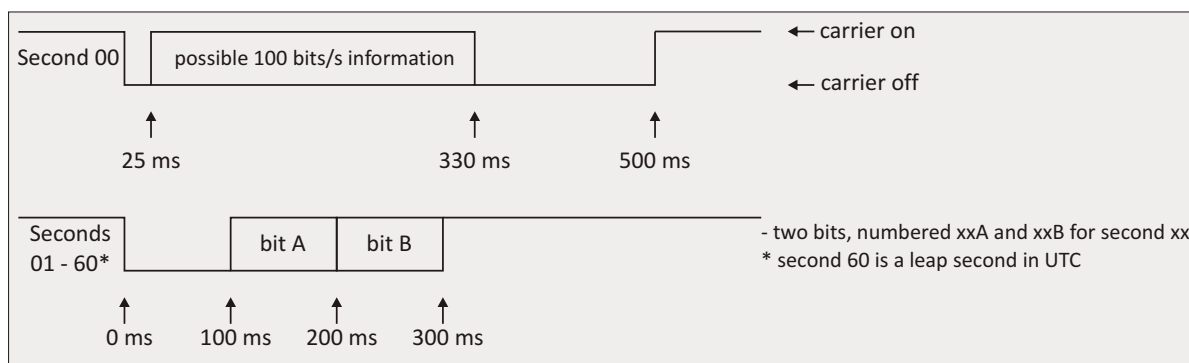
Allgemeines zu Anthorn MSF

Die Übertragung des MSF Signals von Anthorn dient zur Verteilung des britischen Standards der Zeit- und Frequenzsignale. Diese Standards werden durch das National Physical Laboratory (NPL) festgelegt. Das MSF Signal liefert ausreichend Feldstärke für den Einsatz in Großbritannien und kann auch in weiten Teilen von Nord- und Westeuropa empfangen werden. Eine einfache Ein-Ausmodulation der Trägerfrequenz (60kHz) wird verwendet, um BCD-kodierte Informationen über Zeit und Datum zu übertragen. Jede UTC Sekunde wird mit „off“ markiert, eine Übertragungszeit von 500 ms vorausgegangen. Diese Sekundenmarkierung wird mit einer Genauigkeit von ± 1 ms übertragen.

Das Zeitcode Format wird über einen Minutenframe dargestellt, welcher zur Übertragung der Daten zur nächsten Minute verwendet wird. Zum Versenden der Informationen werden die Bits „A“ und „B“ verwendet (siehe Grafik Code Format unten).

Die erste Sekunde einer Minute beginnt mit einer Periode von 500ms mit dem Carrier „off“ um als Minutenmarkierung zu dienen. Die anderen 59 Sekunden einer Minute (oder auch außergewöhnlich 60 oder 58) beginnen immer mit mindestens 100ms „Carrier off“ und enden mit „700ms on“ des Übertragungssignals. Die Sekunden 01 - 16 übertragen Informationen der aktuellen Minute über die Differenz (DUT1) zwischen der Astronomischen- und der Atomzeit. Die verbleibenden Sekunden enthalten die Zeit- und Datumcodierung. Die Zeit- und Datuminformationen werden immer als UK Uhrzeit und Datum ausgegeben - das bedeutet, UTC Zeit im Winter und UTC + 1 Stunde, wenn Sommerzeit vorliegt. Die folgende Minute wird von diesen Kodierungen abgeleitet.

7.6.1 Kodierungsformat



7.6.2 DUT Kodierung

Der DUT1 Code wird mit den nächsten 100 ms im Bereich von ± 800 ms signalisiert. Ein positiver Wert bedeutet, dass GMT einen höheren Wert hat als UTC. Die Bits 01B bis 16B werden verwendet, um den DUT-Code in der folgenden Weise zu signalisieren.

DUT1	positive	DUT1	negative
0ms	no bits set to '1'	0ms	no bits set to '1'
+100ms	bit 01B '1'	-100ms	bit 09B set to '1'
+200ms	bits 01B and 02B '1'	-200ms	bits 09B and 10B '1'
+300ms	bits 01B to 03B '1'	-300ms	bits 09B to 11B '1'
+400ms	bits 01B to 04B '1'	-400ms	bits 09B to 12B '1'
+500ms	bits 01B to 05B '1'	-500ms	bits 09B to 13B '1'
+600ms	bits 01B to 06B '1'	-600ms	bits 09B to 14 B '1'
+700ms	bits 01B to 07B '1'	-700ms	bits 09B to 15B '1'
+800ms	bits 01B to 08B '1'	-800ms	bits 09B to 16B '1'

7.6.3 Zeit und Datum-Codes

Uhrzeit und Datuminformationen werden auf die folgende Weise kodiert und übertragen:

		Binary-Coded-Decimal Year (00-99)													
order		80	40	20	10	8	4	2	1						
bit		17A	18A	19A	20A	21A	22A	23A	24A						
		BCD month (01-12)					BCD day-of-month (01-31)					BCD day-of-week (0-6)			
order		10	8	4	2	1	20	10	8	4	2	1	4	2	1
bit		25A	26A	27A	28A	29A	30A	31A	32A	33A	34A	35A	36A	37A	38A
		BCD hour (00-23)					BCD minute (00-59)								
order		20	10	8	4	2	1	40	20	10	8	4	2	1	
Bit		39A	40A	41A	42A	43A	44A	45A	46A	47A	48A	49A	50A	51A	

7.6.4 Andere Kodierungen

Minuten - Identifier

Bits 53A bis 58A sind alle permanent auf '1' gesetzt und werden immer eingeleitet von Bit 52A auf '0' und gefolgt von Bit 59A auf '0'. Diese Sequenz

'01111110' erscheint nie anderswo im Bit xxA, so dass sie die folgenden 00 Minuten Marker eindeutig identifiziert.

In minutes lengthened or shortened by a positive or negative leap second all these numbers are correspondingly increased or decreased by one

(i.e. during these 61- or 59-second minutes the position of the time and date code is shifted by one second relative to the start of minute).

Parity Bits

The parity bits are providing an odd number of 1's.

- Bit 54B taken with bits 17A to 24A
- Bit 55B taken with bits 25A to 35A
- Bit 56B taken with bits 36A to 38A
- Bit 57B taken with bits 39A to 51A

Summer Time

When UK civil time is subject to an one-hour positive offset during part of the year, this period is indicated by setting bit 58B to '1'. Bit 53B is set to '1'

during the 61 consecutive minutes immediately before a change, the last being minute 59, when bit 58B changes.

Unused Bits

Die ungenutzten Bits sind derzeit auf '0' gesetzt, können aber in Zukunft verwendet werden.

7.6.5 Eigenschaften der MSF Funkuhr

Die eingebaute MSF Funkuhr ist als Baugruppe im Europaformat (100 mm x 160mm) ausgeführt. Die externe Ferritantenne ist mit dem Empfänger durch ein bis zu ca. 100 m langes 50 Ohm Koaxial-Antennenkabel zu verbinden. Bei Kabellängen über 100 m muss evtl. ein Antennenverstärker zwischengeschaltet werden.

Die interne Meinberg MSF Funkuhr ist mit einem neuen Flash-EEPROM mit Bootstrap Loader ausgerüstet, welches es dem Anwender ermöglicht, eine neue Systemsoftware ohne Ausbau der Uhr über die serielle Schnittstelle zu laden.

7.6.6 Technische Daten AM5xx

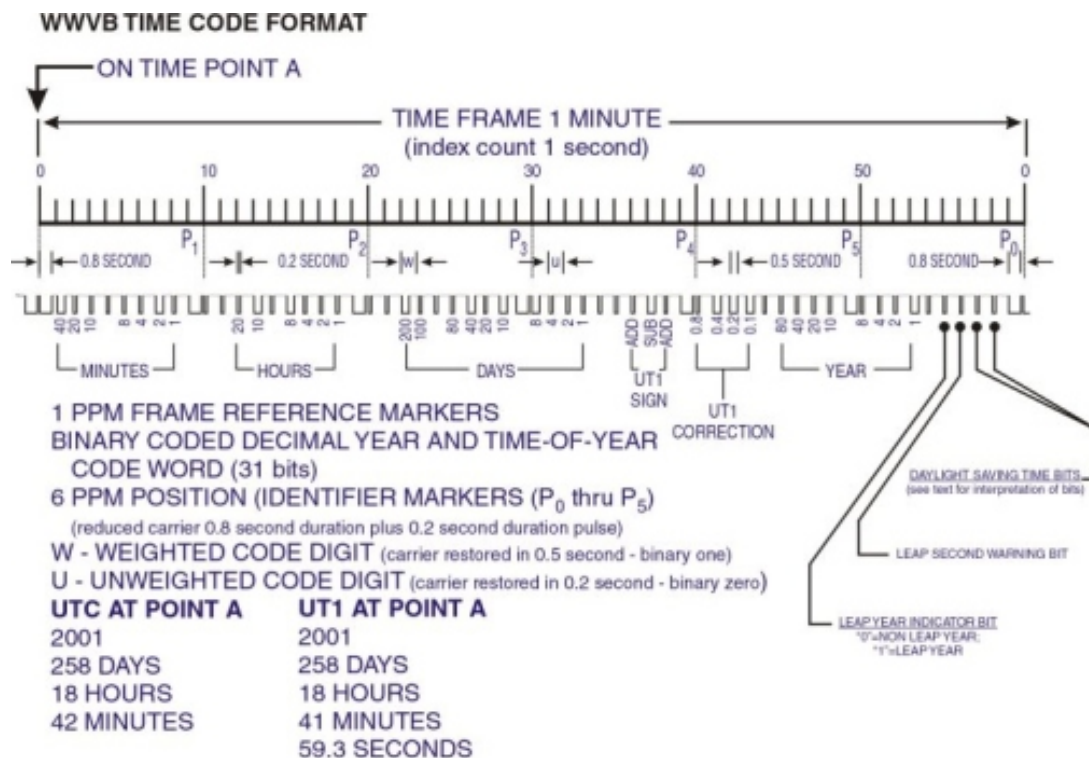
EMPFÄNGER:	schmalbandiger Quadraturempfänger mit Verstärkungsregelung Bandbreite ca. 20 Hz, Empfang über externe Ferritantenne
PUFFERUNG:	Fällt die Betriebsspannung der Funkuhr aus, läuft eine interne Hardwareuhr für min. 150 Stunden (max. 300 Stunden) auf Quarzbasis weiter(Pufferung mittels Gold Cap). Bei Pufferung durch Lithiumbatterie min 10 Jahre.
DISPLAY:	Option - Achtstellige alphanummerische Anzeige zur Darstellung wichtiger Status- und Zeitinformationen, Zeichenhöhe 5mm.
SCHNITT- STELLEN:	Drei autarke RS232-Schnittstellen Baudrate: 600, 1200, 2400, 4800, 9600 oder 19200 Baud Framing: 7N2, 7E1, 7E2, 8N1, 8N2, 8E1, 7O2 und 8O1 Zeittelegramm: Meinberg Standard
IMPULS- AUSGÄNGE:	Positive und negative Sekunden- und Minutenimpulse, TTL-Pegel, Impulslänge 200 ms.
TIME_SYN AUSGANG:	TTL-Pegel, logisch High wenn synchron
ANSCHLÜSSE:	64-polige VG-Leiste DIN 41612 Subminiatur-Koax-HF-Steckverbindung (SMB)
KARTENFORMAT:	Europakarte 100 x 160 (mm), Epoxy 1,5mm Frontplatte 12 TE (61mm).
ANTENNE:	Aktive Ferritantenne im Kunststoffgehäuse (AW02)
LUFTFEUCHTIGKEIT:	max. 85 %
TEMPERATURBEREICH:	0 ... 50°C
STROMVERSORGUNG:	+ 5V, ca. 230mA
STROM- VERSORGUNG:	5 V +- 5 %, ca. 1100 mA (abhängig vom Oszillator)
ABMESSUNGEN:	Europakarte, 100 mm x 160 mm
STECKVERBINDER:	DIN 41612, Typ C 64, Reihen a + c
HF-STECK- VERBINDER:	koaxiale SMB HF-Buchse
UMGEBUNGS- TEMPERATUR:	0 ... 50 ° C
LUFTFEUCHTIGKEIT:	85 % max.

7.7 Allgemeines zu WWVB

NIST radio station WWVB is located near Fort Collins, Colorado, on the same site as station WWV. The WWVB broadcast is used by millions of people throughout North America to synchronize consumer electronic timing products such as wall clocks, clock radios, and wristwatches. In addition, WWVB is used for high level applications including network time synchronization and frequency calibration. The WWVB transmission is maintained by the National Institute of Standards and Technology (NIST).

WWVB continuously broadcasts a time and frequency signal at 60 kHz. The carrier frequency provides a stable frequency reference traceable to the national standard. There are no voice announcements on the station, but a time code is synchronized with the 60 kHz carrier and broadcast continuously at the rate of 1 bit per second using pulse width modulation. The carrier power level is modulated to encode the time data. The carrier power is reduced by 17 dB at the start of each second, so that the leading edge of every negative going pulse is on time. Full power is restored 0.2 s later for a binary #0#, 0.5 s later for a binary #1#, or 0.8 s later to convey a position marker. The binary coded decimal (BCD) format is used, which combines binary digits to represent decimal numbers. The time code contains the year, day of year, hour, minute, second, and flags that indicate the status of Daylight Savings Time, leap year, and leap seconds. WWVB identifies itself by advancing its carrier phase 45 degrees at 10 minutes after the hour and returning to normal phase at 15 minutes after the hour. If you plot WWVB phase, this results in a phase step of approximately 2.08 microseconds.

7.7.1 Code Format



7.7.2 Technische Daten AM5xx

EMPFÄNGER:	schmalbandiger Quadraturempfänger mit Verstärkungsregelung Bandbreite ca. 20 Hz Empfang über externe Ferritantenne
EMPFANGS- KONTROLLE:	Überprüfung des WWVB - Signals durch Mikroprozessor. Bei ausreichender Feldstärke Anzeige über LED. Darüber hinaus kann die Feldstärke durch einen Zahlenwert (digitalisierte Feldstärke) unter dem Menüpunkt 'FIELD' zur Anzeige gebracht werden.
PUFFERUNG:	Fällt die Betriebsspannung der Funkuhr aus, läuft eine interne Hardwareuhr für min. 150 Stunden (max. 300 Stunden) auf Quarzbasis weiter(Pufferung mittels Gold Cap). Bei Pufferung durch Lithiumbatterie min 10 Jahre
DISPLAY:	Achtstellige alphanummerische Anzeige zur Darstellung wichtiger Status- und Zeitinformationen. Zeichenhöhe 5mm.
SCHNITTSTELLEN:	Drei autarke RS232-Schnittstellen Baudrate: 600, 1200, 2400, 4800, 9600 oder 19200 Baud Framing: 7N2, 7E1, 7E2, 8N1, 8N2, 8E1, 7O2 und 8O1 Zeitletogramm: Meinberg Standard
IMPULS- AUSGÄNGE:	Positive und negative Sekunden- und Minutenimpulse, TTL-Pegel, Impulslänge 200 ms.
TIME_SYN AUSGANG:	TTL-Pegel, logisch High wenn synchron
ANSCHLÜSSE:	64-polige VG-Leiste DIN 41612 Subminiatur-Koax-HF-Steckverbindung (SMB)
KARTENFORMAT:	Europakarte 100 x 160 (mm), Epoxy 1,5mm Frontplatte 12 TE (61mm).
ANTENNE:	Aktive Ferritantenne im Kunststoffgehäuse (AW02)
LUFTFEUCHTIGKEIT:	max. 85 %
TEMPERATURBEREICH:	0 ... 50°C
STROMVERSORGUNG:	+ 5V, ca. 230mA

7.8 Zeitzone und Sommer-/Winterzeit

Die GPS-Systemzeit ist eine lineare Zeitskala, die bei Inbetriebnahme des Satellitensystems im Jahre 1980 mit der internationalen Zeitskala UTC (Universal Time Coordinated) gleichgesetzt wurde. Seit dieser Zeit wurden jedoch in der UTC-Zeit mehrfach Schaltsekunden eingefügt, um die UTC-Zeit der Änderung der Erddrehung anzupassen. Aus diesem Grund unterscheidet sich heute die GPS-Systemzeit um eine ganze Anzahl Sekunden von der UTC-Zeit. Die Anzahl der Differenzsekunden ist jedoch im Datenstrom der Satelliten enthalten, so dass der Empfänger intern synchron zur internationalen Zeitskala UTC läuft.

Der Mikroprozessor des Empfängers leitet aus der UTC-Zeit eine beliebige Zeitzone ab und kann auch für mehrere Jahre eine automatische Sommer-/Winterzeitumschaltung generieren, wenn der Anwender die entsprechenden Parameter einstellt.

7.9 Bootphase der Meinberg Empfänger

GPS/GLONASS Empfänger:

Nachdem die Antenne und die Stromversorgung angeschlossen wurden, ist das Gerät betriebsbereit. Etwa 2 Minuten nach dem Einschalten hat der Oszillator seine Betriebstemperatur und damit seine Grundgenauigkeit erreicht, die zum Empfang der Satellitensignale erforderlich ist. Wenn im batteriegepufferten Speicher des Empfängers gültige Almanach- und Ephemeriden vorliegen und sich die Empfängerposition seit dem letzten Betrieb nicht geändert hat, kann der Mikroprozessor des Geräts berechnen, welche Satelliten gerade zu empfangen sind. Unter diesen Bedingungen muss nur ein einziger Satellit empfangen werden, um den Empfänger synchronisieren zu lassen.

Wenn sich der Standort des Empfängers seit dem letzten Betrieb um einige hundert Kilometer geändert hat, stimmen Elevation und Doppler der Satelliten nicht mit den berechneten Werten überein. Das Gerät geht dann in die Betriebsart **Warm Boot** und sucht systematisch nach Satelliten, die zu empfangen sind. Aus den gültigen Almanachs kann der Empfänger die Identifikationsnummern existierender Satelliten erkennen. Wenn vier Satelliten empfangen werden können, kann die neue Empfängerposition bestimmt werden und das Gerät geht über zur Betriebsart **Normal Operation**. Sind keine Almanachs verfügbar, z.B. weil die Batteriepufferung unterbrochen war, startet die Uhr in der Betriebsart **Cold Boot**. Der Empfänger sucht einen Satelliten und liest von diesem das komplette Almanach ein. Nach etwa 12 Minuten ist der Vorgang beendet und die Betriebsart wechselt zu Warm Boot.

PZF Empfänger:

Nachdem die Antenne und die Stromversorgung angeschlossen wurden, ist das Gerät betriebsbereit. Etwa 10 Sekunden nach dem Einschalten hat der TCXO seine Betriebstemperatur und damit seine Grundgenauigkeit erreicht. Durch Drücken der Tastenkombination „↓, OK, OK, ↓, OK“ aus dem Hauptmenu wird die Korrelation und die Feldstärke angezeigt. Der PZF Empfänger versucht am Anfang eine Korrelation zu finden („State: row“), wobei das PZF-Signal für eine Sekunde in das interne RAM eingelesen wird und das System versucht, eine grobe Synchronisation zu erreichen. Dieser Vorgang erfolgt nach dem Einschalten und nach Signalstörungen, die länger als 10 Sekunden dauern. Wurde eine gute Korrelation gefunden, wird diese 20 mal geprüft: dabei wird im Korrelationswert von 1 bis 20 hochgezählt („State: check“). Anschliessend wird die Korrelation wieder angezeigt („State: fine“).

MSF Empfänger:

Nachdem die Antenne und die Stromversorgung angeschlossen wurden, ist der MSF Empfänger betriebsbereit. Um einen optimalen Empfang zu erreichen sollte die Antenne sorgfältig ausgerichtet sein. Bei einem ungestörten MSF-Signal synchronisiert die Uhr max. 3 Min. nach dem Einschalten. Dies ist an der dann ununterbrochen leuchtenden FIELD-LED erkennbar. Empfangsstörungen werden durch das Erlöschen bzw. Ausschalten der Impulsmarken auf der FIELDLED angezeigt. Die Uhr läuft in diesem Fall im Freilauf (angezeigt durch das XTAL-LED). Bleibt der Empfänger mehr als 12 Stunden ohne Synchronisation läuft die Uhr im Freilauf.

WWVB Empfänger:

Nachdem die Antenne und die Stromversorgung angeschlossen wurden, ist das Gerät betriebsbereit. Etwa 10 Sekunden nach dem Einschalten hat der TCXO seine Betriebstemperatur und damit seine Grundgenauigkeit erreicht. Durch Drücken der Tastenkombination ↓, OK aus dem Hauptmenu wird die Feldstärke angezeigt. Die Synchronisation mit dem WWVB Sender dauert mindestens 2 Minuten (es müssen 2 vollständige Telegramme eingelesen werden).

7.10 Oszillatorspezifikationen

Verfügbare Oszillatoren für Meinberg GPS Empfänger und NTP Zeitserver:
OCXO, TCXO, Rubidium

	TCXO	OCXO LQ	OCXO MQ	OCXO HQ	OCXO DHQ	Rubidium (only available for 3U models)
Kurzzeitstabilität ($\tau = 1$ sec)	$2 \cdot 10^{-9}$	$1 \cdot 10^{-9}$	$2 \cdot 10^{-10}$	$5 \cdot 10^{-12}$	$2 \cdot 10^{-12}$	$2 \cdot 10^{-11}$
Genauigkeit des PPS (Sekundenimpuls)	$< \pm 250$ ns	$< \pm 250$ ns	$< \pm 100$ ns	$< \pm 100$ ns	$< \pm 100$ ns	$< \pm 100$ ns
Phasenrauschen	1Hz -60dBc/Hz 10Hz -90dBc/Hz 100Hz -120dBc/Hz 1kHz -130dBc/Hz	1Hz -60dBc/Hz 10Hz -90dBc/Hz 100Hz -120dBc/Hz 1kHz -130dBc/Hz	1Hz -75dBc/Hz 10Hz -110dBc/Hz 100Hz -130dBc/Hz 1kHz -140dBc/Hz	1Hz < -85dBc/Hz 10Hz < -115dBc/Hz 100Hz < -130dBc/Hz 1kHz < -140dBc/Hz	1Hz < -80dBc/Hz 10Hz < -110dBc/Hz 100Hz < -125dBc/Hz 1kHz < -135dBc/Hz	1Hz -75dBc/Hz 10Hz -89dBc/Hz 100Hz -128dBc/Hz 1kHz -140dBc/Hz
Genauigkeit freilaufend, ein Tag	$\pm 1 \cdot 10^{-7}$ ± 1 Hz (Note1)	$\pm 2 \cdot 10^{-8}$ ± 0.2 Hz (Note1)	$\pm 1.5 \cdot 10^{-9}$ ± 15 mHz (Note1)	$\pm 5 \cdot 10^{-10}$ ± 5 mHz (Note1)	$\pm 1 \cdot 10^{-10}$ ± 1 mHz (Note1)	$\pm 2 \cdot 10^{-11}$ ± 0.2 mHz (Note1)
Genauigkeit freilaufend, 1 Jahr	$\pm 1 \cdot 10^{-6}$ ± 10 Hz (Note1)	$\pm 4 \cdot 10^{-7}$ ± 4 Hz (Note1)	$\pm 1 \cdot 10^{-7}$ ± 1 Hz (Note1)	$\pm 5 \cdot 10^{-8}$ ± 0.5 Hz (Note1)	$\pm 1 \cdot 10^{-8}$ ± 0.1 Hz (Note1)	$\pm 5 \cdot 10^{-10}$ ± 5 mHz (Note1)
Genauigkeit GPS- synchron, 24h gemittelt	$\pm 1 \cdot 10^{-11}$	$\pm 1 \cdot 10^{-11}$	$\pm 5 \cdot 10^{-12}$	$\pm 1 \cdot 10^{-12}$	$\pm 1 \cdot 10^{-12}$	$\pm 1 \cdot 10^{-12}$
Genauigkeit der Zeit freilaufend, 1 Tag	± 4.3 ms	± 865 μ s	± 65 μ s	± 22 μ s	± 4.5 μ s	± 1.1 μ s
Genauigkeit der Zeit freilaufend, 1 Jahr	± 16 s	± 6.3 s	± 1.6 s	± 788 ms	± 158 ms	± 8 ms
Temperaturdrift freilaufend	$\pm 1 \cdot 10^{-6}$ (-20...70°C)	$\pm 2 \cdot 10^{-7}$ (0...60°C)	$\pm 5 \cdot 10^{-8}$ (-20...70°C)	$\pm 1 \cdot 10^{-8}$ (5...70°C)	$\pm 2 \cdot 10^{-10}$ (5...70°C)	$\pm 6 \cdot 10^{-10}$ (-25...70°C)

Note 1:

Die Genauigkeit in Hertz basiert auf der Normalfrequenz von 10MHz.

Zum Beispiel: Genauigkeit des TCXO (freilaufend, ein Tag) ist $\pm 1 \cdot 10^{-7} \cdot 10\text{MHz} = \pm 1$ Hz

Die angegebenen Werte für die Zeit und Frequenzgenauigkeit (nicht Kurzzeitstabilität) sind nur für eine konstante Umgebungstemperatur gültig! Es sind mindestens 24 Stunden GPS-Synchronität vor Freilauf erforderlich.

8 Benutzerschnittstellen zur Konfiguration

8.1 Einleitung Konfiguration LANTIME

Das LANTIME bietet mehrere Möglichkeiten zur Konfiguration der Parameter:

- TELNET
- SSH
- HTTP Interface
- Secure HTTP Interface (HTTPS)
- Seriell - Terminal im Frontpanel (38400/8N1/VT100)
- Frontpanel LCD/VFD Interface
- SNMP Management

Zur ersten Inbetriebnahme des LANTIME muss das Frontpanel LCD/VFD Interface benutzt werden, um dem Gerät eine IP Adresse zu vergeben (siehe auch DHCP IPv4 oder AUTOCONF IPv6). Wurde einmal das Netzwerkinterface mit entweder einer IPv4 Adresse, Netzmaske und IPv4 GATEWAY oder über die IPv6 SCOPE-LINK Adresse initialisiert, kann von einem anderen Rechner im Netzwerk (remote) auf den LANTIME zugegriffen werden.

Hinweis: Sollte das System über kein Display verfügen (z.B. LANTIME M100), dann gehen Sie bitte zum Kapitel LANTIME Setup-Wizard in diesem Handbuch.

Um eine TELNET Verbindung zu dem LANTIME aufzubauen, geben Sie die folgenden Befehle von Ihrer Kommandozeile ein:

telnet 198.168.10.10 // IP Adresse vom LANTIME

Default Benutzer: root

Default Passwort: timeserver

Um eine SSH Verbindung zu dem LANTIME aufzubauen, geben Sie den folgenden Befehl von Ihrer Kommandozeile ein:

ssh root@198.168.10.10 // Default User @ IP Adresse vom LANTIME

Default Passwort: timeserver

Um eine HTTP Verbindung zu dem LANTIME aufzubauen, geben Sie die folgende Adresse in Ihrem WEB-Browser ein:

http://198.168.10.10 // IP Adresse vom LANTIME

Default Benutzer: root

Default Passwort: timeserver

Um eine Secure HTTP (HTTPS) Verbindung zu dem LANTIME aufzubauen, geben Sie die folgende Zeile in Ihrem WEB-Browser ein:

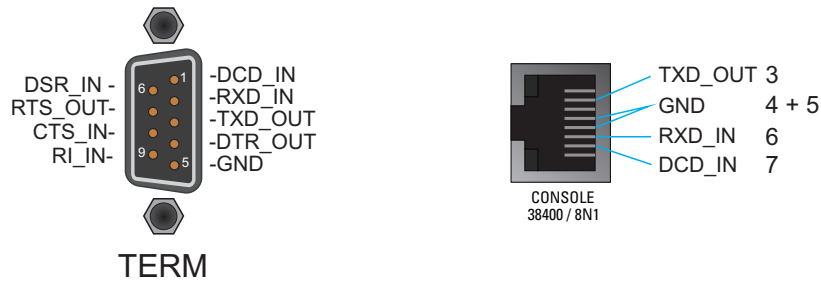
https://198.168.10.10 // IP Adresse vom LANTIME

Default Benutzer: root

Default Passwort: timeserver

8.2 TERMINAL (Konsole)

9-polige RS232 oder RJ45 Schnittstelle zum Anschluss eines seriellen Terminals. Diese Schnittstelle dient zur Konfiguration von einem über ein NULL-MODEM Kabel (D-Sub) oder einem CAB-CONSOLE-RJ45 Kabel angeschlossenen PC mittels eines Terminal Programmes.



Die Einstellungen für die Schnittstelle auf dem PC müssen auf 38400 Baud, 8 Datenbits, keine Parität und ein Stopbit (8N1) eingestellt werden. Die Terminal Emulation muss auf VT100 gesetzt werden. Nach dem Herstellen der Verbindung sollte die Eingabeaufforderung für die Benutzererkennung angezeigt werden (evtl. noch einmal RETURN drücken).

(Default User: root; Passwort: timeserver).

8.3 LANTIME Displays

Für unsere LANTIME NTP Server gibt es vier unterschiedliche Displaytypen - das ist zum einen durch die Bauform bedingt und zum anderem durch den Funktionsumfang des jeweiligen Systems. Die Menüführung ist prinzipiell bei allen Displaytypen gleich, Unterschiede ergeben sich durch das verwendete Empfangssystem und über die verfügbaren Geräteoptionen.

Das hochauflösende VF-Display, welches im LANTIME M600 zum Einsatz kommt, bietet zudem eine grafische Darstellung der gemessenen Eingangssignale (NTP, PTP, IRIG, PPS ...). Das grafische VF-Display wird im nachfolgenden Kapitel beschrieben.

Die Darstellung der Konfigurationsmenüs wird mit einer vierzeiligen Grafik umgesetzt, die Menüs der jeweiligen Systeme können in der Anzeige davon abweichen (siehe Bild 1.0).

```
GPS: NORMAL OPERATION   Mon , dd.mm.yyyy
NTP: Offset  PPS:  -4µs  UTC  12:00:00
```

M200/M300

```
GPS: NORMAL OPERATION
NTP: Offs. PPS: 0µs
Mon. 26.04.2010
UTC: 11:06:32
```

M400/M900

```
07:23:25 UTC
Thu, 30.12.2010
NTP: Offs. PPS: 5µs      Stratum: 1
GPS: NORMAL OPERATION   Satellites: 8/8
PTP2: ok INITIALIZING   GM: 00.....
Press F1 for help or F2 for setup overview
```

M600

```
NORMAL OPERATION
NTP: Offs. -5µs
THU, 26.06.2010
UTC 12:12:00
```

SyncFire 1000

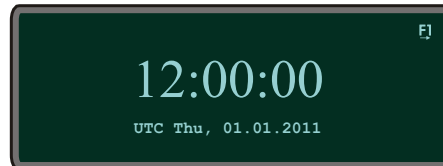
Bild 1.0 - LANTIME Displays

SyncFire 1000	LC-Display, 4 x 20 characters
M200/M300	LC-Display, 2 x 40 characters
M400/M900	LC-Display, 4 x 16 characters
M600	Vacuum Fluorescent Graphic Display (VFD), 256 x 64 Dots

8.3.1 Beschreibung des grafischen Menüs: VF-Display

Das grafische Display Menü dient zur graphischen Anzeige der Offset-Werte ¹ zwischen dem ausgewählten Eingangssignal ² und dem Oszillator der GPS-Karte. Das Programm kann über die ↑ - Taste in dem dazugehörigen Statusmenü gestartet werden. Weiterhin steht eine Auswahl der verschiedenen Offsets der jeweiligen Eingangssignale in der MRS Status Funktion zur Verfügung. Hierzu drücken Sie bitte die ↓ - Taste, wenn Sie sich im Hauptmenü befinden (aktuelle Uhrzeit wird angezeigt).

Hauptmenü des Lantime (Uhrzeit und Datum der gewählten Zeitzone wird dargestellt)

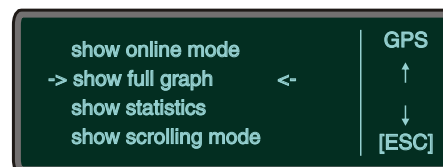


Wählen Sie Reference Time → MRS Management → MRS Status and Setup und schließlich MRS Status aus. Nun bleibt Ihnen die Wahl ob Sie sich die numerischen Offsets aller verfügbaren Eingangssignale anzeigen lassen oder das grafische Display Programm starten möchten. Wenn Sie den Graphical Status auswählen, haben Sie weiterhin die Möglichkeit ein Eingangssignal als Referenz auszuwählen.

Durch Drücken der Tasten ↑ und ↓ wechseln Sie die Referenzquelle und wählen diese mit der OK-Taste aus. In dem Graphic Menü haben Sie nun vier Auswahlmöglichkeiten sich den Offset der gewählten Referenzquelle anzeigen zu lassen (online mode, full graph, statistics, scrolling mode).

Mit den Tasten ↑ und ↓ wird die Cursorposition und somit die Auswahloptionen verändert. In der oberen rechten Ecke sehen Sie die ausgewählte Referenzquelle, zur der der grafische Offset angezeigt wird. Mit den Tasten OK oder → starten Sie den entsprechenden Modus.

Hauptmenü des grafischen Display Menüs mit den verschiedenen Auswahloptionen



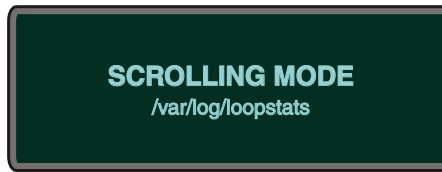
In jedem dieser Modi steht Ihnen die Infotaste F1 zur Verfügung. Diese zeigt aktuelle Statusinformationen, sowie die wählbaren Tasten und Optionen des aktuellen Modus an. Mit der ESC-Taste gelangen Sie jederzeit in das vorherige Menü.

¹Offset: Ein Offset ist die Zeitabweichung zweier Systeme. In unserem Fall ist der Offset die Zeitabweichung zwischen dem gewählten Eingangssignal und dem Oszillator, der die innere Uhr regelt.

²Eingangssignal: GPS, PTP, PPS, NTP, TCR, FRQ - Welche dieser Eingangssignale verfügbar sind, erfahren Sie im numerischen Status (Numerical Status)

Zu jedem Graphen wird ein Wertebereich ³ angezeigt:

Anzeige des ausgewählten Modus (hier: SCROLLING MODE)

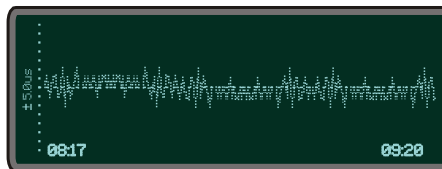


Nachdem einer der graphischen Menüpunkte ausgewählt wurde, erscheint für eine Sekunde sichtbar im Display der aktuelle Modus. In kleinerer Schrift steht unterhalb der Status von welcher Datei die Grafik erzeugt wird.

Der erste Modus ist der „ONLINE MODE“

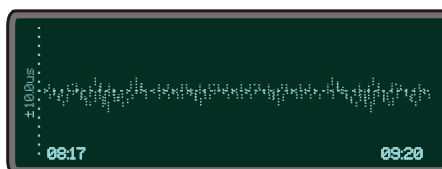
Dieser zeichnet die letzten 255 Offsets und prüft ständig, ob weitere Offsets vorhanden sind. Ist dies der Fall, wird die Grafik zunächst um sechs Pixel nach links verschoben wenn diese am Displayende angekommen ist. Nun werden weitere Offsets gezeichnet. Zusätzlich wird der Wertebereich unten (Zeitachse) und am linken Rand (Größe des Offsets und Einheit) angezeigt.

Graph des Online Mode (ungezoomt)



Mit den Tasten ↑ (zoom in) und ↓ (zoom out) kann jederzeit die Y-Achse des Wertebereichs verändert werden, um den Graphen größer oder kleiner darzustellen.

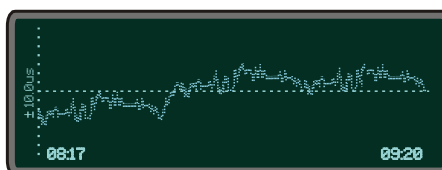
Graph des Online Mode (heraus gezoomt)



Der nächste Modus ist der „FULL GRAPHIC MODE“

Nachdem der Status angezeigt wurde, startet das Zeichnen des Graphen. Es werden alle Werte der Statistik-Datei dargestellt, solange nicht mehr als 255 Werte vorhanden sind. Sind mehr Werte als die Displaylänge (255 Punkte) vorhanden, so wird nur jeder Xte Offsetwert ⁴ gezeichnet. Es wird ein Durchschnittsgraph erzeugt, der so aussehen könnte:

Beispiel eines gezeichneten Graphen mit entsprechendem Wertebereich (hier: FULL GRAPHIC)

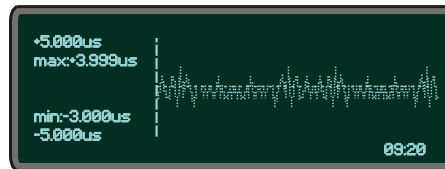


³Der Wertebereich hat eine X und Y Achse: Die Y-Achse stellt die Größeneinheit des Offsets dar. Es ist der größere Absolutwert von Minimum und Maximum und wird beim ersten Starten eines Menüs automatisch berechnet. Sie ist in folgenden Schritten eingeteilt: +- 1, 2, 5, 10, 20, ... (in den Einheiten von 30 Tagen [- eine Picosekunde [ps]). Die X-Achse ist die Zeitachse. Sie zeigt von und bis wann die jeweiligen Offsets aufgezeichnet wurden.

⁴Der Xte-Wert ist die Anzahl der Vorhandenen Werte dividiert durch die Displaylänge

Dabei wird der Wertebereich automatisch eingeordnet. Die X-Achse startet mit dem ersten zeitlichen Wert, der sich in der ausgelesenen Datei befindet. Der letzte Wert muss nicht zwingend der letzte Wert der ausgelesenen Datei sein, weil bei mehr als 255 Werte nur jeder Xte Wert genommen wird.

Mit der F2-Taste lässt sich die Legende anzeigen. Sie beinhaltet den Wertebereich, sowie das Minimum und Maximum der Grafik. Beim erneuten Drücken der F2-Taste verschwindet die Legende wieder.



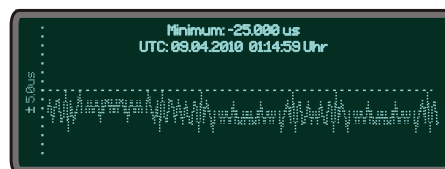
Beim Drücken der F1-Infotaste in dem „FULL GRAPHIC MODE“ wird das Hilfe-Menü aufgerufen. Es zeigt alle wählbaren Optionen in dem Modus. Von hier aus sind die Optionen teilweise wählbar. Um diese Funktion zu beenden, muss die ESC- Taste, OK-Taste oder erneut die F2 gedrückt werden.

In dem „FULL GRAPHIC MODE“ wird der Graph durch die Tasten ↑ (zoom in) und ↓ (zoom out) vergrößert bzw. verkleinert. Wird die Legende angezeigt, so wird beim Drücken der Zoom-Tasten die Y-Achse des Wertebereichs in den vordefinierten Schritten verändert und anschließend die Legende erneut angezeigt. Mit der ESC-Taste gelangt man zurück zum Hauptmenü des grafischen Programms, wenn die Legende nicht angezeigt wird. Andernfalls wird zum „FULL GRAPHIC MODE“ mit standardmäßigem Wertebereich zurückgesprungen.

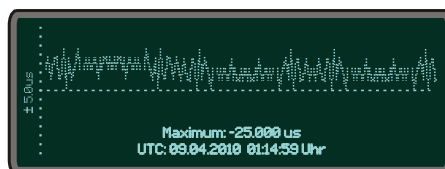
Die nächste Option in dem grafischen Menü ist die „Statistic“ - Option. Wählen Sie diese aus und bestimmen Sie ob Sie sich das Minimum oder Maximum der aktuellen Statistik-Datei anzeigen lassen möchten.

Nun wird das Minimum oder Maximum jeweils in der Displaymitte dargestellt, solange es mindestens 128 Werte (halbe Displaylänge) gibt. Zugleich wird eine Legende angezeigt, die neben dem Minimum bzw. Maximum auch den dazugehörigen UTC-Zeitpunkt ⁵ anzeigt.

Darstellung des Minimum incl. der Legende



Darstellung des Maximum incl. der Legende

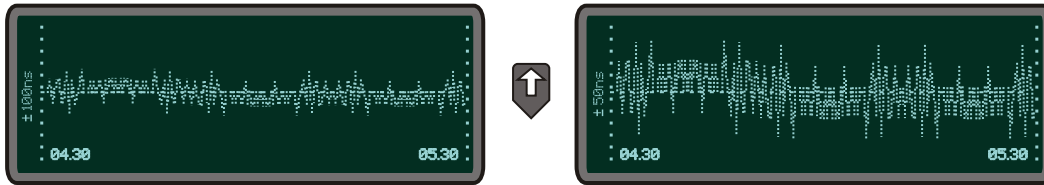


Der letzte Modus in dem Grafik Menü ist der „SCROLLING MODE“

Nach der Statusanzeige werden die gesamten vorhandenen Offsets gescrollt gezeichnet. Die Tasten ↑ oder ↓ verweisen im „SCROLLING MODE“ auf dessen vergrößerte bzw. verkleinerte Y-Achse des Wertebereichs. Hierbei startet der „SCROLLING MODE“ erneut von Anfang an. Mit den Tasten OK oder ← wird die Grafik angehalten. Optional lässt sich die Grafik jederzeit mit den Tasten OK oder → weiter scrollen. Wenn der Modus gestoppt ist (der Wertebereich wird angezeigt), wird mit den Tasten ↑ (vergrößert) und ↓ (verkleinert) die Y-Achse des

⁵UTC: Universal Time Coordinated ist die einheitliche Weltzeit – diese kennt keine Sommer oder Winterzeitumstellung

Wertebereichs in dem dargestellten Abschnitt verändert. Es wird nur bis zum Displayende gezeichnet und erst weiter gescrollt, wenn die Taste OK oder → gedrückt werden.



Mit der Taste ← wird die dargestellte Grafik um ein halbes Display nach links verschoben, wenn zuvor der SCROLLING MODE gestoppt wurde. Auch hier kann die Y-Achse des Wertebereichs verändert oder die Grafik um weitere Schritte nach links verschoben werden. Um das Scrollen fortzusetzen muss die Taste OK oder → gedrückt werden. Drücken Sie die ESC-Taste, und Sie gelangen zum Hauptmenü des graphischen Programms zurück.

8.4 Hauptmenü

Das Hauptmenü wird angezeigt, wenn nach Einschalten des Geräts die Initialisierungsphase abgeschlossen ist. Über das Tastenfeld mit den 4 Pfeilen und den Tasten „OK“, „ESC“, „F1“ und „F2“ kann in der Anzeige durch die einzelnen Menüs navigiert werden. Das Hauptmenü kann immer durch längeres Drücken der „ESC“ Taste erreicht werden. Im Hauptmenü werden die wichtigsten Statusinformationen des Gerätes angezeigt. In der obersten Zeile wird die Betriebsart der Referenzuhr/Referenzzeit angezeigt:

Statt „NORMAL OPERATION“ kann auch „NOT SYNC“ erscheinen. Wenn eine verwendete Antennenleitung unterbrochen ist, kommt hier die Meldung „ANTENNA FAULTY“. Bei einem verwendeten Time Code Empfänger erscheint ggf. die Nachricht „NO DATA“ - in diesem Fall muss im Time-Code Parameter Menü der korrekte Wert eingestellt werden.

Mittels der mehrfarbigen LEDs werden Zustände des Zeitserver angezeigt:

„Ref. Time“

grün: die Referenzuhr (z.B. eingebaute GPS, WWVB oder PZF) liefert eine gültige Zeit.

rot: die Referenzuhr liefert keine gültige Zeit (z.B. nicht synchron)

„Time Service“

grün: NTP ist synchron zur Referenzuhr (z.B. eingebaute GPS, WWVB oder PZF).

rot: NTP ist nicht synchron oder auf die „local clock“ geschaltet

„Network“

grün: alle überwachten Netzwerkanschlüsse sind angeschlossen (Link up)

rot: mindestens einer der überwachten Netzwerkanschlüsse (siehe „Setup Device Parameter / Check Network Linkup“) ist nicht angeschlossen (kein Link)

„Alarm“

aus: kein Fehler

rot: allgemeiner Fehler – weitere Informationen auf dem Display.

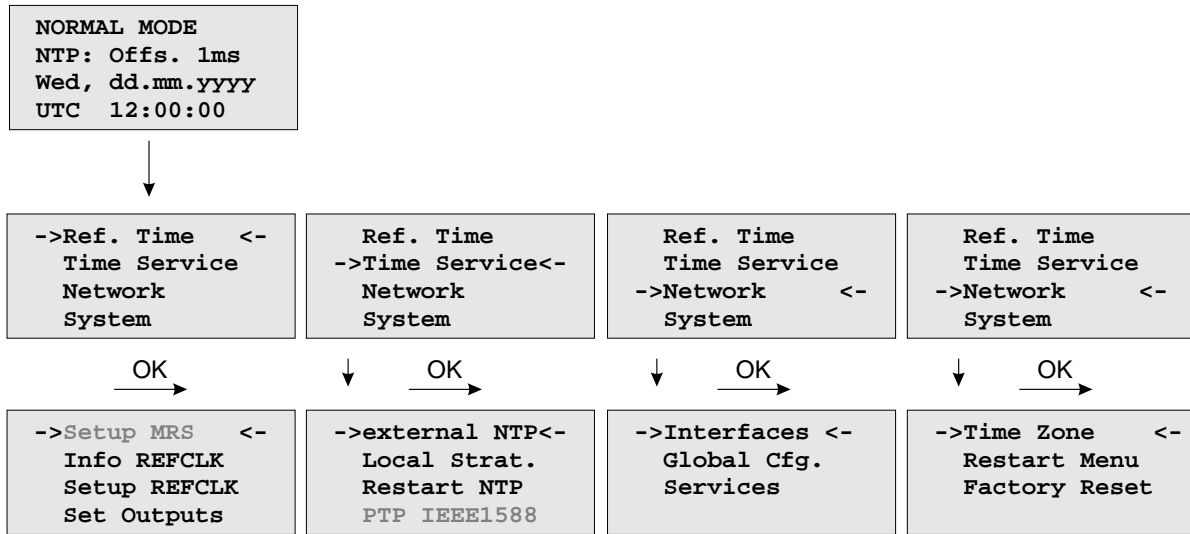
Wenn in der oberen rechten Ecke der Anzeige ein Symbol „F1“ angezeigt wird, kann mit der „F1“ Taste eine Seite mit zusätzlichen Informationen aktiviert werden. Mit „F1“ aus dem Hauptmenü wird eine kurze Beschreibung zur Navigation mit den Tasten durch die Menüs angezeigt.

Use → and ← to
select different
main menus. Use
↑ and ↓ to enter.

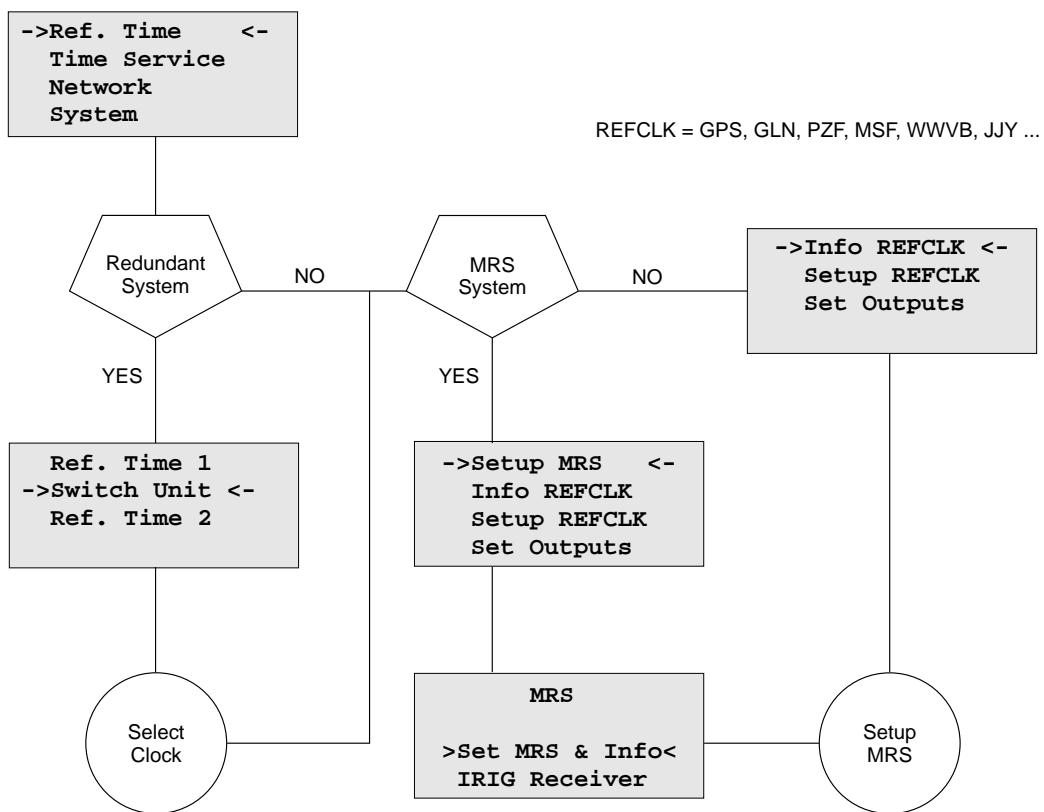
Durch Drücken der „OK“ Taste im Hauptmenü wird eine Seite mit den Software Versionen für den LANTIME, NTP und das Betriebssystem angezeigt.

ELX800 VX.XXx
SN: 000000000000
NTP: X.X.Xx@X.X
Krn.: X.X.XX.X

Mit den Richtungstasten kann durch die einzelnen Hauptmenüs navigiert werden. Folgende Hauptmenüs stehen zur Verfügung:

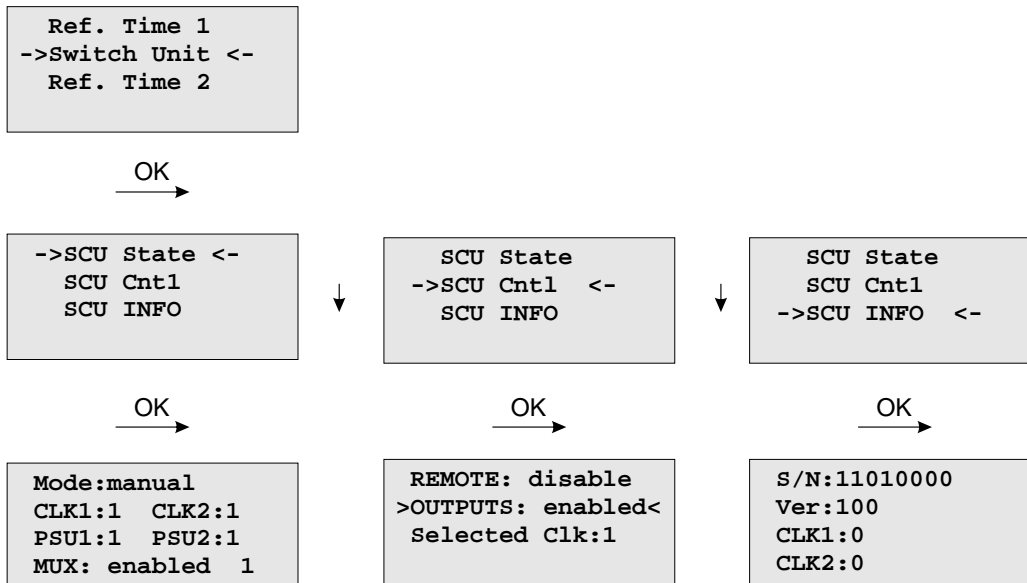


8.5 Menü Option: Reference Time



Mit der „OK“ Taste werden die Untermenüs geöffnet. Alle Statusinformationen und Einstellungen zur Referenzuhr werden über dieses Menü vorgenommen.

8.5.1 Optionales Menü Switch Unit



Mit diesem Menü können alle wichtigen Statusinformationen zur SCU abgefragt werden. Das Beispiel oben zeigt, dass beide Netzteile (PSU1 und PSU2) sowie beide Uhren (CLK1 und CLK2) im Betriebsmodus sind. Sollte zum Beispiel die CLK2 abgeschaltet sein oder sich im Freilauf befinden, dann wäre die Anzeige **CLK2:0** auf dem Display sichtbar. Ist das Netzteil 1 nicht an die Stromversorgung angeschlossen oder ist diese ausgefallen erscheint die Anzeige **PSU1:0** im Display des LANTIME.

Über das Untermenü **SCU Cntl** lassen sich die folgenden Einstellungen vornehmen:

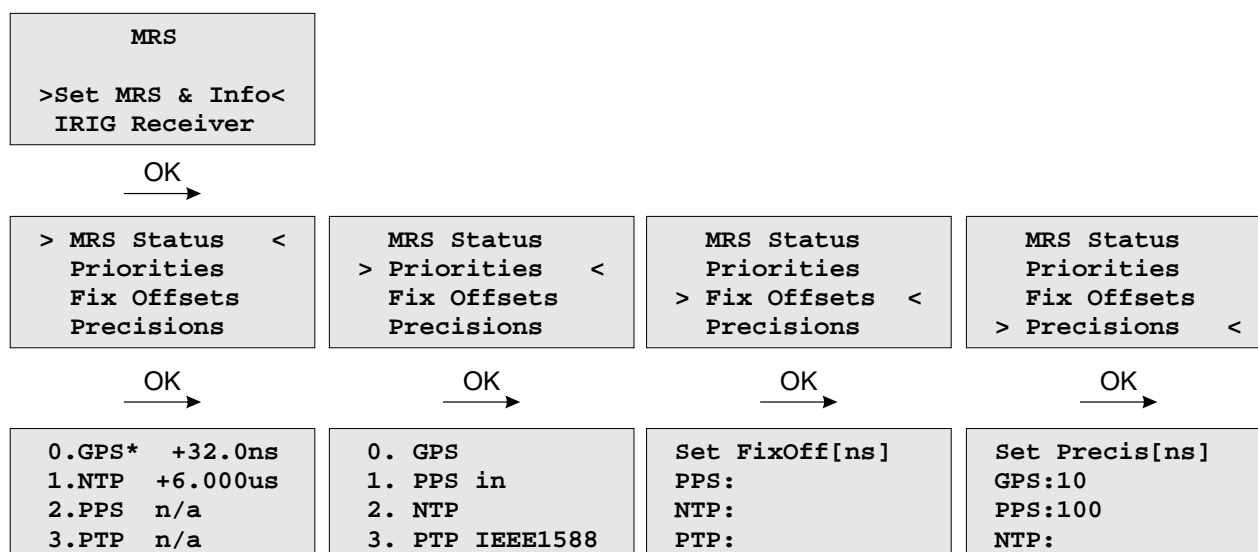
- REMOTE:** disabled/enabled
mit diesem Parameter lässt sich der Fernzugriff via TELNET oder SSH (Putty) steuern
- OUTPUTS:** enabled/disabled
die Ausgänge der SCU werden aus- bzw. eingeschaltet
- Selected Clk:** Clk:1, Clk:2
die Referenzuhr kann hier über die Funktionstasten oder einem entfernten Computer ausgewählt werden - Voraussetzung ist, der mechanische Schalter an der SCU muss sich in der Position „Auto“ befinden. In der Position „Manual“ ist das Umschalten der Uhr ausschließlich über den Schalter an der SCU möglich.

8.5.2 Optionales Menü Setup MRS

Mit diesem Menü können alle Parameter, für die zur Verfügung stehenden Eingangssignale, angezeigt und eingestellt werden.

Mögliche Referenzen sind:

- GPS
- PPS Pulse Per Second
- FRQ Frequenz - Standard 10MHz
- IRIG Time Code (AM, DCLS)
- PTP IEEE 1588 Grandmaster (M400, M600, M900)
- NTP - externe NTP Zeitserver



Mit dem Untermenü MRS Status werden die Offsets und die Verfügbarkeit der Referenzsignale angezeigt (n/a = nicht verfügbar):

Die Prioritäten für die Referenzsignale, d.h., welche Referenz im Falle eines Ausfalls eines anderen Eingangssignals zur Steuerung des internen Oszillators verwendet werden soll, kann in dem nächsten Untermenü eingestellt werden:

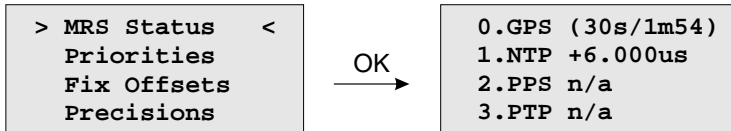
Hier im Beispiel wird zuerst auf die GPS Uhr zugegriffen, danach auf das PPS Signal dann auf die NTP Zeit externer Zeitserver und zuletzt auf die PTP Nachrichten vom eingesetzten Grandmaster.

Der „Fixed Offset“ gibt für jede Referenzuhr einen festen Offset zur Referenzzeit an. Hiermit können bekannte und konstante Abweichungen einer Referenzzeitquelle kompensiert werden. Mit den Pfeil- und der OK Taste kann die Zeit für die einzelnen Referenzen eingestellt werden. Für die GPS Referenz kann kein konstanter Offset eingestellt werden – dies kann nur indirekt über die Antennenlänge gemacht werden.

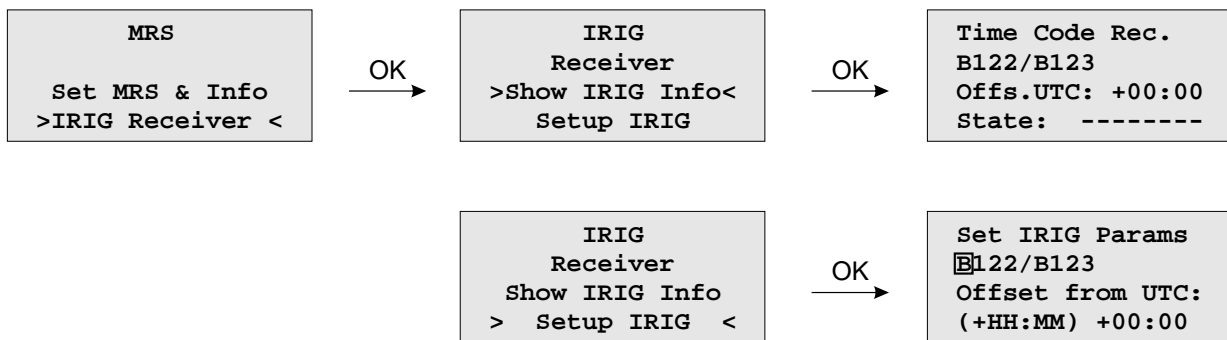
Die „Precision“ gibt die Genauigkeit einer Referenzquelle an. Anhand dieser Genauigkeit werden die Umschaltzeiten zwischen den einzelnen Referenzen berechnet. Die Umschaltzeit ist die Verzögerung (Holdover Time) wenn bei einem Ausfall des aktuellen Masters auf eine andere Referenzquelle umgeschaltet werden soll. Bei einem „Precision“ Wert von Null wird sofort auf die nächste Referenzuhr in der Reihenfolge (Priorität) umgeschaltet. Ansonsten wird die Verzögerung nach der Formel „(new_precision / old_precision) * const)“ berechnet.

Beispiel:

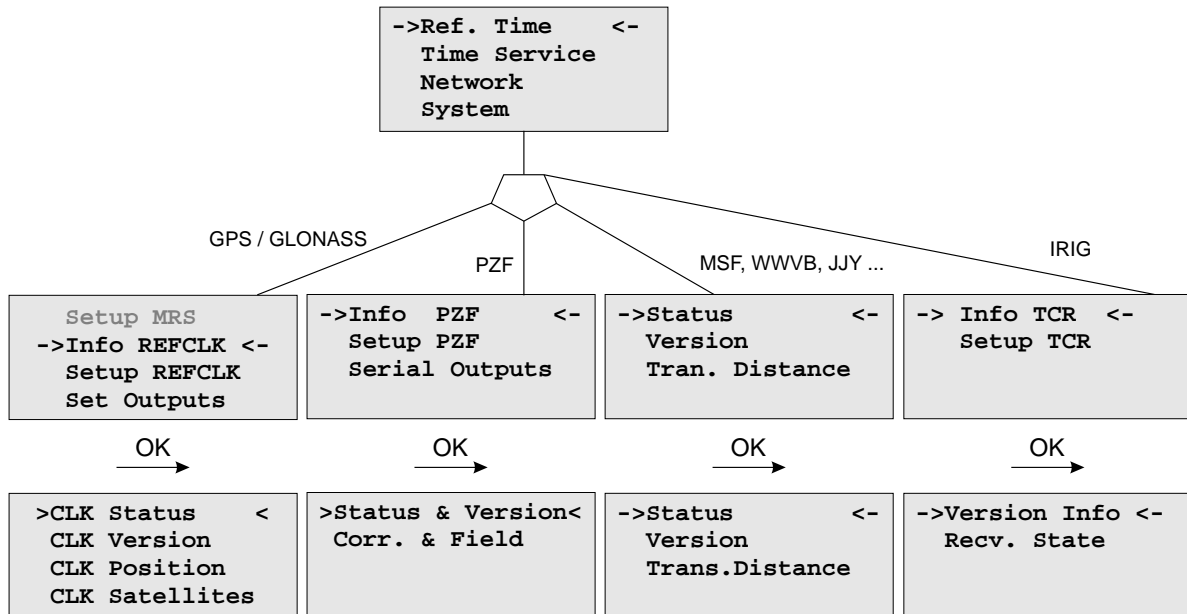
Wenn z.B. der GPS Receiver der aktuelle Master ist und gerade ausfällt wird auf PPS als Referenz weitergeschaltet, wenn dieses Signal verfügbar ist. Der GPS Empfänger hat eine eingestellte Genauigkeit von 10ns und PPS von 100ns. Intern wird nach der Formel $(100\text{ns} / 10\text{ns} * 11.4)$ eine Verzögerung von 114 Sekunden berechnet. In der Online Darstellung „MRS Status“ wird die noch verbleibende- und die Gesamt- Wartezeit hinter dem Master angezeigt, falls von einer höheren Priorität auf eine potentiell ungenauere Quelle umgeschaltet wird. Sollte die GPS innerhalb dieser Zeit wieder ein Signal empfangen, wird der Umschaltvorgang nicht ausgeführt.

**Optionales Menü Setup MRS - Time Code Receiver**

Mit diesem Menü können die Parameter für die Zeitcode-Eingangssignale angezeigt und eingestellt werden.



8.5.3 Menü: Info Receiver

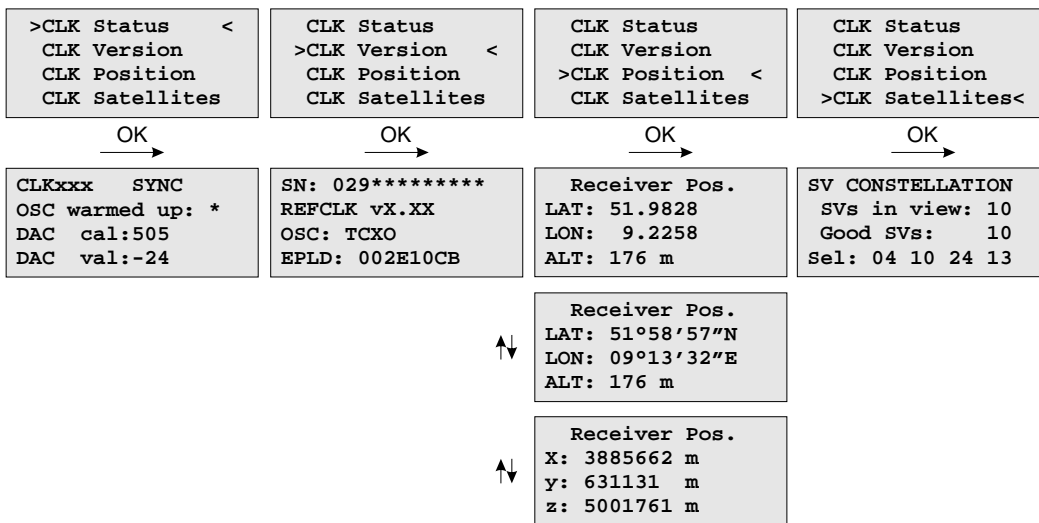


In diesem Menü werden alle wichtigen Informationen zur verwendeten Referenzuhr, des internen Oszillators und im Falle eines GPS oder GLONASS Empfängers, die sichtbaren und gut zu empfangenden Satelliten angezeigt.

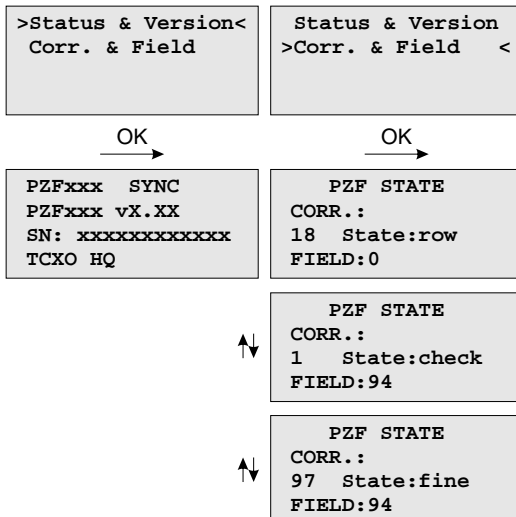
8.5.4 Empfänger Status und Version

Alle Statusinformationen zur Referenzuhr werden über dieses Menü angezeigt.

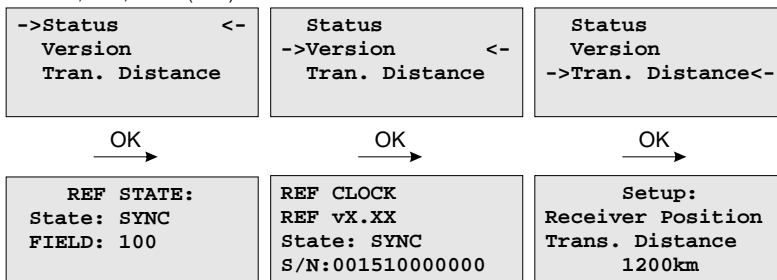
GPS / GLONASS (CLK)



PZF



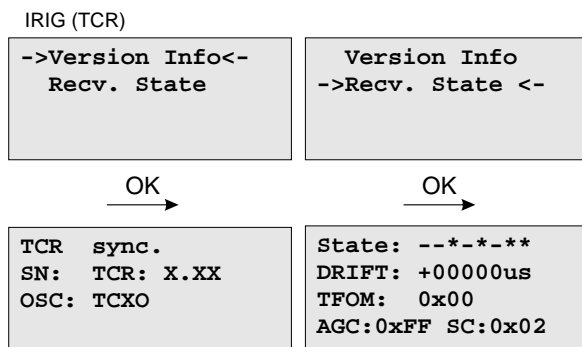
WWVB, MSF, JYJ ... (REF)



Der Typ der eingesetzten Referenzuhr wird mit dem aktuellen Status des Empfängers angezeigt. Darunter stehen die Versionsnummer der Firmware, die Seriennummer der Referenzuhr und der eingebaute Type des Oscillators.

Menü: IRIG Receiver Status

Unter diesem Punkt wird der Status der IRIG-Decodierung zur Anzeige gebracht. In der ersten Zeile wird der Systemstatus mit den 8 Zuständen wie unten beschrieben angezeigt. Ein '*' steht für aktiviert und ein '-' steht für ausgeschaltet. In der zweiten Zeile wird der AGC (Automatic Gain Control) also die Verstärkung des Eingangssignals als hexadezimaler Wert angezeigt. In der dritten Zeile wird die Drift des internen Oszillators und in der vierten Zeile der TFOM Wert (Time Figure of Merit: die Qualität des IRIG Signals, welche aber nur bei IEEE 1344 benutzt wird:



IRIG System Status: Bit 7 ... 0

- Bit 7: Ungültige UTC Parameter
- Bit 6: TCAP zu groß, Jitter außerhalb des Wertebereiches
- Bit 5: Lock an
- Bit 4: Telegramm Fehler
- Bit 3: Daten vorhanden
- Bit 2: Ungültige Systemkonfiguration
- Bit 1: Pulse eingeschaltet
- Bit 0: Warmed up

Ungültige UTC Parameter: Dieses Bit ist auf eins gesetzt, wenn die Checksumme der „Offset from UTC“ Parameter ungültig sind, (bei der Erweiterung IEEE 1344 möglich). Der Anwender muss einen neuen „Offset from UTC“ eingeben, um dieses Bit zu löschen. Zu beachten ist, dass der IRIG-Empfänger den Freilauf Zustand verlassen wird, wenn IEEE 1344 abgeschaltet und die UTC Parameter ungültig sind.

TCAP zu groß: Wenn der Jitter zwischen zwei aufeinander folgenden IRIG-Telegramme größer als +/- 100 μ s ist, schaltet der Empfänger in den Freilauf und das TCAP Bit wird gesetzt. Dieses Bit wird zurück gesetzt wenn der Jitter unter +/- 100 μ s geht.

Lock: Das Lock Bit wird gesetzt, wenn der Empfänger synchronisiert hat und die interne Oszillator - Korrektur eingeschwungen ist.

Telegramm Fehler: Dieses Bit wird gesetzt wenn zwei aufeinander folgende IRIG-Telegramme nicht konsistent sind. Der IRIG-Empfänger geht dann in den Freilauf.

Daten vorhanden: Wenn der IRIG-Empfänger den Zeitcode des Eingangssignals lesen kann.

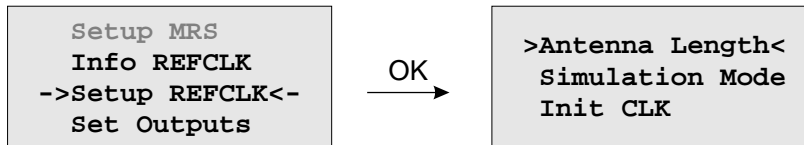
Ungültige Systemkonfiguration: Dieses Bit wird gesetzt wenn die Checksumme der Systemkonfiguration ungültig ist. In diesem Fall wird der IEEE 1344 Modus abgeschaltet. Der Anwender muss das System neu starten oder eine neue Systemkonfiguration bei den IRIG-Parametern eingeben.

IRIG Systemkonfiguration Bit 2 ... 0

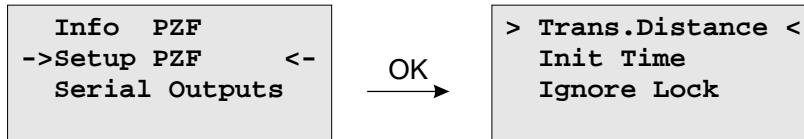
- Bit 7 ... 4: Reserviert
- Bit 3: Ignoriere Tag des Jahres
- Bit 2: Ignoriere TFOM
- Bit 1: Ignoriere SYNC
- Bit 0: IEEE 1344 aktiv

8.5.5 Menü: Setup Meinberg Receiver

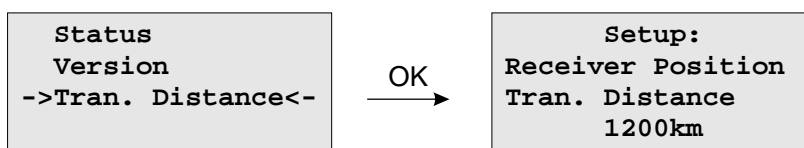
GPS / GLONASS (CLK)



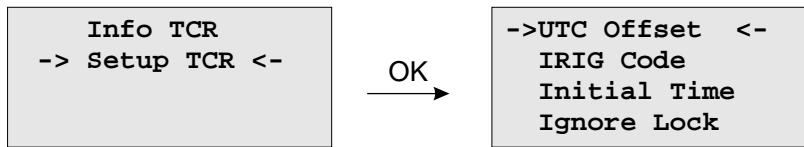
PZF



WWVB, MSF, JJY ...



IRIG

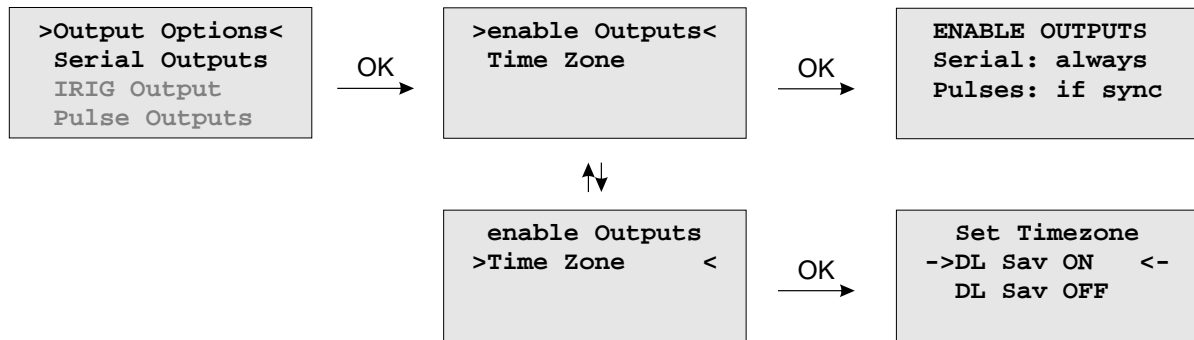


Im Menü *Reference Time* -> *Setup Clock* können alle relevanten Einstellungen des internen Empfängers vorgenommen werden. Bei satellitengestützten Systemen kann unter anderem die Antennenkabellänge eingetragen werden. Außerdem können die GPS und GLONASS Empfänger im Simulationsmodus betrieben werden.

Meinberg PZF Korrelationsempfänger können über *Ignore Lock* ebenfalls im Simulationsmodus laufen. Zusätzlich muss in dem Setup Menü auch noch die Entfernung zum Sender eingestellt werden.

Für die Langwellenempfänger gibt es nur die Einstellung für „Transmitter Distance“, diese ist im Menü **Info Refclock** verfügbar. Das Setup für unsere IRIG Zeitcode - Empfänger umfasst die Einstellungen für den UTC Offset und den entsprechenden Time Code. Die Zeitcodeempfänger können über *Ignore Lock* ebenfalls im Simulationsmodus betrieben werden. Über *Initial Time* bzw. *Init Clock* (GPS, GLONASS) wird die Zeit und das Datum für den Simulationsmodus gesetzt.

8.5.6 Menü: Output Options



Enable Outputs:

Mit *Output Options* -> *Enable Outputs* wird festgelegt, zu welchem Zeitpunkt nach dem Einschalten die seriellen Schnittstellen und die Impuls/Frequenzgänge freigeschaltet werden. Ausgänge, für die der Wert 'always' angezeigt wird, werden immer sofort nach der Initialisierungsphase des Systems freigegeben. Ausgänge, für die 'if sync' angezeigt wird, werden erst freigegeben, wenn die Systemzeit anhand der Satellitensignale überprüft und korrigiert wurde. Standardwert für alle Ausgänge ist 'if sync'.

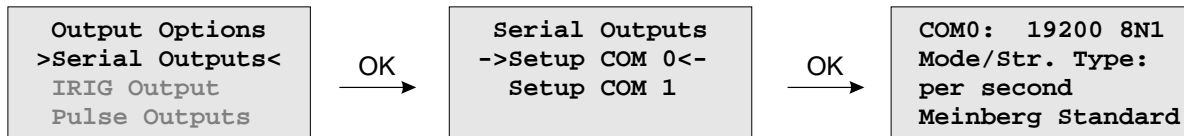
Time Zone:

Siehe Kapitel „Set Time Zone of Serial Outputs“.

8.5.7 Menü: Serial Outputs

Mit Hilfe dieses Untermenüs können Übertragungsgeschwindigkeit und Datenformat der seriellen Schnittstelle eingestellt werden. Standardwerte sind:

Baudrate: 300 bis 19200
Datenformat: 7E1, 7E2, 7N2, 7O1, 7O2, 8E1, 8N1, 8N2, 8O1



COM0 gibt ein Zeittelegramm sekundlich, minütlich oder auf Anfrage aus. Auf Anfrage bedeutet, dass ein angeschlossener Client ein „?“ senden muss, um als Antwort das Zeittelegramm zu erhalten.

Defaulteinstellung COMx:	Speed	Framing	Mode	Signal Type
	19200 baud	8N1	pro Sekunde	Meinberg Standard

Es kann zwischen folgenden Zeittelegrammen gewählt werden. Die genaue Definition dieser Zeittelegramme ist im Anhang beschrieben.

- Standard Meinberg-Telegramm
- ION
- NMEA-Telegramm (ZDA)
- NMEA-Telegramm (RMC GGA)
- NMEA-Telegramm (GGA)
- Meinberg GPS
- RACAL-Telegramm
- SPA-Telegram
- Meinberg Capture
- Sysplex1-Telegramm
- Computime-Telegramm
- UNI-Erlangen-Telegramm
- NMEA-Telegramm (RMC)
- SAT-Telegram

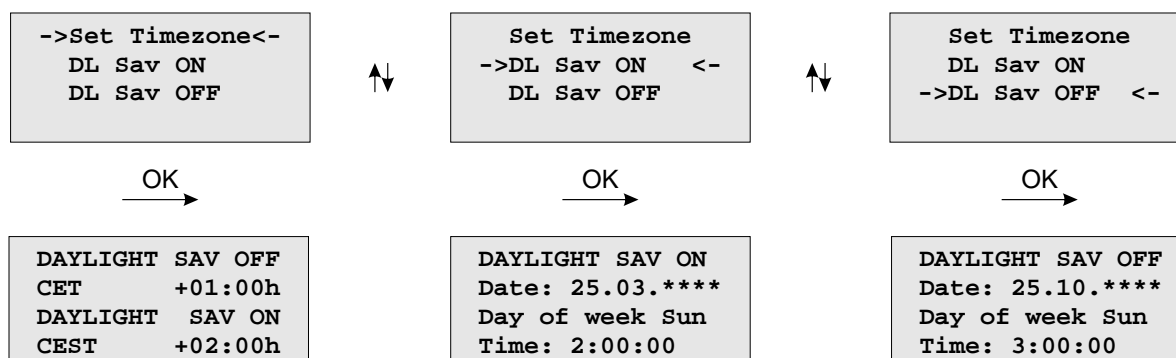
8.5.8 Setup Output Time Zone

Die Zeitzone der Ausgänge kann entsprechend eingestellt werden. Diese Einstellungen wirken sich auf die seriellen Schnittstellen und die Timecode Ausgänge aus. Die interne Zeit des Zeitserver und die NTP Zeit bezieht sich immer auf UTC und ist unabhängig von diesen Einstellungen der Zeitzone. Die Anzeige im Display wird über ein anderes Menü eingestellt: Hauptmenü: *System->Set Time Zone*.

Im Untermenü *Daylight Saving OFF* werden die Einstellungen für die normale Ortszeit (Winterzeit) vorgenommen. Mit der Auswahl von *Daylight Saving ON* wird die lokale Sommerzeit konfiguriert.

Beispiel:

CET = UTC + 1h und CEST = UTC + 2h



In den Untermenüs *Daylight Saving ON* und *Daylight Saving OFF* gelangt man zu den Einstellmöglichkeiten der Sommer- bzw. Winterzeit. Die editierbaren Zeilen dienen der Eingabe der Umschaltzeitpunkte, in dem die Sommer bzw. Winterzeit aktiviert werden. Unsere Funkuhren bieten zwei Möglichkeiten zur Eingabe von Sommer-/Winterzeit: Entweder werden Datum und Uhrzeit der Umschaltpunkte für ein Jahr exakt definiert oder es werden Randbedingungen gesetzt, mit deren Hilfe das Gerät automatisch für mehrere Jahre den Tag der Umschaltung bestimmen kann. Die Abbildungen zeigen den automatischen Modus: Wird die Jahreszahl als '****' angezeigt, muss ein Wochentag eingegeben werden; dann ist der Tag der Umschaltung der erste Tag ab dem eingegebenen Datum, der mit dem eingegebenen Wochentag übereinstimmt. In der Abbildung unten ist z.B. der 25.10. ein Samstag, am darauf folgenden Sonntag, den 26.10., zur angegebenen Uhrzeit *TIME*, findet die Umschaltung auf Winterzeit statt.

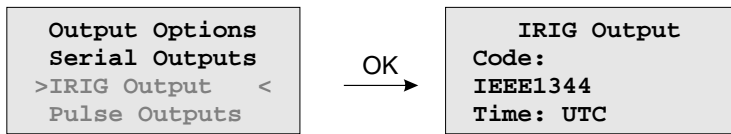
Die mitteleuropäische Sommerzeit wird jeweils an einem Sonntag beginnen und enden:

- Daylight Saving ON: Die Zeitumstellung auf Sommerzeit (CEST) findet am letzten Sonntag im März statt - Time = 2:00:00
- Daylight Saving OFF: Die Zeitumstellung auf Normalzeit (CET) findet am letzten Sonntag im Oktober statt - Time = 2:00:00

Für den Fall, dass keine Sommerzeitumstellung benötigt wird, sind unter beiden Menüpunkten (*Daylight Saving ON / OFF*) beliebige aber exakt gleiche Daten, Zeiten und Offsets zu setzen. Nach Eingabe dieser Werte sollte ein Restart des Gerätes erfolgen.

8.5.9 Menü: Setup Time Code

Der IRIG Time Code ist ein optionaler Ausgang.



In diesem Untermenü können die generierten Zeitcodes der Referenzuhr eingestellt werden. Die meisten Time-Codes beinhalten keine Zeitzoneinformation, somit wird standardmäßig UTC ausgegeben. Auf Wunsch kann durch Auswahl „TIME: Local“ die eingestellte Zeitzone der Uhr ausgegeben werden.

Folgende Codes können ausgewählt werden:

- IRIG B002+B122
- IRIG B006+B126
- IRIG B007+B127
- AFNOR NF S87-500
- C37.M8
- IEEE1344

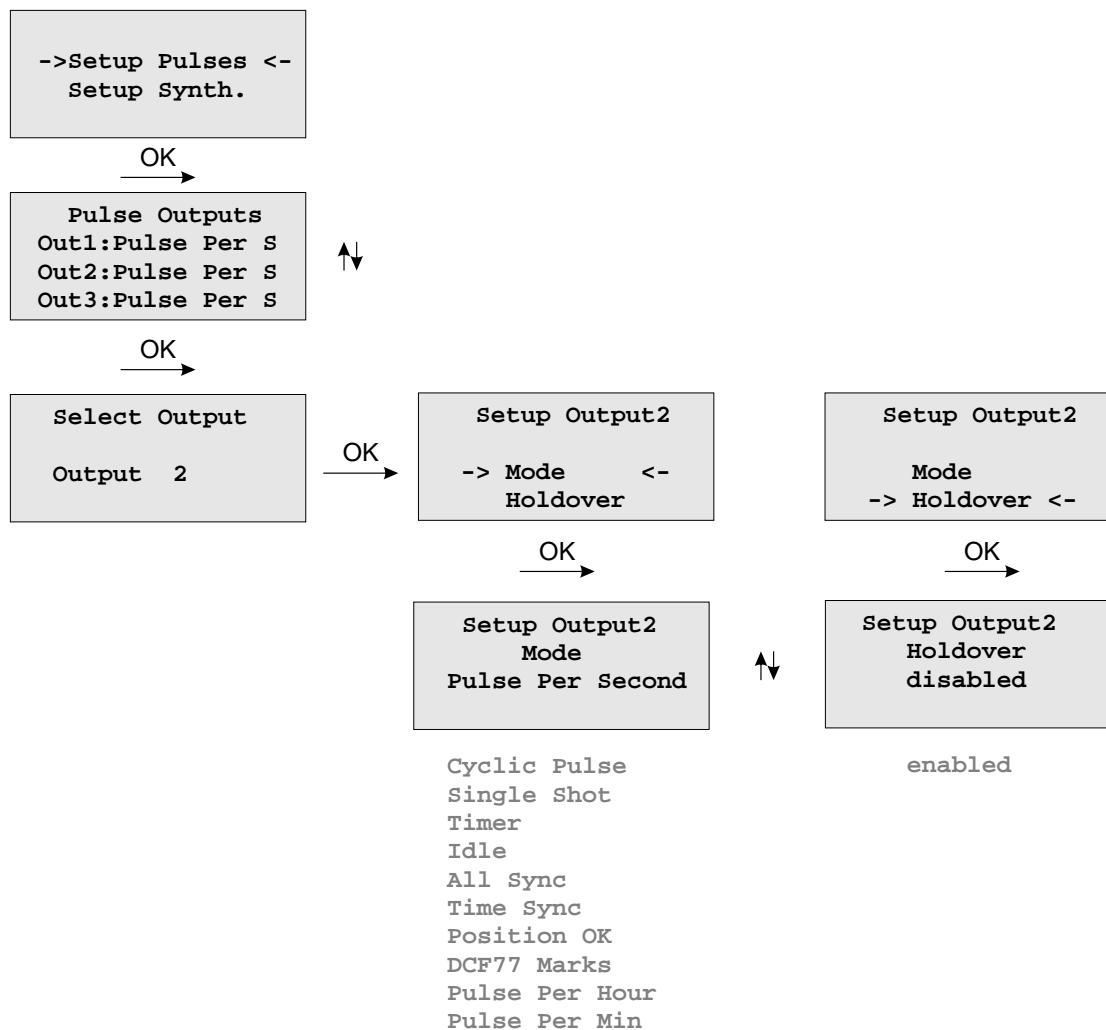
Weitere Informationen zum IRIG-Zeitcode finden Sie im Anhang.

8.5.10 Option: Menü Setup Progr. Pulses

Stellt die angeschlossene Funkuhr programmierbare Impuls/Schaltausgänge zur Verfügung, so können deren Einstellungen hier verändert werden. Der Menüpunkt erscheint nicht im Menü Outputs, wenn von der angeschlossenen Funkuhr keine programmierbaren Ausgänge zur Verfügung gestellt werden.

Im Untermenü „Mode“ wird der Betriebsmodus des jeweiligen Ausgangs festgelegt. Verfügbare Betriebsmodi sind:

Timer, Single Shot, Cyclic Pulse, Pulse Per Second, Pulse Per Min, Pulse Per Hour, DCF77 Marks, Position OK, Time Sync, All Sync und Idle. Je nach gewähltem Modus und Bestätigung durch „OK“ werden unterschiedliche Steuerelemente im Display dargestellt.



Timer Modus

Im Timer Modus simuliert der Ausgang eine Schaltuhr mit Tagesprogramm. Auf jedem Ausgang der Funkuhr sind je drei Ein- und drei Ausschaltzeiten am Tag programmierbar. Soll eine Schaltzeit programmiert werden, so muss die Einschaltzeit „On“ und die zugehörige Ausschaltzeit „OFF“ eingetragen werden. Liegt der Einschaltzeitpunkt später als der Ausschaltzeitpunkt, so wird das Schaltprogramm derart interpretiert, dass der Ausschaltzeitpunkt am darauffolgenden Tag liegt.

Ein Programm On Time 23.45.00, Off Time 0.30.00 würde demnach bewirken, dass am Tag n um 23.45 Uhr der Ausgang z.B. PORT1 aktiviert, und am Tag n+1 um 0.30 Uhr deaktiviert wird. Sollen eines oder mehrere der drei Programme ungenutzt bleiben, so müssen in die Felder On und Off nur gleiche Schaltzeiten eingetragen werden. Mit „active“ wird der Aktiv Zustand für die Schaltzeiten angegeben. Ist „active: high“ angewählt, liegt am entsprechenden Ausgang im inaktiven Zustand (außerhalb einer Schaltzeit) ein low - Pegel, und im aktiven Zustand ein high - Pegel an.

Cyclic Pulse - Erzeugung zyklisch wiederholter Impulse

Im Modus Cycle wird die Zeit zwischen zwei Impulsen eingegeben. Diese Zykluszeit muss immer in Stunden,

Minuten und Sekunden eingegeben werden. Zu beachten ist, dass die Impulsfolge immer mit dem Übergang 0.00.00 Uhr Ortszeit synchronisiert wird. Dies bedeutet, dass der erste Impuls an einem Tag immer um Mitternacht ausgegeben wird, und ab hier mit der gewählten Zykluszeit wiederholt wird. Eine Zykluszeit von 2sek würde also Impulse um 0.00.00Uhr, 0.00.02 Uhr, 0.00.04 Uhr etc. hervorrufen. Grundsätzlich ist es möglich jede beliebige Zykluszeit zwischen 0 und 24 Stunden einzustellen, jedoch machen meistens nur Impulszyklen Sinn, die immer gleiche zeitliche Abstände zwischen zwei Impulsen ergeben. So würden zum Beispiel bei einer Zykluszeit von 1Stunde 45min Impulse im Abstand von 6300 Sekunden ausgegeben. Zwischen dem letzten Impuls eines Tages und dem 0.00Uhr Impuls würden jedoch nur 4500 Sekunden liegen.

DCF77 Marks

Im Betriebsmodus DCF77 Marks wird der gewählte Ausgang in den DCF77 Simulationsmodus geschaltet, der Ausgang wird im Takt der für den DCF77 Code typischen 100 und 200 ms Impulse (logisch 0/1) aktiviert.

Im Feld 'Timeout' kann eingegeben werden, nach wieviel Minuten im Falle eines Freilaufes der Funkuhr der DCF-Simulationsausgang abgeschaltet werden soll. Wird hier der Wert Null eingegeben, ist die Timeout Funktion inaktiv.

Single Shot Modus

Der Single Shot Modus erzeugt pro Tag einen einmaligen Impuls definierter Länge.

Im Feld Time wird die Uhrzeit eingegeben, zu der ein Impuls erzeugt werden soll. Der Wert „Length“ erlaubt die Einstellung der Impulsdauer in 10ms Schritten zwischen 10ms und 10sek. Eingaben, die nicht im 10ms Raster liegen werden abgerundet.

Pulse Per Second, Per Min, Per Hour Modus

Diese Modi erzeugen Impulse definierter Länge pro Sekunde, pro Minute oder pro Stunde. Das angezeigte Menü ist für alle drei Betriebsarten gleich. Der Wert „Length“ bestimmt die Impulsdauer in 10ms Schritten zwischen 10ms und 10sek.

Position OK, Time Sync und All Sync

Zur Ausgabe des Synchronisationsstatus der Funkuhr sind drei verschiedene Modi auswählbar. Im Modus 'Position OK' wird der Ausgang aktiviert, wenn der GPS Empfänger genügend Satelliten empfängt um seine Position zu berechnen.

Der Modus 'Time Sync' aktiviert den Ausgang immer dann, wenn die interne Zeitbasis der Funkuhr mit dem Timing des GPS Systems synchronisiert wurde. Der Modus 'All Sync' führt eine UND Verknüpfung beider Zustände durch, d.H. der entsprechende Ausgang wird immer dann aktiviert, wenn die Position berechnet werden kann UND die interne Zeitbasis synchronisiert wurde.

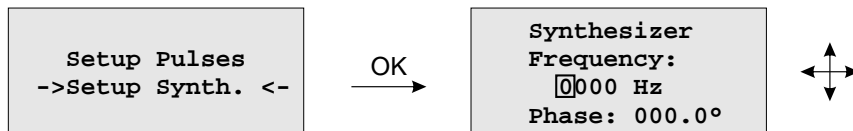
Idle Modus

Über den Modus 'IDLE' können die programmierbaren Impulsausgänge einzeln deaktiviert werden.

Holdover

In der Betriebsart „enabled“ bleibt der Ausgang eingeschaltet, im „disabled“ Betrieb wird der Ausgang bei Verlust der Synchronisation abgeschaltet.

8.5.11 Option: Synthesizer Frequency Output

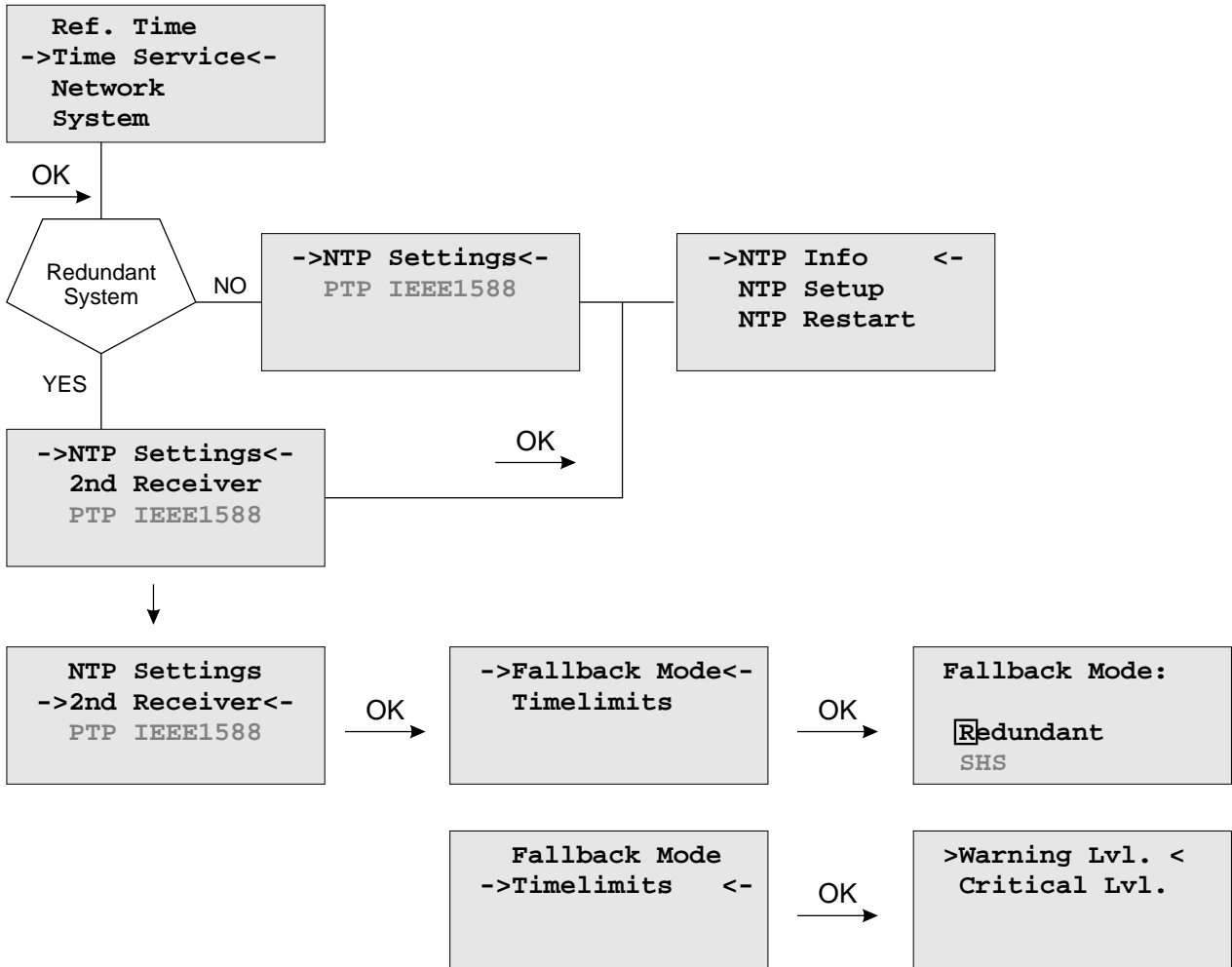


Mit Hilfe dieses Menüs kann die Ausgangsfrequenz und Phase des eingebauten Synthesizers eingestellt werden. Frequenzen von 1/3 Hz bis zu 12 MHz sind durch Eingabe von vier Ziffern und einem Frequenzbereich einstellbar. Der Frequenzbereich wird durch Betätigung der Pfeil-Tasten gewählt, wenn der Cursor auf der Einheit Hz, kHz oder MHz positioniert ist. Wenn der Bereich Hz eingestellt wurde, sind nur die Nachkommastellen 0.0, 0.1 (angezeigt als 1/8), 0.3 (angezeigt als 1/3), 0.5 und 0.6 (angezeigt als 2/3) erlaubt. Bei Einstellung von 1/8, 1/3 oder 2/3 werden echte Bruchteile von Hertz erzeugt, nicht etwa 0.33 Hz oder 0.66 Hz. Durch Eingabe der Frequenz 0 Hz kann der Synthesizer abgeschaltet werden.

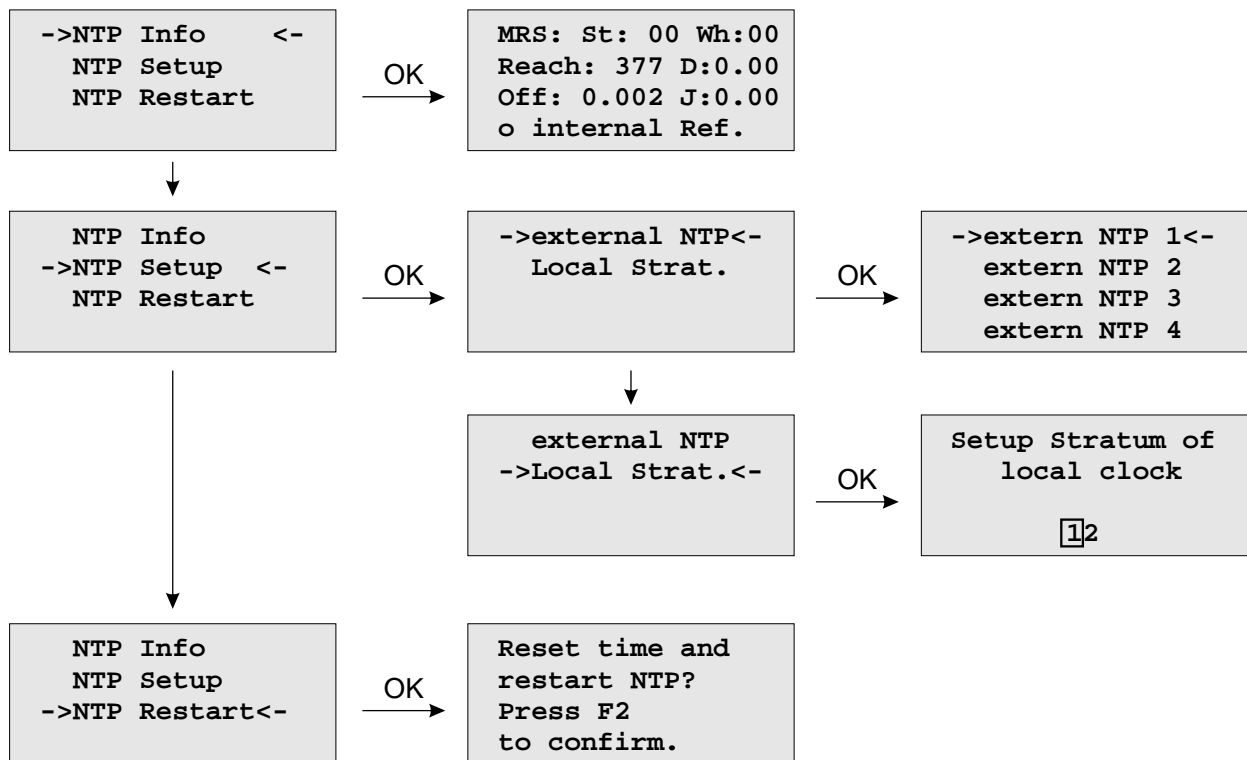
In der letzten Zeile des Displays kann die Phasenlage der eingestellten Frequenz im Bereich -360° bis $+360^\circ$ mit einer Auflösung von 0.1° eingegeben werden. Bei Vergrößerung des Phasenwinkels wird das Ausgangssignal mehr verzögert. Falls eine Frequenz größer als 10 kHz eingestellt wurde, kann die Phase nicht geändert werden.

8.6 Menü: Time Service

Alle Statusinformationen und Einstellungen zum NTP und die optional verfügbaren PTP Einstellungen werden über dieses Menü vorgenommen.

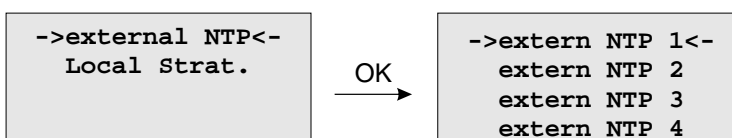


8.6.1 Menü NTP



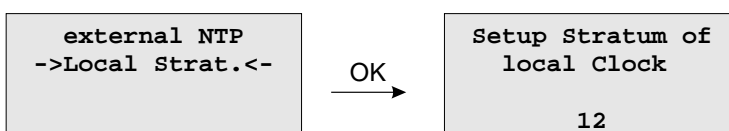
Menü: External NTP

Zu den internen Referenzuhren können zusätzlich externe NTP Server mit berücksichtigt werden. Die interne Referenzuhr hat immer Vorrang vor den externen NTP Servern. Wenn die interne Referenzuhr nicht synchron oder ausgefallen ist, schaltet der NTP automatisch auf eine der externen NTP Server um. Über diesen Menüpunkt können noch weitere NTP Server konfiguriert werden.



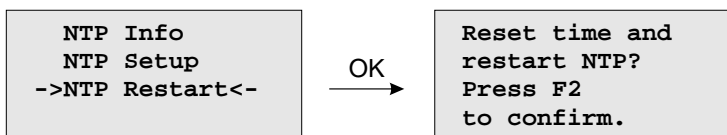
Menü: Stratum of local clock

Die „Local Clock“ wird vom NTP als eine Referenzuhr benutzt. Diese entspricht der Hardwareuhr des Rechners. Wenn keine Referenzuhr (interner Empfänger oder externe NTP Server) mehr zur Verfügung steht, schaltet der NTP auf diese „Local Clock“ zurück. Der Stratum-Wert der „Local Clock“ kann über dieses Menü eingestellt werden. Der Stratum-Wert unter NTP entspricht der Güte der Referenzuhr oder dem Abstand zur nächsten Referenzuhr.

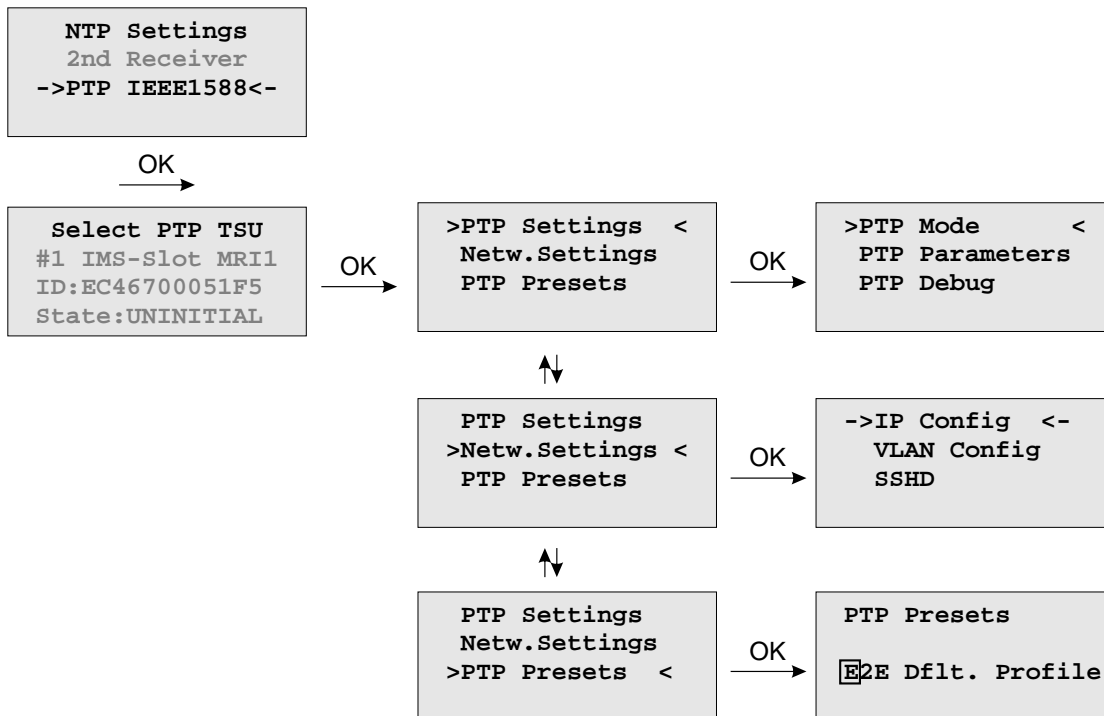


Menü: Restart NTP

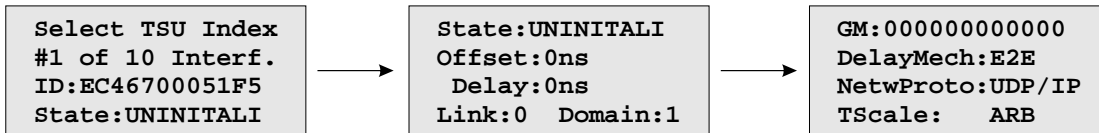
Mit diesem Menüpunkt wird die Systemzeit einmalig mit der Referenzuhr gesetzt und der NTP neu gestartet.



8.6.2 Option: Menü PTPv2 - IEEE 1588-2008



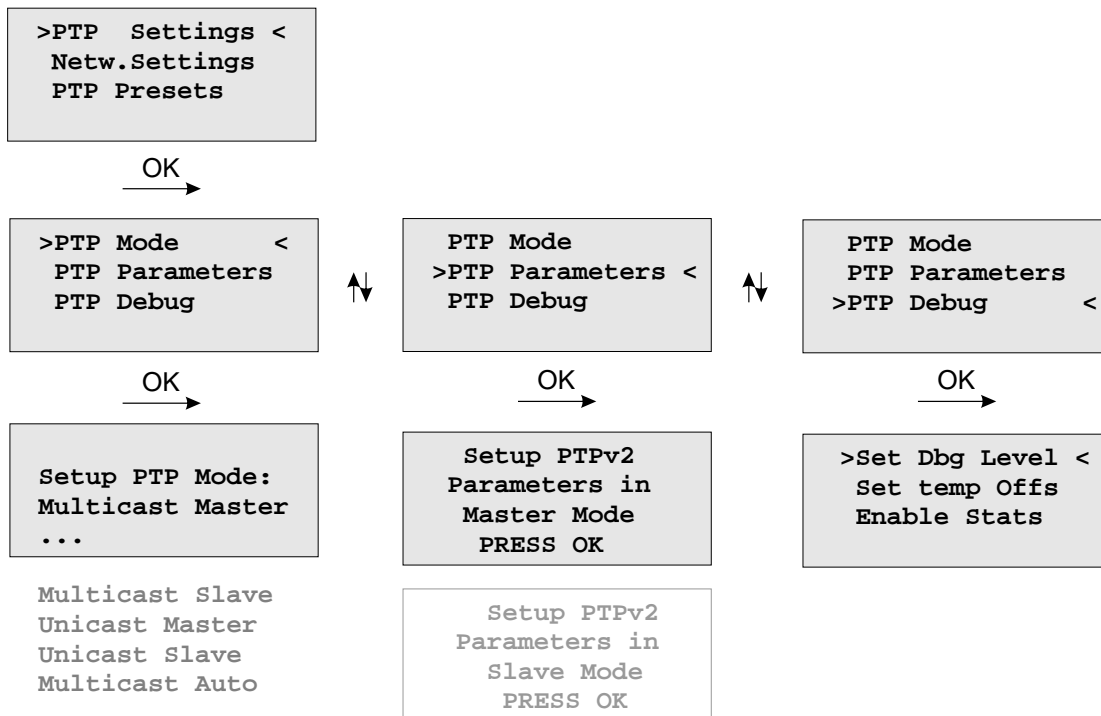
Das Menü für die PTP IEEE 1588 Konfiguration befindet sich unter der Hauptmenükategorie „Time Service“ und ist in die Abschnitte „TSU x Info“ und „TSU x Setup“ unterteilt. In einem Gerät mit mehr als einer PTPv2 Karte (auch TSU, Time Stamp Unit genannt), werden die Untermenüs für alle PTP Karten aufgelistet.

Menü TSU Info

Die Seite „TSU Info“ vermittelt einen Überblick über den Status der wichtigsten Parameter des PTP Subsystems. Die Zusammenstellung der Parameter ist abhängig vom eingestellten Modus. In der Betriebsart „Grandmaster“ wird hier der „MASTER“ Zustand dargestellt. Die Werte für Offset und Delay sind im Master-Modus auf 0 gesetzt. Darüber hinaus wird die MAC-Adresse des Grandmasters eingeblendet.

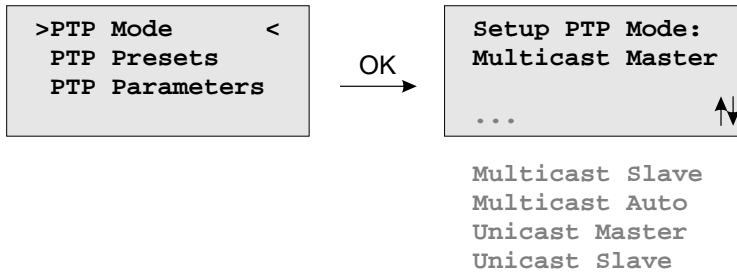
Bei MRS (Multi Reference Source) Geräten erscheint hier alternativ der Zustand der Betriebsart „Slave“.

Menü TSU Setup



In diesem Menü können die Einstellungen für alle PTP Parameter für die ausgewählte PTP Schnittstelle vorgenommen werden.

Menü PTP Mode



Die Anzahl der möglichen PTP Modi hängt von den Features des Gerätes ab.

Unterstützte Modi auf einem reinen GPS bzw. GPS/GLONASS System:

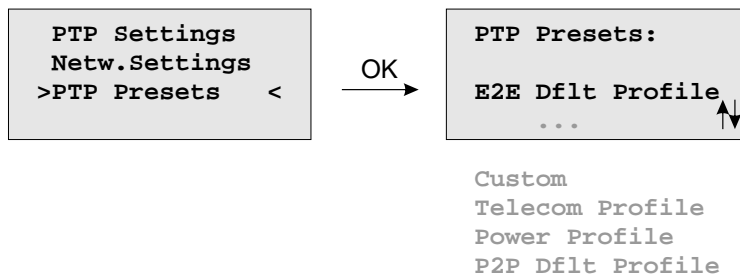
- PTPv2 Multicast Master
- PTPv2 Unicast Master

Unterstützte Modi auf einem MRS (Multi Reference Source) System:

- PTPv2 Multicast Slave
- PTPv2 Multicast Master
- PTPv2 Multicast Auto
- PTPv2 Unicast Slave
- PTPv2 Unicast Master

PTP Presets laden

Jedes „PTP Preset“ stellt einen Satz von PTP Parametern dar, mit dem man die PTP Einheit in einem Schritt auf ein bestimmtes PTP Profil umschalten kann. Nachdem ein bestimmtes Preset eingestellt wurde, besteht aber immer noch die Möglichkeit die einzelnen Parameter zu verändern.



Hinweis: Sobald ein PTP Preset ausgewählt ist, werden die vorher eingestellten PTP Parameter überschrieben!

Es werden fünf verschiedene Presets unterstützt:

Delay Request-Response Default Profile

- Sync Msg. Rate: 1/sec
- Ann. Msg. Rate: 2 sec
- Priority 1: 128
- Priority 2: 128
- Delay Mech.: „E2E“

Peer-to-Peer Default Profile

- Sync Msg. Rate: 1/sec
- Ann. Msg. Rate: 2 sec
- Priority 1: 128
- Priority 2: 128
- Delay Mech.: „P2P“

Power Systems Profile

- Sync Msg. Rate: 1/sec
- Ann. Msg. Rate: 1/sec
- Priority 1: 128
- Priority 2: 128
- Delay Mech.: „P2P“
- VLAN (802.1Q) enabled (VLAN ID:0, Prio:4)
- Power Profile TLVs enabled

Telecom Systems Profile

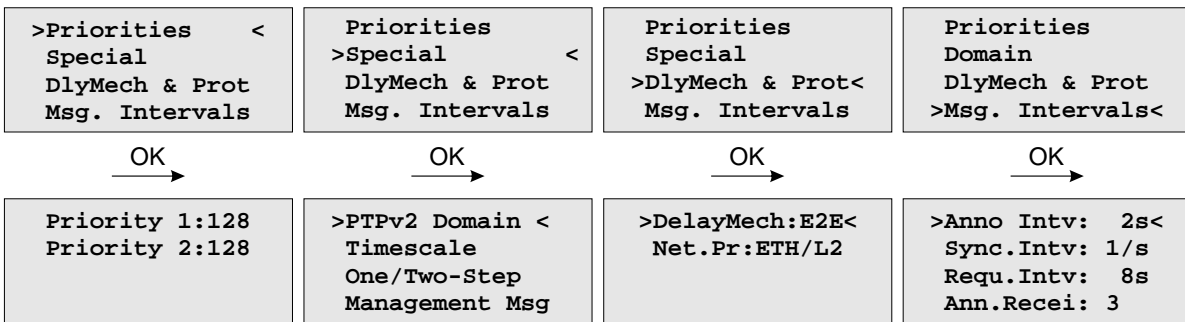
- Sync Msg. Rate: 1/sec
- Ann. Msg. Rate: 1/sec
- Priority 1: 128
- Priority 2: 128
- Delay Mech.: „E2E“

Custom Profile

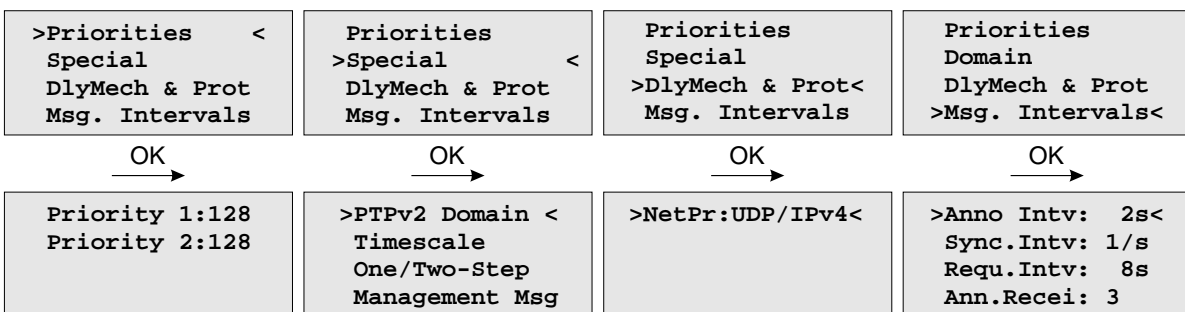
Durch die Auswahl von „Custom“ werden alle Parameter zum Editieren freigeschaltet.

PTP Parameters

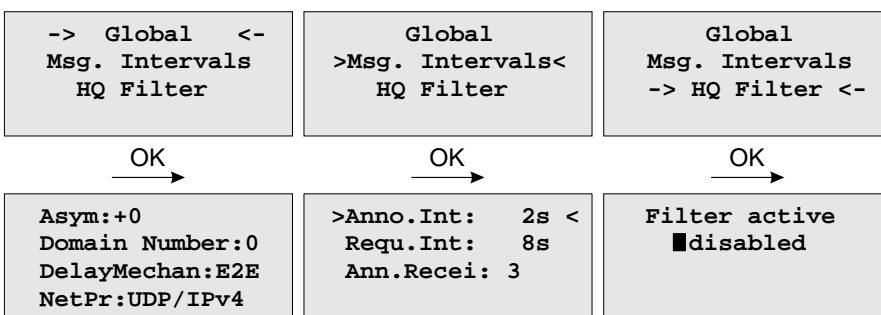
MULTICAST MASTER



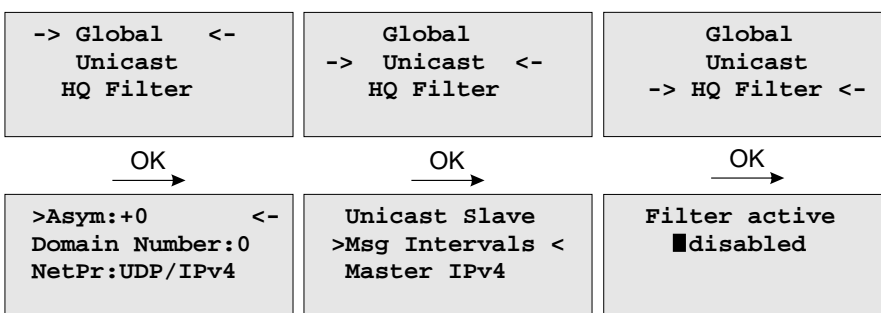
UNICAST MASTER



MULTICAST SLAVE



UNICAST SLAVE



In Abhängigkeit vom eingestellten PTP Mode werden im Untermenu „PTP Parameters“ verschiedene Untermenüs dargestellt.

Parameter für alle PTP Modis:

Priorities:**Priority1 (nur Master):**

Das Attribut wird bei der Ausführung des Best-Master-Clock-Algorithmus (BMCA) verwendet. Geräte mit niedrigeren priority1 Werten haben bei der Wahl des besten Masters Vorrang gegenüber Geräten mit höheren priority1 Werten. Konfigurierbarer Bereich: 0 .. 255.

Priority2 (nur Master):

Das Attribut wird bei der Ausführung des Best-Master-Clock-Algorithmus (BMCA) verwendet.

Für den Fall, dass der Best-Master-Clock-Algorithmus auch nach Auswertung der PTP Parameter priority1 und der Qualitätsparameter clockClass, clockAccuracy und scaledOffsetLogVariance keinen Master ermitteln konnte, ermöglicht das priority2 Attribut eine Bevorzugung von einem Gerät bevor der so genannte Tie-Break durchgeführt wird. Der Tie-Break basiert auf der clockIdentity (der MAC-Adresse des PTP Ports) und führt schließlich eine endgültige Entscheidung für einen Master herbei. Die Werte clockClass, clockAccuracy und scaledOffsetLogVariance sind vom Status des Grandmasters abhängig und können nicht konfiguriert werden.

Konfigurierbarer Bereich: 0 .. 255.

Domain Number:

Eine PTP Domain ist eine logische Gruppierung von PTP Geräten innerhalb eines physikalischen PTP Netzwerks. PTP Slaves, die sich mit einem bestimmten Master verbinden sollen, müssen alle die Domain Nummer des Masters konfiguriert haben.

Delay Mechanismus:

E2E - End-to-End (Delay Request-Response)

P2P - Peer-to-Peer (Pdelay Request-Response) - wird nur im Multicast Mode unterstützt

Netzwerkprotokoll:

UDP - UDP/IPv4 (Layer 3)

ETH - IEEE 802.3/Ethernet (Layer 2) - wird nur im Multicast Mode unterstützt

Nur für MRS:

Globale Parameter im PTP Slave Mode:

Asym: (Default Asymmetry Offset)

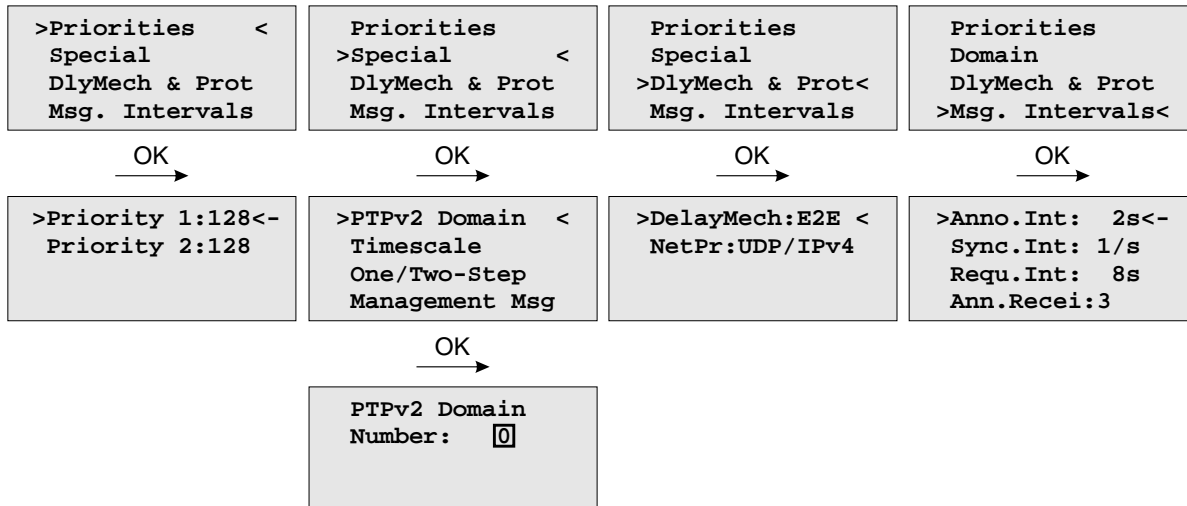
Falls innerhalb des Netzwerks ein konstanter Asymmetrieoffset bekannt ist, kann dieser Offset zur Kompensation dieses Asymmetrieoffsets eingetragen werden um einen potentiellen Zeitfehler zu korrigieren.

Hinweis: Nur in Umgebungen mit bekanntem Asymmetrieoffset verwenden.

HQ Filter:

Im Slave Modus kann in stark belasteten Netzen bei Verwendung von nicht PTP-fähigen Switchen der „HQ Filter“ zur Verringerung des Jitters eingeschaltet werden. Anwendungsgebiete und Konfigurationsmöglichkeiten sind im Kapitel 5.4.11 beschrieben.

Multicast Master



Für den Betrieb im Multicast Master Modus können die folgenden Einstellungen vorgenommen werden.

Domain Number:

Eine PTP Domain ist eine logische Gruppierung von PTP Geräten innerhalb eines physikalischen PTP Netzwerks. PTP Slaves, die sich mit einem bestimmten Master verbinden sollen, müssen alle die Domain Nummer des Masters konfiguriert haben.

Delay Mechanismus:

E2E - End-to-End (Delay Request-Response)
 P2P - Peer-to-Peer (Pdelay Request-Response)

Netzwerkprotokoll:

UDP - UDP/IPv4 (Layer 3)
 ETH - IEEE 802.3/Ethernet (Layer 2) - wird nur im Multicast Mode unterstützt!

Priority1:

Das Attribut wird bei der Ausführung des Best-Master-Clock-Algorithmus (BMCA) verwendet. Geräte mit niedrigeren priority1 Werten haben bei der Wahl des besten Masters Vorrang gegenüber Geräten mit höheren priority1 Werten.
 Konfigurierbarer Bereich: 0 .. 255.

Priority2:

Das Attribut wird bei der Ausführung des Best-Master-Clock-Algorithmus (BMCA) verwendet.
 Konfigurierbarer Bereich: 0 .. 255.

Für den Fall, dass der Best-Master-Clock-Algorithmus auch nach Auswertung der PTP Parameter priority1, clockClass, clockAccuracy und scaledOffsetLogVariance keinen Master ermitteln konnte, ermöglicht das priority2 Attribut eine Bevorzugung von einen oder mehreren Geräten bevor der so genannte Tie-Break durchgeführt wird. Der Tie-Break basiert auf der clockIdentity und führt schließlich eine endgültige Entscheidung für einen Master herbei. Die Werte clockClass, clockAccuracy und scaledOffsetLogVariance sind vom Status des Grandmasters abhängig und können nicht konfiguriert werden.

Zeitskala (Timescale):

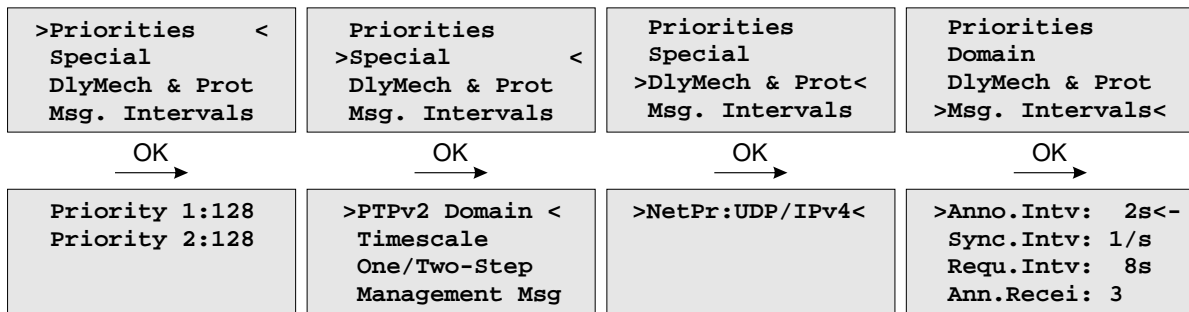
- „1“: PTP (TAI Zeitstempel in Sync Messages, Standardeinstellung) - PTP Slaves bestimmen die UTC Zeit, in dem sie den UTC Offset aus der Announce Message vom TAI-Zeitstempel der Sync Message subtrahieren. Die TAI Zeit ist die Internationale Atomzeitskala und wurde am 01.01.1970 synchron mit der UTC Zeit gestartet. Es wurden jedoch keine Schaltsekunden eingefügt, um eine monoton steigende Zeitskala zu realisieren. Im Jahre 2010 war daher die TAI Zeitskala der UTC Zeit um 34 Sekunden voraus.
- „0“: ARB (arbitrary): Benutzerdefinierte Zeitskala bei welcher der UTC Offset auf 0 gesetzt wird (für Testzwecke). Bei der Verwendung der ARB Zeitskala können die PTP Slaves die UTC Zeit nicht berechnen!

Message Intervalle:

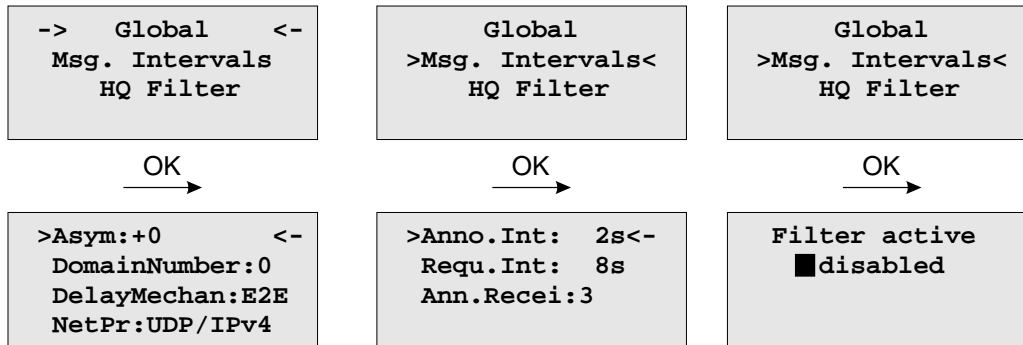
- Sync Int: Paktrate der Sync Messages (64/sec...64 sec).
- Requ Int: Gibt das minimal erlaubte Interval zwischen zwei Delay Messungen vor (64/sec...64 sec).
- Ann. Int: Paktrate der Announce Messages (64/sec...64 sec).

Unicast Master

Bei aktiviertem „Unicast“ Mode erscheint ein zusätzliches Untermenü zur Konfiguration von Unicast spezifischen Parametern.



Falls „Unicast Master“ eingestellt ist, kann nur die Priority1, Priority2 und die PTPv2 Domain für den Unicast Master eingestellt werden. Die notwendigen Einstellungen für die zu versendenden Nachrichten müssen im Rahmen des „Unicast Negotiation“ Verfahrens auf den Slaves vorgenommen werden.

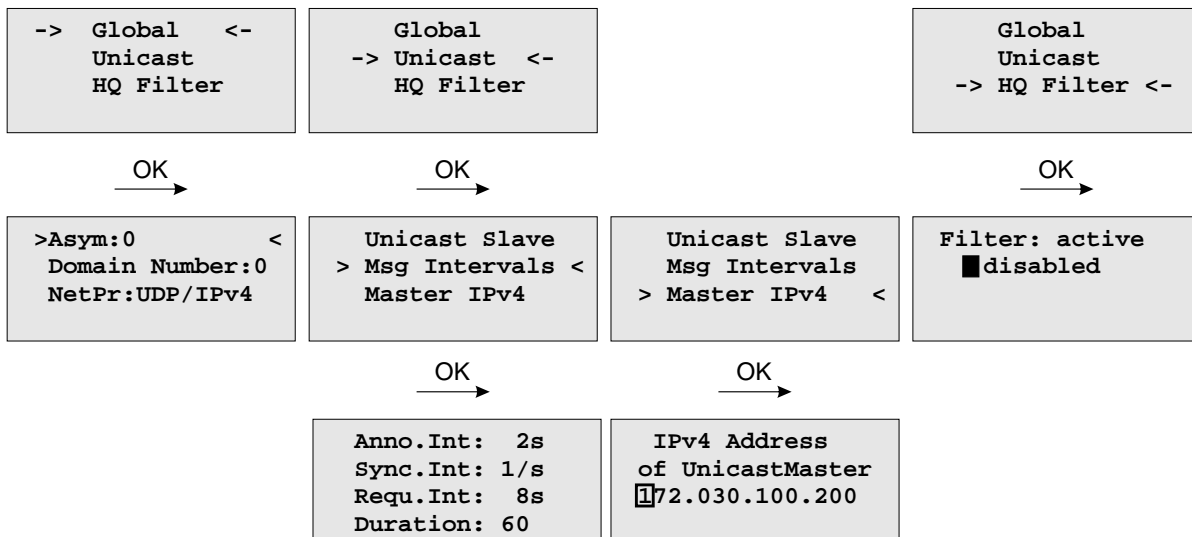
Multicast Slave (nur MRS-Geräte)

Für den Betrieb im Multicast Slave Modus können zusätzlich zu den bereits beschriebenen Parametern aus dem Kapitel „Global Parameters“ die folgenden Einstellungen vorgenommen werden.

- **Def.Asym.Offs:** Hier kann ein Kalibrierungswert in Nanosekunden eingetragen werden, wenn konstanter Asymmetrie-Offset der Netzwerkstrecke beim Start des Geräts bekannt ist. Dies tritt vor allem bei SDH Weitverkehrsverbindungen auf.
- **Max. Path Delay:** Das maximale Path Delay (Laufzeitverzögerung) wird angegeben, um einen Wechsel des Asymmetrie-Offsets im laufenden Betrieb zu erkennen. Falls das gemessene Delay den Wert Max.PathDelay übersteigt, so wird angenommen, dass sich der Asymmetrie-Offset geändert hat und der neu gemessene Wert wird für die Bestimmung des Pathdelays berücksichtigt.

Hinweis: Veränderungen an diesen Einstellungen sollten nur vorgenommen werden, wenn Probleme mit der Synchronisationsgenauigkeit bestehen und auch nur dann, wenn der initiale Asymmetrie-Offset bekannt ist und gemessen werden kann.

Unicast Slave (nur MRS-Geräte)



Im Unicast Slave Modus kann wie im Multicast Modus ein **Asymmetrie Offset** vorgegeben werden. Der Asymmetrie Offset ist abhängig von der Netzwerk Topologie und muss manuell bestimmt werden - dieser Wert wird in Nanosekunden angegeben.

Unter „**Master Address**“ muss die IP Adresse des PTP Ports des Grandmasters eingestellt sein.

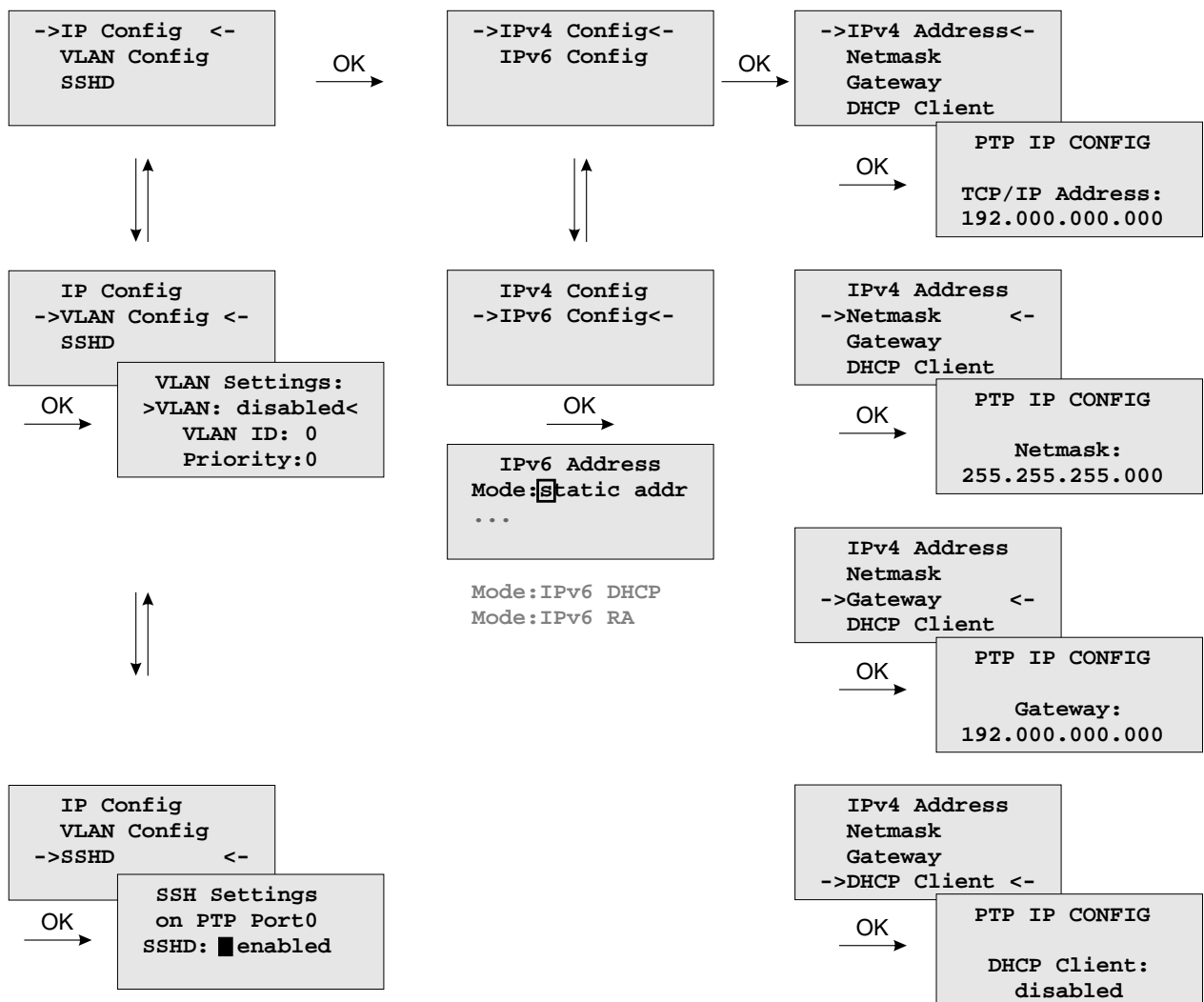
Rate und Sendedauer für Sync, Announce und Delay Response Nachrichten

In diesen Untermenüs wird eingestellt, welche Nachrichten bei welcher Rate und mit welcher Dauer von einem Grandmaster angefordert werden sollen. Dies geschieht im Rahmen des „Unicast Negotiation“ Protokolls.

Mit „**Interval**“ wird die Rate eingestellt, mit welcher eine bestimmte Nachricht vom Grandmaster zum Slave gesendet wird. Über die „**Duration**“ wird bestimmt, wie lange der Master eine bestimmte Nachricht zum Slave senden soll. Um einen kontinuierlichen Empfang eines Nachrichtentyps sicher zu stellen, erneuert der Slave kurz vor Ablauf der „Duration“ seine Anfrage für einen bestimmten Nachrichtentyp. Dieser Vorgang wird im Rahmen des „Unicast Negotiation“ Protokolls automatisch sichergestellt. Die Duration bezieht sich auf alle Nachrichten Typen und sollte zwischen 10s und 300s eingestellt werden.

Menü PTP Network Settings

Konfigurationseinstellungen für die PTPx Netzwerkschnittstelle



Hier kann die statische IP Konfiguration des PTPx Interfaces vorgenommen werden. Alternativ lässt sich für die PTPx Schnittstelle der DHCP Dienst aktivieren.

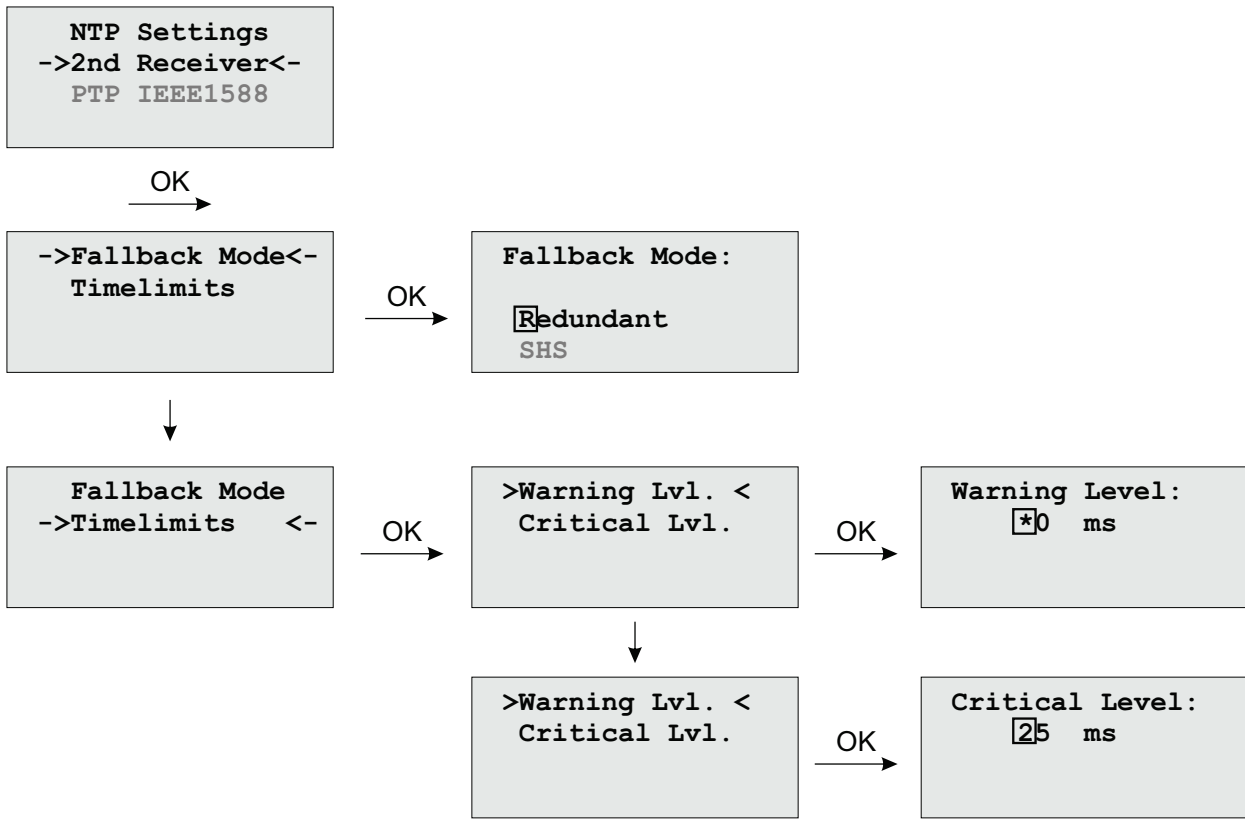
VLAN Config:

Virtual LAN (IEEE 802.1Q) Konfiguration für das PTPx Interface:

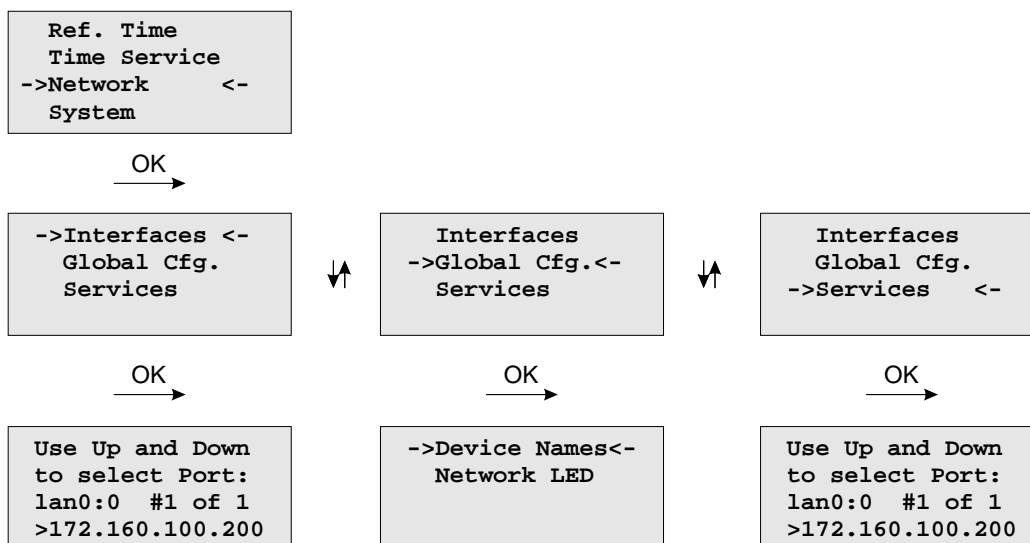
- VLAN ID: Ein 12-bit Wert (0..4096), der die Zugehörigkeit zu einem VLAN spezifiziert.
- Priority: Die Priorität gibt den „Frame Priority Level“ von 0 (niedrigster) bis 7 (höchster) an, der dazu verwendet wird bestimmte Klassen (Protokolle) des Netzwerkverkehrs zu priorisieren.

8.6.3 Optionales Menü: 2nd Receiver

Im Untermenü 2nd Receiver kann der Fallbackmode (Redundant oder SHS) gewählt werden und die entsprechenden Zeitlimits (Warning- und Critical-Level) können hier eingestellt werden.



8.7 Menü: Network

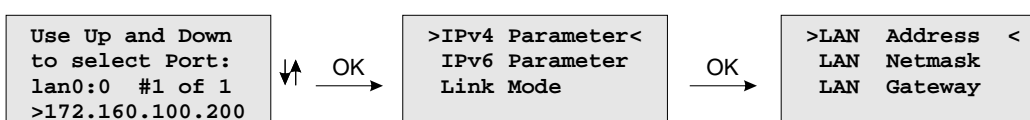


In diesem Untermenü werden die Netzwerkparameter festgelegt. Bei der Erstinstallation des LANTIME müssen diese Parameter an das vorhandene Netzwerk angepasst werden.

Differenzierte Einstellungen können dann später über den Netzwerkzugang mit TELNET, SSH oder das WEB Interface gemacht werden. Die Werte für diese Parameter sollten beim Netzwerk Administrator erfragt werden. Bei jeder Änderung der Netzwerkparameter wird die Konfigurationsdatei neu geschrieben und der NTPD neu gestartet. Alle Parameter für die Konfiguration des Zeitservers werden in der Datei „./mnt/flash/config/global_configuration“ auf der Flash-Disk abgespeichert und sind auch nach einem Neustart gültig. Es wird empfohlen diese Datei nicht manuell zu bearbeiten, sondern alle Änderungen über die Konfigurations-Schnittstellen (HTTP, CLI oder SNMP) durchzuführen. Falls diese Datei nicht vorhanden ist, wird automatisch eine leere Datei beim nächsten Abspeichern angelegt. Die Konfigurationsdatei wird im Anhang mit dem Auslieferungszustand abgebildet.

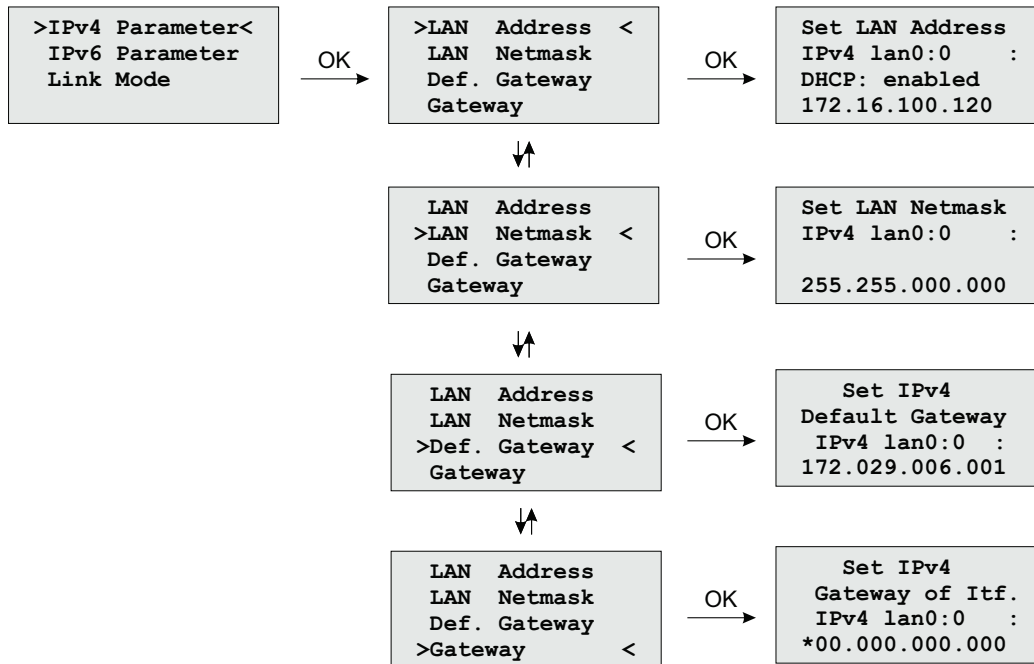
8.7.1 Menü: Network Interfaces

In diesem Untermenü werden die Netzwerkparameter festgelegt. Bei der Erstinstallation des LANTIME müssen diese Parameter an das vorhandene Netzwerk angepasst werden. Es können die folgenden Parameter eingestellt werden:



Differenzierte Einstellungen können dann später über den Netzwerkzugang mit TELNET, SSH oder das WEB Interface gemacht werden. Die Werte für diese Parameter sollten beim Netzwerk Administrator erfragt werden. Bei jeder Änderung der Netzwerkparameter wird die Konfigurationsdatei neu geschrieben und der NTPD neu gestartet.

8.7.2 Menü: Setup IPv4 LAN Parameter



Für jeden physikalischen Netzwerkanschluss (RJ45 Buchse) steht ein separater Abschnitt zur Verfügung. Ist kein DHCP Client Betrieb für IPv4 aktiviert, so kann manuell eine IP-Adresse für den jeweiligen Netzwerkanschluss eingestellt werden. IPv4-Adressen bestehen aus 32 Bit und werden mit 4 dezimalen Werten zwischen 0 bis 255 durch jeweils einen Punkt getrennt eingegeben:

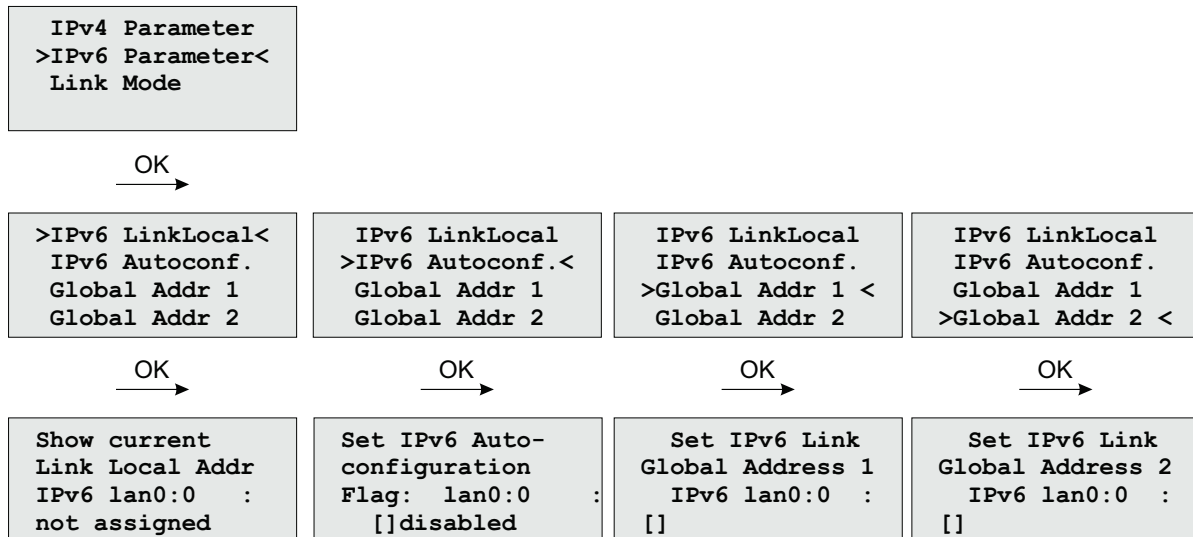
Beispiel: 172.160.100.200

Bitte wenden Sie sich an Ihren Netzwerk Administrator, der Ihnen eine gültige IPv4-Adresse speziell für Ihr Netzwerk vergibt. Ebenso verfahren Sie mit der Netzmaske.

Abhängig von der Anzahl der integrierten Netzwerkschnittstellen werden entsprechende Auswahlmöglichkeiten für die Netzwerkkonfiguration bereitgestellt. Falls sich ein DHCP Server (Dynamik Host Configuration Protocol) im Netz befindet, kann die Netzwerkeinstellung auch automatisch vorgenommen werden. Die Netzwerkeinstellungen werden dann automatisch von einem DHCP-Server (muss sich bereits im Netzwerk befinden) vorgenommen. Die so vergebenen Werte werden dann in den entsprechenden Untermenüs (IPv4-Adresse, Netmask, Default Gateway) angezeigt.

Der DHCP-Client vom LANTIME ist nur für das IPv4 Netzwerk Protokoll einsetzbar.

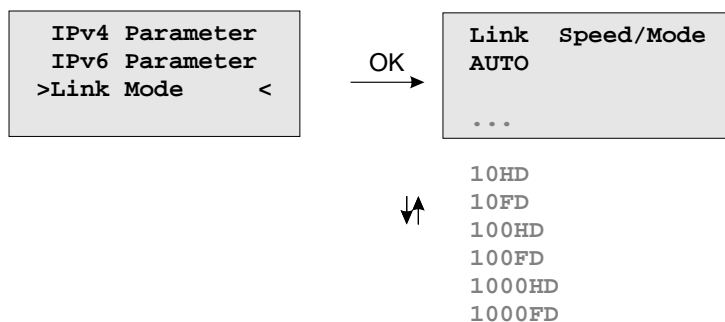
8.7.3 Menü: Setup IPv6 Parameter



Über das Frontpanel können die Parameter für IPv6 nur für die erste Schnittstelle eingestellt werden. Dabei sind drei globale IPv6 Adressen möglich, zwei davon sind über das Front Panel einstellbar, eine weitere dritte über das WEB-Interface. IPv6-Adressen haben 128 Bits und werden als Kette von 16-bit-Zahlen in Hexadezimal-Notation geschrieben, die durch Doppelpunkte getrennt werden. Folgen von Nullen können einmalig durch „:“ abgekürzt werden.

Ist das IPv6-Netzwerkprotokoll aktiviert, wird dem LANTIME automatisch immer eine Link-Local IPv6-Adresse in der Form „FE80::...“ zugewiesen, die die eigene Hardware-Adresse der Netzwerkkarte enthält. Befindet sich in dem IPv6 Netzwerk ein Router-Advertiser werden zusätzlich noch eine oder mehrere Link-Global IPv6 Adressen vergeben, wenn IPv6 Autoconf aktiviert wurde.

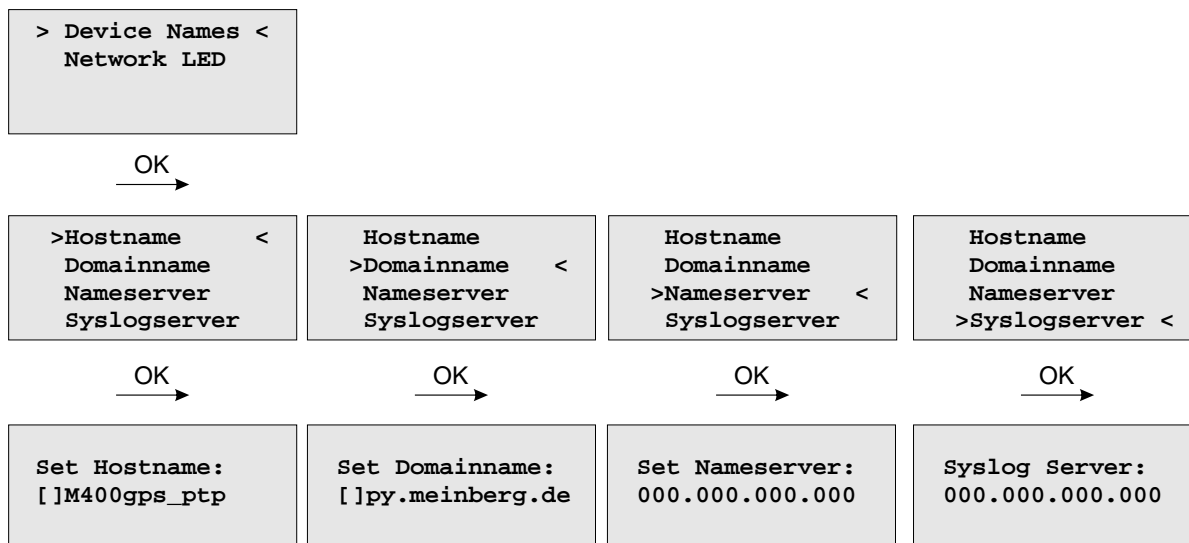
8.7.4 Menü: Link Mode



Über das Link Mode Untermenü können die Parameter für Geschwindigkeit und Duplex der ersten Netzwerkschnittstelle eingestellt werden. Es stehen 5 Modi zur Verfügung: Autosensing, 10 MBit/Halb-Duplex, 100 MBit/Halb-Duplex, 1000 MBit/Halb-Duplex (Gigabit Unterstützung), 10MBit/Voll-Duplex, 100 MBit/Voll-Duplex und 1000 MBit/Voll-Duplex (Gigabit Unterstützung).

Standardmäßig werden die Schnittstellen auf Autosensing eingestellt.

8.7.5 Menü: Global Configuration

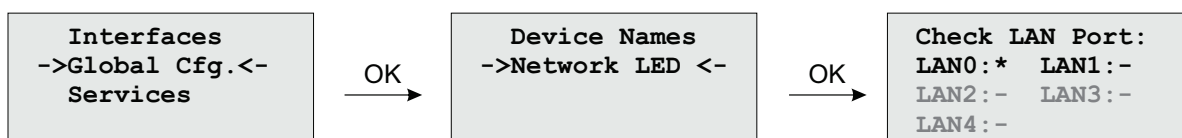


In diesem Untermenü werden Hostname, Domainname, Nameserver und Syslogserver eingestellt

Ein Nameserver und ein Syslogserver können eingetragen werden. Bei den Nameservern und Syslogservern sind nur IPv4 Adressen möglich. Jeweils ein weiterer Nameserver bzw. Syslogserver kann dann später über das WEB-Interface konfiguriert werden. Sind beide Adressen auf 0.0.0.0 gesetzt wird der REMOTE SYSLOG-Dienst nicht verwendet.

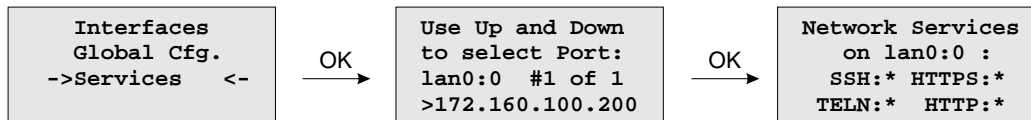
Alle Informationen die auf dem LANTIME in das SYSLOG (/var/log/messages) geschrieben werden, können auf einen entfernten Server umgeleitet werden. Der SYSLOG Dämon des entfernten Servers muss entsprechend auf Empfang geschaltet werden, z.B. unter LINUX mit „syslogd -r“, um die Syslog-Messages von anderen Servern empfangen zu können.

Beachten Sie, dass alle SYSLOG Ausgaben auf dem Zeitserver unter „/var/log/messages“ gespeichert werden und somit nach einem Neustart des Systems gelöscht sind. Ein täglich ausgeführtes Programm (CRON Job) prüft die Größe der Log-Dateien und löscht diese, wenn sie zu groß werden.



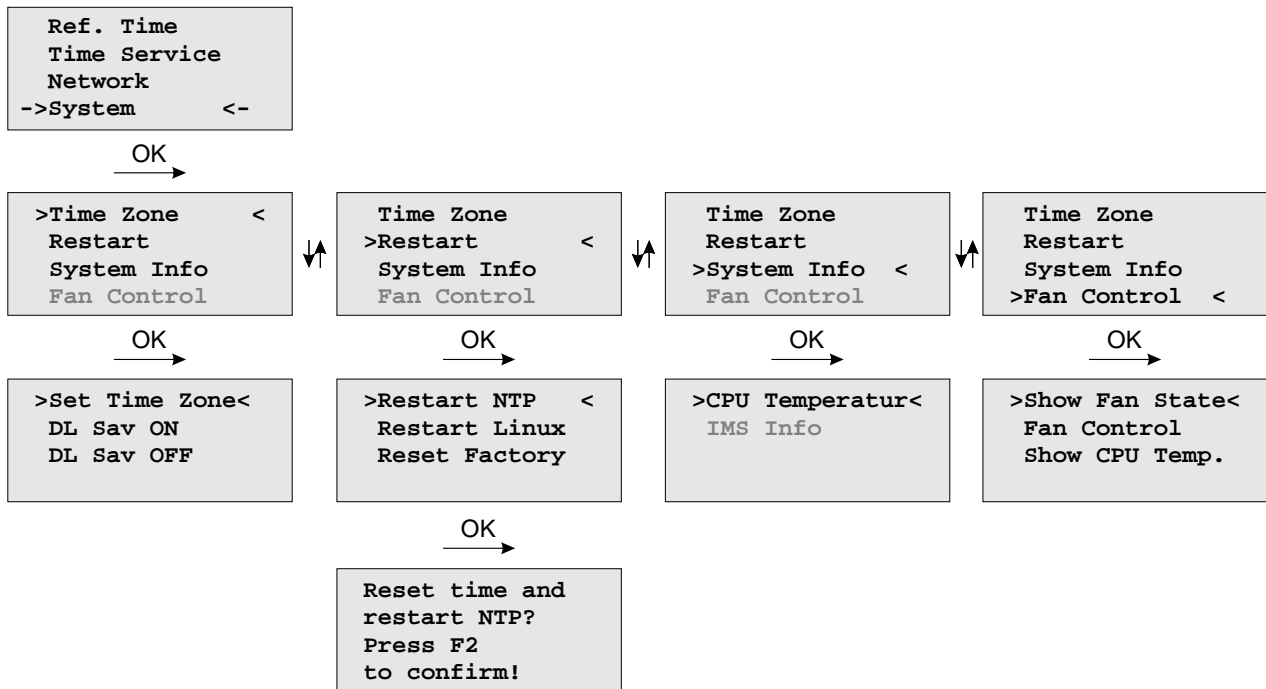
Über das Menü „Check Network Linkup“ kann eingestellt werden, welche Netzwerk Ports auf „LINK UP“ überprüft werden sollen. Wenn eine der ausgewählten Schnittstellen keinen LINK hat, wird die rote LED „Network“ an der Vorderseite des Gerätes eingeschaltet.

8.7.6 Menü: Network Services



Im Menü werden die möglichen Dienste angezeigt, die der LANTIME zur Verfügung stellt: SSH, TELNET, SNMP, FTP, IPv6, HTTP, HTTPS und NETBIOS. Die einzelnen Dienste können über die Auf/Ab Tasten aktiviert oder deaktiviert werden. Die Navigation durch die Liste erfolgt mit Hilfe der Rechts/Links Tasten. Die Dienste werden direkt nach dem Abspeichern mit OK entsprechend gestartet oder beendet.

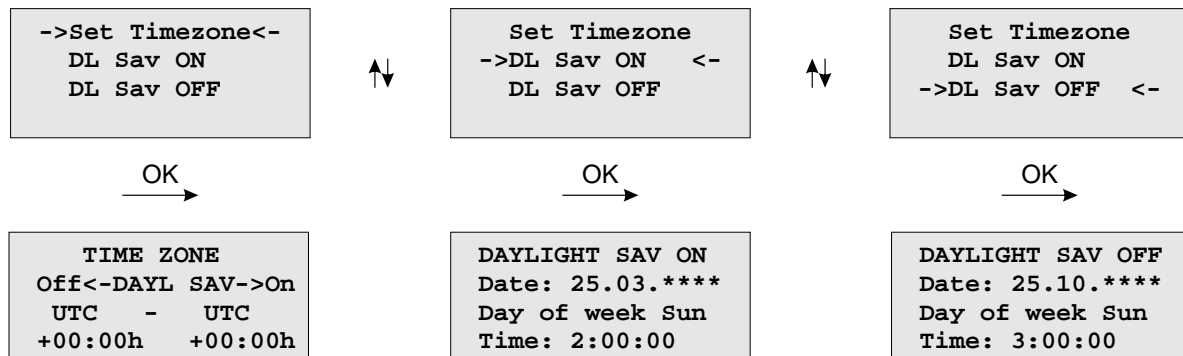
8.8 Menü: System



In diesem Untermenü werden System spezifische Parameter festgelegt.

8.8.1 Menü: Set Time Zone (Display)

In diesem Menü wird die Zeitzone für die Anzeige im Display eingestellt. Diese Einstellungen wirken sich nicht auf die seriellen Schnittstellen und die Timecode Ausgänge aus. Die interne Zeit des Zeitservers und die NTP Zeit bezieht sich immer auf UTC und ist unabhängig von diesen Einstellungen der Zeitzone. Die Zeitzone für die seriellen Schnittstellen wird über ein anderes Menü eingestellt - (**Reference Time->Serial Outputs**).



Im ersten Untermenü (Daylight Saving OFF) werden die Einstellungen für die normale Ortszeit (Winterzeit) vorgenommen. Im zweiten Untermenü (Daylight Saving ON) wird hingegen die Sommerzeit konfiguriert.

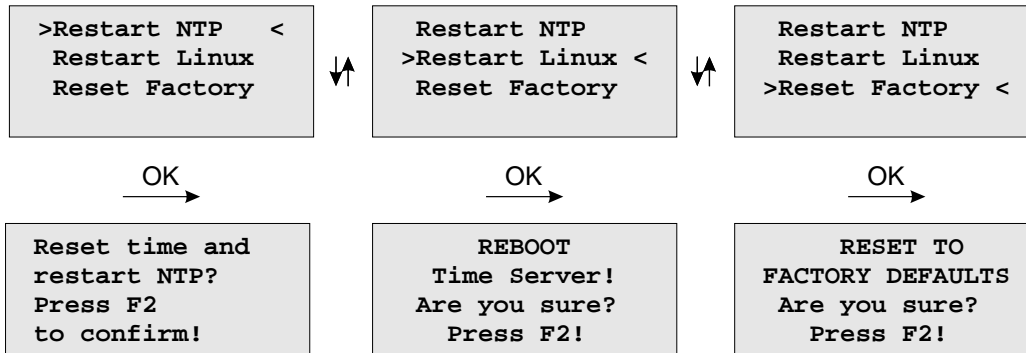
Nach der Auswahl einer von beiden Menüpunkten gelangt man hier zu den Einstellmöglichkeiten der Winter- bzw. Sommerzeit. Exemplarisch wird in der oben angegebenen Abbildung die Konfiguration der Winterzeit aufgezeigt.

In der ersten editierbaren Zeile werden Name und Abweichung für die normale Ortszeit angegeben (z.B.: MEZ = UTC + 1h).

Die beiden folgenden Zeilen dienen der Eingabe des Umschaltzeitpunktes, in dem die Winterzeit aktiviert wird. GPS bietet zwei Möglichkeiten zur Eingabe von Sommer-/Winterzeit: Entweder werden Datum und Uhrzeit der Umschaltpunkte für ein Jahr exakt definiert oder es werden Randbedingungen gesetzt, mit deren Hilfe das Gerät automatisch für mehrere Jahre den Tag der Umschaltung bestimmen kann. Die Abbildungen unten zeigen beide Varianten: Wird die Jahreszahl als `*` angezeigt, muss ein Wochentag eingegeben werden; dann ist der Tag der Umschaltung der erste Tag ab dem eingegebenen Datum, der mit dem eingegebenen Wochentag übereinstimmt. In der Abbildung unten ist z.B. der 25.10. im Jahr 2008 ein Samstag, am darauf folgenden Sonntag, den 26.10., zur angegebenen Uhrzeit, findet die Umschaltung auf Winterzeit statt. Wird eine bestimmte Jahreszahl eingegeben, ist der Tag der Umschaltung genau festgelegt und der Wochentag wird als `*` angezeigt.

Für den Fall, dass keine Sommerzeitumstellung benötigt wird, sind unter beiden Menüpunkten (DAYlight SAVING ON / OFF) beliebige aber exakt gleiche Daten, Zeiten und Offsets zu setzen.

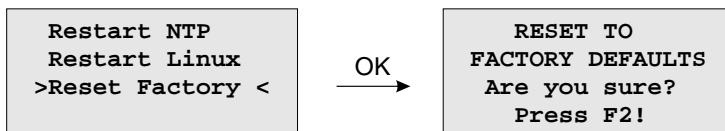
8.8.2 Menü: Restart



Wenn zu Testzwecken die Uhrzeit der GPS verstellt wurde, muss die Uhrzeit des Systems ebenfalls gesetzt werden. Der NTP beendet sich, wenn die Zeitabweichung zwischen der Referenzuhr (GPS) und der Systemzeit mehr als 1000 Sekunden abweicht. Mit diesem Menüpunkt wird die Systemzeit einmalig mit der Referenzuhr gesetzt und der NTP neu gestartet.

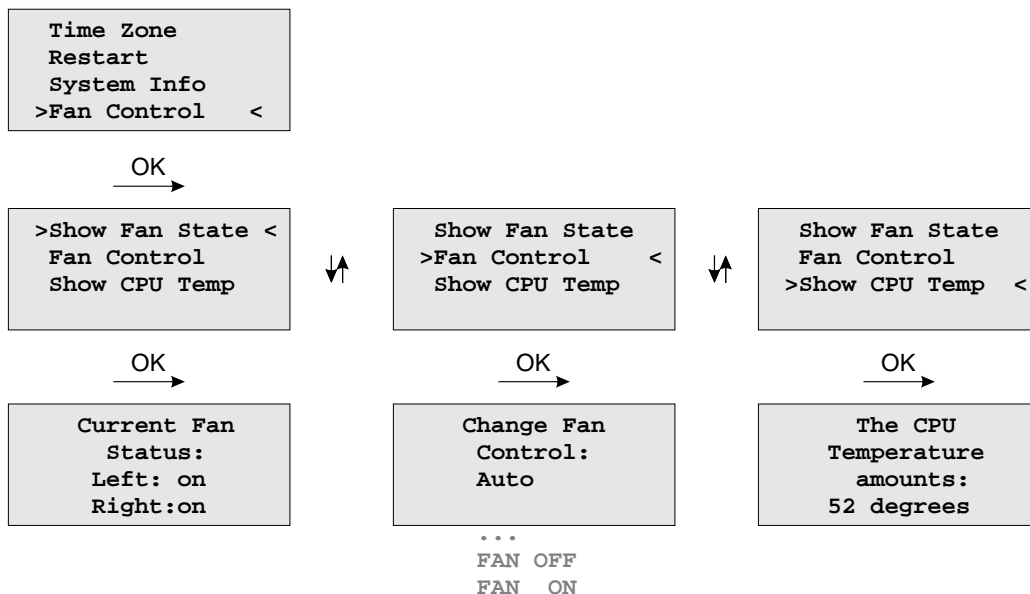
Über den Punkt **Reboot time server** wird das Betriebssystem neu gestartet – die eingebaute Referenz Uhr wird nicht neu gestartet.

8.8.3 Menü Factory Reset



Wird der Menüpunkt **Reset to Factory Defaults** aufgerufen und bestätigt, werden alle Netzwerk Parameter und Systemparameter auf die Werkseinstellung zurückgesetzt.

8.8.4 Option: Fan Control



Mit dem optionalen Menü Fan Control wird der aktuelle Status der Ventilatoren angezeigt. Außerdem kann im Untermenü „Fan Control“ der Modus eingestellt werden:

- FAN ON** Die Ventilatoren laufen immer
FAN OFF Die Ventilatoren sind ausgeschaltet
Auto Die Belüftung läuft ab der Temperatur an, die durch den Parameter „Temperature Threshold“ festgelegt wird (siehe „Das Web Interface“). Im Auslieferungszustand sind +55 Grad Celsius voreingestellt. Die Temperatur des Gerätes muss erst den festgelegten Wert um ca. 7 Grad Celsius unterschreiten, damit die Ventilation automatisch abgeschaltet wird.

9 Die grafische Konfigurations-Schnittstelle

Beim LANTIME steht neben dem SNMP Management eine grafische Benutzerschnittstelle zur Verfügung: Über einen integrierten HTTP Server, womit der Benutzer mit jedem beliebigen WEB-Browser, unabhängig vom Betriebssystem, eine HTTP oder HTTPS Verbindung aufbauen kann.

The screenshot displays the LANTIME Konfigurationsprogramm 6.16 web interface. The page is titled "LANTIME - NTP Time Server - Hauptmenü". It features a navigation menu at the top with options like "Hauptmenü", "Netzwerk", "Benachrichtigung", "Sicherheit", "NTP", "System", "Statistik", "Dokumentation", "Empfänger", "XtraStats", and "Abmelden". The main content area is divided into several sections:

- Allgemeine Informationen:** Shows LANTIME model (M300/GPS (ELX GLX)), serial number (030111293340), contact status (Unconfigured), and operating time (4 days, 8:18).
- Netzwerk Informationen:** Displays hostname (M300gps), domain (py.meinberg.de), and IPv4/IPv6 addresses for interfaces IF 1 and IF 2.
- Empfänger Information:** Shows GPS status (NORMAL OPERATION) and receiver info (sync; 51.9828 9.2261 166m; 10/105Vs).
- NTP Informationen:** Shows NTP status (Offs. GPS Ius) and current date/time (UTC 13:51:58 Tue, 14.10.2014).
- Systemmeldungen:** A log of system events, including device configuration changes, oscillator adjustments, normal operations, NTP restarts, syncs, antenna reconnects, and system reboots.

At the bottom, contact information for Meinberg Funkuhren GmbH & Co. KG is provided, including address, telephone, fax, website, and email.

Das HTTP Interface

Das HTTP-Interface kann gleichzeitig von mehreren Benutzern bedient werden. Dabei besteht die Gefahr, dass sich die einzelnen Sessions gegenseitig beeinflussen.

Um eine HTTP Verbindung zu dem LANTIME aufzubauen, geben Sie die folgende Zeile in Ihrem WEB-Browser ein: `http://198.168.10.10` - wobei die IP Adresse des LANTIME eingegeben werden muss.

Default Login

Benutzer: root
Passwort: timeserver

10 Das HTTP Interface

Um eine HTTP Verbindung zu dem LANTIME aufzubauen, geben Sie die folgende Zeile in Ihrem WEB-Browser ein: `http://198.168.10.10` - wobei die IP Adresse des LANTIME eingegeben werden muss.

10.1 Konfiguration: Hauptmenü

MEINBERG LANTIME Konfigurationsprogramm 6.16

Angemeldet als: root
Zugriffsberechtigung: Super-User
Build: 6.16.002

Hauptmenü Netzwerk Benachrichtigung Sicherheit NTP System Statistik Dokumentation Empfänger XtraStats Abmelden

LANTIME - NTP Time Server - Hauptmenü

Allgemeine Informationen

LANTIME	M300/GPS (ELX GLX)	Seriennummer	030111293340
Kontakt	Unconfigured (Jetzt konfigurieren)	Einsatzort	Unconfigured (Jetzt konfigurieren)
Betriebszeit	4 days, 8:18		

Netzwerk Informationen

Hostname	M300gps	Domain	py.meinberg.de
IPv4 (IF 1 - lan0:0)	172.28.11.3/16	IPv6 (IF 1)	Nicht zugewiesen
IPv4 (IF 2 - lan1:1)	Nicht zugewiesen	IPv6 (IF 2)	Nicht zugewiesen

Empfänger Information

GPS Status	NORMAL OPERATION	Info des Empfängers	sync; 51.9828 9.2261 166m; 10/10SVs
------------	------------------	---------------------	-------------------------------------

NTP Informationen

NTP Status	Offs. GPS 1us	Datum/Uhrzeit	UTC 13:51:58 Tue, 14.10.2014
------------	---------------	---------------	------------------------------

Systemmeldungen

```

2014-10-14 13:51:50 UTC: LANTIME -> DEVICE CONFIGURATION CHANGED
2014-10-10 05:37:17 UTC: LANTIME -> OSCILLATOR ADJUSTED [Refclock: 1 ]
2014-10-10 05:36:23 UTC: LANTIME -> NORMAL OPERATION
2014-10-10 05:36:21 UTC: LANTIME -> 1. REFLOCK SYNC
2014-10-10 05:36:21 UTC: LANTIME -> NTP Restart
2014-10-10 05:36:21 UTC: LANTIME -> NTP Sync To GPS
2014-10-10 05:36:21 UTC: LANTIME -> NTP SYNC
2014-10-10 05:36:21 UTC: LANTIME -> GPS Normal Operation
2014-10-10 05:36:21 UTC: LANTIME -> ANTENNA RECONNECT
2014-10-10 05:36:20 UTC: LANTIME -> SYSTEM REBOOT
2014-10-10 05:36:16 UTC: LANTIME -> Device Configuration Changed
2014-10-10 05:36:14 UTC: LANTIME -> 1. Refclock Not Sync

```

Meinberg Funkuhren GmbH & Co. KG
Lange Wand 9
D - 31812 Bad Pyrmont, Germany

Kontakt
Telefon: +49 (0) 52 81 / 93 09 - 0
Fax: +49 (0) 52 81 / 93 09 - 30

Internet
Webseite: <http://www.meinberg.de>
Email: info@meinberg.de

Nachdem das Passwort erfolgreich eingegeben wurde, öffnet sich die Startseite des Konfigurations- und Verwaltungsprogramms. Diese Seite gibt einen kurzen Überblick über die wichtigsten Einstellungen und Laufzeitparameter des Gesamtsystems.

Folgende Systeminformationen werden hier angezeigt:

- Informationen über den LANTIME Zeitserver
- Netzwerk Informationen der ersten verwendeten Schnittstelle
- Statusinformationen des eingesetzten Empfängers
- NTP Informationen
- PTP Informationen (optional)
- Letzte Nachrichten

Im Feld „Systemmeldungen“ werden die wichtigsten Meldungen der Systemsoftware protokolliert und mit einem Zeitstempel dargestellt. Die letzten Einträge sind dabei immer ganz oben. Diese Ausgabe entspricht der Datei „/var/log/lantime_messages“, die nach jedem Startvorgang neu erstellt wird.

Mit der Navigation im oberen Teil der Web - Oberfläche werden die Untermenüs geöffnet.

10.2 Konfiguration: Netzwerk



In der Netzwerk Konfiguration werden alle Parameter bezüglich der Netzwerkschnittstellen konfiguriert. Im ersten Abschnitt werden der Hostname, der Domainname und zwei Nameserver eingetragen. Bei den Nameservern können wahlweise IPv4- oder IPv6- Adressen eingetragen werden.

10.2.1 Netzwerkeinstellungen

Standard Gateways



Im Abschnitt „Standard Gateways“ kann jeweils für IPv4 und IPv6 ein Default Gateway eingetragen werden.

Netzwerk Dienste

Service	NTP	HTTP	HTTPS	TELNET	SSH	SNMP	FTP	TIME	DAYTIME	FPC
Aktiviert über interface 1:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aktiviert über interface 2:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aktiviert über interface 3:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aktiviert über interface 4:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aktiviert über interface 5:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aktiviert über interface 6:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aktueller Status:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Hier werden die möglichen Zugriffsarten angezeigt: NTP, HTTP, HTTPS, TELNET, SSH, SNMP, FTP, TIME, DAYTIME und FPC. Die einzelnen Dienste können über die Checkboxes aktiviert oder deaktiviert und werden direkt nach dem Abspeichern entsprechend gestartet oder beendet.

Physikalische Netzwerk-Konfiguration

Schnittstelle	LAN0	LAN1
Net Link Mode	AUTO	AUTO
Zeige Linkstatus an Front LED	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bonding	Einzelverbindung	
IPv6 Modus	Deaktiviert	
MAC-Adresse	00:13:95:0a:c2:c2	
Zugewiesene Schnittstellen	01	02

Hier kann der Netzwerk-Verbindungsmodus (Link Speed) der Schnittstelle eingestellt werden. Unter normalen Umständen kann der voreingestellte Wert „AUTO“ unverändert bleiben.

Mögliche Werte sind:

AUTO

Autonegotiation oder Autosensing - der Verbindungsmodus wird automatisch gesetzt.

10 MBIT HALF DUPLEX
100 MBIT HALF DUPLEX
1000 MBIT HALF DUPLEX

Hierbei können auf einem Kanal Informationen in jeweils beide Richtungen fließen, allerdings nicht gleichzeitig, sondern nur abwechselnd.

10 MBIT FULL DUPLEX
100 MBIT FULL DUPLEX
1000 MBIT FULL DUPLEX

Vollduplex Modus lässt die Übertragung der Informationen in beide Richtungen zur gleicher Zeit zu.

Weitere Einstellungen:

Die LED am LANTIME kann den Verbindungsstatus der jeweiligen physikalischen Schnittstelle anzeigen (bei aktivierter Checkbox) und der IPv6 Modus kann hier aktiviert werden.

Ethernet Schnittstellen

The screenshot displays the 'Ethernet Schnittstellen' configuration window. At the top, there is a button labeled 'Interface hinzufügen'. Below it, six network interfaces are listed, each with a dropdown menu for protocol selection: Schnittstelle 01, 02, 03, 04, 05, and Schnittstelle 06 (marked as 'NEW'). The dropdown options are IPv4, IPv6, Sonstiges, VLAN, and Cluster. For Schnittstelle 06, the 'IPv4' configuration is expanded, showing input fields for 'TCP/IP-Adresse' and 'Netzmaske', and a checkbox for 'DHCP-Client aktivieren'.

Mit diesem Menü können alle Parameter für die physikalischen Netzwerkschnittstellen sowie für die virtuellen Schnittstellen (VLAN) bearbeitet werden. Außerdem können virtuelle Interfaces hinzugefügt werden.

Es können hier die Internet Protokolle IPv4 und IPv6 ausgewählt werden. Derzeit ist das IPv4-Protokoll noch zwingend notwendig und kann nicht abgeschaltet werden. Ein reiner IPv6-Betrieb kann nur dadurch erreicht werden, in dem alle IPv4-Adressen aller Netzwerkanschlüsse auf 0.0.0.0 gesetzt werden und gleichzeitig das DHCP für IPv4 abgeschaltet wird. In diesem Fall wird auf dem Zeitserver keine IPv4-Adresse konfiguriert und man kann nur über IPv6 auf das Gerät zugreifen. TELNET, FTP und NETBIOS sind derzeit nicht über IPv6 möglich. IPv4 und IPv6 können im Mischbetrieb aktiviert werden.

Für jede Netzwerkschnittstelle steht ein separates Klappmenü zur Verfügung. Die einzelnen Parameter der jeweiligen Schnittstelle können über die Reiter (Klappmenü) geöffnet und bearbeitet werden.

Ist kein DHCP Client-Betrieb für IPv4 aktiviert, so kann manuell eine IP-Adresse für den jeweiligen Netzwerkanschluss eingestellt werden. IPv4-Adressen bestehen aus 32 Bit und werden mit 4 dezimalen Werten zwischen 0 bis 255 durch jeweils einen Punkt getrennt eingegeben:

Beispiel: 192.168.10.2

Bitte wenden Sie sich an Ihren Netzwerk Administrator, der Ihnen eine gültige IPv4-Adresse speziell für Ihr Netzwerk vergibt. Ebenso verfahren Sie mit der Netzmaske.

Hinweis für die Erstinbetriebnahme:

Abhängig von der Anzahl der integrierten physikalischen Netzwerkschnittstellen werden entsprechende Abschnitte für die Netzwerkkonfiguration eingeblendet.

NTP Cluster

Um NTP-Redundanz für Netzwerk-Clients, die nur einen Zeitserver ansprechen können, zu ermöglichen, können mehrere Zeitserver einem Cluster zugeordnet werden. Dazu werden die ausgewählten Schnittstellen der beteiligten Zeitserver einer gemeinsamen Cluster-IP zugewiesen, an diese Adresse können die Clients dann ihre NTP Anfragen senden. Der aktuelle Master versendet über diese IP seine NTP Pakete an die Clients.

Clustering ermöglicht die Verwendung von mindestens zwei oder mehreren LANTIME Zeitservern, die wie ein einzelner NTP-Server im Netzwerk arbeiten.

The screenshot shows the 'Ethernet Schnittstellen' configuration window. At the top, there is a button 'Interface hinzufügen'. Below it, the configuration for 'Schnittstelle 01 - lan0:0' is shown. The 'Cluster' tab is selected, and the 'Clusterfunktion aktivieren' checkbox is checked. The 'TCP/IP-Adresse' is set to '172.28.22.16' and the 'Netzmaske' is set to '255.255.000.000'. The 'Priorität' is set to '0'. The 'Cluster Status' section shows the mode as 'LISTENING (Umkonfiguration aktiv: SLAVE=>MASTER)'. Below this, 'Schnittstelle 02 - lan1:1' is also visible with its own configuration tabs.

In unserem Beispiel wählen wir die virtuelle Schnittstelle 01 (der physikalischen Schnittstelle LAN 0 dieses Zeitservers zugewiesen) als Cluster-Port. Der Cluster-Tag dieser Schnittstelle wird ausgewählt und die Felder werden gefüllt mit der Cluster-IP und der Netzmaske, wie in der Abbildung dargestellt.

Die gleiche Cluster-IP-Konfiguration wird auf allen NTP-Servern im Cluster eingetragen. Wenn man die Priorität eines bestimmten Servers als Master setzen möchte, dann muss der Prioritätenwert in der Liste auf einen kleineren Wert gestellt werden, als der Wert der anderen am Cluster beteiligten Server.

Der Master-Server wird nach folgenden Parametern in dieser Reihenfolge ausgewählt:

1. NTP-Status (sync, nicht synchron);
2. Priorität (vom Benutzer konfigurierbar, der niedrigste Wert hat die höchste Priorität, Voreinstellung = 0)
3. Ref-Clock Typ - GNSS-Empfänger haben die höchste Bewertung
4. Ref-Clock Status (sync, nicht sync)

Erweiterte Netzwerkkonfiguration:

Mit Hilfe der „Erweiterte Netzwerkkonfiguration“ können benutzerspezifische Kommandos zur Netzwerkeinstellung hinzugefügt werden. Die abgelegte Datei für die zusätzlichen Netzwerkkonfigurationen wird wie ein Script nach allen internen Konfigurationen ausgeführt. Somit ist es möglich, z.B. zusätzliche Netzwerk Routen zu definieren oder Alias einzurichten.

Zusätzliche Netzwerk-Konfiguration bearbeiten:

```
#!/bin/bash

#Example how to setup an additional route
#route add -net 172.16.6.0 netmask 255.255.255.0 eth0
```

Über den Schalter „Zusätzliche Netzwerkkonfiguration“ kann diese Datei direkt editiert werden.

10.2.2 DHCP IPv4

Falls sich ein DHCP Server (Dynamik Host Configuration Protocol) im Netz befindet, kann die Netzwerkeinstellung auch automatisch vorgenommen werden. Um den DHCP Client des LANTIME zu aktivieren, muss 000.000.000.000 als TCP/IP Adresse im LC-Display eingetragen (Auslieferungszustand) oder hier die entsprechende Checkbox aktiviert werden (DHCP-Client). Die Netzwerkeinstellungen werden dann automatisch von einem DHCP-Server (muss sich bereits im Netzwerk befinden) vorgenommen. Die MAC Adresse der Netzwerkkarte wird nach zweimaligem Drücken der NEXT Taste im Hauptmenü vom LCD angezeigt. Im Untermenü „Setup LAN Parameter: TCP/IP-Address“ wird die vom DHCP-Server vergebene Adresse angezeigt. Der DHCP-Client vom LANTIME ist nur für das IPv4 Netzwerk Protokoll einsetzbar. Über das HTTP-Interface oder das Setup Programm kann der DHCP-Client über einen Schalter ein- und ausgeschaltet werden. Damit ist es auch möglich das IPv4 Interface zu deaktivieren, wenn man als TCP/IP Adresse eine 000.000.000.000 einträgt und den DHCP abschaltet.

Ethernet Schnittstellen

Interface hinzufügen

Schnittstelle 01: IPv4 IPv6 Sonstiges VLAN Cluster

IPv4:

TCP/IP-Adresse	<input type="text"/>
Netzmaske	<input type="text"/>
DHCP-Client aktivieren	<input checked="" type="checkbox"/>
Zugewiesene DHCP-Adresse	172.16.100.167
Zugewiesene Netzmaske	255.255.0.0
Zugewiesene Broadcast-Adresse	172.16.255.255
Zugewiesener Gateway	172.16.3.1
Zugewiesener DNS	172.16.3.1
Zugewiesene Domain	py.meinberg.de

Wurde der DHCP Client für den Netzwerkanschluss aktiviert, werden die vom DHCP Server automatisch vergebenen IP Adressen in den entsprechenden Feldern angezeigt.

10.2.3 IPv6 Adressen und Autoconf

Über den Reiter IPv6 im Menü Ethernet Schnittstellen werden die Einstellungen für das IPv6 Protokoll eingetragen oder angezeigt. Dabei sind 3 globale IPv6 Adressen möglich. IPv6-Adressen haben 128 Bits und werden als Kette von 16-bit-Zahlen in Hexadezimal-Notation geschrieben, die durch Doppelpunkte getrennt werden. Folgen von Nullen können einmalig durch „:“ abgekürzt werden.

Beispiel:

- „:“ ist die Adresse, die nur aus Nullen besteht.
- „:1“ ist die Adresse, die aus Nullen und als letztem Bit einer 1 besteht. Das ist die Host Local Adresse von IPv6,

äquivalent

127.0.0.1 bei IPv4.

„fe80::0211:22FF:FE33:4455“

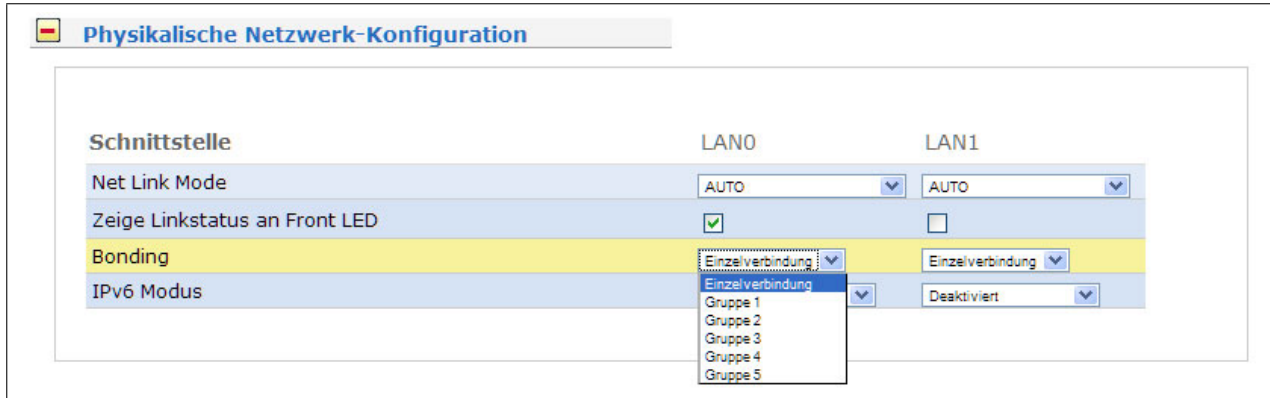
ist eine typische Link Local Adresse, was man an dem Prefix „fe80“ erkennt.

In URLs kollidiert der Doppelpunkt mit der Portangabe, daher werden IPv6-Nummern in URLs in eckige Klammern gesetzt („http://[1080::8:800:200C:417A]:80/“).

Ist das IPv6-Netzwerkprotokoll aktiviert, wird dem LANTIME automatisch immer eine Link-Local IPv6-Adresse in der Form „FE80::...“ zugewiesen, die die eigene Hardwareadresse der Netzwerkkarte enthält. Die Hardwareadresse (MAC Adresse der Netzwerkkarte des LANTIME (ETH0) wird angezeigt, wenn man zweimal die NEXT Taste aus dem Hauptmenü am LC-Display drückt. Befindet sich in dem IPv6 Netzwerk ein Router-Advertiser werden zusätzlich noch eine oder mehrere Link-Global IPv6 Adressen vergeben, wenn IPv6 Autoconf aktiviert wurde.

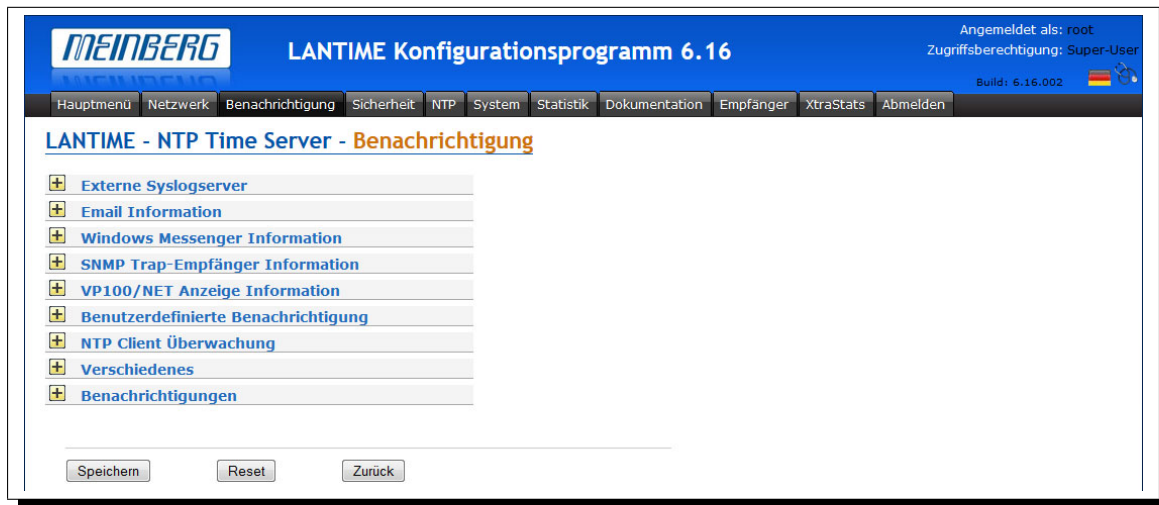
10.2.4 High availability bonding

Nach IEEE802.3 ist es möglich, eine logische Netzwerkverbindung auf mehrere physikalische Verbindungen zu verschiedenen Switches aufzuteilen. Nur eine physikalische Verbindung wird zur gleichen Zeit verwendet. Offiziell als Bonding for High Availability bezeichnet, bieten es mehrere Hersteller unter verschiedenen Namen an: Link Aggregation, bonding, trunking, teaming.



Hier kann ein Ethernet Port einer Bonding Gruppe zugeordnet werden. Es müssen mindestens zwei physikalische Ethernet Anschlüsse einer Bonding Gruppe hinzugefügt werden, damit das Bonding aktiviert wird. Der erste Ethernet Anschluss in einer Gruppe bestimmt die IP-Adresse und die Netzmaske der Bonding Gruppe. Bei dem hier implementierten Bonding wird nicht die MAC Adresse der Netzwerkschnittstellen, sondern nur die IP Adresse abhängig von dem Link-Status auf den nächsten möglichen ETH-Port umgeschaltet. Dabei werden alle Dienste neu gestartet.

10.3 Konfiguration: Benachrichtigung



10.3.1 SYSLOG Server

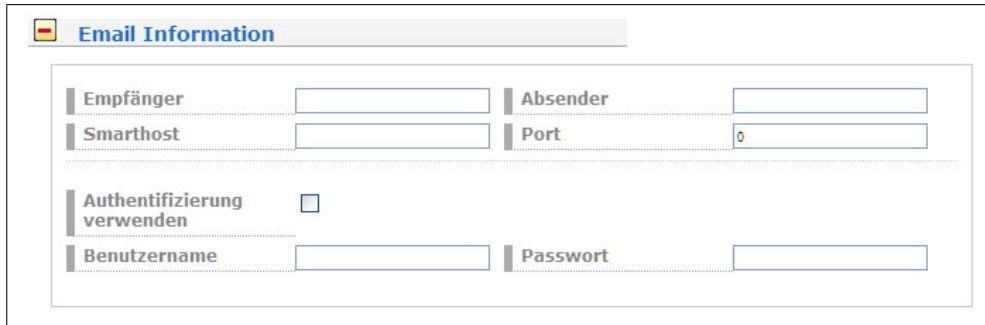
Alle Informationen die auf dem LANTIME in das SYSLOG (/var/log/messages) geschrieben werden, können auf einen entfernten Server umgeleitet werden. Der SYSLOG Dämon des entfernten Servers muss entsprechend auf Empfang geschaltet werden, z.B. unter LINUX mit „syslogd -r“, um die Syslog-Messages von anderen Servern empfangen zu können.

In der Konfiguration können unter dem Menüpunkt „Externe Syslogserver“ zwei IP-Adressen für SYSLOG Server angegeben werden. Sind beide Adressen auf 0.0.0.0 gesetzt oder bleiben beide Felder leer, dann wird der REMOTE SYSLOG-Dienst nicht verwendet.

Beachten Sie, dass alle SYSLOG Ausgaben auf dem Zeitserver unter /var/log/messages gespeichert werden und somit nach einem Neustart des Systems gelöscht sind. Ein täglich ausgeführtes Programm (CRON Job) prüft die Größe der Log-Dateien und löscht diese, wenn sie zu groß werden.

10.3.2 Alarm EMAIL

In verschiedenen Systemzuständen können E-Mails mit den entsprechenden Zuständen automatisch vom LAN-TIME versendet werden. In dem Abschnitt „Email Information“ können die Absender Adresse (From:), die E-Mail Adresse (To:) und ein eventuell vorhandener E-Mail Smarthost (ausgehender Mailserver) angegeben werden. Über den Button CC-Empfänger können zusätzliche EMAIL Adressen eingestellt werden, zu denen diese Nachricht gesendet werden soll. Die E-Mail Einstellungen können nicht über das LCD-Frontpanel geändert werden.



Email Information

Empfänger Absender

Smarthost Port

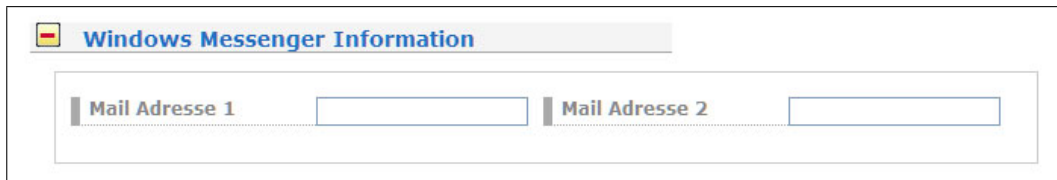
Authentifizierung verwenden

Benutzername Passwort

Folgende Hinweise zur Konfiguration der E-Mails sollten beachtet werden:

- Der Hostname und der Domainname sollte dem E-Mail-Smarthost bekannt sein
- Es muss ein gültiger Nameserver eingetragen sein
- Der Domainnamen-Teil der Absender Adresse (From:) sollte gültig sein

10.3.3 Windows Messenger Information



Windows Messenger Information

Mail Adresse 1 Mail Adresse 2

10.3.4 SNMP Trap-Empfänger Information

The screenshot displays the configuration interface for SNMP Trap Receivers. It is titled 'SNMP Trap-Empfänger Information'. There are four distinct configuration blocks, one for each manager (1 to 4). Each block contains a text input field for the manager's name, a dropdown menu for selecting the SNMP version (with options SNMP v1, v2, and v3), and a text input field for the community string. The 'Version' dropdown for the first manager is currently expanded.

In den Einstellungen für die SNMP TRAPs als Benachrichtigung und Alarmmeldung können vier unabhängige SNMP Manager (SNMP TRAP Receiver) als IPv4, IPv6 oder Hostname eingestellt werden. Zusätzlich muss zu jedem SNMP Manager ein sogenannter Community String (eine Art Gruppenpasswort) eingestellt werden (default: „public“). Diese sind nicht mit den SNMP Community Strings des internen SNMPD zu verwechseln, die auf der Security Seite beschrieben werden.

10.3.5 VP100/NET Display

Die Großanzeige VP100/NET dient zur Anzeige von Uhrzeit und Datum. Diese Anzeige hat eine integrierte Netzwerkkarte und einen SNTP Client. Die Zeit wird von einem beliebigen NTP Zeitserver über das SNTP Protokoll abgeholt und damit die interne Uhr nachgeregelt. Diese Anzeige kann auch beliebige Texte als Laufschriften darstellen. Alle Alarmmeldungen können als Textmeldung auf dem Display angezeigt werden. Wenn ein ausgewähltes Ereignis auftritt, wird diese Meldung 3 mal hintereinander als Laufschrift auf dem Display angezeigt.

Dazu müssen im vierten Abschnitt die IP Adresse und die Seriennummer der VP100/NET eingetragen werden. Bei der IP Adresse werden führende Nullen in den Adressblöcken nicht eingetragen. Die Seriennummer des Displays wird angezeigt, wenn man die rote SET Taste am Display 4 mal drückt. Es muss die gesamte Nummer in das Feld eingetragen werden.

The screenshot shows the configuration page for the VP100/NET display, titled 'VP100/NET Anzeige Information'. It features two rows of configuration fields. The first row is for 'Anzeige 1' and the second for 'Anzeige 2'. Each row contains a text input field for the display name and a text input field for the serial number.

Die Schnittstelle zu dem VP100/NET Display kann auch direkt über ein LINUX Tool von der Kommandozeile angesteuert werden. Damit ist es möglich noch weitere Nachrichten, z.B. aus eigenen Scripten oder CRON Jobs, auf dem Display darzustellen. Beim Aufruf des Kommandozeilen Programms ohne Parameter werden alle Parameter und eine kleine Anleitung angezeigt (siehe Anhang).

10.3.6 Benutzerdefinierte Benachrichtigung

Über den Benachrichtigungspunkt „Benutzerdefinierte Benachrichtigung“ kann ein frei definierbares Skript automatisch bei einer Bedingung ausgeführt werden. Über den Button „Benachrichtigung Bearbeiten“ kann dieses Skript angezeigt und bearbeitet werden.

```
Benachrichtigung bearbeiten:

#!/bin/bash
# Example:
# $1 : notification message number
# $2 : standard notification message text
#
#output the message to file
#echo $1 $2 > /notification.txt
#
#passing message to binary
#/mnt/flash/my_bin $1 $2
#
#sending an email
#echo -e "Subject: $2\n\n $2" | sendmail -f lantime info@meinberg.de
#
#add message to syslog
#logger $2
```

Das Skript ist auf der Flash unter „/mnt/flash/config/user_defined_notification“ zu finden. Dem Skript wird als Parameter der Index und der zugehörige Alarmtext übergeben. Der Index der Test-Bedingung ist dabei 0.

10.3.7 NTP Client Überwachung

Mit Hilfe der NTP Client Überwachung kann eine Gruppe von externen NTP Clients überwacht werden. Über den Schalter „NTP Client Liste bearbeiten“ können alle NTP Clients, die überwacht werden sollen, zeilenweise als TCP/IP Adresse oder Hostname eingetragen werden.

NTP Client Überwachung

NTP Client Liste bearbeiten NTP Client Status anzeigen

NTP Client Offset (ms) 10

NTP Client Stratum Limit (ms) 10

Drei Kriterien liegen der Client Überwachung zu Grunde: Zeit der Abweichung des NTP Clients zum Zeitserver, der Stratum des Clients und die Erreichbarkeit. Trifft eines dieser Bedingungen zu, wird die entsprechend konfigurierte Aktion ausgeführt. Über den Button „Client Status anzeigen“ wird der Status von allen NTP Clients in der Liste angezeigt:

10.3.8 Verschiedenes

Ein Heartbeat ist eine Verbindung zwischen Rechnern in einem Cluster, um sich gegenseitig darüber zu benachrichtigen, dass sie betriebsbereit sind und ihre Aufgaben erfüllen, also aktiv sind.



The image shows a configuration window titled "Verschiedenes" with a German flag icon. Inside the window, there are two settings:

- "Heartbeat aktivieren" with a checked checkbox.
- "Heartbeat-Intervall (m)" with a dropdown menu set to "1".

Wenn die Benachrichtigungen eines Rechners ausbleiben, geht ein Programm auf einem aktivem Rechner davon aus, dass dieser „Partner“ nicht mehr verfügbar ist (z. B. durch einen Defekt oder einen Programmfehler) und dass es dafür sorgen soll, dass diese Aufgaben von einem noch funktionierenden Rechner übernommen werden.

10.3.9 Alarm Ereignisse

Benachrichtigungen		Ansteuerung							
Ereignis	Status	EMAIL	WMAIL	SNMP	DISP	USER	ALED	RELAY	
NORMAL OPERATION	🕒 seit 21h 57m 30s	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
NTP NOT SYNC		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
NTP SYNC	🕒 seit 02s	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
NTP STOPPED	🕒 Zuletzt: Thu Oct 16 12:12:31 2014	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SYSTEM REBOOT	🕒 Zuletzt: Wed Oct 15 14:14:58 2014	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1. REFCLOCK NOT RESPONDING		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1. REFCLOCK NOT SYNC	🕒 Zuletzt: Wed Mar 16 00:02:01 2011	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1. REFCLOCK SYNC	🕒 seit 21h 57m 36s	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ANTENNA FAULTY		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ANTENNA RECONNECT	🕒 seit 21h 57m 37s	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ANTENNA SHORT CIRCUIT		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
DEVICE CONFIGURATION CHANGED	🕒 Zuletzt: Thu Oct 16 12:12:30 2014	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
LEAP SECOND ANNOUNCED		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
NTP CLIENT LIMIT EXCEEDED		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
NETWORK LINK DOWN		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
NETWORK LINK UP	🕒 seit 1310d 12h 10m 36s	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
LOW SYSTEM RESSOURCES		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SUFFICIENT SYSTEM RESSOURCES		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
CERTIFICATE EXPIRED		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
OSCILLATOR ADJUSTED	🕒 seit 21h 34m 54s	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
OSCILLATOR NOT ADJUSTED	🕒 Zuletzt: Wed Oct 15 14:15:58 2014	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
CLUSTER MASTER CHANGED		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
CLUSTER FALSETICKER DETECTED		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
CLUSTER FALSETICKER CLEARED		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Automatische Ereignis-Wiederholung: ▼

Max. Anzahl Wiederholungen: ▼

Über die "Benachrichtigung" (Alarm- und Status-Nachrichten) Einstellungen können unter verschiedenen Bedingungen ausgewählte Aktionen vom Zeitserver ausgeführt werden. Dies ist deswegen sinnvoll, weil der Zeitserver unbeobachtet die Zeit zur Verfügung stellt; wenn dann aber doch ein Fehler auftreten sollte, muss einem Verantwortlichen eine Nachricht (Alarmmeldung) gesendet werden, damit innerhalb kürzester Zeit darauf reagiert werden kann.

Bei diesem Zeitserver stehen die Aktionen EMAIL, SNMP-TRAP, WINDOWS POPUP MESSAGE, die Anzeige der Nachricht über das Großdisplay VP100/NET, das benutzerdefinierte Script (siehe Abschnitt „Benutzerdefinierte Benachrichtigung“) und das integrierte Relais zur Verfügung. Jede Bedingung kann mit jeder Aktion beliebig verknüpft werden.

Achtung: mbgLtTrapNormalOperation überschreibt alles! Das ist ein Master-Trap, der anzeigt, dass der LANTIME fehlerfrei arbeitet!

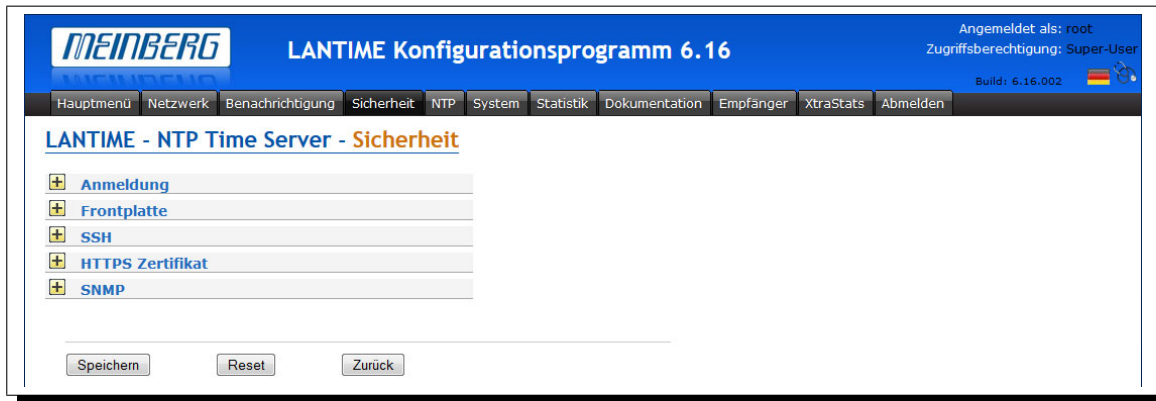
Trapname	Cleared By
NTPStopped	NTPNotSync or NTP Sync
NTPNotSync	NTPSync
ReceiverNotResponding	ReceiverNotSync or ReceiverSync
ReceiverNotSync	ReceiverSync
AntennaFaulty	AntennaReconnect
SecondaryRecNotSync	SecondaryRecSync
PowerSupplyFailure	PowerSupplyUp
NetworkDown	NetworkUp
SecondaryRecNotResp	RecNotSync or RecSync

Die folgenden Traps sind Benachrichtigungen, die keinen „Clearing Trap“ haben:

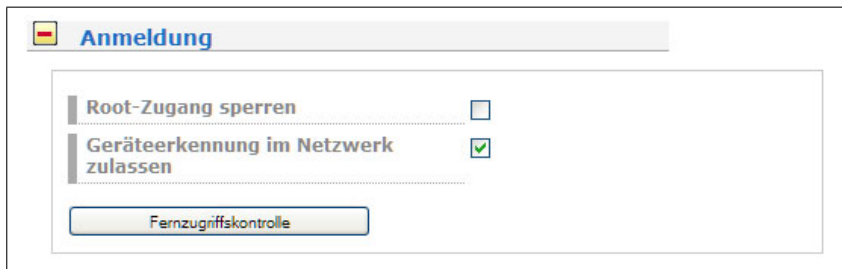
- mbgLtTrapConfigChanged
- mbgLtTrapLeapSecondAnnounced
- mbgLtTrapServerBoot

Für jedes Ereignis kann in dem letzten Abschnitt der „Benachrichtigungen“ ein beliebiger „Auslöser“ zugeordnet werden. Die entsprechenden Einstellungen für die fünf verschiedenen Aktionen werden in den oberen Abschnitten vorgenommen.

10.4 Konfiguration: Sicherheit



10.4.1 Anmeldung



Über den Punkt „Anmeldung“ kann der Zeitserver für den Netzwerkzugang gesperrt werden und über den Schalter Fernzugriffskontrolle kann eine Liste direkt bearbeitet werden: Die entsprechenden IP-Adressen, die Fernzugriff auf diesen Zeitserver erhalten sollen, werden hier eingetragen. Alle anderen Adressen werden geblockt.

Hinweis: Bitte nur eine Adresse pro Zeile eintragen!

10.4.2 Frontplatte



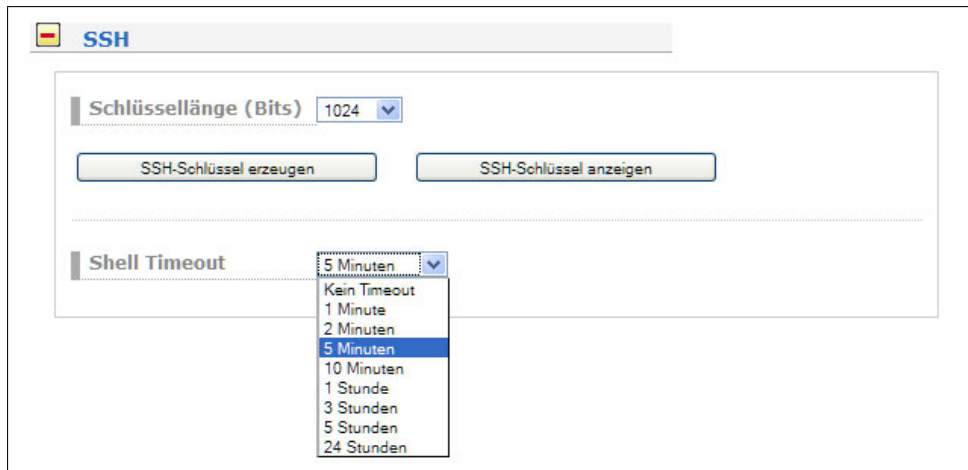
Mit den Checkboxes können die Funktionstasten am LANTIME sowie der USB Port gesperrt werden.

10.4.3 SSH Secure Shell Login

Über das „Secure Shell Login“ (SSH) ist es möglich eine gesicherte Verbindung zum LANTIME aufzubauen. Alle Daten werden während der Übertragung über das Ethernet verschlüsselt. Somit werden auch keine lesbaren Kennwörter über das Netzwerk gesendet. Die aktuelle LANTIME Version unterstützt SSH1 und SSH2 über IPv4 und IPv6. Um diesen Dienst nutzen zu können, muss der SSHD in den Netzwerkeinstellungen aktiviert werden und ein SSH Schlüssel auf dem Zeitserver erzeugt werden. Von einem entfernten Rechner kann dann mit dem Kommando „ssh“ eine Secure Shell geöffnet werden:

ssh root @ 192.168.16.111

Beim ersten Zugriff muss das neue Zertifikat bestätigt werden und dann werden Sie nach dem Passwort **Default: timeserver** gefragt.

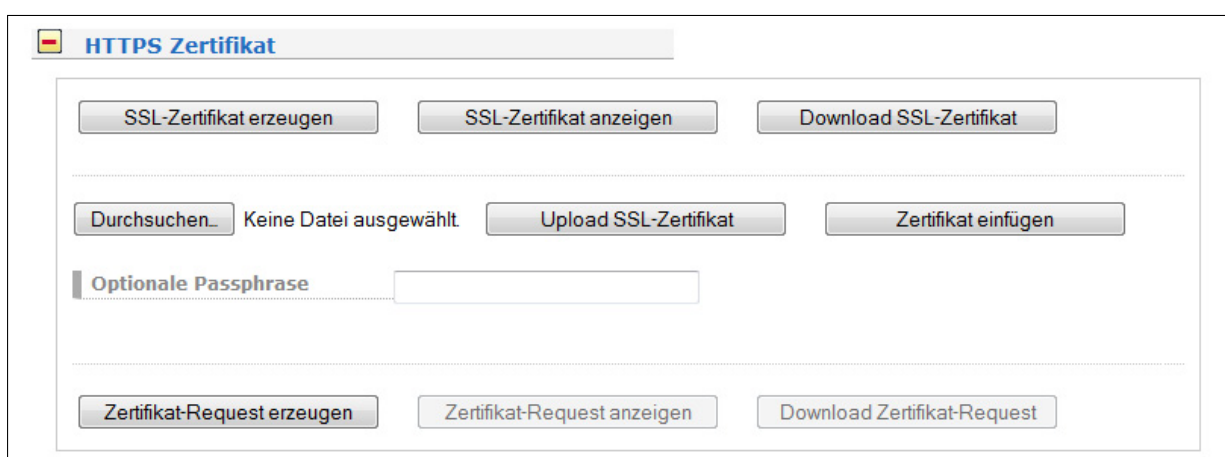


The screenshot shows a web-based configuration interface for SSH. At the top, there is a header with a German flag and the text "SSH". Below this, there is a section for "Schlüssellänge (Bits)" with a dropdown menu currently set to "1024". Underneath are two buttons: "SSH-Schlüssel erzeugen" and "SSH-Schlüssel anzeigen". Below that is a section for "Shell Timeout" with a dropdown menu that is open, displaying a list of options: "5 Minuten", "Kein Timeout", "1 Minute", "2 Minuten", "5 Minuten" (which is highlighted in blue), "10 Minuten", "1 Stunde", "3 Stunden", "5 Stunden", and "24 Stunden".

Über den Schalter „SSH Schlüssel erzeugen“ kann ein neuer Schlüssel erzeugt werden. Dieser Schlüssel kann dann über den Schalter „SSH Schlüssel anzeigen“ geöffnet und per „Cut & Paste“ in die lokale SSH Konfiguration des Clients übertragen werden.

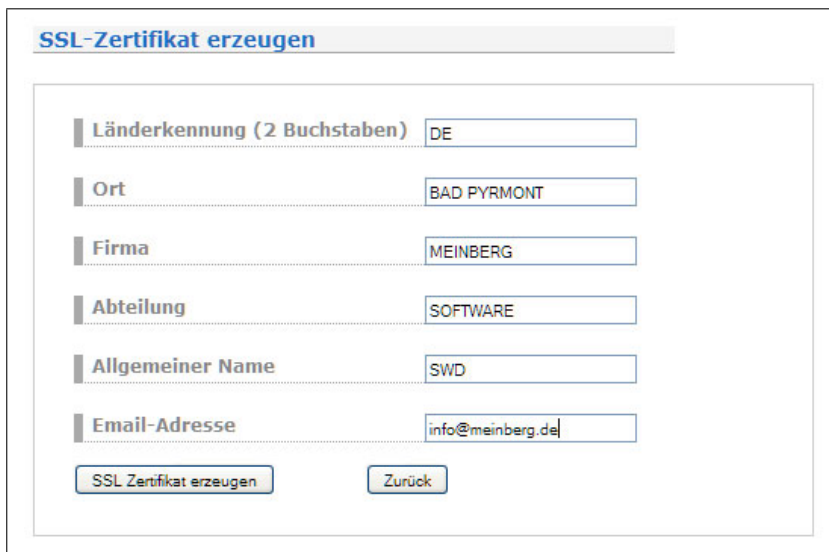
10.4.4 SSL Zertifikat für HTTPS erstellen

HTTPS ist der Standard für die verschlüsselte Übertragung von Daten zwischen Browser und Webserver. Er beruht auf X.509-Zertifikaten. Grundlage sind unsymmetrische Verschlüsselungsverfahren. Der Webserver verwendet diese Zertifikate, um sich gegenüber einem Client zu authentifizieren. Bei der ersten Verbindung HTTPS zu diesem Server muss einmal dieses Zertifikat angenommen werden. Bei weiteren Zugriffen wird das Zertifikat dann mit dem gespeicherten verglichen. Bei der Annahme des Zertifikates genügt es normalerweise immer mit „Weiter“ zu antworten und das Zertifikat unbefristet anzunehmen.



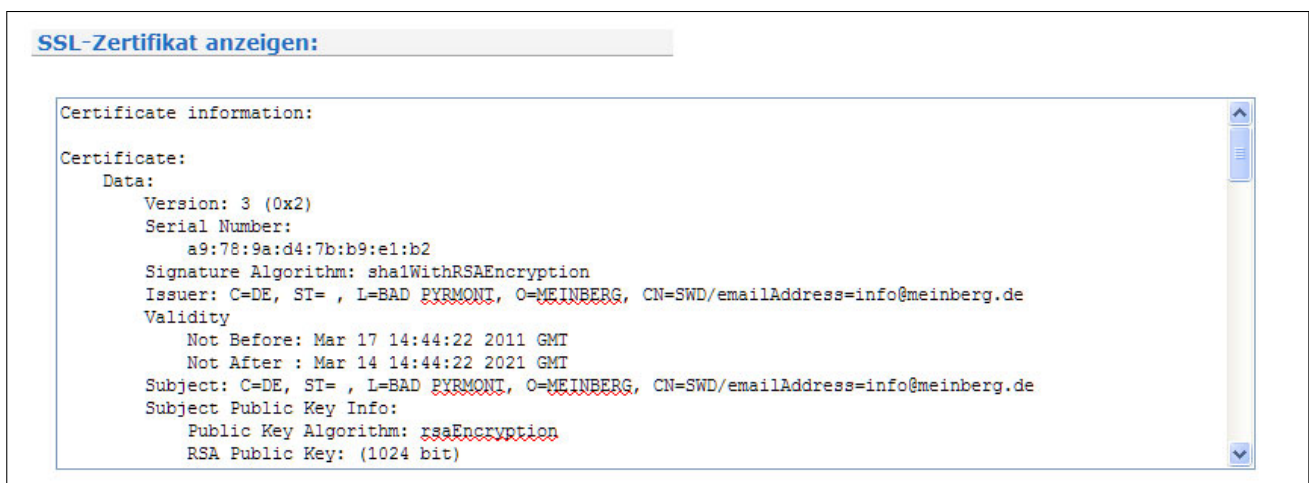
The screenshot shows a web-based configuration interface for creating an SSL certificate. The title is "HTTPS Zertifikat". At the top, there are three buttons: "SSL-Zertifikat erzeugen", "SSL-Zertifikat anzeigen", and "Download SSL-Zertifikat". Below these is a section with a "Durchsuchen..." button, the text "Keine Datei ausgewählt", and two more buttons: "Upload SSL-Zertifikat" and "Zertifikat einfügen". Below that is an input field labeled "Optionale Passphrase". At the bottom, there are three buttons: "Zertifikat-Request erzeugen", "Zertifikat-Request anzeigen", and "Download Zertifikat-Request".

Über den Schalter „SSL Zertifikat erzeugen“ kann ein neues Zertifikat für eine gesicherte HTTP Verbindung erstellt werden. Es erscheint ein Formular, auf dem die genauen Nutzerdaten wie Organisation, Name, Emailadresse und der Standort angegeben werden müssen.



The screenshot shows a web form titled "SSL-Zertifikat erzeugen". It contains several input fields with the following values: "Länderkennung (2 Buchstaben)" is "DE", "Ort" is "BAD PYRMONT", "Firma" is "MEINBERG", "Abteilung" is "SOFTWARE", "Allgemeiner Name" is "SWD", and "Email-Adresse" is "info@meinberg.de". At the bottom of the form are two buttons: "SSL Zertifikat erzeugen" and "Zurück".

Nach der erfolgreichen Erzeugung des SSL Zertifikats kann das gesamte Ergebnis mit dem Schalter „SSL Zertifikat anzeigen“ geöffnet werden.



The screenshot shows a page titled "SSL-Zertifikat anzeigen:". It displays the following certificate information in a text area with a scrollbar:

```
Certificate information:
Certificate:
  Data:
    Version: 3 (0x2)
    Serial Number:
      a9:78:9a:d4:7b:b9:e1:b2
    Signature Algorithm: sha1WithRSAEncryption
    Issuer: C=DE, ST= , L=BAD PYRMONT, O=MEINBERG, CN=SWD/emailAddress=info@meinberg.de
    Validity
      Not Before: Mar 17 14:44:22 2011 GMT
      Not After : Mar 14 14:44:22 2021 GMT
    Subject: C=DE, ST= , L=BAD PYRMONT, O=MEINBERG, CN=SWD/emailAddress=info@meinberg.de
    Subject Public Key Info:
      Public Key Algorithm: rsaEncryption
      RSA Public Key: (1024 bit)
```

Zusätzlich kann ein eigenes Zertifikat mittels des Buttons „Upload SSL Zertifikat“ eingespielt werden.

Beglaubigtes SSL-Zertifikat einspielen

Ein von einer Zertifizierungsstelle (engl. CA) beglaubigtes Zertifikat kann über den Schalter „Upload SSL-Zertifikat“ eingespielt werden. Das Zertifikat muss im PEM Format vorliegen und den privaten Schlüssel sowie das Zertifikat selber enthalten.

Der Inhalt des privaten Schlüssels ist mit
 „---BEGIN RSA PRIVATE KEY---“
 „---END RSA PRIVATE KEY---“ zu umschließen,

das Zertifikat selber mit
 „---BEGIN CERTIFICATE---“
 „---END CERTIFICATE---“.

Als Beispiel dient ein Auszug aus einer PEM Datei:

```
---BEGIN RSA PRIVATE KEY---
MIICXQIBAAKBgQC6FkGxyJ6+Bqxzfp3bNtEYyiRIAbQAIshblYPG7aQk+8XbIXWB
...
aiLbmu7N3TEdWVDgro8kMuQC/Ugkttx7TdJJbqJoVsF5
---END RSA PRIVATE KEY---
---BEGIN CERTIFICATE---
MIIEJTCCA46gAwIBAgIJANF4d1CI2saDMA0GCSqGSIb3DQEBBQUAMIG+MQswCQYD
...
ekZ970dAaPca
---END CERTIFICATE---
```

WICHTIG: Das Zertifikat darf nicht mit einem Passwort geschützt sein, denn andernfalls kann der Webserv-er nicht automatisch gestartet werden.

Beglaubigte mehrstufige / verkettete Zertifikate einspielen

Die nachfolgend beschriebenen Schritte erfordern SSH-Zugang zum LANTIME.

Außerdem werden mehrstufige / verkettete Zertifikate unterstützt. In diesem Fall werden der private Schlüssel und die Zertifikatskette in zwei Dateien aufgeteilt und beide müssen im PEM Format vorliegen. Die eigentliche PEM Datei enthält den privaten Schlüssel, der wie o.g. zu umschließen ist, die CA Datei enthält die Zertifikatskette, wobei die einzelnen Zertifikate ebenfalls wie o.g. zu umschließen sind.

Die PEM Datei mit dem privaten Schlüssel ist manuell nach „*/etc/https.pem*“ zu kopieren, die CA nach „*/etc/https_cert.pem*“.

Anschließend ist die Konfigurationsdatei des Webservers unter „*/etc/httpsd.conf*“ um die Zeile „*ssl.ca-file = /etc/https_cert.pem*“ zu erweitern. Das nachfolgende Ausführen des Befehls „*saveconfig*“ speichert die Einstellungen persistent, der Befehl „*restart https*“ wendet die Einstellungen an.

WICHTIG: Auch hier dürfen die Zertifikate aus o.g. Gründen nicht mit einem Passwort versehen sein.

10.4.5 SNMP Parameter

Im letzten Abschnitt können die Parameter für den SNMP eingetragen werden. Bei Änderungen von grundlegenden Änderungen der SNMP Parameter muss das Gerät neu gestartet werden oder der SNMP Dienst über die Ethernet Einstellungen einmal aus- und wieder eingeschaltet werden. Weitere Informationen zu den Eigenschaften des SNMP befinden sich in einem späteren Kapitel (SNMP Konfiguration).

SNMP

Allgemeine Information

SNMP Kontakt SNMP Einsatzort
Bitte editieren Sie die Werte auf der System-Seite (Allgemeine Einstellungen).

Versuche Timeout (Sekunden)

Aktivierte Protokoll-Versionen

V1 & V2C Parameter

Lese-Community Schreib-Community

V3 Parameter

Security Name Sicherheitslevel

Engine-ID

Rechte

Authentifizierungsprotokoll

Authentifizierungs-Passphrase Wiederholung Passphrase

Privacy Protocol

Privacy Passphrase Wiederholung Passphrase

10.4.6 SHS Konfiguration

SHS Konfiguration	
SHS-Modus	Deaktiviert
Time Limit Warning Level (ms)	10
Time Limit Error Level (ms)	25
NTP-Dienst beenden bei Time Limit Fehler	<input checked="" type="checkbox"/>

SHS Parameter

SHS ist die Abkürzung von Secure Hybrid Systems und ist auf Systemen mit zwei Referenzzeiten verfügbar. Der SHS-Modus beinhaltet einen Plausibilitätscheck zwischen den empfangenen Zeiten. Die Zeiten der integrierten Zeitempfänger werden kontinuierlich miteinander verglichen und nur wenn die Zeitdifferenz ein einstellbares Limit nicht überschritten hat wird die Zeit an den NTP-Dienst übergeben. Andernfalls wird die Zeitübergabe an NTP sofort eingestellt.

SHS-Modus

Dieser Parameter aktiviert den SHS-Modus und damit den Zeitvergleich. Ist der SHS-Modus deaktiviert, so findet kein Zeitvergleich statt und die Zeiten beider Empfänger werden direkt an den NTP-Dienst übergeben. NTP entscheidet autonom welche Zeit verwendet wird. Steht die Master-Referenzzeit nicht mehr zur Verfügung, so wechselt der NTP automatisch auf die andere Zeitquelle und bleibt weiter synchronisiert.

Time Limit Warning Level(ms)

Dieser Wert gibt an, ab welche Zeitdifferenz eine Warnung über das integrierte Alarmierungssystem gesendet wird. Die Warnung zeigt an, dass die Zeiten der beiden Empfänger nicht mehr übereinstimmen und das ein Zeitfehler evtl. kurz bevorsteht.

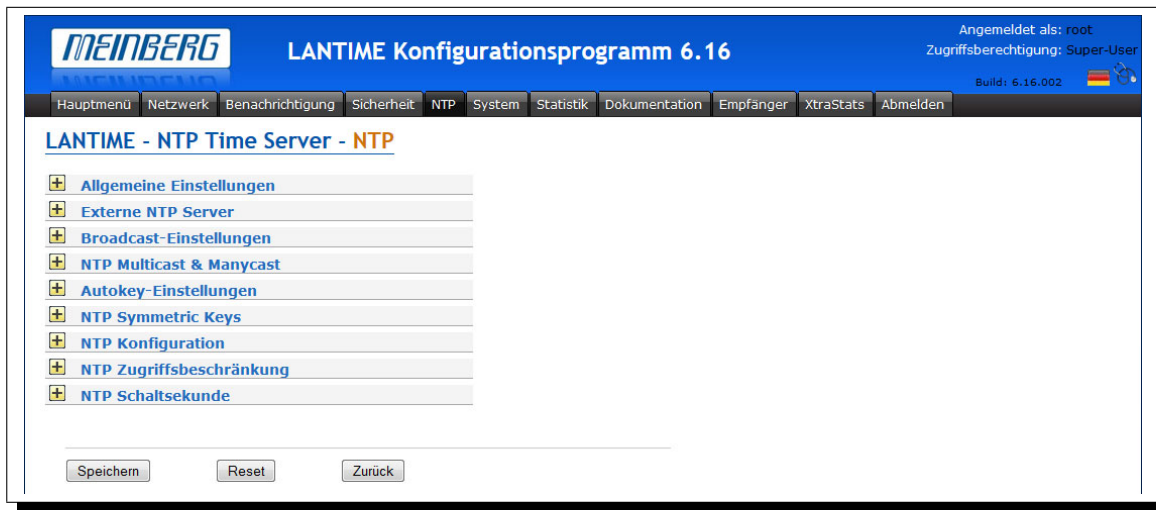
Time Limit Error Level(ms)

Dieser Wert gibt an, ab welcher berechneten Zeitdifferenz die Zeitübergabe an NTP eingestellt werden soll und ein entsprechender Alarm über das Benachrichtigungssystem generiert wird. Wird der SHS-Fehler ausgelöst so ist ein Administratorzugriff notwendig, um den NTP-Dienst wieder in den Normalzustand zu versetzen. Der Administrator muss die Zeiten prüfen und bestätigen, dass alles wieder in Ordnung ist. Ein entsprechender Dialog wird im Web-Interface angezeigt. Nach der Bestätigung wird die Zeitübergabe an den NTP-Dienst wieder gestartet und der NTP synchronisiert wieder.

Stop NTP Service on Time Limit Error

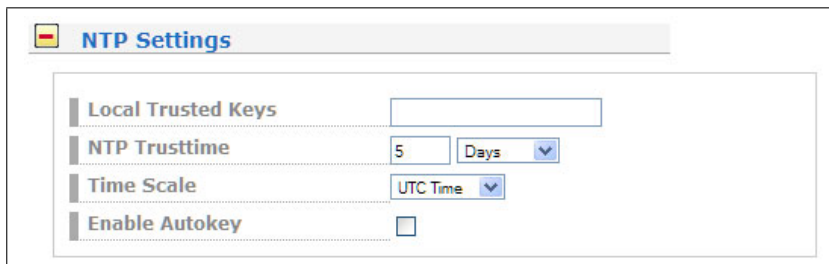
Hier kann entschieden werden, ob bei einem Fehler des Zeitvergleichs auch gleich der NTP-Dienst beendet werden soll. In diesem Fall würden anfragende NTP-Clients keine Antwort mehr vom Zeitserver erhalten.

10.5 Konfiguration: NTP



Die NTP Konfiguration wird für das Setup von zusätzlichen NTP Parametern und für spezifizierte Einstellungen des NTP Subsystems benötigt.

10.5.1 Allgemeine Einstellungen



Das Feld „Vertrauenswürdige Schlüssel“ beinhaltet eine Liste von allen vertrauenswürdigen symmetrischen Schlüsseln (getrennt durch Komma oder Leerzeichen), welche durch den NTPD des LANTIME akzeptiert werden.

10.5.2 Externe NTP Server

Über diese Konfigurationsseite können zusätzliche NTP Parameter eingestellt werden. Im oberen Teil können bis zu 7 externe NTP Server als Redundanz zu der internen Referenzuhr angegeben werden. Dabei kann wahlweise, ein symmetrischer Schlüssel eingegeben werden und AUTOKEY aktiviert werden.

Externe NTP Server

Externe NTP Server Adresse 1	<input type="text"/>	Symmetrische Schlüssel	<input type="text"/>	Autokey verwenden	<input type="checkbox"/>
Minpoll	<input type="text" value="Standard"/> Sekunden	Maxpoll	<input type="text" value="Standard"/> Sekunden	iburst aktivieren	<input type="checkbox"/>
...					
Externe NTP Server Adresse 7	<input type="text"/>	Symmetrische Schlüssel	<input type="text"/>	Autokey verwenden	<input type="checkbox"/>
Minpoll	<input type="text" value="Standard"/> Sekunden	Maxpoll	<input type="text" value="Standard"/> Sekunden	iburst aktivieren	<input type="checkbox"/>

10.5.3 NTP Lokale Uhr



In der NTP Konfiguration werden alle zusätzlichen Parameter neben der standardmäßigen Konfiguration des Zeitserver, eingestellt. Diese Standard Konfiguration besteht als erstes aus der „local clock“, welche der Hardwareuhr des Betriebssystems entspricht und immer dann benutzt wird, wenn die anderen Referenzuhren nicht mehr zur Verfügung stehen (z.B. wenn diese nicht synchronisiert haben). Der Stratum-Wert dieser „local clock“ wird sehr hoch gesetzt (default: 12) damit die angeschlossenen Benutzer ein Umschalten auf diese nicht sehr genaue Zeit registrieren und entsprechend darauf reagieren können. Die „Local Clock“ kann auch abgeschaltet werden, wenn zum Beispiel bei einem Ausfall der Referenzuhr keine Zeit mehr den Clients zur Verfügung gestellt werden soll.

Als zweites wird die serielle Schnittstelle der Referenzuhr als erste Referenzuhr eingestellt. Da diese Referenzzeit nur über die serielle Schnittstelle angebunden ist, kann hiermit vom NTP nur eine Genauigkeit um 1 ms erreicht werden. Die eigentliche Genauigkeit (um 10 Mikrosekunden) wird über dem PPS (PulsePerSecond) der Referenzuhr erreicht, welcher vom Betriebssystem ausgewertet wird. Die Standard Konfiguration hat folgendes Aussehen:

```
# *** lantime ***
# NTP.CONF for GPS with UNI ERLANGEN

server 127.127.1.0          # local clock
fudge 127.127.1.0 stratum 12 # local stratum

server 127.127.8.0 mode 135 prefer # GPS UNI Erlangen PPS
fudge 127.127.8.0 time1 0.0042 # relative to PPS
server 127.127.22.0 # ATOM (PPS)
fudge 127.127.22.0 flag3 1 # enable PPS API
enable stats
statsdir /var/log/
statistics loopstats
driftfile /etc/ntp.drift

# Edit /mnt/flash/ntpconf.add to add additional NTP parameters
```

Über den Punkt „Stratum of local clock“ wird der Stratum-Wert der lokalen Referenzuhr angegeben. Dieser Wert wird dann wichtig, wenn alle Referenzuhren ausgefallen sind; dann schaltet der NTP auf seine „local clock“. Die NTP Clients entscheiden mit Hilfe des Stratum-Wertes, ob sie die Zeit des NTP Servers akzeptieren. Der Stratumwert kann nur von der „Local clock“ gesetzt werden.

Mit dem Punkt „Local trusted key“ kann eine Liste aller symmetrischen Schlüssel durch Komma getrennt eingegeben werden, die vom NTP akzeptiert werden.

10.5.4 NTP Broadcast

The screenshot shows a configuration window titled "NTP Broadcast". It contains five identical sections, each for a different broadcast address (1 through 5). Each section has the following fields:

- Broadcast Adresse 1-5:** A text input field.
- Broadcast Intervall:** A dropdown menu set to "Standard" and the unit "Sekunden".
- Symmetrische Schlüssel:** A text input field.
- Autokey verwenden:** A checkbox.

Soll zusätzlich die NTP Zeit als Broadcast im lokalen Netzwerk verteilt werden, kann hier eine gültige Broadcast Adresse eingegeben werden. Beachten Sie, dass ab der Version NTP4 Broadcast immer mit Authentication benutzt werden muss. Im Folgenden wird eine Beispiel-Konfiguration für einen NTP Client mit symmetrischer Authentifizierung gezeigt:

```
broadcastclient yes
broadcastdelay 0.05    # depends on your network
authenticate yes
keys /etc/ntp/keys
trustedkey 6 15
requestkey 15
controlkey 15
```

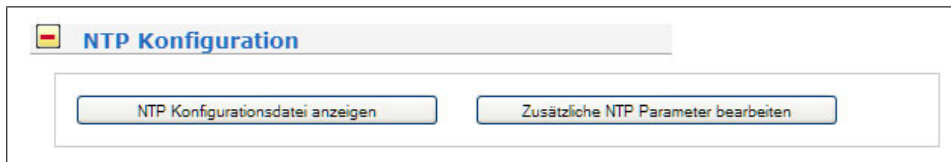
Die NTP Trusttime gibt die Zeit an, wie lange der NTP die Referenzzeit noch akzeptiert, wenn diese in den Freilauf Zustand (nicht mehr synchron) wechselt. Die Freilauf-Genauigkeit der Referenzuhr hängt direkt mit dem eingebauten Quarz zusammen. Standardmäßig ist ein TCXO - OCXO HQ Quarz (je nach LANTIME Modell) eingebaut. Wird dieser Wert auf Null gesetzt, ist der Default Wert gültig. Die Default Trusttime Werte sind wie folgt:

```
LANTIME/GPS:      96 Stunden
LANTIME/PZF:      0,5 Stunden
LANTIME/RDT:      0,5 Stunden
LANTIME/MRS:      96 Stunden
```

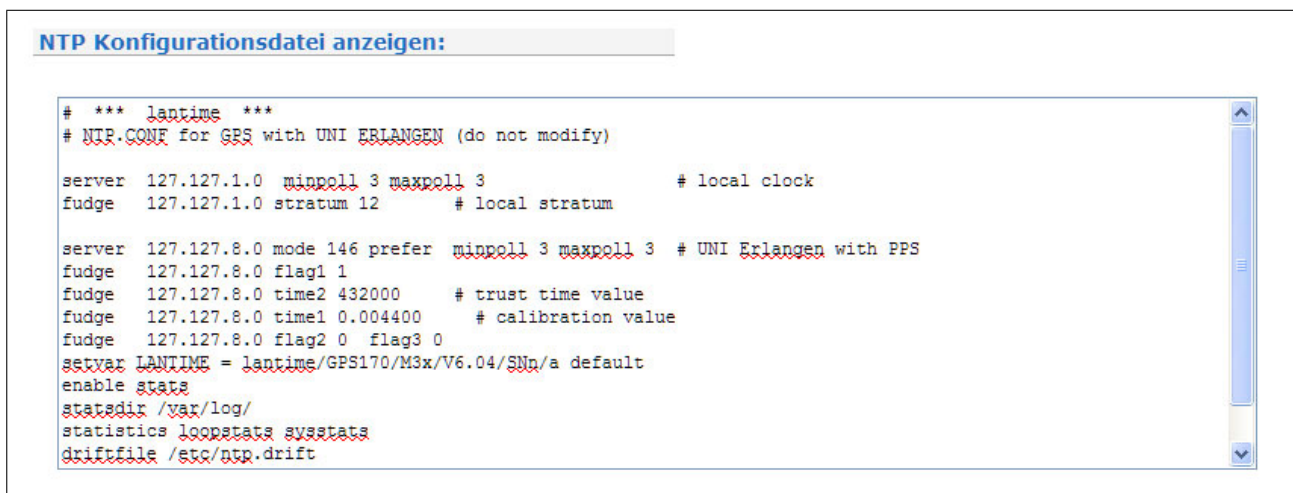
Im nächsten Punkt können die beiden Optionen AUTOKEY und PPS für den Zeitserver aktiviert werden, wobei PPS sich auf die zusätzliche Referenzuhr über den Sekundenimpuls bezieht.

10.5.5 NTP Konfiguration anzeigen:

Nach jedem Neustart und nach allen Änderungen der Konfiguration wird immer eine neue Datei `/etc/ntp.conf` vom LANTIME automatisch generiert, d.h. man kann keine Änderungen direkt an dieser Datei vornehmen. Wenn weitere Einstellungen am NTP (Authentication, Restriction ...) benötigt werden, die nicht mit den oben beschriebenen Parametern erreicht werden können, muss eine zusätzliche Konfigurationsdatei bearbeitet werden. Wenn die NTP Parameter permanent geändert werden sollen, muss eine Datei `/mnt/flash/ntpconf.add` erstellt werden, welche dann automatisch beim Booten oder Ändern der NTP Parameter an die Datei `/etc/ntp.conf` angehängt wird. Über den Punkt „Zusätzliche NTP Parameter bearbeiten“ kann diese zusätzliche Datei bearbeitet und verwaltet werden.



Über den Punkt „Aktuelle NTP Konfiguration anzeigen“ wird die aktuelle NTP Konfigurationsdatei angezeigt. Diese Datei wird vom System automatisch bei jedem Neustart und Neukonfiguration erzeugt und kann daher nicht direkt bearbeitet werden.



The screenshot shows a web interface titled "NTP Konfigurationsdatei anzeigen:". Below the title, there is a text area displaying the content of the `ntp.conf` file. The content is as follows:

```
# *** lantime ***
# NTP.CONF for GPS with UNI ERLANGEN (do not modify)

server 127.127.1.0 minpoll 3 maxpoll 3 # local clock
fudge 127.127.1.0 stratum 12 # local stratum

server 127.127.8.0 mode 146 prefer minpoll 3 maxpoll 3 # UNI Erlangen with PPS
fudge 127.127.8.0 flag1 1
fudge 127.127.8.0 time2 432000 # trust time value
fudge 127.127.8.0 time1 0.004400 # calibration value
fudge 127.127.8.0 flag2 0 flag3 0
setenv LANTIME = lantime/GPS170/M3x/V6.04/SUn/a default
enable stats
statsdir /var/log/
statistics loopstats sysstats
driftfile /etc/ntp.drift
```

10.5.6 NTP Berechtigungen:

Über den Punkt „NTP-Berechtigung konfigurieren“ können bestimmte NTP Clients über IP Adresse und Netzmaske explizit freigegeben werden. Wird ein Eintrag in dieser Liste gemacht, werden automatisch alle anderen IP-Adressen ausgeblendet, d.h. nur die Benutzer aus dieser Liste haben NTP-Zugriff (dürfen die Zeit anfragen) auf den Zeitserver.

Die folgenden Eintragungen werden automatisch in der NTP Konfigurationsdatei gemacht:

```
#NTP RESTRICTION SECTION - LAST MODIFIED: Wed Jan 5 07:47:58 2011
restrict 0.0.0.0 mask 0.0.0.0 ignore      # block IPv4 completely
restrict 127.0.0.1 mask 255.255.255.255 # allow localhost
restrict ::0 ignore                       # block IPv6 completely

#USER DEFINED RESTRICTIONS
restrict 172.16.3.13                      mask 255.255.255.255
restrict 172.16.5.0                      mask 255.255.255.0
```

In diesem Beispiel wird die Adresse 172.16.3.13 für alle NTP Zugriffe freigeschaltet und zusätzlich alle Adressen aus dem Subnetz 172.16.5.xxx.

NTP Berechtigung hinzufügen

IP-Adresse	<input type="text"/>
Netzmaske	<input type="text"/>
<input type="button" value="Berechtigung hinzufügen"/>	

Aktuelle NTP Berechtigungen

Aktuelle keine Berechtigungen gespeichert.

10.5.7 NTP Authentication

NTP bietet in der Version 2 und 3 ein Authentication Verfahren über symmetrische Schlüssel. Wird ein Paket in diesem Authentication Mode verschickt, so wird an jedes ein 32-bit Key ID und eine cryptografische 64/128-bit Checksumme des Paketes, erstellt entweder mit Data Encryption Standard (DES) oder Message Digest (MD5) Algorithmen, angehängt. Beide Algorithmen bieten ausreichenden Schutz vor Manipulation der Inhalte. Zu beachten ist, dass die Verbreitung des DES in den USA sowie in Kanada Einschränkungen unterliegt, während MD5 zur Zeit davon nicht betroffen ist. Mit jedem der beiden Algorithmen berechnet der empfangende Partner die Checksumme und vergleicht sie mit der im Paket enthaltenen. Beide Partner müssen hierfür den gleichen Encryption Key mit der dazugehörigen gleichen Key ID haben. Dieses Feature bedarf einiger kleiner Modifikationen an der Standard Paket Verarbeitung. Diese Modifikationen werden in der Konfigurationsdatei aktiviert. Im Authentication Mode werden Partner als ungläubwürdig und für eine Synchronisation nicht geeignet gekennzeichnet, wenn sie entweder unauthensierte Pakete, authensierte Pakete die nicht entschlüsselt werden können oder authensierte Pakete, die einen falschen Key benutzen, senden. Zu beachten ist, dass ein Server der viele Keys kennt (identifiziert durch viele Key IDs) möglicherweise nur einen Teil dieser verwendet. Dies ermöglicht dem Server einen Client, der eine authensierte Zeitinformaton verlangt, zu bedienen ohne diesem selbst zu trauen. Einige zusätzliche Konfigurationen sind erforderlich um die Key ID zu spezifizieren, die jeden Partner auf Authentizität prüft. Die Konfigurationsdatei für einen Server Authentication Mode kann wie folgt aussehen:

```
# peer configuration for 128.100.100.7
# (expected to operate at stratum 2)
# fully authenticated this time

peer 128.100.49.105 key 22 # suzuki.ccie.utoronto.ca
peer 128.8.10.1 key 4     # umd1.umd.edu
peer 192.35.82.50 key 6  # lilben.tn.cornell.edu

keys /mnt/flash/ntp.keys # path for key file
trustedkey 1 2 14 15     # define trusted keys
requestkey 15           # key (7) for accessing server variables
controlkey 15          # key (6) for accessing server variables
```

Der Authentication Mode wird automatisch aktiviert, wenn ein Key benutzt wird und die Pfade für die Keys entsprechend eingestellt sind. Mit **keys /mnt/flash/ntp.keys** wird der Pfad für die Keys festgelegt. In der **trustedkey**-Zeile werden die Keys angegeben, die als uncompromised bekannt sind; der Rest sind verfallene oder compromised Keys. Beide Sätze von Keys müssen in der unten beschriebenen Datei **ntp.keys** deklariert werden. Dies ermöglicht es, alte Keys zu reaktivieren, während das wiederholte Senden von Keys minimiert wird. Die **requestkey 15** Zeile deklariert den Key für mode-6 control messages wie in RFC-1305 spezifiziert und vom **ntpq** Utility Programm benutzt, während die Zeile **controlkey 15** den Key für mode-7 private control messages deklariert, wie vom **ntpd** Utility Programm benutzt wird. Diese Keys werden benutzt um die Daemon Variablen vor unberechtigten Modifikationen zu schützen.

Die Datei **ntp.keys** beinhaltet eine Liste der Keys und zugehöriger IDs, die der Server kennt und muss deshalb auf nicht lesbar gesetzt werden. Vom LANTIME werden keine DES Keys aus der Benutzeroberfläche unterstützt. Der Inhalt kann wie folgt aussehen:

```
# ntp keys file (ntp.keys)
1      N 29233E0461ECD6AE # des key in NTP format
2      M RIrop8KPPvQvYotM # md5 key as an ASCII random string
14     M sundial          # md5 key as an ASCII string
```

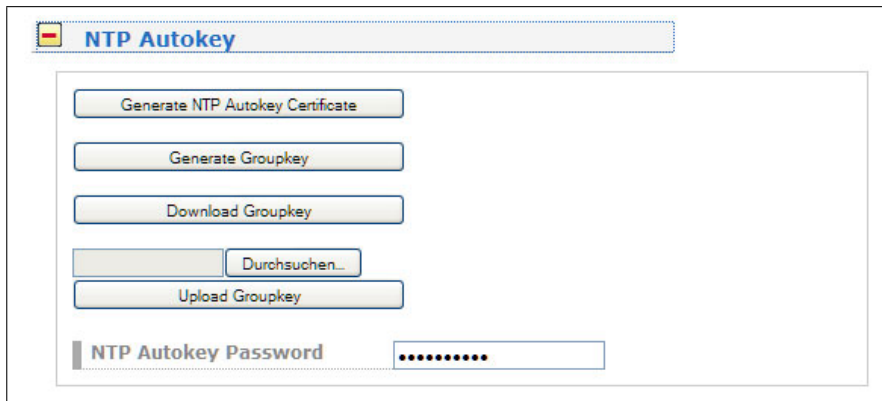
Die erste Spalte der Datei beinhaltet die Key ID, die zweite Spalte das Format des Keys und die dritte den Key selbst. Es gibt vier Key-Formate:

- Ein **A** steht für einen DES Key mit bis zu acht 7-Bit ASCII Characters, bei dem jeder Character für ein Key-Octet steht (wie bei einem Unix Passwort).
- Ein **S** steht für einen DES Key als Hex Ziffer, bei welchem das niederwertigste Bit (LSB) jedes Octets das ungerade Parity Bit ist.

- Ein mit **N** gekennzeichneteter Key ist wiederum als Hex Ziffer geschrieben, jedoch im NTP Standard Format mit dem höchwertigen Bit (HSB) jedes Octets als das ungerade Parity Bit.
- Ein mit **M** gekennzeichneteter Key ist ein MD5 Key mit bis zu 31 ASCII Zeichen.
- Zu Beachten ist, dass die Zeichen “, ‘#’, ‘t’, ‘n’ und ‘0’ weder im DES noch im MD5 ASCII Key verwendet werden können!
- Key 0 (zero) ist reserviert für spezielle Zwecke und sollte deshalb hier nicht auftauchen. Vom LANTIME werden über das Benutzerinterface nur MD5 Keys unterstützt.

10.5.8 NTP Autokey Einstellungen

NTP Version 4 unterstützt neben den symmetrischen Schlüsseln zusätzlich noch das sogenannte Autokey-Verfahren. Die Echtheit der empfangenen Zeit auf den NTP-Clients wird durch symmetrische Schlüssel sehr gut sichergestellt. Allerdings ist für eine höhere Sicherheit der periodische Austausch der verwendeten Schlüssel nötig, um einen Schutz, z.B. vor Replay-Attacken (d.h. Angriffen, bei denen aufgezeichneter Netzwerkverkehr einfach noch einmal abgespielt wird), zu erreichen.



Bei Netzwerken mit sehr vielen Clients kann dieses Austauschen der symmetrischen Schlüssel allerdings mit sehr viel Aufwand verbunden sein, weil auf jedem Client die Schlüssel für den/die NTP Server ausgetauscht werden müssen. Aus diesem Grund wurde von den NTP Entwicklern das Autokey-Verfahren eingeführt, das mit einer Kombination aus Gruppenschlüsseln (group keys) und öffentlichen Schlüsseln (public keys) arbeitet. Alle NTP Clients können somit die Zeitangaben, die sie von Servern ihrer eigenen Autokey-Gruppe erhalten, auf Echtheit überprüfen.

Beim Autokey-Verfahren werden sogenannte sichere Gruppen (secure groups) gebildet, in denen NTP Server und Clients zusammengefasst sind. Es gibt drei verschiedene Typen von Mitgliedern in einer solchen Gruppe:

a) Trusted Host

Ein oder mehrere vertrauenswürdige NTP Server. Um diesen Status zu erhalten, muss der Server ein als „Trusted“ gekennzeichnetes selbst-signiertes Zertifikat besitzen. Er sollte auf dem niedrigsten Stratum Level der Gruppe operieren.

b) Host

Ein oder mehrere NTP Server, die kein „Trusted“-Zertifikat besitzen, sondern nur ein selbstsigniertes Zertifikat (ohne die „Trusted“-Kennzeichnung).

c) Client

Ein oder mehrere NTP-Client-Systeme, die im Gegensatz zu den beiden erstgenannten Typen die Zeit lediglich empfangen und nicht in der Gruppe weiterverteilen. Alle Mitglieder der Gruppe (Trusted Hosts, Hosts und Clients) müssen im Besitz des gleichen Gruppenschlüssels sein. Der Gruppenschlüssel wird von einer Trusted Authority (TA) generiert und muss dann manuell auf alle Gruppenmitglieder verteilt werden (auf einem sicheren Weg, z.B. mittels scp). Die Rolle der TA kann ein Trusted Host in der Gruppe übernehmen (zum Beispiel ein LANTIME), es ist aber auch ohne Probleme möglich, den Gruppenschlüssel von einem nicht der Gruppe zugehörigen TA-Host erzeugen zu lassen.

Die verwendeten Public Keys können auf den Trusted Hosts der Gruppe periodisch manuell neu erzeugt werden (das ist sowohl im Webinterface als auch über das CLI-Setupprogramm möglich, über den Punkt „Generate new NTP public key“ im Bereich „NTP Autokey“ auf der Seite „Security Management“) und damit dann automatisch an alle anderen Mitglieder der Gruppe verteilt werden. Der Gruppenschlüssel bleibt gleich und somit entfällt das manuelle Update von Schlüsseln für alle Gruppenmitglieder.

Ein LANTIME kann in einer solchen Autokey-Gruppe sowohl TA und Trusted Host als auch einfacher Host sein. Um den LANTIME als TA und Trusted Host zu konfigurieren, schalten Sie das Autokey-Verfahren ein und initialisieren Sie per HTTPS-Webinterface den Gruppenschlüssel („Generate groupkey“). Dafür ist ein Crypto-Passwort nötig, das Sie ebenfalls im Webinterface ändern können. Den so erzeugten Gruppenschlüssel müssen Sie

dann vom LANTIME herunterladen (z.B. über das HTTPS-Webinterface) und dann auf alle Clients und weiteren NTP Server der Gruppe kopieren (und diese Systeme ebenfalls für die Verwendung von Autokey konfigurieren).

Die ntp.conf aller Gruppenmitglieder muss folgende Zeilen enthalten:

```
crypto pw cryptosecret
keysdir /etc/ntp/
```

Dabei ist „cryptosecret“ in diesem Fall das Crypto-Passwort, das zum Erstellen des Group Keys und aller Public Keys verwendet wurde. Bitte beachten Sie, dass das Crypto-Passwort im Klartext in der ntp.conf steht und somit auf Nicht-LANTIME-Systemen sichergestellt sein sollte, dass nur „root“ diese Datei einsehen kann. Die Clients müssen zusätzlich noch den Eintrag der verwendeten NTP-Server ergänzen, um eine Nutzung von Autokey in Verbindung mit diesen Servern einzuschalten. Das sieht z.B. so aus:

```
server time.meinberg.de autokey version 4
server time2.meinberg.de
```

In diesem Beispiel wird der NTP Server time.meinberg.de mit Autokey verwendet, während time2.meinberg.de ohne jegliche Überprüfung der Echtheit der Zeit akzeptiert wird.

Möchten Sie den LANTIME zwar als Trusted Host verwenden, aber eine andere TA nutzen, dann erzeugen Sie mithilfe dieser Trusted Authority einen Gruppenschlüssel und binden ihn z.B. mithilfe des Webinterfaces auf Ihrem LANTIME ein (im Menüpunkt „NTP“ im Bereich „NTP Autokey“ den Menüpunkt „Upload Groupkey“).

Wenn Sie den LANTIME als einfachen NTP Server (nicht „trusted“) verwenden möchten, dann müssen Sie den Gruppenschlüssel Ihrer Gruppe hochladen („NTP“ -> „NTP Autokey“ -> „Upload Groupkey“) und ein eigenes, selbstsigniertes Zertifikat erzeugen (ohne es als „Trusted“ zu markieren). Da beim Generieren eines Zertifikats über das Webinterface oder das CLI-Setupprogramm grundsätzlich immer als „Trusted“ markierte Zertifikate erstellt werden, müssen Sie zum Erstellen von Zertifikaten ohne „Trusted“-Merkmal das Programm ntp-keygen manuell auf dem LANTIME aufrufen (in einer SSH-Sitzung):

```
LantimeGpsV4:/etc/ntp # ntp-keygen -q cryptosecret
```

Anschließend müssen die neu generierten ntpkeys manuell auf die Flash Disk kopiert werden:

```
cp /etc/ntp/ntpkey_* /mnt/flash/config/ntp/uploaded_groupkeys
```

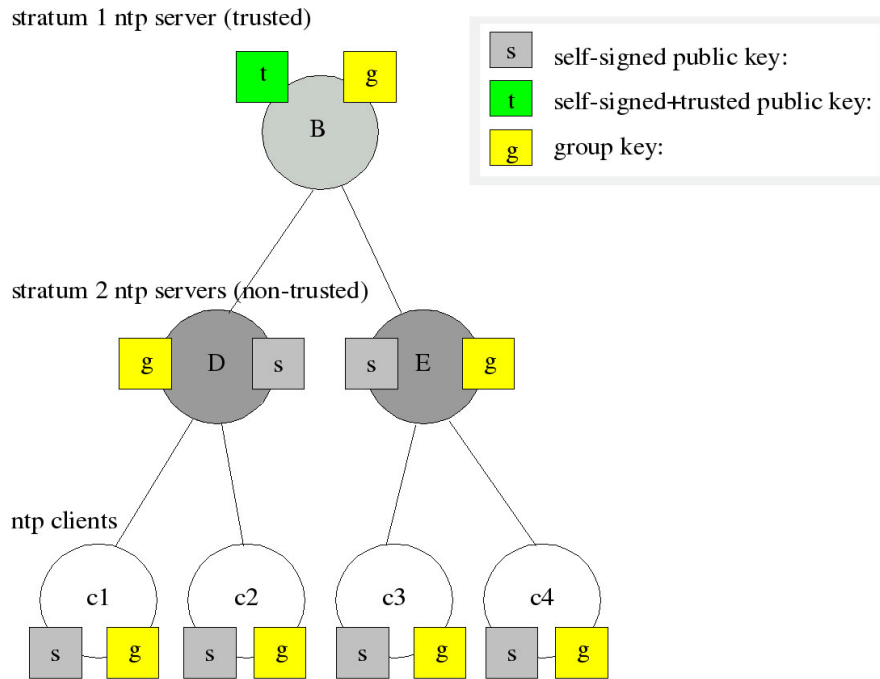
Auch hier ist „cryptosecret“ wieder das verwendete Crypto-Passwort, das mit dem Crypto-Passwort in der ntp.conf übereinstimmen muss.

Eine detaillierte Anleitung zu ntp-keygen finden Sie auf der NTP-Homepage:

<http://www.ntp.org>

Beispiel:

Diese Autokey-Gruppe besteht aus einem Stratum-1-Server (B) sowie zwei Stratum-2-Servern (D, E) und mehreren Clients (im Schaubild sind 4 Clients abgebildet, c1 - c4). B ist der Trusted Host der Gruppe. Er besitzt den Gruppenschlüssel sowie ein als „Trusted“ gekennzeichnetes, selbstsigniertes Zertifikat.



D und E sind NTP Server, die als Hosts der Gruppe nicht Trusted sind. Sie besitzen den Gruppenschlüssel und ein selbstsigniertes Zertifikat (das nicht als „Trusted“ markiert wurde). Die Clients besitzen jeweils den Gruppenschlüssel und ebenfalls ein selbstsigniertes Zertifikat.

Um die gesamte Gruppe mit neuen Schlüsseln zu versorgen, muss lediglich auf B ein neuer „t“-Schlüssel generiert werden. Er wird dann automatisch an D und E verteilt, die dann gegenüber den Clients eine ununterbrochene Kette von Zertifikaten bis zu einem Trusted Host nachweisen können und somit als glaubwürdig eingestuft werden.

Mehr über die technischen Hintergründe und genauen Abläufe des Autokey-Verfahrens können Sie auf der NTP-Homepage <http://www.ntp.org> nachlesen.

10.5.9 NTP Schaltsekunde

NTP Schaltsekunde

Durchsuchen... Leap-Sekunden Datei manuell hochladen

Schaltsekundendatei automatisch herunterladen

Download-Intervall: Einmal am Tag

Download-URL: --- Bitte wählen ---

Eigene Download-URL: --- Bitte wählen ---

http://www.meinberg.de/download/ntp/leap_second

ftp://time.nist.gov/pub/leap-seconds.3427142400

Datei herunterladen Datei anzeigen

Die GPS-Systemzeit ist eine lineare Zeitskala, die bei Inbetriebnahme des Satellitensystems im Jahre 1980 mit der internationalen Zeitskala UTC (Universal Time Coordinated) gleichgesetzt wurde. Seit dieser Zeit wurden jedoch in der UTC-Zeit mehrfach Schaltsekunden eingefügt, um die UTC-Zeit der Änderung der Erddrehung anzupassen. Aus diesem Grund unterscheidet sich heute die GPS-Systemzeit um eine ganze Anzahl Sekunden von der UTC-Zeit. Die Anzahl der Differenzsekunden ist jedoch im Datenstrom der Satelliten und Langwellensender enthalten, so dass der Empfänger intern synchron zur internationalen Zeitskala UTC läuft.

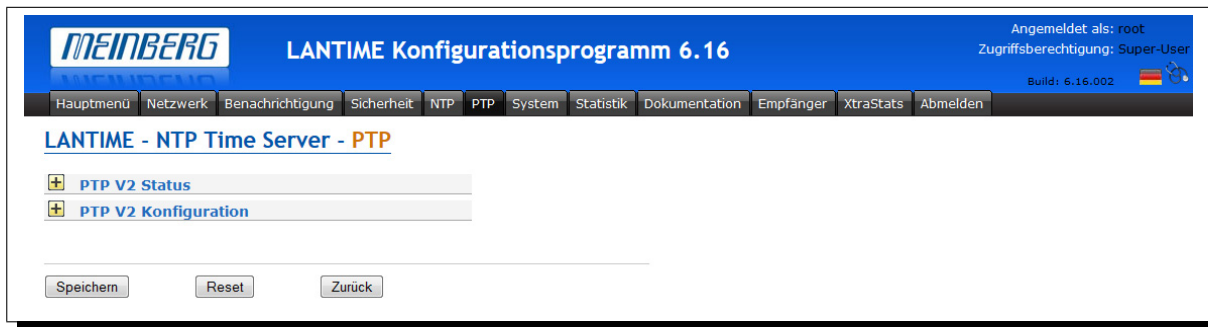
Sie können in diesem Menü einen Link auf eine Datei setzen, die sich auf dem Meinberg oder NTP Server befindet. Selbstverständlich können Sie hier auch einen eigenen Link eintragen oder eine Datei manuell auf den LANTIME laden.

Verfügbare Download Quellen

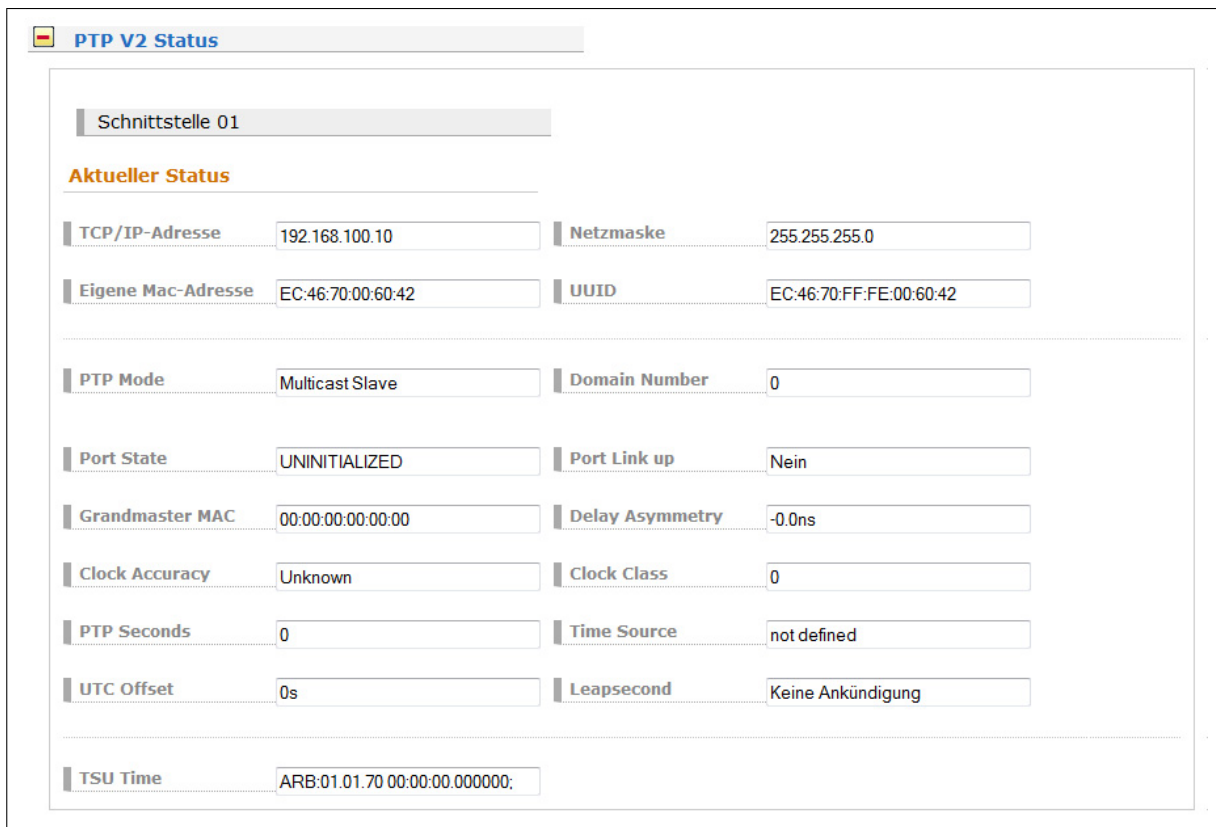
Meinberg: http://www.meinberg.de/download/ntp/leap_second

NTP.ORG: <ftp://time.nist.gov/pub/leap-seconds.xxxxxxxx>

10.6 Konfiguration: PTP



Im Menü „PTPv2 Status“ werden die wichtigsten PTP Parameter des Gerätes angezeigt (Modus und PTP Status). Im SLAVE Modus wird zusätzlich eine grafische Darstellung des PTP Offsets und des PTP Pathdelays von der internen Uhr zum Grandmaster angezeigt (Menü Statistik -> PTPV2 Statistik)



Über die PTPv2 Konfiguration kann auf die Datei „ptp2_global_conf_0“ zugegriffen werden um die PTP Konfiguration anzupassen. Die Einstellungen der Parameter für die PTP-Netzwerkschnittstelle können über den Reiter „Netzwerk“ geändert werden (Host, Domain, Nameserver, IP Adresse, Netzmaske und Def. Gateway).

Mit dem Menüpunkt Profil können Sie das PTP Profil des Gerätes anpassen (Unicast oder Multicast).

Wenn das Gesamtsystem mehr als eine PTP Karte enthält, wird für jede PTP Karte ein eigenes Konfigurationsmenü angezeigt. Eine genaue Beschreibung der Parameter finden Sie im Kapitel 10.6.1 (Globale PTP Parameter).

10.6.1 PTPv2 - Globale Konfiguration

PTP V2 Konfiguration

Schnittstelle 01: Netzwerk Global

Global:

Aktuelles Profil: Custom

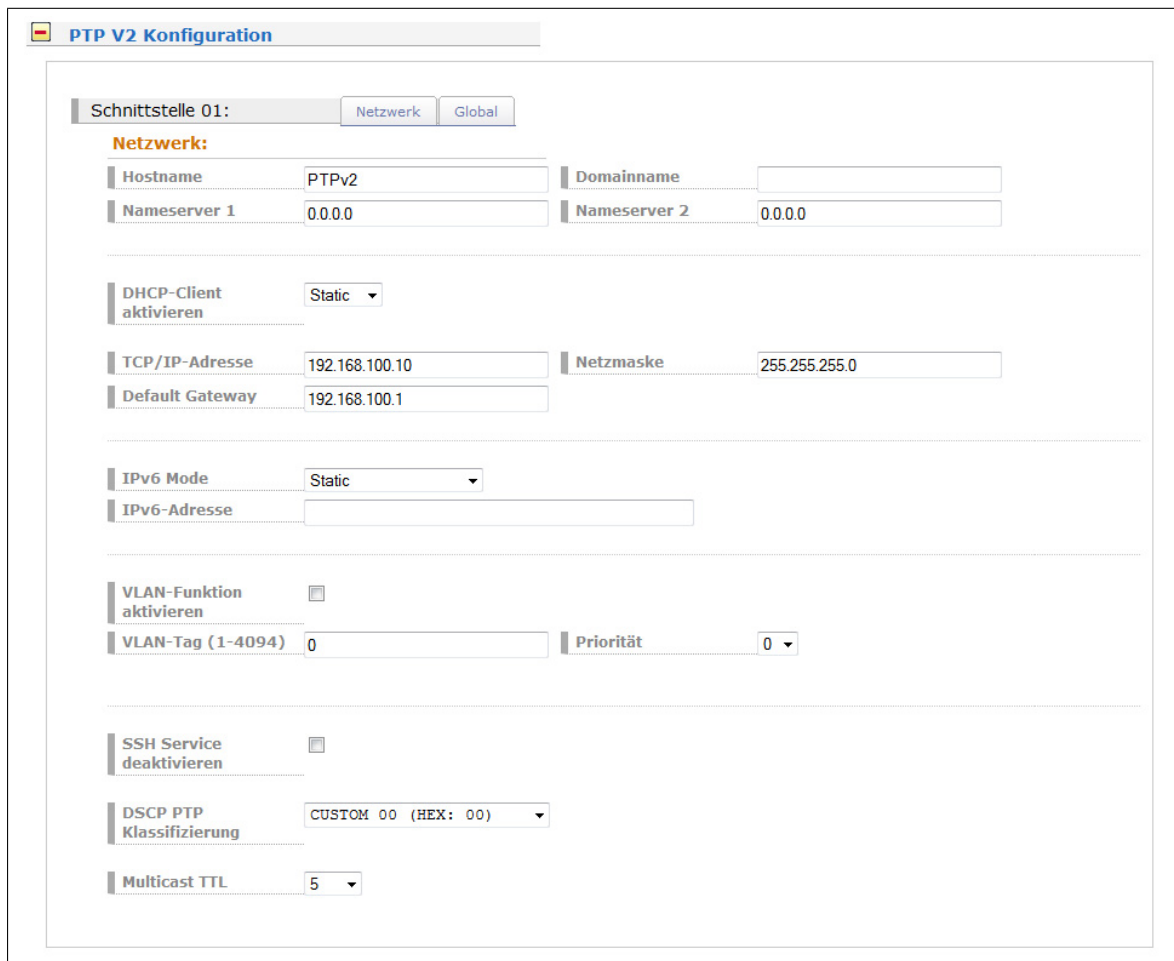
<p>PTP Mode: Multicast Slave</p> <p>Delay Mechanism: E2E</p> <p>Network Protocol: UDP/IPv4 (L3)</p> <p>Priorität1: 128</p> <p>Announce Interval: 1 announce message every 2 seconds</p> <p>Sync Intervall: 1 sync message per second</p> <p>Delay Request Interval: 1 request message every 2 seconds</p> <p>Interval Duration [s]: 60</p> <p>Use Power Profile TLVs: Nein</p> <p>Grandmaster ID: 3</p> <p>PTP Management Nachrichten deaktivieren: <input type="checkbox"/></p>	<p>Grandmaster Address: 172.29.9.210</p> <p>Domain Number: 0</p> <p>Timescale: PTP Standard (TAI)</p> <p>Priorität2: 128</p> <p>Default Asymmetry Offset [ns]: 0</p> <p>HQ-Filter: Nein</p> <p>Announce Receipt Timeout: 3</p> <p>Network Inaccuracy [ns]: 0</p>
--	--

Parameter	Wert/Einheit	Beschreibung
PTP Mode	[NUM]	0=Multicast (MC), 1=Unicast (UC)
PTP is slave	[BOOL]	1=Slave Betrieb, 0=Grandmaster Betrieb
PTP Delay Mechanism	[0,1]	0=End-to-End, 1=Peer-to-Peer
PTP V1 Hardware Compatibility	[0,1]	PTP Paketgröße wie beim V1 Standard (0 ist Standard)
PTP Domain Number	[NUM,0:3]	Nummer einer logische Gruppe von PTP Geräten
PTP Network Protocol	[NUM,1,3]	1=UDP/IPv4 (Layer 3), 3=IEEE 802.3 (Layer 2)
PTP Timescale	[NUM,0:1]	0=ARB (arbitrary/benutzerdefiniert), 1=PTP (TAI,default)
PTP priority1	[NUM:0:255]	Priority 1 für Best Master Clock Algorithmus
PTP priority2	[NUM:0:255]	Priority 2 für Best Master Clock Algorithmus
PTP Sync Interval	[2*]:0	verwendet bei Multicast Master bzw. Unicast Slave
PTP Announce Interval	[2*]:1	verwendet bei Multicast Master bzw. Unicast Slave
PTP DelayRequest Interval	[2*]:3	verwendet bei Multicast Master bzw. Unicast Slave
PTP Unicast interval duration [s]	[NUM]:60	Unicast: Dauer der Aussendung bis Erneuerung oder Timeout
PTP Unicast clockid of master	[ASCII,50]	Unicast: Master Clock ID (FF:FF:FF:FF:FF:FF:FF:FF default, oder korrekte GM ID)
PTP Unicast IP address of master	[IP]	Unicast: IP Adresse des PTP Grandmaster Ports (z.B. 172.29.9.236)
Feature Presets	[NUM]	1 = Power Profile
User defined Fix Offset positive	[BOOL]	1 = Positive Phasenverschiebung zur Referenzzeit
User defined Fix Offset [ns]	[NUM]	0-1000000 = Wert der Phasenverschiebung zur Referenzzeit

HQ Filter active	[BOOL]:0	Slave: aktiviere Filter für hohe Lasten/hoher Jitter
HQ Filter estimated accuracy [ns]	[NUM]:5000	Erwartete Genauigkeit, maximaler Jitter im Netzwerk
PDSC active	[BOOL]:0	Path Delay Step Compensation (1=Erkennung aktiv) (siehe dazu auch Kapitel 5.4.11)

10.6.2 PTP Netzwerk Konfiguration

Alle Netzwerkeinstellungen der gewählten PTP Schnittstelle können über diesen Menüpunkt vorgenommen werden:



PTP V2 Konfiguration

Schnittstelle 01: Netzwerk Global

Netzwerk:

Hostname: PTPv2 Domainname:

Nameserver 1: 0.0.0.0 Nameserver 2: 0.0.0.0

DHCP-Client aktivieren: Static

TCP/IP-Adresse: 192.168.100.10 Netzmaske: 255.255.255.0

Default Gateway: 192.168.100.1

IPv6 Mode: Static

IPv6-Adresse:

VLAN-Funktion aktivieren:

VLAN-Tag (1-4094): 0 Priorität: 0

SSH Service deaktivieren:

DSCP PTP Klassifizierung: CUSTOM 00 (HEX: 00)

Multicast TTL: 5

Inhalt der PTP Netzwerk - Konfigurationsdatei:

Parameter	Wert	Beschreibung
Hostname	[ASCII,50]:PTPv2	Hostname für den PTP Port
Domainname	[ASCII,50]:	Domainname für den PTP Port
Nameserver 1	[ASCII,50]:	
Nameserver 2	[ASCII,50]:	
TCPIP address	[IP]:192.168.100.10	IP Adresse des PTP Ports
NETMASK	[IP]:255.255.255.0	Netzmaske
Default Gateway	[IP]:192.168.100.1	Default Gateway
DHCP CLIENT	[BOOL]:0	1=DHCP client aktiv
VLAN enabled	[BOOL]:0	Aktiviere Virtual LAN (IEEE 802.1Q)
VLAN ID	[NUM]:	VLAN ID für das virtuelle Interface
VLAN Priority	[NUM]:	VLAN Priorität für das virtuelle Interface
PTP IP TTL	[NUM]:	Multicast IP Paket Time-To-Live (TTL default:5)

10.6.3 PTP Status Datei

In diesem Menü werden alle Statusinformationen der gewählten TSU angezeigt:

PTP V2 Status

Schnittstelle 01

Aktueller Status

TCP/IP-Adresse 192.168.100.10	Netzmaske 255.255.255.0
Eigene Mac-Adresse EC:46:70:00:60:42	UUID EC:46:70:FF:FE:00:60:42

PTP Mode Multicast Slave	Domain Number 0
Port State UNINITIALIZED	Port Link up Nein
Grandmaster MAC 00:00:00:00:00:00	Delay Asymmetry -0.0ns
Clock Accuracy Unknown	Clock Class 0
PTP Seconds 0	Time Source not defined
UTC Offset 0s	Leapsecond Keine Ankündigung

TSU Time ARB:01.01.70 00:00:00.000000;

PTP Mode : [MASTER,SLAVE]

Domain number : [0...3]

Network Protocol : [UDP IPv4 Layer3,IEEE 802.3 Layer 2]

PTP DelayMech : [E2E,P2P]

Current Port State: [INITIALIZING,LISTENING,UNCALIBRATED,MASTER,UnicastMASTER,SLAVE,UnicastSLAVE]

Clock class : [6=RefClock Sync, 7= RefClock Holdover, 52=RefClock unsynchronized, 255=Slave only]

Clock accuracy : 33

Clock variance : 13565

Grandmaster MAC : 00:60:6E:7C:27:2C

Number of clients : 0

Number of masters : 0

PTP Port Link up : 1

IPv4 address : 172.29.4.10

Netmask : 255.255.255.0

Gateway : 172.29.4.1

Local Mac Address : 00:60:6E:7C:27:2C

PTP seconds : 1299849447

PTP timescale : PTP (TAI)

PTP time source : GPS

PTP UTC Offset : 34

PTP Leapsecond : 0

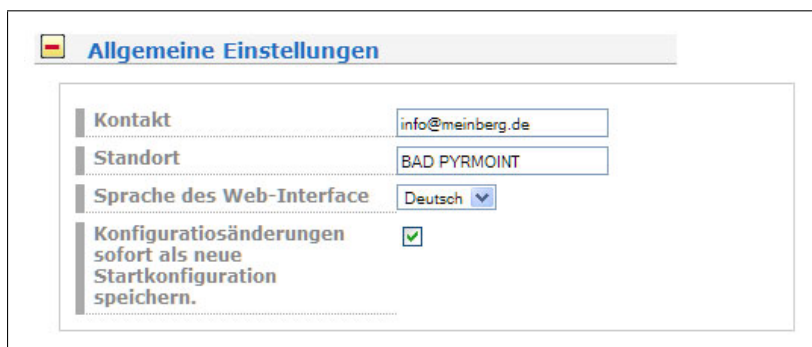
TSU Time: TAI:11.03.11 13:17:27.652680;

SYS Time: UTC:11.03.11 13:16:53.655558;

10.7 Konfiguration: System



10.7.1 Allgemeine Einstellungen



Hier kann eine Kontaktadresse, der Standort des Gerätes sowie die Sprache dieser Weboberfläche eingetragen und festgelegt werden. Mit aktivierter Checkbox werden alle Konfigurationsänderungen sofort als neue Startkonfiguration gespeichert.

10.7.2 Sprache des WEB-Interface



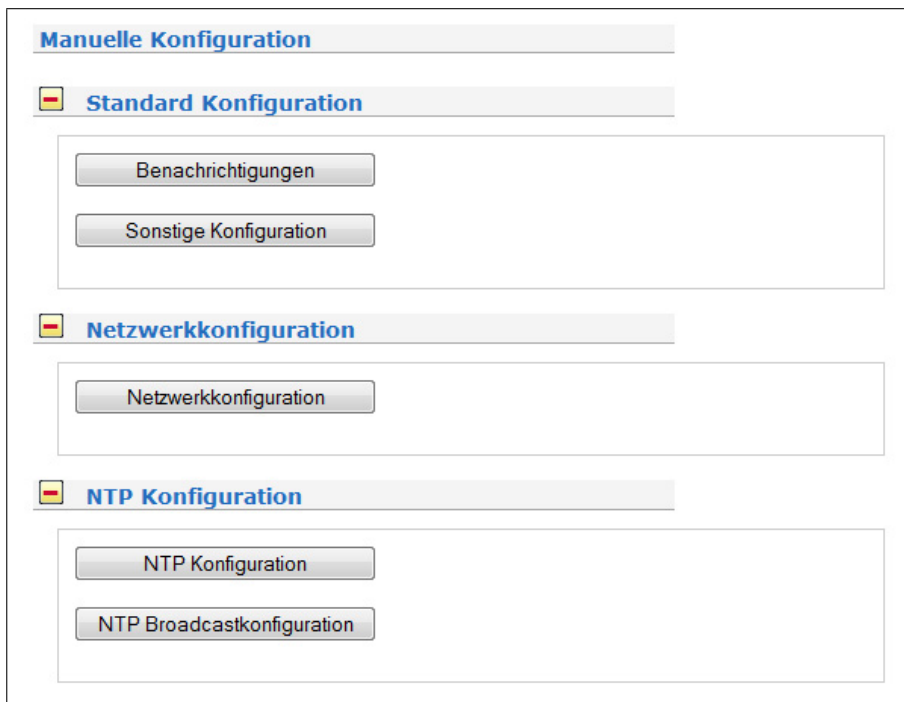
Über den Punkt „Sprache des WEB-Interface“ kann die Ausgabe der Texte in der HTTP Benutzerschnittstelle auf Deutsch oder Englisch eingestellt werden. Die Änderung erfolgt beim nächsten Neuladen der aktuellen Seite.

10.7.3 Dienste und Funktionen

Im ersten Abschnitt werden verschiedene Funktionen für den Administrator zur Verfügung gestellt. Über den Punkt „Gerät neustarten“ wird ein Shutdown auf dem System ausgeführt. Das System braucht ca. eine halbe Minute für den Bootvorgang. Die Referenzuhr bekommt damit keinen RESET.



Über den Punkt „Manuelle Konfiguration“ gelangt man in ein Editierfenster, worin die gesamte Konfiguration (siehe Anhang) editiert werden kann. Beim Beenden dieses Fensters wird gefragt, ob die geänderte Konfiguration dann aktiviert werden soll.



Über den Punkt „Testbenachrichtigung senden“ wird eine Test Alarmmeldung für alle konfigurierten Aktionen erzeugt. D.h., wenn in der Ereigniskonfiguration eine E-Mail-Adresse korrekt eingestellt wurde, wird an diese eine Test-E-Mail gesendet.

Über den Punkt „NTP Drift Datei sichern“ wird die Datei /etc/ntp.drift auf der Flashdisk abgespeichert. NTP benutzt dieses Driftfile, um die Kompensation der Ungenauigkeit der Rechneruhr nach einem Neustart des NTP direkt zur Verfügung zu haben. Dadurch schwingt sich der NTP schneller ein. Dieser Wert sollte nur dann gespeichert werden, wenn der NTP für längere Zeit (> ein Tag) sich auf die Referenzuhr synchronisiert hat. Dieses wird einmal bei der Auslieferung des Gerätes im Werk ausgeführt.

Über den Punkt „Auslieferungszustand wiederherstellen“ werden alle Einstellungen auf den Auslieferungszustand

zurückgesetzt. Dabei wird die alte Konfiguration unter `/mnt/flash/global_configuration.old` gespeichert und dann durch die Datei `/mnt/flash/factory.conf` ersetzt. Dabei wird auch das Standard Passwort „timeserver“ wieder aktiviert. Nach diesem Vorgang sollten alle Zertifikate neu gesetzt werden, weil auch der Hostname geändert wurde.

Über den Punkt „SNMP MIB herunterladen“ können alle Meinberg SNMP MIB Dateien, die speziell für den LANTIME angepasst wurden, als ZIP Datei heruntergeladen werden, um diese dann bei einem SNMP Manager zu installieren.

10.7.4 Benutzerverwaltung




Zur Administrierung des LANTIME können eigene Benutzer angelegt werden. Dabei werden 3 Benutzergruppen unterschieden. Die Gruppe „Super-User“ hat alle Rechte zur Administrierung. Die Gruppe Administrator kann nur über die Benutzerschnittstellen HTTP und das Comand Line Interface (CLI) über Telnet, SSH oder Terminal Änderungen vornehmen; beim Einloggen über eine Kommandozeile wird direkt das Setup Interface gestartet und beim Beenden wird die Session direkt geschlossen. Somit hat der Administrator keinen direkten Zugriff auf Linux Befehle. Die Benutzergruppe Info hat die gleichen Einschränkungen wie der Administrator und kann zusätzlich keine Veränderungen an der Konfiguration vornehmen.

The screenshot shows the 'Benutzerpasswort ändern' form. It contains two input fields: 'Neues Passwort' and 'Passwort wiederholen'. A 'Passwort ändern' button is located to the right of the second input field.

Über die Benutzerverwaltung können neue Benutzer jeweils mit Passwort und Gruppenzugehörigkeit angelegt und gelöscht werden. Zum Ändern eines Benutzers muß dieser erst gelöscht und dann neu angelegt werden. Im unteren Teil der Benutzerverwaltung wird eine Liste aller Benutzer angezeigt. Der Benutzer „root“ ist fest vorgegeben und hat immer Super-User Rechte. Das Passwort von „root“ kann nur über die Seite Sicherheit/Login geändert werden.

The screenshot shows the 'Benutzer anlegen' form. It contains four input fields: 'Benutzername', 'Passwort', 'Passwort wiederholen', and 'Gruppenzugehörigkeit'. A 'Benutzer anlegen' button is located to the right of the 'Gruppenzugehörigkeit' dropdown menu. The dropdown menu is open, showing the following options: Super-User, Admin-User, and Info-User.

 **Benutzerliste**

Benutzername	Gruppenzugehörigkeit	Option
root	Super-User	Benutzer löschen
MaxMuster	Admin-User	Benutzer löschen
MaxiMusterfrau	Info-User	Benutzer löschen

Authentifizierung - Optionen

Authentifizierung-Optionen

Externe Authentifizierung verwenden

Timeout (ms)

Externe Authentifizierung

Authentifizierungsverfahren
 -- Bitte wählen --
 Radius
 TACACS+

Authentifizierungsserver

Schlüssel

Port

Authentifizierungsserver hinzufügen

Verschiedene Authentifizierungsmethoden können ausgewählt werden:

TACACS: Terminal Access Controller Access-Control System (TACACS) ist eine Remote-Authentifizierungsprotokoll welches dazu dient, mit einem Authentifizierungs-Server, der üblicherweise in UNIX-Netzwerken eingesetzt wird, zu kommunizieren.

Die LANTIME TACACS Authentifizierung erfordert es, dass jeder Account, der sich am LANTIME anmelden möchte, ein Attribut mit dem Namen „priv-lvl“ benötigt. Dieses Attribut muss auf dem TACACS Server definiert werden. Für „Super-User“ muss das Attribut den Wert 100 haben, für „Admin-User“ den Wert 200 und für „Info-User“ den Wert 300.

RADIUS: Remote Authentication Dial In User Service (RADIUS) ist ein Netzwerkprotokoll, welches zentralisierte Authentifizierung für Meinbergs Zeitserver bereitstellt, um sie mit anderen Netzwerkteilnehmern oder Diensten zu verbinden. RADIUS ist ein Client / Server-Protokoll, es läuft in der Anwendungsschicht unter Verwendung von UDP als Übertragungsprotokoll.

Die LANTIME Radius Authentifizierung erfordert es, dass jeder Account der sich am LANTIME anmelden möchte, ein sogenanntes Vendor Specific Attribute (VSA) mit dem Namen „MBG-Management-Privilege-Level“ benötigt. Dieses VSA muss in dem Dictionary des Radius Servers definiert werden. Zusätzlich muss jedem Benutzer auf dem Radius Server ein Wert für dieses Attribut hinzugefügt werden. Für „Super-User“ muss das Attribut den Wert 100 haben, für „Admin-User“ den Wert 200 und für „Info-User“ den Wert 300.

Passwort-Optionen

In diesem Abschnitt können spezielle Optionen aktiviert werden, um die Sicherheit der Benutzerpasswörter zu erhöhen.

Mindest-Passwortlänge

Dieser Parameter legt fest, aus wievielen Zeichen ein Passwort mindestens bestehen muss, um vom System als gültiges Passwort akzeptiert zu werden. Der Parameter gilt für das Anlegen eines neuen Benutzers und für das Ändern eines bestehenden Benutzerpasswortes.

Nur sichere Passwörter zulassen

Wenn aktiviert muss ein Passwort aus mindestens einem Kleinbuchstaben [a-z], einem Großbuchstaben [A-Z], einer Zahl [0-9] und einem Sonderzeichen bestehen.

Liste der erlaubten Sonderzeichen:

```
- _ . ! " [ ] { } @ \ $ % & ,  
( ) = ? * + ' # ~ { / : ; ^ °
```

Passwort muss zyklisch geändert werden

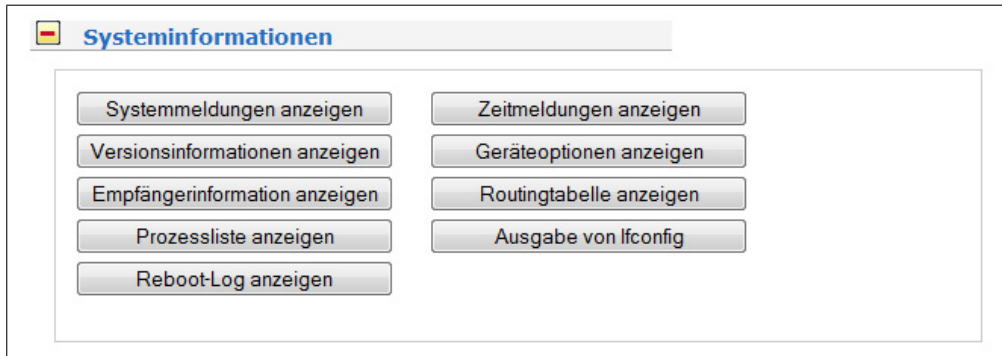
Benutzer werden automatisch aufgefordert das Passwort in regelmäßigen Abständen zu ändern. Ist ein Passwort abgelaufen, so kann sich der Benutzer nicht mehr anmelden bis es geändert worden ist.

Verfügbare Intervalle:

```
Monatlich      = Alle 30 Tage  
Halbjährlich   = Alle 180 Tage  
Jährlich       = Alle 360 Tage
```

10.7.5 Systeminformationen

Über den Punkt „Systemmeldungen anzeigen“ wird die aktuelle SYSLOG Datei angezeigt. In dieser Datei werden von allen Programmen, wie auch von dem aktuellen Betriebssystem Kernel, die Meldungen abgelegt. In einem extra Fenster wird die gesamte Datei /var/log/messages angezeigt. Diese Datei steht in der RAM-DISK und wird nach jedem Neustart gelöscht. Ist ein externer SYSLOG-Server konfiguriert, werden alle LANTIME SYSLOG-Einträge dort hin gesendet und können so dauerhaft gespeichert werden.



10.7.6 Systeminformationen anzeigen

Systemmeldungen anzeigen:

1-200 201-400 401-498

Text:

Zeige Einträge: 1-200

Date	Time	Host	Process	Message
Mar, 19	00:01:04	timeserver	crontab[4692]:	(root) REPLACE (root)
Mar, 19	00:01:04	timeserver	crond[4693]:	(CRON) INFO (pidfile fd = 3)
Mar, 19	00:01:04	timeserver	crond[4694]:	(CRON) STARTUP (fork ok)
Mar, 19	00:01:04	timeserver	crond[4694]:	(CRON) INFO (Running @reboot jobs)
Mar, 19		timeserver	ifplugd(lan0)[4758]:	ifplugd 0.28 initializing, using NETLINK device monitoring.
Mar, 19		timeserver	ifplugd(lan0)[4758]:	Using interface lan0/00:13:95:03:71:57 with driver (version: 1.36.4)

Zeitmeldungen anzeigen:

Zeitmeldungen anzeigen:

1-13

Text:

Zeige Einträge: 1-200

Date	Time	Process	Message
2011-03-30	07:58:10 UTC:	lantime	-> Config changed
2011-03-30	07:12:24 UTC:	lantime	-> Config changed
2011-03-30	06:26:31 UTC:	lantime	-> Config changed
2011-03-29	13:09:52 UTC:	lantime	-> Normal Operation
2011-03-29	13:09:50 UTC:	lantime	-> NTP sync to MRS
2011-03-29	13:09:50 UTC:	lantime	-> NTP sync
2011-03-29	13:09:23 UTC:	lantime	-> NTP sync to local
2011-03-29	13:09:07 UTC:	lantime	-> NTP sync to MRS
2011-03-29	13:09:07 UTC:	lantime	-> NTP sync
2011-03-29	13:08:52 UTC:	lantime	-> XMR Ref reconnect at Reference Source GPS
2011-03-29	13:08:34 UTC:	lantime	-> Receiver sync
2011-03-29	13:08:23 UTC:	lantime	-> MRS changed to mode "NORMAL OPERATION"
2011-03-29	13:08:19 UTC:	lantime	-> Server boot

Anzahl Einträge: 13

Hier erscheint eine Liste von Zeitmeldungen, die durch ein bestimmtes Ereignis, wie etwa Server Reboot, Änderung der Konfiguration usw. eingetragen werden. Nach einem Neustart des Systems ist diese Liste gelöscht.

Versionsinformationen anzeigen

Der Punkt „Versionsinformationen anzeigen“ zeigt die aktuelle Version des LANTIME und der Softwarekomponenten an.

Versionsinformationen anzeigen:

```

ID: lantime ELX800 GPS170 M3x V6.04
S/N: n/a
GPS170 :1.19 S/N: 10012290
Oscillator type: TCXO
EPRID: 002E10CB
NTP Version: 4.2.6p3@1.2290-o Fri Feb 4 12:59:24 UTC 2011 (8)
Kernel Version: 2.6.37
System Version: 604
LAN0: HWaddr 00:13:95:02:C2:FA
Built Version:

```

Geräteoptionen anzeigen

Der Punkt „Geräteoptionen anzeigen“ zeigt die Optionen der integrierten Komponenten an. Diese Optionen werden vom Hersteller für zusätzliche Hardwareoptionen eingerichtet und sollte nicht verändert werden.

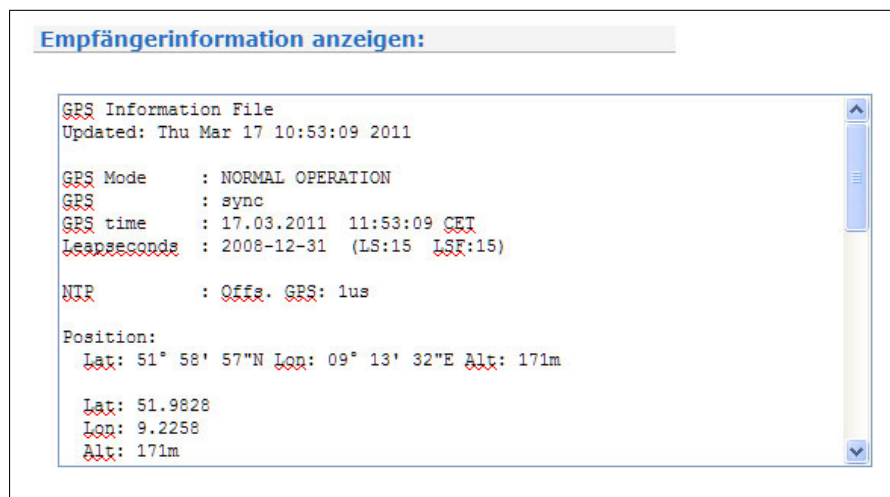
```
Geräteoptionen anzeigen:
#GLOBAL OPTIONS
NUMBER ETHERNET INTERFACES: 1
SYSTEM LAYOUT: 0
SYSTEM ADV LAYOUT: 0
SYSTEM LANGUAGE: 1
SYSTEM PARAMETER: server
SYSTEM DESIGN: 0
RTP PARAMETER:
REDUNDANT POWER SUPPLY:
NOTIFICATIONS:
ADV HTTP OPTION:
```


Empfängerinformation anzeigen

Der Punkt „Empfängerinformation anzeigen“ zeigt empfängerspezifische Parameter. Der erste Parameter gibt Auskunft über den Zeitpunkt des letzten Updates der hier gezeigten Informationen.

Beispiel: GPS Empfänger

Der nächste Parameter gibt die Empfängerposition im Format Latitude, Longitude und Altitude an. Latitude und Longitude werden in Grad, Minuten und Sekunden dargestellt, Altitude in Metern (über WGS84 Ellipsoid). Unter Satellite wird die Anzahl der Satelliten, die sich „in Sicht“ (in view) befinden sowie der brauchbaren (good SV) angezeigt. Außerdem wird der gerade genutzte Satz (selected set) von vier Satelliten angezeigt.



Die Genauigkeit der berechneten Empfängerposition und Zeitabweichung ist abhängig von der Stellung der vier ausgewählten Satelliten zueinander. Aus den Satellitenpositionen und der Empfängerposition lassen sich Werte (Dilutions Of Precision; DOP) bestimmen, die eine Beurteilung der ausgewählten Konstellation zulassen. Diese Werte können in einem Untermenü angezeigt werden. PDOP ist die Abkürzung für Position Dilution Of Precision, TDOP für Time Dilution Of Precision und GDOP für General Dilution Of Precision. Niedrigere Zahlenwerte bedeuten hierbei höhere Genauigkeit.

Die nächste Tabelle Satellite Info gibt Informationen über die gerade in Sicht befindlichen Satelliten: Die Satellitennummer, Elevation, Azimuth und die Entfernung zum Empfänger zeigen die Position des Satelliten am Himmel. Der Doppler zeigt, ob der Satellit vom Horizont her aufsteigt (positiver Wert) oder wieder verschwindet (negativer Wert).

Hinweis: Bei MRS Systemen werden auch die konfigurierten externen NTP Server angezeigt:

List of external NTP server:

```

server 172.160.100.000, stratum 1, offset -0.000020, delay 0.02599
server 172.160.100.001, stratum 1, offset 0.000026, delay 0.02603
server 172.160.100.002, stratum 0, offset 0.000000, delay 0.00000
28 Aug 10:58:56 ntpdate[12367]: adjust time server 172.160.100.000 offset -0.000020 sec

```

In dieser Liste erscheint auch der momentan verwendete NTP Server (adjust).

Routing Tabelle anzeigen

Routingtabelle anzeigen:

Destination	Gateway	Genmask	Flags	Metric	Ref	Use	Iface
169.254.100.0	*	255.255.255.0	U	0	0	0	tsu100
172.16.0.0	*	255.255.0.0	U	0	0	0	lan0
default	meinberg.py.mei	0.0.0.0	UG	0	0	0	lan0

Die Tabelle zeigt alle verfügbaren und konfigurierten Netzwerkrouen.

Prozessliste anzeigen:

Prozessliste anzeigen:

PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
31386	root	20	0	3916	1924	1572	R	33.8	1.9	0:00.18	ssh
31383	root	20	0	2256	936	736	R	3.8	0.9	0:00.03	top
5306	root	20	0	88672	2860	1020	S	1.9	2.8	40:41.72	lantimed
1	root	20	0	1740	576	504	S	0.0	0.6	0:01.58	init
2	root	20	0	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	kthreadd

Hier wird eine Liste aller laufenden Prozesse der LAN-CPU angezeigt.

Ausgabe von Ifconfig

Ausgabe von Ifconfig:

```

bond0    Link encap:Ethernet  HWaddr 00:00:00:00:00:00
          BROADCAST MASTER MULTICAST  MTU:1500  Metric:1
          RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:0
          RX bytes:0 (0.0 B)  TX bytes:0 (0.0 B)

bond1    Link encap:Ethernet  HWaddr 00:00:00:00:00:00
          BROADCAST MASTER MULTICAST  MTU:1500  Metric:1
          RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:0
          RX bytes:0 (0.0 B)  TX bytes:0 (0.0 B)

bond2    Link encap:Ethernet  HWaddr 00:00:00:00:00:00
          BROADCAST MASTER MULTICAST  MTU:1500  Metric:1

```

Reboot-Log anzeigen

Show Reboot Log :

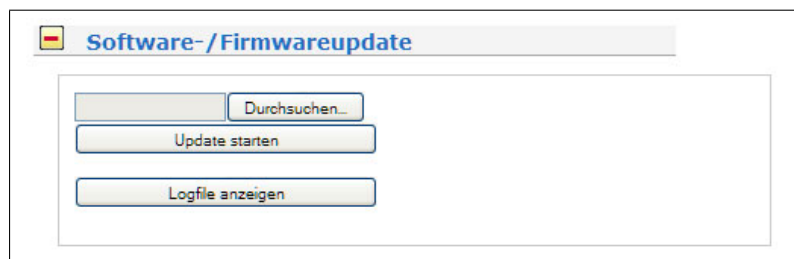
```

Fri Apr 19 07:17:45 UTC 2013 reboot initiated: TTY=PID 21319 USER=root PID=21319 REASON=Autoreboot by install-
release REMOTEHOST= REMOTEUSER=
Mon Apr 22 09:54:39 UTC 2013 reboot initiated: TTY=PID 8517 USER=root PID=8517 REASON=- REMOTEHOST= REMOTEUSER=
Tue Apr 23 08:39:44 UTC 2013 reboot initiated: TTY=PID 17245 USER=root PID=17245 REASON=Manual Reboot
REMOTEHOST=172.16.100.34 REMOTEUSER=
Tue Apr 23 08:49:01 UTC 2013 reboot initiated: TTY=PID 23577 USER=root PID=23577 REASON=Manual Reboot
REMOTEHOST=172.16.100.34 REMOTEUSER=

```

10.7.7 Software-/Firmwareupdate

Über den Punkt „Software-/Firmwareupdate“ kann ein automatisches Update auf dem LANTIME gestartet werden. Dazu wird eine spezielle Datei von der Firma Meinberg benötigt, um ein solches Update auszuführen. Über den Schalter „Durchsuchen“ kann die Update Datei auf dem lokalen PC ausgewählt werden. Diese wird auf den LANTIME herunter geladen und nach einer erneuten Abfrage wird dann das Update gestartet. Welche Software auf dem LANTIME damit erneuert wird, hängt nur von der Update Datei ab.



10.7.8 Diagnose und Backup

Über den Punkt „Konfiguration prüfen“ können alle aktuellen Einstellungen des Zeitservern getestet werden. Dabei werden alle Werte auf Plausibilität geprüft und alle eingestellten IP-Adressen auf Erreichbarkeit. Alle Werte, die rot gekennzeichnet werden, sollten besonders geprüft werden. Es wird auch die Erreichbarkeit der eingestellten IP-Adressen geprüft – dies kann u.U. einiges an Zeit beanspruchen.



10.7.9 Diagnose Datei herunterladen

Mit Hilfe der Service Informationen kann der technische Support der Firma Meinberg sich ein genaues Bild von dem aktuellen Zustand Ihres LANTIME machen. Nach der Aktivierung dieses Buttons werden alle Konfigurationsdateien und Einstellungen des LANTIMEs in einer Textdatei zusammengefasst und gepackt. Dieses Zusammenstellen der Informationen kann einige Zeit dauern; drücken Sie nicht nochmals den Button, während dieses Vorgangs, da einige Webbrowser den Vorgang abbrechen. Danach kann eine Datei „config.zip“ herunter geladen und auf dem lokalen PC gespeichert werden. Diese Datei sollten Sie bei Fragen oder Problemen mit Ihrem LANTIME an die Service Mitarbeiter als Anhang einer Mail zusenden und dabei Ihr Problem genau beschreiben.

10.7.10 Konfiguration und Firmwareverwaltung

Mit diesem Menü kann die aktuelle Konfiguration gespeichert und auf dem LANTIME abgelegt werden. Damit können mehrere und unterschiedliche Konfigurationen gesichert werden, die dann auch jederzeit aktiviert werden können.

Außerdem können mehrere Firmwares auf dem Gerät archiviert werden. Nach einem Firmwareupdate kann also auch eine frühere Version wieder eingespielt werden. Die OSV ist die Auslieferungsfirmware und kann daher auch nicht gelöscht werden. Bei einem Factory Reset wird diese Version wieder aktiviert.

Konfiguration & Firmwareverwaltung

Konfigurationsverwaltung

Aktuelle Konfiguration speichern:

Konfiguration hochladen:

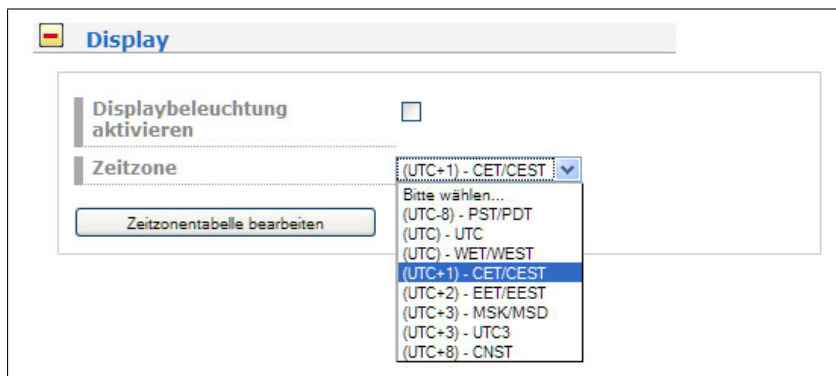
Gespeicherte Konfigurationen	Optionen		
startup	<input type="button" value="Aktivieren"/>	<input type="button" value="Löschen"/>	<input type="button" value="Herunterladen"/>

Firmwareverwaltung

Laufende Firmware OSV
Aktivierte Firmware OSV

Gespeicherte Firmwares	Version	Optionen	
OSV (Auslieferungsfirmware)	6.13.035	<input type="button" value="Aktivieren"/>	<input type="button" value="Löschen"/>

10.7.11 Display



Zeitzonentabelle bearbeiten:

Mit diesem Menüpunkt kann die Zeitzonentabelle direkt bearbeitet werden. Die Tabelle kann mit der gewünschten Zeitzone ergänzt werden, um dann auch die lokale Zeit im Display korrekt anzeigen zu lassen.

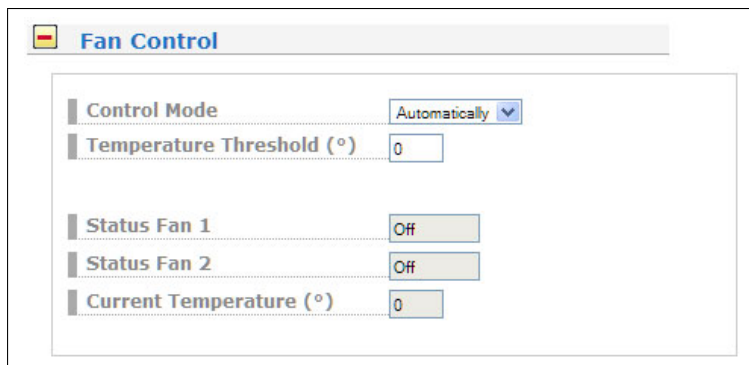
Beispiel:

```
(UTC+1) - CET/CEST,CEST,0,25.03.****,+,02:00,02:00:00,CET,0,25.10.****,+,01:00,03:00:00
```

Diese Zeit hat eine Abweichung von +1 Stunde von der UTC Zeit. Außerdem wird am 25.03. des Jahres um 2:00 Uhr auf Sommerzeit umgeschaltet - die Abweichung beträgt dann +2 Stunden. Die Umschaltung auf Normalzeit erfolgt dann am 25.10. um 3:00 Uhr.

Die Zeichenkette bis zum ersten Komma wird dann in der DropDown Auswahlliste als optionaler Wert angezeigt.

10.7.12 Option: Fan Control



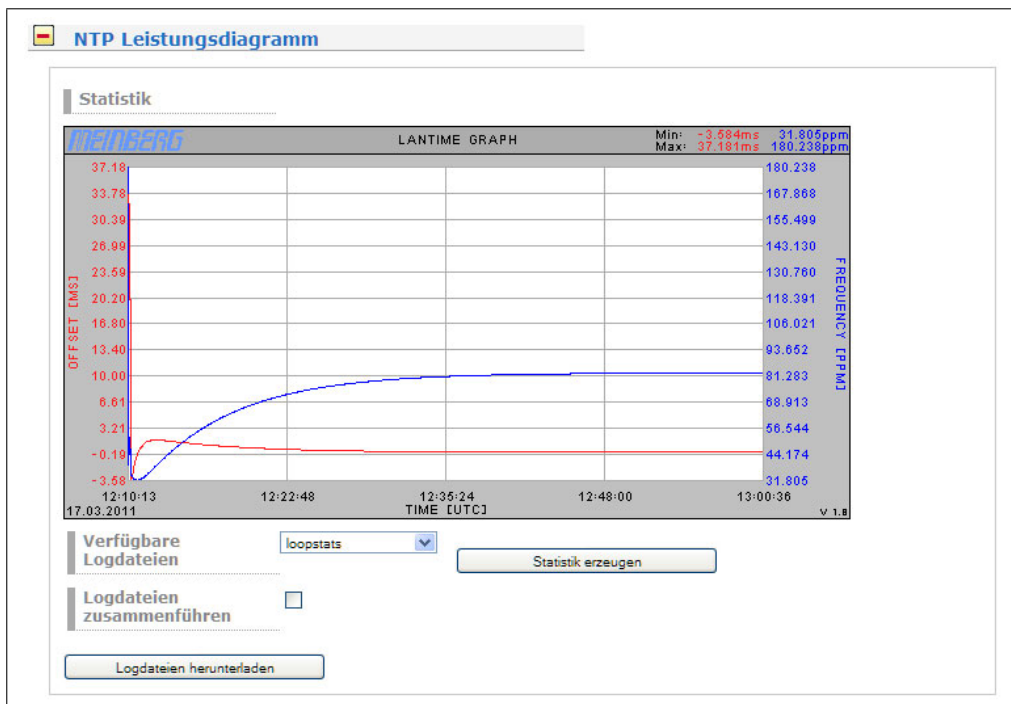
Mit dem optionalen Menü Fan Control wird der aktuelle Status der Ventilatoren angezeigt. Außerdem kann hier der Modus eingestellt werden:

- On** Die Ventilatoren laufen immer
- Off** Die Ventilatoren sind ausgeschaltet
- Automatisch** Die Belüftung läuft ab der Temperatur an, die durch den Parameter „Temperature Threshold“ festgelegt wird. Dieser Wert lässt sich nur nach Auswahl der Option „Automatisch“ eingeben. Die Temperatur des Gerätes muss erst den festgelegten Wert um ca. 7 Grad Celsius unterschreiten, damit die Ventilation automatisch abgeschaltet wird.

10.8 Konfiguration: Statistik



NTP Leistungsdiagramm



Im ersten Abschnitt wird eine grafische Darstellung des Fortschrittes der Synchronisation dargestellt. NTP speichert diese Statistik Informationen in so genannten „Loopstats“ Dateien ab, welche hier grafisch als Kurve dargestellt wird. Die rote Linie beschreibt den Offset zwischen der Referenzuhr (GPS) und der Systemzeit. Die blaue Linie gibt den Frequenzfehler der Systemzeit wieder (PPM, parts per million). Oben rechts in der Grafik sind die Messbereiche der roten und der blauen Linie dargestellt. Es können maximal 24 Stunden dargestellt werden. War das LANTIME längere Zeit in Betrieb kann im Auswahlfeld unter der Grafik einer der letzten 10 Tage dargestellt werden. Über den Punkt „Loopstats zusammenführen“ werden alle vorhandenen „Loopstats“ Dateien zu einer Datei zusammengefasst und in einer Grafik dargestellt. Damit ist es möglich den gesamten Verlauf der maximal letzten 10 Tage darzustellen. Alle Zeitangaben beziehen sich auf UTC.

Status des NTP

Darunter befindet sich die Ausgabe von dem Befehl „ntpq -p“, welcher eine Liste aller aktuellen Referenzuhren (peers) des NTP anzeigen.

Remote	RefID	Stratum	Type	When	Poll	Reach	Delay	Offset	Jitter
LOCAL(0)	.LOCL.	12	I	53m	8	0	0.000	0.000	0.000
oGENERIC(0)	.GPS.	0	I	5	8	377	0.000	0.001	0.002

Folgende Informationen werden angezeigt:

- remote: Auflistung aller verfügbaren Zeit-Server (ntp.conf)
- refid: Referenznummer
- st: aktueller Stratum-Wert (Hierarchieebene)
- when: wann die letzte Abfrage stattgefunden hat (in Sekunden)
- poll: in welchem Intervall der Zeitserver abgefragt wird
- reach: oktale Darstellung eines 8 Bit Speichers, in welchem die erfolgreichen Abfragen von rechts nach links geschiftet werden.
- delay: gemessene Verzögerung der Netzwerkübertragung (in Millisekunden)
- offset: Differenz zwischen Systemzeit und Referenzzeit (in Millisekunden)
- jitter: statistische Streuung des Offsets (in Millisekunden)

NTP Monitor

Remote Address	Port	Local Address	Count	M	Version	Code	Avg Length	First/Last
172.16.100.124	123	172.16.100.167	1	3	4	0	57	57

NTP Debug

Index	assID	Status	Conf	Reach	Auth	Condition	Last Event	Count
1	26059	8033	yes	no	none	reject	unreachable	3
2	26060	973a	yes	yes	none	pps.peer	sys_peer	3

assID: 0

assID: 26059

assID: 26060

NTP Zugriffsstatistik

Im nächsten Abschnitt werden in einer Liste die Zugriffe von allen Benutzern aufgelistet, die auf den NTP des Zeitservers zugegriffen haben: also eine Liste aller NTP-Clients. Diese kann sehr lang werden. Benutzer, die lange nicht mehr auf den NTP zugegriffen haben, werden automatisch gelöscht. Diese Liste wird automatisch von NTP intern verwaltet. Genauere Informationen zu den Parametern „code, avglen und first“ konnten wir derzeit nicht

finden. Eine Namensauflösung der IP Adressen konnten wir nicht aktivieren, da die dafür beanspruchte Zeit zu großen Antwortverzögerungen führt.

10.8.1 Statistik Informationen

Im ersten Abschnitt wird eine grafische Darstellung des Fortschrittes der Synchronisation dargestellt. NTP speichert diese Statistik Informationen in so genannten „Loopstats“ Dateien ab, welche hier grafisch als Kurve dargestellt wird. Die rote Linie beschreibt den Offset zwischen der Referenzuhr (GPS) und der Systemzeit. Die blaue Linie gibt den Frequenzfehler der Systemzeit wieder (PPM, parts per million). Oben rechts in der Grafik sind die Messbereiche der roten und der blauen Linie dargestellt. Es können maximal 24 Stunden dargestellt werden. War das LANTIME längere Zeit in Betrieb kann im Auswahlfeld unter der Grafik einer der letzten 10 Tage dargestellt werden. Über den Punkt „Loopstats zusammenführen“ werden alle vorhandenen „Loopstats“ Dateien zu einer Datei zusammengefasst und in einer Grafik dargestellt. Damit ist es möglich den gesamten Verlauf der maximal letzten 10 Tage darzustellen. Alle Zeitangaben beziehen sich auf UTC.

Im nächsten Teil werden Informationen über die Versionsnummer der LANTIME Software, der GPS Software und des Betriebssystems sowie Kundeninformation und die Hardware Adresse (MAC address) der ersten Netzwerkschnittstelle angezeigt. Danach werden Speicher- und Diskinformationen angezeigt. Der **Mem free** Parameter gibt die aktuellen Speicherplatz an. Der gesamte verfügbare Speicher beträgt 32 MB und wird dynamisch vom Betriebssystem verwaltet. Der **Disk free** Parameter gibt die aktuell freie Speicherkapazität der RAM-Disk wieder. Die RAM-Disk hat eine Kapazität von 32 MB. Der **Uptime** Parameter zeigt dem Benutzer, wie lange das System nach dem letzten Booten schon läuft.

Im nächsten Abschnitt werden in einer Liste die Zugriffe von allen Benutzern aufgelistet, die auf den NTP des Zeitserver zugriffen haben: also eine Liste aller NTP-Clients. Diese kann sehr lang werden. Benutzer, die lange nicht mehr auf den NTP zugriffen haben, werden automatisch gelöscht. Diese Liste wird automatisch von NTP intern verwaltet. Genauere Informationen zu den Parametern „code, avglen und first“ konnten wir derzeit nicht finden. Eine Namensauflösung der IP Adressen konnten wir nicht aktivieren, da die dafür beanspruchte Zeit zu großen Antwortverzögerungen führt. Darunter befindet sich die Ausgabe von dem Befehl „ntpq -p“, welcher eine Liste aller aktuellen Referenzuhren(peers) des NTP anzeigen.

remote	refid	st	t	when	poll	reach	delay	offset	jitter
LOCAL(0)	LOCAL(0)	3	l	36	64	3	0.00	0.000	7885
lantime	.GPS.	0	l	36	64	1	0.00	60.1	15875

Folgende Informationen werden angezeigt:

- remote: Auflistung aller verfügbaren Zeit-Server (ntp.conf)
- refid: Referenznummer
- st: aktueller Stratum-Wert (Hierarchieebene)
- when: wann die letzte Abfrage stattgefunden hat (in Sekunden)
- poll: in welchem Intervall der Zeitserver abgefragt wird
- reach: oktale Darstellung eines 8 Bit Speichers, in welchem die erfolgreichen Abfragen von rechts nach links geschiftet werden.
- delay: gemessene Verzögerung der Netzwerkübertragung (in Millisekunden)
- offset: Differenz zwischen Systemzeit und Referenzzeit (in Millisekunden)
- jitter: statistische Streuung des Offsets (in Millisekunden)

Im letzten Abschnitt werden NTP spezifische Informationen zur eingebauten Referenzuhr ausgegeben. Neben dem aktuellen und dem alten Status wird der Name der Referenzuhr und der letzte empfangene Zeitstring und die Laufzeiten aufgeschlüsselt nach dem Status „NOMINAL“ und „FAULT“.

10.9 Konfiguration Funkempfänger

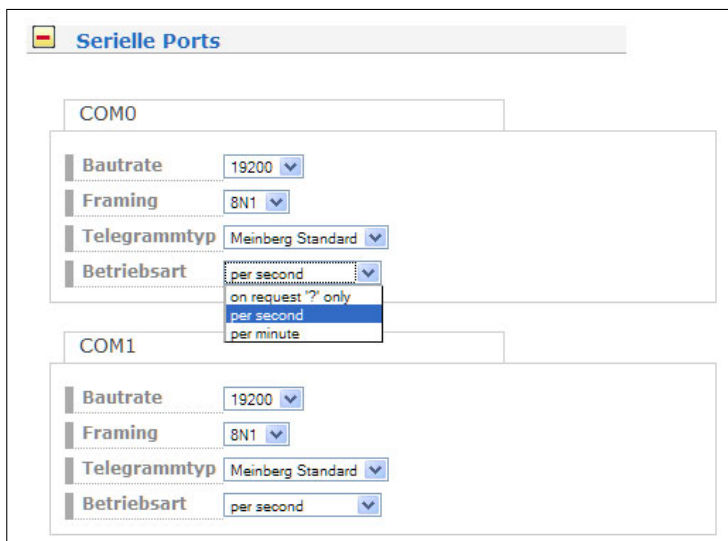


Auf dieser Seite können alle relevanten Einstellungen des verwendeten Empfängers vorgenommen werden.

10.9.1 Serielle Ports

Mit Hilfe dieses Untermenüs können Übertragungsgeschwindigkeit, Framing, Datenformat und Betriebsart der seriellen Schnittstelle eingestellt werden. Folgende Werte der seriellen Ausgänge sind bei Auslieferung voreingestellt:

Baudrate: 19200 baud,
 Framing: 8N1
 Telegrammtyp: Meinberg Standard Time String
 Betriebsart: pro Sekunde



Der serielle COM Port gibt ein Zeittelegramm sekundlich, minütlich oder auf Anfrage aus. Auf Anfrage bedeutet, dass ein angeschlossener Client ein „?“ senden muss, um als Antwort das Zeittelegramm zu erhalten. Es kann zwischen folgenden Zeittelegrammen gewählt werden. Die genaue Definition dieser Zeittelegramme ist im Anhang beschrieben.

- Standard Meinberg-Telegramm
- SAT-Telegramm
- UNI-Erlangen-Telegramm
- NMEA-Telegramm (RMC)

- SPA-Telegramm
- Computime-Telegramm
- Sysplex1-Telegramm
- RACAL-Telegramm

10.9.2 IRIG Settings

Mit IRIG Settings kann der Code der IRIG/AFNOR Ausgänge eingestellt werden:

B002+B122	IRIG-B 100PPS: DC Level Shift (DCLS), No carrier(DCLS), Kodierung der Zeit (HH,MM,SS,DDD) + Moduliert, 1 kHz / 1 millisecond resolution, Kodierung der Zeit (HH,MM,SS,DDD), Control Functions
B003+B123	wie B002+B122, mit Tagessekunde (0....86400)
AFNOR NF S87-500	AFNOR NFS 87-500 ist ein genormter französischer Timecode ähnlich dem IRIG Code, jedoch mit zusätzlichen Informationen wie Tag, Tag des Monats und Jahr.
IEEE1344	Neben einer zweistelligen Jahreszahl werden auch der Offset zur UTC-Zeit, der aktuelle Sommerzeit-Status und Ankündigungen von Beginn und Ende der Sommerzeit, sowie Informationen zu einer bevorstehenden Schaltsekunde übertragen.

10.9.3 MRS Einstellungen

Für die Auswahl einer Referenzzeit durch das System können Sie mit diesem Menü einige wichtige Parameter konfigurieren.

	Offset	Precision	Limit
GPS	0 ns	0 ns	0 ns
PPS in	0 ns	0 ns	0 ns
IRIG	0 ns	0 ns	0 ns
NTP	0 ns	0 ns	0 ns
PTP (IEEE1588)	0 ns	0 ns	0 ns
Fixed Freq. in	0 ns	0 ns	0 ns
PPS plus string	0 ns	0 ns	0 ns

Die Prioritäten für die verschiedenen Referenzen zur Steuerung des internen Oszillators kann mit diesem Untermenü eingestellt werden:

Festlegung der Eingangssignal - Priorität:

GPS	GPS Signal über interne Uhr
PPS in	PulsePerSecond Eingangssignal
IRIG	IRIG Time Code (DCLS/AM)
NTP	externer NTP Zeitserver
PTP (IEEE1588)	IEEE 1588 Grandmaster
Fixed Freq. in	Frequenzeingang

Mittels der Drop Down Boxen können die „Fixed Offsets“ und die „Precision“ ausgewählt werden. Der „Fixed Offset“ gibt für jede Referenzuhr einen festen Offset zur Referenzzeit an. Hiermit können bekannte und konstante Abweichungen einer Referenzzeitquelle kompensiert werden. Für die GPS Referenz kann kein konstanter Offset eingestellt werden – dies kann nur indirekt über die Antennenlänge gemacht werden.

Die „Precision“ gibt die Genauigkeit einer Referenzquelle an. Anhand dieser Genauigkeit werden die Umschaltzeiten zwischen den einzelnen Referenzen berechnet. Die Umschaltzeit ist die Verzögerung (Holdover Time) wenn bei einem Ausfall des aktuellen Masters auf eine andere Referenzquelle umgeschaltet werden soll. Bei einem „Precision“ Wert von Null wird sofort auf die nächste Referenzuhr in der Reihenfolge (Priorität) umgeschaltet. Ansonsten wird die Verzögerung nach der Formel „(new_precision / old_precision * constant)“ berechnet.

Der Parameter „constant“ ist abhängig von der Genauigkeit des verwendeten internen Oszillators!

Beispiel: Das externe PPS Signal mit einer Genauigkeit von 100 Nanosekunden ist nicht mehr verfügbar. Es wird auf die nächste Referenz in der Prioritätenliste umgeschaltet, also in diesem Fall auf das IRIG Signal mit einer Genauigkeit von 10 Mikrosekunden (= 10000ns). Mit der Formel $((10000\text{ns}/100\text{ns}) * 11.4 \text{ [s]})$ wird eine Umschaltzeit von 19 Minuten errechnet. Ist innerhalb dieser Zeit das PPS Signal wieder verfügbar, wird der Umschaltvorgang nicht durchgeführt.

10.9.4 Synthesizer

The screenshot shows a window titled "Synthesizer" with a German flag icon. It contains two main input sections: "Frequency" and "Phase". The frequency is set to 1 0 0 3 Hz, and the phase is set to 0 0 degrees.

Hier kann die Ausgangsfrequenz und Phase des eingebauten Synthesizers eingestellt werden. Frequenzen von 1/3 Hz bis zu 12 MHz sind durch Eingabe von vier Ziffern und einem Frequenzbereich einstellbar. Durch Eingabe der Frequenz 0 Hz kann der Synthesizer abgeschaltet werden.

Mit Phase kann die Phasenlage der eingestellten Frequenz im Bereich -360° bis $+360^\circ$ mit einer Auflösung von 0.1° eingegeben werden. Bei Vergrößerung des Phasenwinkels wird das Ausgangssignal mehr verzögert. Falls eine Frequenz größer als 10 kHz eingestellt wurde, kann die Phase nicht geändert werden.

10.9.5 Zeitzone

The screenshot shows a window titled "Zeitzone" with a German flag icon. It has a label "Zeitzone für externe Ausgänge" and a dropdown menu. The dropdown menu is open, showing a list of time zones: (UTC+1) - CET/CEST, (UTC-8) - PST/PDT, (UTC) - UTC, (UTC) - WET/WEST, (UTC+1) - CET/CEST, (UTC+2) - EET/EEST, (UTC+3) - MSK/MSD, (UTC+3) - UTC3, and (UTC+8) - CNST.

Mit der DropDown Liste kann die Zeitzone für das Gerät ausgewählt werden. Die Liste kann im Menü „System -> Display -> Zeitzonentabelle bearbeiten“ noch um weitere Zonen erweitert werden.

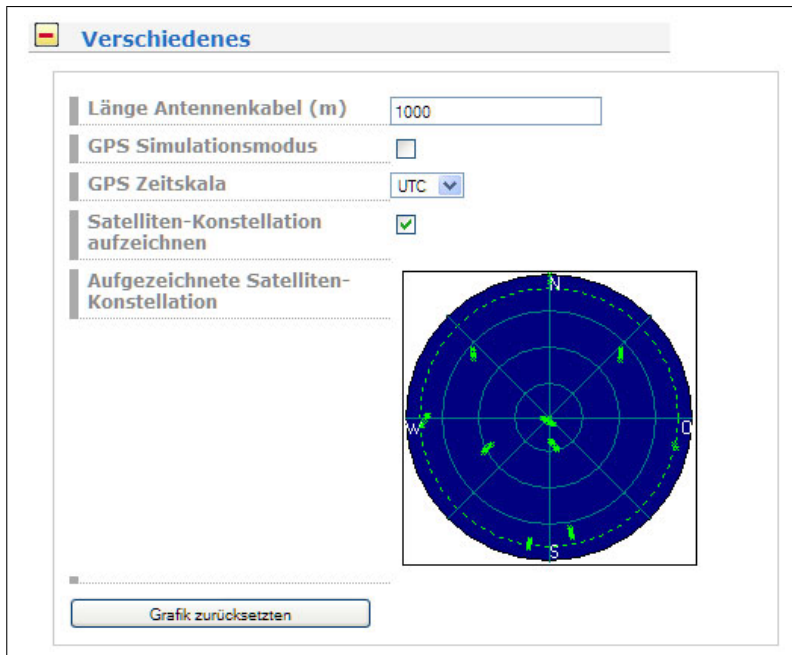
10.9.6 Freigabe der Ausgänge

The screenshot shows a window titled "Freigabe der Ausgänge" with a German flag icon. It contains three dropdown menus: "Impulsausgänge" (set to Immer), "Serielle Ausgänge" (set to Wenn synchron), and "Synthesizer" (set to Immer).

Wahlweise können die Impuls- und seriellen Ausgänge so eingestellt werden, dass sie immer ein Signal liefern wenn das Gerät eingeschaltet ist, oder erst dann, wenn die interne Uhr synchron läuft.

10.9.7 Verschiedenes

GPS Empfänger:



1. Länge Antennenkabel

Die Signallaufzeit des Antennenkabels kann durch diesen Wert kompensiert werden. Das empfangene Zeitraster wird um ca. 5ns/m Antennenkabel verzögert. Durch Eingabe der Kabellänge wird dieser Zeitfehler automatisch ausgeglichen. Als Defaultwert wird bei Auslieferung 20m eingestellt. Der maximale Eingabewert sollte 500m nicht überschreiten.

2. GPS Simulationsmodus (GPS Empfänger)

Dieses Menü erlaubt es dem Benutzer, den Zeitserver auch ohne Antenne zu betreiben. Normalerweise verliert der NTPD die Synchronisation zur GPS wenn die Antenne abgezogen ist oder nicht genügend Satelliten empfangen werden (rote FAIL LED leuchtet). Über die Aktivierung des Simulation Mode werden die entsprechenden Statusinformationen für den NTPD fest auf SYNC gesetzt. Dadurch ist es auch möglich andere Uhrzeiten, welche über das SETUP Menü eingetragen wurden, an den NTPD zu übermitteln. Im Normalfall sollte die Checkbox leer bleiben. Ist diese Box aktiviert, wird im Hauptmenü ein „*“ hinter der Uhrzeit angezeigt.

3. GPS Zeitskala (GPS Empfänger)

Folgende Werte können übernommen werden:

UTC - Koordinierte Weltzeit (Schaltsekunden sind eingerechnet)

GPS - seit 1. Januar 1980 - entspricht der TAI Zeitskala bis auf eine Konstante von 19 Sekunden (Schaltsekunden seit 1980)

TAI - seit 1. Januar 1900 - International Atomzeit (ohne Schaltsekunden)

4. Satelliten Konstellation aufzeichnen (GPS Empfänger)

Ist dieser Punkt aktiv, wird eine Grafik generiert, auf der die Konstellation der sichtbaren Satelliten angezeigt wird.

Init Receiver

Warm Boot Modus (GPS Empfänger)

Dieses Menü erlaubt es dem Benutzer, den Empfänger in den WARM BOOT MODE zu schalten. Das kann erforderlich sein, wenn die Satellitendaten im batteriegepufferten Speicher zu alt sind oder wenn das Gerät an einem Ort in Betrieb genommen wird, der mehrere hundert Kilometer vom letzten Betriebsstandort entfernt ist, da dann die Berechnung der Sichtbarkeit der Satelliten falsche Ergebnisse liefert.

Cold Boot Modus (GPS Empfänger)

Dieses Menü erlaubt es dem Benutzer alle GPS - Systemwerte zu initialisieren, d.h. alle gespeicherten Satellitendaten werden gelöscht. Bitte beachten Sie, dass der Receiver ungefähr 15 Minuten benötigt, um die Informationen der Satelliten neu einzulesen und den Cold Boot abzuschließen!

Langwellenempfänger (DCF77, MSF, WWVB)

Entfernung zum Sender


Der Menüpunkt „Entfernung zum Sender“ dient zur Eingabe der Senderentfernung in km und damit zur Laufzeitkompensation des eintreffenden PZF-Signals. Die Einstellung der Entfernung sollte möglichst präzise vorgenommen werden, da sie direkten Einfluss auf die absolute Genauigkeit des Zeitrasters hat.

Simulationsmodus

Der LANTIME Zeitserver kann auch ohne Antenne betrieben werden. Normalerweise verliert der NTPD die Synchronisation zur Referenzuhr wenn das Eingangssignal abgezogen ist. Über die Aktivierung des „Simulation Mode“ werden die entsprechenden Statusinformationen für den NTPD fest auf SYNC gesetzt. Dadurch ist es auch möglich andere Uhrzeiten, welche über das SETUP Menü am LANTIME eingetragen wurden, an den NTPD zu übermitteln. Im Normalfall sollte dieser Punkt auf „disabled“ eingestellt sein. Ist diese Einstellung aktiviert, wird im Display - Hauptmenü „Simulations Mode“ im Status angezeigt.

10.9.8 Information des Empfängers

In diesem Menü werden alle wichtigen Informationen zur verwendeten Funkuhr und des internen Oszillators angezeigt.

 **Information des Empfängers**

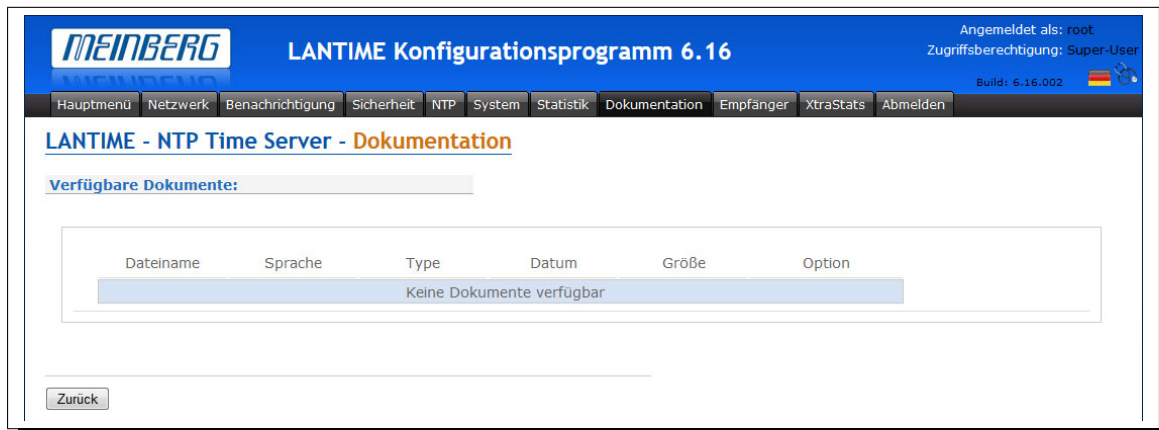
Allgemeine Informationen des Empfängers

Name	Wert
Modell:	GPS170
Seriennummer:	029010012290
Software Revision:	ext. PPS sync
Oszillator Typ:	TCXO
Unterstützte Fähigkeiten:	Pulse Per Second, Pulse Per Minute, DCF77 Time Marks, Ignore Lock
Anzahl Programmierbarer Impulsausgänge:	0
Anzahl serieller Schnittstellen:	4

Spezielle Informationen des Empfängers

Name	Wert
GPS Status:	NORMAL OPERATION
GPS Position LLA:	Lat: 51.9828 Lon: 9.2258 Alt: 176m
GPS Position XYZ:	X:3885653m Y: 631133m Z:5001765m
Anzahl Satelliten in Sicht:	9
Anzahl brauchbarer Satelliten:	9
Verwendetes Satelliten-Set:	17 19 24 22

10.10 Konfiguration: Dokumentation



In dieser Konfiguration werden die Dokumentationen für den LANTIME und die Benutzer spezifischen Notizen verwaltet. Im oberen Teil werden die einzelnen Handbücher zum Download für dieses Gerät zur Verfügung gestellt. Dabei wird der Name der Dokumentation, die jeweilige Sprache, der Typ der Datei (z.B. Textdatei oder PDF Datei), das Datum, die Größe in Bytes und zusätzliche Optionen angezeigt. Über den Punkt „download“ kann jedes Dokument herunter geladen werden und mit einem lokalen Textverarbeitungsprogramm oder PDF-Viewer angezeigt werden.

Dateiname	Sprache	Type	Datum	Größe	Option
Keine Dokumente verfügbar					

Im zweiten Teil werden die frei definierbaren Notizen angezeigt. Hier können vom Benutzer frei zugängliche Notizen und Anmerkungen abgelegt werden. Über den Punkt „Anzeigen“ wird die Datei in einem Fenster angezeigt. Über den Punkt „Bearbeiten“ wird die jeweilige Notiz bearbeitet und über „Löschen“ wird diese gelöscht.

Über den Punkt „Notiz hinzufügen“ wird eine neue Notiz angelegt. In einem Menü muss man dazu den Namen der Datei angeben, unter der diese Notiz gespeichert werden soll (ohne Pfadangabe) und zusätzlich noch die Angabe in welcher Sprache die Notiz verfasst wird.

11 Zeitlegramme

Unsere Empfänger stellen folgende Zeitlegramme zur Verfügung:

	GPS	GLN	PZF	IRIG
Meinberg Standard	✓	✓	✓	✓
Meinberg GPS	✓	✓	✗	✗
Meinberg Capture	✓	✓	✗	✓
Uni Erlangen	✓	✓	✓	✓
NMEA RMC	✓	✓	✓	✗
NMEA GGA	✓	✓	✗	✗
NMEA RMC GGA	✓	✓	✗	✗
NMEA ZDA	✓	✓	✗	✗
ATIS	✓	✓	✓	✗
SAT	✓	✓	✓	✓
SPA	✓	✓	✓	✗
ION	✓	✓	✗	✗
RACAL	✓	✓	✗	✗
Computime	✓	✓	✓	✗
Sysplex 1	✓	✓	✓	✗

11.1 Format des Meinberg Standard Telegramms

Das Meinberg Standard Telegramm besteht aus einer Folge von 32 ASCII-Zeichen, eingeleitet durch das Zeichen STX (Start-of-Text) und abgeschlossen durch das Zeichen ETX (End-of-Text). Das Format ist:

<STX>D:tt.mm.jj;T:w;U:hh.mm.ss;uvxy<ETX>

Die kursiv gedruckten Buchstaben werden durch Ziffern ersetzt, die restlichen Zeichen sind Bestandteil des Zeittelegramms. Die einzelnen Zeichengruppen haben folgende Bedeutung:

<STX>	Start-Of-Text, ASCII Code 02h wird mit der Genauigkeit eines Bits zum Sekundenwechsel gesendet
tt.mm.jj	das Datum:
tt	Monatstag (01..31)
mm	Monat (01..12)
jj	Jahr ohne Jahrhundert (00..99)
w	der Wochentag (1..7, 1 = Montag)
hh.mm.ss	die Zeit:
hh	Stunden (00..23)
mm	Minuten (00..59)
ss	Sekunden (00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)
uv	Status der Funkuhr: (abhängig vom Funkuhrentyp)
u:	'#' GPS: Uhr läuft frei (ohne genaue Zeitsynchronisation) PZF: Zeitraster nicht synchronisiert DCF77: Uhr hat seit dem Einschalten nicht synchr. (Leerzeichen, 20h)
	" GPS: Uhr läuft GPS synchron (Grundgenauig. erreicht) PZF: Zeitraster synchronisiert DCF77: Synchr. nach letztem Einschalten erfolgt
v:	'*' GPS: Empfänger hat die Position noch nicht überprüft PZF/DCF77: Uhr läuft im Moment auf Quarzbasis (Leerzeichen, 20h) GPS: Empfänger hat seine Position bestimmt PZF/DCF77: Uhr wird vom Sender geführt
x	Kennzeichen der Zeitzone:
	'U' UTC Universal Time Coordinated, früher GMT
	' ' MEZ Mitteleuropäische Standardzeit
	'S' MESZ Mitteleuropäische Sommerzeit
y	Ankündigung eines Zeitsprungs während der letzten Stunde vor dem Ereignis:
	'!' Ankündigung Beginn oder Ende der Sommerzeit
	'A' Ankündigung einer Schaltsekunde
	' ' (Leerzeichen, 20h) kein Zeitsprung angekündigt
<ETX>	End-Of-Text, ASCII Code 03h

11.2 Format des Meinberg GPS Zeitlegramms

Das Meinberg GPS Zeitlegramm besteht aus einer Folge von 36 ASCII-Zeichen, eingeleitet durch das Zeichen STX (Start-of-Text) und abgeschlossen durch das Zeichen ETX (End-of-Text). Es enthält im Gegensatz zum Meinberg Standard Telegramm keine lokale Zeitzone oder UTC sondern die GPS-Zeit ohne Umrechnung auf UTC. Das Format ist:

<STX>D:tt.mm.jj;T:w;U:hh.mm.ss;uvGy;lll<ETX>

Die *kursiv* gedruckten Buchstaben werden durch Ziffern ersetzt, die restlichen Zeichen sind Bestandteil des Zeitlegramms. Die einzelnen Zeichengruppen haben folgende Bedeutung:

<STX>	Startzeichen Start-Of-Text, (ASCII Code 02h)
tt.mm.jj	das Datum: <i>tt</i> Monatstag (01..31) <i>mm</i> Monat (01..12) <i>jj</i> Jahr ohne Jahrhundert (00..99)
w	der Wochentag (1..7, 1 = Montag)
hh.mm.ss	die Zeit: <i>hh</i> Stunden (00..23) <i>mm</i> Minuten (00..59) <i>ss</i> Sekunden (00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)
uv	Status der GPS Funkuhr: <i>u</i> : '#' Uhr läuft frei (ohne genaue Zeitsynchronisation) "" (Leerzeichen, 20h) Uhr läuft GPS synchron (Grundgenauig. erreicht) <i>v</i> : '*' Empfänger hat die Position noch nicht überprüft '' (Leerzeichen, 20h) Empfänger hat seine Position bestimmt
G	Kennzeichen der Zeitzone „GPS-Zeit“
y	Ankündigung eines Zeitsprungs während der letzten Stunde vor dem Ereignis: 'A' Ankündigung einer Schaltsekunde '' (Leerzeichen, 20h) kein Zeitsprung angekündigt
lll	Anzahl der Schaltsekunden zwischen GPS-Zeit und UTC (UTC = GPS-Zeit + Anzahl Schaltsekunden)
<ETX>	End-Of-Text (ASCII Code 03h)

11.3 Format des Meinberg Capture Telegramms

Das Meinberg Capture Telegramm besteht aus einer Folge von 31 ASCII-Zeichen, abgeschlossen durch eine CR/LF (Carriage Return/Line Feed) Sequenz. Das Format ist:

CH*x* **_***tt.mm.jj* **_***hh:mm:ss.ffffff* <CR><LF>

Die kursiv gedruckten Buchstaben werden durch Ziffern ersetzt, die restlichen Zeichen sind Bestandteil des Zeittelegramms. Die einzelnen Zeichengruppen haben folgende Bedeutung:

x 0 oder 1, Nummer des Eingangs
 _ ASCII space 20h

tt.mm.jj das Datum:

<i>tt</i>	Monatstag	(01..31)
<i>mm</i>	Monat	(01..12)
<i>jj</i>	Jahr ohne Jahrhundert	(00..99)

hh:mm:ss.ffffff die Zeit:

<i>hh</i>	Stunden	(00..23)
<i>mm</i>	Minuten	(00..59)
<i>ss</i>	Sekunden	(00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)
<i>ffffff</i>	Bruchteile der Sekunden, 7 Stellen	

<CR> Carriage Return, ASCII Code 0Dh

<LF> Line Feed, ASCII Code 0Ah

11.4 Format des Telegramms Uni Erlangen (NTP)

Das Zeitlegramm Uni Erlangen (NTP) einer GPS-Funkuhr besteht aus einer Folge von 66 ASCII-Zeichen, eingeleitet durch das Zeichen STX (Start-of-Text) und abgeschlossen durch das Zeichen ETX (End-of-Text). Das Format ist:

<STX> *tt.mm.jj; w; hh:mm:ss; voo:oo; acdfg i;bbb.bbbbn lll.lllle hhhhm* <ETX>

Die kursiv gedruckten Zeichen werden durch Ziffern oder Buchstaben ersetzt, die restlichen Zeichen sind Bestandteil des Zeitlegramms. Die einzelnen Zeichengruppen haben folgende Bedeutung:

<STX>	Start-Of-Text, ASCII Code 02h wird mit der Genauigkeit eines Bits zum Sekundenwechsel gesendet												
tt.mm.jj	das Datum: <table> <tr> <td>tt</td> <td>Monatstag</td> <td>(01..31)</td> </tr> <tr> <td>mm</td> <td>Monat</td> <td>(01..12)</td> </tr> <tr> <td>jj</td> <td>Jahr ohne Jahrhundert</td> <td>(00..99)</td> </tr> <tr> <td>w</td> <td>der Wochentag</td> <td>(1..7, 1 = Montag)</td> </tr> </table>	tt	Monatstag	(01..31)	mm	Monat	(01..12)	jj	Jahr ohne Jahrhundert	(00..99)	w	der Wochentag	(1..7, 1 = Montag)
tt	Monatstag	(01..31)											
mm	Monat	(01..12)											
jj	Jahr ohne Jahrhundert	(00..99)											
w	der Wochentag	(1..7, 1 = Montag)											
hh:mm:ss	die Zeit: <table> <tr> <td>hh</td> <td>Stunden</td> <td>(00..23)</td> </tr> <tr> <td>mm</td> <td>Minuten</td> <td>(00..59)</td> </tr> <tr> <td>ss</td> <td>Sekunden</td> <td>(00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)</td> </tr> </table>	hh	Stunden	(00..23)	mm	Minuten	(00..59)	ss	Sekunden	(00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)			
hh	Stunden	(00..23)											
mm	Minuten	(00..59)											
ss	Sekunden	(00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)											
v	Vorzeichen des Offsets der lokalen Zeitzone zu UTC												
oo:oo	Offset der lokalen Zeitzone zu UTC in Stunden und Minuten												
ac	Status der Funkuhr: <table> <tr> <td>a:</td> <td>'#'</td> <td>Uhr hat seit dem Einschalten nicht synchronisiert</td> </tr> <tr> <td></td> <td>' '</td> <td>(Leerzeichen, 20h) Uhr hat bereits einmal synchronisiert</td> </tr> <tr> <td>c:</td> <td>'*'</td> <td>GPS-Empfänger hat seine Position noch nicht überprüft</td> </tr> <tr> <td></td> <td>' '</td> <td>(Leerzeichen, 20h) Empfänger hat seine Position bestimmt</td> </tr> </table>	a:	'#'	Uhr hat seit dem Einschalten nicht synchronisiert		' '	(Leerzeichen, 20h) Uhr hat bereits einmal synchronisiert	c:	'*'	GPS-Empfänger hat seine Position noch nicht überprüft		' '	(Leerzeichen, 20h) Empfänger hat seine Position bestimmt
a:	'#'	Uhr hat seit dem Einschalten nicht synchronisiert											
	' '	(Leerzeichen, 20h) Uhr hat bereits einmal synchronisiert											
c:	'*'	GPS-Empfänger hat seine Position noch nicht überprüft											
	' '	(Leerzeichen, 20h) Empfänger hat seine Position bestimmt											
d	Kennzeichen der Zeitzone: <table> <tr> <td>'S'</td> <td>MESZ</td> <td>Mitteleuropäische Sommerzeit</td> </tr> <tr> <td>' '</td> <td>MEZ</td> <td>Mitteleuropäische Standardzeit</td> </tr> </table>	'S'	MESZ	Mitteleuropäische Sommerzeit	' '	MEZ	Mitteleuropäische Standardzeit						
'S'	MESZ	Mitteleuropäische Sommerzeit											
' '	MEZ	Mitteleuropäische Standardzeit											
f	Ankündigung Beginn oder Ende der Sommerzeit während der letzten Stunde vor dem Ereignis: <table> <tr> <td>'!'</td> <td>Ankündigung Beginn oder Ende der Sommerzeit</td> </tr> <tr> <td>' '</td> <td>(Leerzeichen, 20h) kein Zeitsprung angekündigt</td> </tr> </table>	'!'	Ankündigung Beginn oder Ende der Sommerzeit	' '	(Leerzeichen, 20h) kein Zeitsprung angekündigt								
'!'	Ankündigung Beginn oder Ende der Sommerzeit												
' '	(Leerzeichen, 20h) kein Zeitsprung angekündigt												
g	Ankündigung einer Schaltsekunde während der letzten Stunde vor dem Ereignis: <table> <tr> <td>'A'</td> <td>Ankündigung einer Schaltsekunde</td> </tr> <tr> <td>' '</td> <td>(Leerzeichen, 20h) kein Zeitsprung angekündigt</td> </tr> </table>	'A'	Ankündigung einer Schaltsekunde	' '	(Leerzeichen, 20h) kein Zeitsprung angekündigt								
'A'	Ankündigung einer Schaltsekunde												
' '	(Leerzeichen, 20h) kein Zeitsprung angekündigt												
i	Schaltsekunde <table> <tr> <td>'L'</td> <td>Schaltsekunde wird momentan eingefügt (nur in 60. sec aktiv)</td> </tr> <tr> <td>' '</td> <td>(Leerzeichen, 20h) Schaltsekunde nicht aktiv</td> </tr> </table>	'L'	Schaltsekunde wird momentan eingefügt (nur in 60. sec aktiv)	' '	(Leerzeichen, 20h) Schaltsekunde nicht aktiv								
'L'	Schaltsekunde wird momentan eingefügt (nur in 60. sec aktiv)												
' '	(Leerzeichen, 20h) Schaltsekunde nicht aktiv												
bbb.bbbb	Geographische Breite der Empfängerposition in Grad führende Stellen werden mit Leerzeichen (20h) aufgefüllt												
n	Geographische Breite, mögliche Zeichen sind: <table> <tr> <td>'N'</td> <td>nördlich d. Äquators</td> </tr> <tr> <td>'S'</td> <td>südlich d. Äquators</td> </tr> </table>	'N'	nördlich d. Äquators	'S'	südlich d. Äquators								
'N'	nördlich d. Äquators												
'S'	südlich d. Äquators												

- III.IIII Geographische Länge der Empfängerposition in Grad
führende Stellen werden mit Leerzeichen (20h) aufgefüllt
- e Geographische Länge, mögliche Zeichen sind:
'E' östlich Greenwich
'W' westlich Greenwich
- hhhh Höhe der Empfängerposition über WGS84 Ellipsoid in Metern
führende Stellen werden mit Leerzeichen (20h) aufgefüllt
- <ETX> End-Of-Text, ASCII Code 03h

11.5 Format des NMEA 0183 Telegramms (RMC)

Das NMEA Telegramm besteht aus einer Folge von 65 ASCII-Zeichen, eingeleitet durch das Zeichen '\$GPRMC' und abgeschlossen durch die Zeichen CR (Carriage Return) und LF (Line Feed). Das Format ist:

\$GPRMC, *hhmmss.ss,A,bbbb.bb,n,llll.ll,e,0.0,0.0,ddmmyy,0.0,a*hh*<CR><LF>

Die kursiv gedruckten Zeichen werden durch Ziffern oder Buchstaben ersetzt, die restlichen Zeichen sind Bestandteil des Zeittelegramms. Die einzelnen Zeichengruppen haben folgende Bedeutung:

\$	Start character, ASCII Code 24h wird mit der Genauigkeit eines Bits zum Sekundenwechsel gesendet												
hhmmss.ss	die Zeit: <table> <tr> <td>hh</td> <td>Stunden</td> <td>(00..23)</td> </tr> <tr> <td>mm</td> <td>Minuten</td> <td>(00..59)</td> </tr> <tr> <td>ss</td> <td>Sekunden</td> <td>(00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)</td> </tr> <tr> <td>ss</td> <td>Sekunden</td> <td>(1/10 ; 1/100)</td> </tr> </table>	hh	Stunden	(00..23)	mm	Minuten	(00..59)	ss	Sekunden	(00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)	ss	Sekunden	(1/10 ; 1/100)
hh	Stunden	(00..23)											
mm	Minuten	(00..59)											
ss	Sekunden	(00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)											
ss	Sekunden	(1/10 ; 1/100)											
A	Status (A = Zeitdaten gültig) (V = Zeitdaten ungültig)												
bbbb.bb	Geographische Breite der Empfängerposition in Grad führende Stellen werden mit Leerzeichen (20h) aufgefüllt												
n	Geographische Breite, mögliche Zeichen sind: 'N' nördlich d. Äquators 'S' südlich d. Äquators												
llll.ll	Geographische Länge der Empfängerposition in Grad führende Stellen werden mit Leerzeichen (20h) aufgefüllt												
e	Geographische Länge, mögliche Zeichen sind: 'E' östlich Greenwich 'W' westlich Greenwich												
ddmmyy	das Datum: <table> <tr> <td>dd</td> <td>Monatstag</td> <td>(01..31)</td> </tr> <tr> <td>mm</td> <td>Monat</td> <td>(01..12)</td> </tr> <tr> <td>yy</td> <td>Jahr ohne Jahrhundert</td> <td>(00..99)</td> </tr> </table>	dd	Monatstag	(01..31)	mm	Monat	(01..12)	yy	Jahr ohne Jahrhundert	(00..99)			
dd	Monatstag	(01..31)											
mm	Monat	(01..12)											
yy	Jahr ohne Jahrhundert	(00..99)											
a	magnetische Variation E/W												
hh	Prüfsumme (XOR über alle Zeichen außer '\$' und '*')												
<CR>	Carriage Return, ASCII Code 0Dh												
<LF>	Line Feed, ASCII Code 0Ah												

11.6 Format des NMEA 0183 Telegramms (GGA)

Das NMEA (GGA) Telegramm besteht aus einer Zeichenfolge, die durch das Zeichen '\$GPGGA' eingeleitet wird und abgeschlossen durch die Zeichen CR (Carriage Return) und LF (Line Feed). Das Format ist:

\$GPGGA, *hhmmss.ss,bbbb.bbbbbb,n,IIII.II,e,A,vv,hhh.h,aaa.a,M,ggg.g,M,,0*cs* <CR> <LF>

Die kursiv gedruckten Zeichen werden durch Ziffern oder Buchstaben ersetzt, die restlichen Zeichen sind Bestandteil des Zeitlegramms. Die einzelnen Zeichengruppen haben folgende Bedeutung:

\$	Start character, ASCII Code 24h wird mit der Genauigkeit eines Bits zum Sekundenwechsel gesendet
hhmmss.ss	die Zeit: hh Stunden (00..23) mm Minuten (00..59) ss Sekunden (00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde) ss Sekunden (1/10 ; 1/100)
bbbb.bbbbbb	Geographische Breite der Empfängerposition in Grad führende Stellen werden mit Leerzeichen (20h) aufgefüllt
n	Geographische Breite, mögliche Zeichen sind: 'N' nördlich d. Äquators 'S' südlich d. Äquators
IIII.IIIII	Geographische Länge der Empfängerposition in Grad führende Stellen werden mit Leerzeichen (20h) aufgefüllt
e	Geographische Länge, mögliche Zeichen sind: 'E' östlich Greenwich 'W' westlich Greenwich
A	Position bestimmt (1 = ja, 0 = nein)
vv	Anzahl der verwendeten Satelliten
hhh.h	HDOP (Horizontal Dilution of Precision)
aaa.h	Mittlere Meereshöhe (MSL = WGS84 Höhe - Geoid Separation)
M	Einheit Meter (fester Wert)
ggg.g	Geoid Separation (WGS84 Höhe - MSL Höhe)
M	Einheit Meter (fester Wert)
cs	Prüfsumme (XOR über alle Zeichen außer '\$' und '*')
<CR>	Carriage Return, ASCII Code 0Dh
<LF>	Line Feed, ASCII Code 0Ah

11.7 Format des NMEA 0183 Telegramms (ZDA)

Das NMEA ZDA Telegramm besteht aus einer Folge von 38 ASCII-Zeichen, eingeleitet durch das Zeichen '**\$GPZDA**' und abgeschlossen durch die Zeichen **CR** (Carriage Return) und **LF** (Line Feed). Das Format ist:

\$GPZDA, *hhmmss.ss, dd, mm, yyyy, HH, IIcs**<CR><LF>

ZDA - Zeit und Datum: UTC, Tag, Monat, Jahr und lokale Zeitzone

Die kursiv gedruckten Zeichen werden durch Ziffern oder Buchstaben ersetzt, die restlichen Zeichen sind Bestandteil des Zeittelegramms. Die einzelnen Zeichengruppen haben folgende Bedeutung:

\$	Start character, ASCII Code 24h wird mit der Genauigkeit eines Bits zum Sekundenwechsel gesendet									
<i>hhmmss.ss</i>	die Zeit: <table> <tr> <td>hh</td> <td>Stunden</td> <td>(00..23)</td> </tr> <tr> <td>mm</td> <td>Minuten</td> <td>(00..59)</td> </tr> <tr> <td>ss</td> <td>Sekunden</td> <td>(00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)</td> </tr> </table>	hh	Stunden	(00..23)	mm	Minuten	(00..59)	ss	Sekunden	(00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)
hh	Stunden	(00..23)								
mm	Minuten	(00..59)								
ss	Sekunden	(00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)								
<i>HH,II</i>	die lokale Zeitzone (Offset zu UTC): <table> <tr> <td>HH</td> <td>Stunden</td> <td>(00..+-13)</td> </tr> <tr> <td>II</td> <td>Minuten</td> <td>(00..59)</td> </tr> </table>	HH	Stunden	(00..+-13)	II	Minuten	(00..59)			
HH	Stunden	(00..+-13)								
II	Minuten	(00..59)								
<i>dd,mm,yy</i>	das Datum: <table> <tr> <td>dd</td> <td>Monatstag</td> <td>(01..31)</td> </tr> <tr> <td>mm</td> <td>Monat</td> <td>(01..12)</td> </tr> <tr> <td>yyyy</td> <td>Jahr</td> <td>(0000..9999)</td> </tr> </table>	dd	Monatstag	(01..31)	mm	Monat	(01..12)	yyyy	Jahr	(0000..9999)
dd	Monatstag	(01..31)								
mm	Monat	(01..12)								
yyyy	Jahr	(0000..9999)								
<i>cs</i>	Prüfsumme (XOR über alle Zeichen außer '\$' und '*')									
<CR>	Carriage Return, ASCII Code 0Dh									
<LF>	Line Feed, ASCII Code 0Ah									

11.8 Format des ATIS Zeitlegramms

Das ATIS Zeitlegramm besteht aus einer Folge von 23 ASCII-Zeichen, abgeschlossen durch das Zeichen CR (Carriage Return). Das Format ist:

<GID><ABS><TSQ><CC><CS><ST>*jjmmthhmmsswcc*<GID><CR>

Die kursiv gedruckten Buchstaben werden durch Ziffern ersetzt, die restlichen Zeichen sind Bestandteil des Zeitlegramms. Die einzelnen Zeichengruppen haben folgende Bedeutung:

<GID>	Address of the receiver		code 7Fh
<ABS>	Originator of message	ASCII '0'	code 30h
<TSQ>	Telegram number	ASCII '0'	code 30h
<CC>	Command code	ASCII 'S' for SET	code 53h
<CS>	Command code	ASCII 'A' for ALL	code 41h
<ST>	Time status	ASCII 'C' for valid time	code 43h
jj.mm.tt	das Datum: jj Jahr ohne Jahrhundert mm Monat tt Monatstag	(00..99) (01..12) (01..31)	
hh:mm:ss	die Zeit: hh Stunden mm Minuten ss Sekunden	(00..23) (00..59) (00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)	
w	der Wochentag	(1..7, 1 = Montag)	
cc	Checksumm (hexadezimal) aller Zeichen inkl. GID, ABS, TSQ, CC, ST, ...		
<CR>	Carriage Return, ASCII code 0Dh		

(Die Standard Schnittstellen-Einstellung für dieses Telegramm ist 2400 Baud, 7E1)

11.9 Format des SAT Telegramms

Das SAT Telegramm besteht aus einer Folge von 29 ASCII-Zeichen, eingeleitet durch das Zeichen STX (Start-of-Text) und abgeschlossen durch das Zeichen ETX (End-of-Text). Das Format ist:

<STX> *tt.mm.jj/w/hh:mm:ssxxxuv* <CR> <LF> <ETX>

Die kursiv gedruckten Buchstaben werden durch Ziffern ersetzt, die restlichen Zeichen sind Bestandteil des Zeittelegramms. Die einzelnen Zeichengruppen haben folgende Bedeutung:

<STX>	Start-Of-Text, ASCII Code 02h wird mit der Genauigkeit eines Bits zum Sekundenwechsel gesendet
tt.mm.jj	das Datum:
tt	Monatstag (01..31)
mm	Monat (01..12)
jj	Jahr ohne Jahrhundert (00..99)
w	der Wochentag (1..7, 1 = Montag)
hh:mm:ss	die Zeit:
hh	Stunden (00..23)
mm	Minuten (00..59)
ss	Sekunden (00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)
xxxx	Kennzeichen der Zeitzone:
UTC	Universal Time Coordinated, früher GMT
MEZ	Mitteleuropäische Standardzeit
MESZ	Mitteleuropäische Sommerzeit
u	Status der Funkuhr:
'*'	GPS-Empfänger hat seine Position noch nicht überprüft
' '	(Leerzeichen, 20h) GPS-Empfänger hat seine Position bestimmt
v	Ankündigung eines Zeitsprungs während der letzten Stunde vor dem Ereignis:
'!'	Ankündigung Beginn oder Ende der Sommerzeit
' '	(Leerzeichen, 20h) kein Zeitsprung angekündigt
<CR>	Carriage Return, ASCII Code 0Dh
<LF>	Line Feed, ASCII Code 0Ah
<ETX>	End-Of-Text, ASCII Code 03h

11.10 Format des SPA Zeitlegramms

Das SPA-Zeitlegramm besteht aus einer Folge von 32 ASCII-Zeichen, eingeleitet durch die Zeichenfolge „>900WD:“ und abgeschlossen durch das Zeichen <CR> (Carriage Return). Das Format ist:

>900WD:jj-mm-tt_ hh.mm;ss.fff:cc<CR>

Die kursiv gedruckten Buchstaben werden durch Ziffern ersetzt, die restlichen Zeichen sind Bestandteil des Zeitlegramms. Die einzelnen Zeichengruppen haben folgende Bedeutung:

jj-mm-tt	das Datum:		
	jj	Jahr ohne Jahrhundert	(00..99)
	mm	Monat	(01..12)
	tt	Monatstag	(01..31)
	_	Leerzeichen	(ASCII-code 20h)
hh.mm;ss.fff	die Zeit:		
	hh	Stunden	(00..23)
	mm	Minuten	(00..59)
	ss	Sekunden	(00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)
	fff	Millisekunden	(000..999)
cc	Prüfsumme. Die Berechnung erfolgt durch Exklusiv-Oder-Verknüpfung der vorhergehenden Zeichen, dargestellt wird der resultierende Byte-Wert im Hex-Format (2 ASCII-Zeichen '0' bis '9' oder 'A' bis 'F')		
<CR>	Carriage Return		ASCII Code 0Dh

11.11 Format des ION Zeitlegramms

Das ION Zeitlegramm besteht aus einer Folge von 16 ASCII-Zeichen, eingeleitet durch SOH (Start of Header) ASCII Kontrollzeichen und abgeschlossen durch das Zeichen LF (Line Feed, ASCII Code 0Ah). Das Format ist:

<SOH> *ddd:hh:mm:ssq* <CR> <LF>

Die kursiv gedruckten Buchstaben werden durch Ziffern ersetzt, die restlichen Zeichen sind Bestandteil des Zeitlegramms. Die einzelnen Zeichengruppen haben folgende Bedeutung:

<SOH>	Start of Header (ASCII Kontrollzeichen) wird mit der Genauigkeit eines Bits zum Sekundenwechsel gesendet
ddd	Jahrestag (001..366)
hh:mm:ss	die Zeit:
hh	Stunden (00..23)
mm	Minuten (00..59)
ss	Sekunden (00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)
q	Status der Funkuhr: (space) Time Sync (GPS lock) (?) no Time Sync (GPS fail)
<CR>	Carriage-Return, ASCII-Code 0Dh
<LF>	Line-Feed, ASCII-Code 0Ah

11.12 Format des RACAL Zeitlegramms

Das RACAL Zeitlegramm besteht aus einer Folge von 16 ASCII-Zeichen, eingeleitet durch das Zeichen X und abgeschlossen durch das Zeichen CR (Carriage Return, ASCII Code 0Dh). Das Format ist:

<X><G><U>yymmddhhmmss<CR>

Die kursiv gedruckten Buchstaben werden durch Ziffern ersetzt, die restlichen Zeichen sind Bestandteil des Zeitlegramms. Die einzelnen Zeichengruppen haben folgende Bedeutung:

<X>	Startzeichen wird mit der Genauigkeit eines Bits zum Sekundenwechsel gesendet	code 58h
<G>	Kontrollzeichen	code 47h
<U>	Kontrollzeichen	code 55h
jjmdd	das Datum:	
jj	Jahr ohne Jahrhundert	(00..99)
mm	Monat	(01..12)
dd	Monatstag	(01..31)
hhmmss	die Zeit:	
hh	Stunden	(00..23)
mm	Minuten	(00..59)
ss	Sekunden	(00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)
<CR>	Carriage-Return, ASCII-Code 0Dh	

Schnittstellen-
parameter: 7 Databits, 1 Stopbit, odd. Parity, 9600 Bd

11.13 Format des Computime Zeitlegramms

Das Computime-Zeitlegramm besteht aus einer Folge von 24 ASCII-Zeichen, eingeleitet durch das Zeichen T und abgeschlossen durch das Zeichen LF (Line-Feed, ASCII-Code 0Ah). Das Format ist:

T:jj:mm:tt:ww:hh:mm:ss<CR><LF>

Die kursiv gedruckten Buchstaben werden durch Ziffern ersetzt, die restlichen Zeichen sind Bestandteil des Zeitlegramms. Die einzelnen Zeichengruppen haben folgende Bedeutung:

T	Startzeichen wird mit der Genauigkeit eines Bits zum Sekundenwechsel gesendet
jj:mm:tt	das Datum:
jj	Jahr ohne Jahrhundert (00..99)
mm	Monat (01..12)
tt	Monatstag (01..31)
ww	der Wochentag (01..07, 01 = Montag)
hh:mm:ss	die Zeit:
hh	Stunden (00..23)
mm	Minuten (00..59)
ss	Sekunden (00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)
<CR>	Carriage Return, ASCII Code 0Dh
<LF>	Line Feed, ASCII Code 0Ah

11.14 Format des SYSPLEX-1 Zeitlegramms

Das SYSPLEX1 Zeitlegramm besteht aus einer Folge von 16 ASCII-Zeichen, eingeleitet durch SOH (Start of Header) ASCII Kontrollzeichen und abgeschlossen durch das Zeichen LF (Line Feed, ASCII Code 0Ah). Das Format ist:

<SOH> *ddd:hh:mm:ssq* <CR> <LF>

Die kursiv gedruckten Buchstaben werden durch Ziffern ersetzt, die restlichen Zeichen sind Bestandteil des Zeitlegramms. Die einzelnen Zeichengruppen haben folgende Bedeutung:

<SOH>	Start of Header (ASCII Kontrollzeichen) wird mit der Genauigkeit eines Bits zum Sekundenwechsel gesendet
ddd	Jahrestag (001..366)
hh:mm:ss	die Zeit:
hh	Stunden (00..23)
mm	Minuten (00..59)
ss	Sekunden (00..59, oder 60 wenn Schaltsekunde)
q	Status der Funkuhr: (space) Time Sync (GPS lock) (?) no Time Sync (GPS fail)
<CR>	Carriage-Return, ASCII-Code 0Dh
<LF>	Line-Feed, ASCII-Code 0Ah

12 USB Stick

Bei den LANTIME Modellen der M-Serie ist eine USB Schnittstelle herausgeführt und kann zum Anschluss eines USB Sticks benutzt werden. Der USB Stick kann für die folgenden Aufgaben benutzt werden:

Sperren der Tasten am LCD für unbefugten Zugriff

Sichern der LANTIME Konfiguration

Übertragen von Konfigurationen zwischen mehreren Lantimes

Sichern von Logdateien



Nachdem der USB Stick angeschlossen wurde, wechselt die LC Anzeige automatisch in das SETUP Menü „USB Memory Stick Main Menu“, diese Anzeige mit „OK“ bestätigen um fortzufahren.

```

USB
MEMORY STICK
MAIN MENU
  
```

Durch Drücken der ↑ ↓ Pfeiltasten wird im USB Menü vor- und zurückgeblättert und mit OK kann der angezeigte Punkt ausgewählt werden. Dieses SETUP Menü ist nur so lange sichtbar, wie der USB Stick angeschlossen ist oder bis man es mit ESC verlässt.

12.1 Menü Backup Configuration to USB Stick

In diesem Untermenü wird die LANTIME Konfiguration auf den USB Stick übertragen. Die gesicherte Konfiguration befindet sich nun im Ordner `/Lantime/Config/` auf dem USB Speicherstick.

```

copy configuration
to memory stick
INC -> YES
MENU -> NO
  
```

12.2 Menü Write Diagnostic File to USB Stick

```

USB Stick Menu
(OK to confirm)
Write Diagnostic
File to USB Stick
  
```

Mit diesem Menü kann auf einfachem Weg die Diagnosedateien des LANTIME auf den USB Stick übertragen werden. Die gesicherte Datei befindet sich danach auf dem USB Speicher - zu finden unter: `/ltdiag.tgz`

12.3 Tastatursperre

Der USB-Stick kann auch als Zugangsschlüssel für den Lantime benutzt werden. Damit ist es möglich, nur dann die Tastatur am LCD zugänglich zu machen, wenn der USB-Stick eingesteckt wurde. Die Zugangsberechtigung wird über eine Datei auf dem USB-Stick `/Lantime/keypad_lock` realisiert, indem diese Datei mit der Datei auf der Flash Disk des Lantime `/mnt/flash/config/keypad_lock` verglichen wird. So ist es möglich auch mehrere unterschiedliche USB-Sticks zu verwenden, wobei jeder Lantime auf seine eigene „keypad_lock“ Datei zurückgreift.

Die Tastatursperre wird über ein Untermenü auf dem USB-Stick aktiviert:

```
SETUP: USB STICK
prepare frontpanel
keypad locking
```

```
SETUP: USB STICK
remove frontpanel
keypad locking
```

Dabei wird die Datei `/mnt/usb_storage/Lantime/keypad_lock` auf die Flash-Disk des Lantime und die Datei `/Lantime/keypad_lock` auf den USB Stick kopiert. Beim Deaktivieren dieser Funktion wird diese Datei von der Flash Disk des Lantime wieder gelöscht.

WICHTIG: Bitte achten Sie darauf, dass die „keypad_log“ Datei oder der „USB Schlüssel“ nicht verloren gehen! Bei Problemen wenden Sie sich bitte an einen Meinberg Mitarbeiter: [Mail an info@meinberg.de](mailto:info@meinberg.de).

12.4 Menü Restore Configuration

Mit diesem Befehl kann die LANTIME Konfiguration wieder hergestellt werden. Der Zeitserver wird im Anschluss daran neu gestartet.



Sobald das Display „rebooting System...“ anzeigt, bitte den USB Stick herausziehen.

13 Literaturverzeichnis

- [Mills88]** Mills, D. L., „Network Time Protocol (Version 1) - specification and implementation“, DARPA Networking Group Report RFC-1059, University of Delaware, July 1988
- [Mills89]** Mills, D. L., „Network Time Protocol (Version 2) - specification and implementation“, DARPA Networking Group Report RFC-1119, University of Delaware, September 1989
- [Mills90]** Mills, D. L., „Network Time Protocol (Version 3) - specification, implementation and analysis“, Electrical Engineering Department Report 90-6-1, University of Delaware, June 1989
- Kardel, Frank, „Gesetzliche Zeit in Rechnernetzen“, Funkuhren, Zeitsignale und Normalfrequenzen, Hrsg. W. Hilberg, Verlag Sprache und Technik, Groß-Bieberau 1993
- Kardel, Frank, „Verteilte Zeiten“, ix Multiuser-Multitasking-Magazin, Heft 2/93, Verlag Heinz Heise, Hannover 1993